# COC473 - Lista 3

### Pedro Maciel Xavier 116023847

25 de setembro de  $2020\,$ 

### Questão 1.:

Começamos com o conjunto de pontos descrito abaixo:

i	$x_i$	$y_i$
1	1	1
2	2	2
3	3	9

Dados n=3 pontos, precisaremos de um polinômio interpolador de grau n-1=2. Assim, supomos  $p(x)=ax^2+bx+c$ . Queremos, portanto, satisfazer

$$\forall i \ p(x_i) = ax_i^2 + bx_i + c = y_i$$

que podemos reescrever na forma matricial

$$\begin{bmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 \\ 1 & x_2 & x_2^2 \\ 1 & x_3 & x_3^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c \\ b \\ a \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix}$$

substituindo:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & 9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c \\ b \\ a \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 9 \end{bmatrix}$$

Resolvendo o sistema linear, encontramos

$$a = 3$$

$$b = -8$$

$$c = 6$$

como solução. Temos então o polinômio interpolador  $p_{\rm I}(x)=3x^2-8x+6.$ 

### Questão 2.:

Acrescentando o ponto (4, 20), temos o seguinte conjunto de pontos:

i	$x_i$	$y_i$
1	1	1
2	2	2
3	3	9
4	4	20

Seguindo procedimento análogo ao anterior, só que desta vez com um polinômio de grau n-1=4, que chamaremos  $p(x)=a_3x^3a_2x^2+a_1x+a_0$ , montamos o sistema

$$\begin{bmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 & x_1^3 \\ 1 & x_2 & x_2^2 & x_2^3 \\ 1 & x_3 & x_3^2 & x_3^3 \\ 1 & x_4 & x_4^2 & x_4^3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{bmatrix}$$

substituindo:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 & 8 \\ 1 & 3 & 9 & 27 \\ 1 & 4 & 16 & 64 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 9 \\ 20 \end{bmatrix}$$

A solução encontrada nos diz que

$$\begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ -\frac{35}{3} \\ 5 \\ -\frac{1}{3} \end{bmatrix}$$

Por fim, temos o polinômio interpolador  $p_{\rm II}(x)=-\frac{1}{3}x^3+5x^2-\frac{35}{3}x+8$ .

### Questão 3.:

Seja  $g(x) = b_1 x^{b_2}$ . Vamos definir  $\Psi(x) = \log g(x) = \log b_1 + b_2 \log x$ . Além disso, vamos escrever  $\hat{x} = \log x$  e  $\hat{b}_1 = \log b_1$ . Assim,  $\Psi(x) = \hat{b}_1 + b_2 \hat{x}$ . Por se tratar de um ajuste, não estamos interessados em passar pelos pontos  $(x_i, y_i)$  com exatidão, mas sim reduzir a soma das distâncias de cada um destes pontos para a curva ajustada.

Comecemos com a definição do erro quadrático médio:

$$E[\Psi(x)]^{2} = \sum_{i=1}^{n} (\Psi(x_{i}) - y_{i})^{2}$$
$$= \sum_{i=1}^{n} (\hat{b}_{1} + b_{2}\hat{x}_{i} - y_{i})^{2}$$

Em seguida, para minimizar o erro, calculamos o par de derivadas em relação a  $\hat{b}_1$  e  $b_2$ 

$$\frac{\partial E[\Psi(x)]^2}{\partial \hat{b}_1} = 2\sum_{i=1}^n (\hat{b}_1 + b_2 \hat{x}_i - y_i)$$
$$\frac{\partial E[\Psi(x)]^2}{\partial b_2} = 2\sum_{i=1}^n (\hat{b}_1 + b_2 \hat{x}_i - y_i) \hat{x}_i$$

e igualamos ambas a 0, a fim de obter os pontos de mínimo global da função quadrática.

$$\sum_{i=1}^{n} (\hat{b}_1 + b_2 \hat{x}_i - y_i) = 0$$
$$\sum_{i=1}^{n} (\hat{b}_1 + b_2 \hat{x}_i - y_i) \hat{x}_i = 0$$

Escrevendo na forma matricial

$$\begin{bmatrix} n & \sum_{i=1}^{n} \hat{x}_i \\ \sum_{i=1}^{n} \hat{x}_i & \sum_{i=1}^{n} \hat{x}_i^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{b}_1 \\ b_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum_{i=1}^{n} y_i \\ \sum_{i=1}^{n} y_i \hat{x}_i \end{bmatrix}$$

e substituindo os valores

$$\begin{bmatrix} 4 & 3.178 \\ 3.178 & 3.609 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{b}_1 \\ b_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5.886 \\ 7.047 \end{bmatrix}$$

e, por fim, resolvendo temos:

desfazendo a substituição, concluímos que  $b_1 = e^{\hat{b}_1} = 0.766$ . Obtivemos assim, um ajuste através da função  $g_{\text{III}}(x) = 0.766x^{2.186}$ .

### Questão 4.:

Para o cálculo do polinômio interpolador de Lagrange, analisamos primeiro o produto  $\Phi_i(x)$  correspondente a cada ponto  $x_i$ .

$$\Phi_1(x) = \frac{(x-2)(x-3)(x-4)}{(1-2)(1-3)(1-4)}$$

$$\Phi_2(x) = \frac{(x-1)(x-3)(x-4)}{(2-1)(2-3)(2-4)}$$

$$\Phi_3(x) = \frac{(x-1)(x-2)(x-4)}{(3-1)(3-2)(3-4)}$$

$$\Phi_4(x) = \frac{(x-1)(x-2)(x-3)}{(4-1)(4-2)(4-3)}$$

Calculando o somatório das expressões, ponderados por cada  $y_i$ , chegamos a

$$p_{\text{IV}}(x) = \sum_{i=1}^{n} y_i \Phi_i(x) = -\frac{1}{3}x^3 + 5x^2 - \frac{35}{3}x + 8$$

### Questão 5.:

Partindo de um polinômio na forma  $f(x) = ax^2 + bx + c$ , vamos construir um ajuste da maneira semelhante àquela feita anteriormente, no item 3). Partindo das derivadas parciais em relação aos coeficientes temos

$$\frac{\partial E[f(x)]^2}{\partial a} = 2\sum_{i=1}^n (ax_i^2 + bx_i + c - y_i)x_i^2 = 0$$

$$\frac{\partial E[f(x)]^2}{\partial b} = 2\sum_{i=1}^n (ax_i^2 + bx_i + c - y_i)x_i = 0$$

$$\frac{\partial E[f(x)]^2}{\partial c} = 2\sum_{i=1}^n (ax_i^2 + bx_i + c - y_i) = 0$$

de onde segue, na forma matricial, que

$$\begin{bmatrix} n & \sum_{i=1}^n x_i & \sum_{i=1}^n x_i^2 \\ \sum_{i=1}^n x_i & \sum_{i=1}^n x_i^2 & \sum_{i=1}^n x_i^3 \\ \sum_{i=1}^n x_i^2 & \sum_{i=1}^n x_i^3 & \sum_{i=1}^n x_i^4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c \\ b \\ a \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum_{i=1}^n y_i \\ \sum_{i=1}^n y_i x_i \\ \sum_{i=1}^n y_i x_i^2 \end{bmatrix}$$

substituindo, obtemos

$$\begin{bmatrix} 4 & 10 & 30 \\ 10 & 30 & 100 \\ 30 & 100 & 354 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c \\ b \\ a \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 32 \\ 112 \\ 410 \end{bmatrix}$$

cuja solução é

$$\begin{bmatrix} c \\ b \\ a \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4.5 \\ -6.1 \\ 2.5 \end{bmatrix}$$

Assim, calculamos os coeficientes do polinômio  $p_V(x) = 2.5x^2 - 6.1x + 4.5$ .

### Questão 6.:

Organizados na tabela seguinte estão as funções calculadas nas questões anteriores assim como o valor das mesmas para x=3.5.

f(x)	f(3.5)
$p_{\rm I}(x) = 3x^2 - 8x + 6$	14.750
$p_{\rm II}(x) = -\frac{1}{3}x^3 + 5x^2 - \frac{35}{3}x + 8$	14.125
$g_{\rm III}(x) = 0.766x^{2.186}$	11.845
$p_{\text{IV}}(x) = -\frac{1}{3}x^3 + 5x^2 - \frac{35}{3}x + 8$	14.125
$p_{\rm V}(x) = 2.5x^2 - 6.1x + 4.5$	13.775

### Questão 7.:

Temos agora novos dados, organizados na tabela abaixo:

i	$x_i$	$y_i$
1	1	1
2	2	2.5
3	3	3.5
4	4	4.3

Seja  $g(x) = a \log x + \frac{b}{x^2 + 1}$ . Comecemos com algumas substituições para auxiliar a notação:

$$\hat{x} = \log x$$

$$\check{x} = \frac{1}{x^2 + 1}$$

Reescrevemos  $g(x) = a\hat{x} + b\check{x}$ . Seguimos com o procedimento usual de ajuste por mínimos quadrados. Partimos das derivadas do erro quadrático médio em relação aos coeficientes a e b:

$$\frac{\partial E[g(x)]^2}{\partial a} = 2\sum_{i=1}^n (a\hat{x} + b\check{x} - y_i)\hat{x} = 0$$

$$\frac{\partial E[g(x)]^2}{\partial b} = 2\sum_{i=1}^n (a\hat{x} + b\check{x} - y_i)\check{x} = 0$$

Passando para a forma de matriz

$$\begin{bmatrix} \sum_{i=1}^n \hat{x}^2 & \sum_{i=1}^n \hat{x}\check{x} \\ \sum_{i=1}^n \hat{x}\check{x} & \sum_{i=1}^n \check{x}^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum_{i=1}^n y_i \hat{x} \\ \sum_{i=1}^n y_i \check{x} \end{bmatrix}$$

e substituindo pelos valores da tabela:

$$\begin{bmatrix} 3.609 & 0.330 \\ 0.330 & 3.303 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11.539 \\ 1.602 \end{bmatrix}$$

o que nos dá

$$\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3.013 \\ 2.004 \end{bmatrix}$$

e assim construímos  $g(x) = 3.013 \log x + \frac{2.004}{x^2+1}$ .

#### Questão 8.:

Dados dois vetores  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$  contendo em cada *i*-ésima coordenada uma observação de um dado fenômeno, queremos ajustar a reta y = f(x) = ax + b que melhor aproxima os valores quando  $x = \mathbf{x}_i$  e  $y = \mathbf{y}_i$ . Como de costume, calculamos o erro quadrático médio proporcionado por f(x):

$$E[f(x)]^{2} = \sum_{i=1}^{n} (f(\mathbf{x}_{i}) - \mathbf{y}_{i})^{2} = \sum_{i=1}^{n} (a\mathbf{x}_{i} + b - \mathbf{y}_{i})^{2}$$

Para minimizar o erro, encontramos primeiro as derivadas parciais com respeito aos parâmetros a e b e dizemos que esta se anula, pois assim obtemos seu ponto crítico de mínimo.

$$\frac{\partial E[f(x)]^2}{\partial a} = 2\sum_{i=1}^n (a\mathbf{x}_i + b - \mathbf{y}_i)x_i = 0$$
$$\frac{\partial E[f(x)]^2}{\partial b} = 2\sum_{i=1}^n (a\mathbf{x}_i + b - \mathbf{y}_i) = 0$$

Isso nos permite escrever

$$a\sum_{i=1}^{n} \mathbf{x}_{i}^{2} + b\sum_{i=1}^{n} x_{i} = \sum_{i=1}^{n} \mathbf{x}_{i}\mathbf{y}_{i}$$
$$a\sum_{i=1}^{n} \mathbf{x}_{i} + bn = \sum_{i=1}^{n} \mathbf{y}_{i}$$

que na forma matricial nos dá

$$\begin{bmatrix} n & \sum_{i=1}^{n} \mathbf{x}_{i} \\ \sum_{i=1}^{n} \mathbf{x}_{i} & \mathbf{x}^{\mathsf{T}} \mathbf{x} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b \\ a \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum_{i=1}^{n} \mathbf{y}_{i} \\ \mathbf{x}^{\mathsf{T}} \mathbf{y} \end{bmatrix}$$

Por fim, a resolução do sistema nos entrega o resultado. Como a matriz é simétrica, podemos utilizar a decomposição de Cholesky para resolver o sistema.

#### Algoritmo 1.: Mínimos quadrados

```
function least_squares(x, y, s, n) result (ok)
1
2
        Dados x(n), y(n), n. O Resultado é armazenado em s(2) = [b, a]
3
        implicit none
4
        integer :: n
5
6
        logical :: ok
7
8
        double precision :: A(2,2), b(2), s(2), r(2), x(n), y(n)
9
10
        A(1, 1) = n
        A(1, 2) = SUM(x)
11
12
        A(2, 1) = SUM(x)
13
        A(2, 2) = DOT PRODUCT(x, x)
14
       b(1) = SUM(y)
15
16
       b(2) = DOT_PRODUCT(x, y)
17
        ok = Cholesky_solve(A, s, r, b, n)
18
19
        return
20
   end function
```

## Appendices

### Código

```
1
       Matrix Module
2
3
       module Matrix
4
           implicit none
           integer :: NMAX = 1000
5
6
           integer :: KMAX = 1000
7
8
           integer :: MAX_ITER = 1000
9
10
           double precision :: TOL = 1.0D-8
11
       contains
12
           13
           subroutine error(text)
14
               Red Text
15
                implicit none
16
                character(len=*) :: text
                write (*, *) ''//achar(27)//'[31m'//text//''//achar(27)//'
17
18
           end subroutine
19
20
           subroutine warn(text)
21
                Yellow Text
22
                implicit none
23
                character(len=*) :: text
                write (*, *) ''//achar(27)//'[93m'//text//''//achar(27)//'
24
                   [Om'
25
           end subroutine
26
27
           subroutine info(text)
28
                Green Text
29
                implicit none
30
                character(len=*) :: text
                write (*, *) ''//achar(27)//'[32m'//text//''//achar(27)//'
31
                   [Om'
32
           end subroutine
33
34
           subroutine ill_cond()
35
                Prompts the user with an ill-conditioning warning.
36
                implicit none
37
                call error('Matriz mal-condicionada: este método não irá
                   convergir.')
38
           end subroutine
39
40
           subroutine print_matrix(A, m, n)
41
                implicit none
42
43
                integer :: m, n
```

```
44
                double precision :: A(m, n)
45
46
                integer :: i, j
47
                format(' /', F10.5, ' ')
48
   20
49
   21
                format(F10.5, '/')
50
                format(F10.5, ' ')
   22
51
52
                do i = 1, m
                    do j = 1, n
53
54
                         if (j == 1) then
55
                             write(*, 20, advance='no') A(i, j)
56
                         elseif (j == n) then
57
                             write(*, 21, advance='yes') A(i, j)
58
                         else
59
                             write(*, 22, advance='no') A(i, j)
60
                         end if
61
                     end do
62
                end do
63
            end subroutine
64
65
            subroutine read_matrix(fname, A, m, n)
66
                implicit none
67
                character(len=*) :: fname
68
                integer :: m, n
69
                double precision, allocatable :: A(:, :)
70
71
                integer :: i
72
73
                open(unit=33, file=fname, status='old', action='read')
74
                read(33, *) m
75
                read(33, *) n
76
                allocate(A(m, n))
77
78
                do i = 1, m
79
                    read(33,*) A(i,:)
80
                end do
81
82
                close(33)
83
            end subroutine
84
85
            subroutine print_vector(x, n)
86
                implicit none
87
88
                integer :: n
89
                double precision :: x(n)
90
91
                integer :: i
92
                format(' | ', F10.5, '|')
93
   30
94
95
                do i = 1, n
96
                    write(*, 30) x(i)
```

```
97
                 end do
98
             end subroutine
99
100
             subroutine read_vector(fname, b, t)
101
                 implicit none
102
                 character(len=*) :: fname
103
                 integer :: t
104
                 double precision, allocatable :: b(:)
105
106
                 open(unit=33, file=fname, status='old', action='read')
107
                 read(33, *) t
108
                 allocate(b(t))
109
110
                 read(33,*) b(:)
111
112
                 close(33)
113
             end subroutine
114
115
             ======= Matrix Methods ========
116
             function rand_vector(n) result (x)
117
                 implicit none
118
                 integer :: n
119
                 double precision :: x (n)
120
121
                 integer :: i
122
123
                 do i = 1, n
124
                     x(i) = 2 * ran(0) - 1
125
                 end do
126
                 return
127
             end function
128
129
             function rand_matrix(m, n) result (A)
130
                 implicit none
131
                 integer :: m, n
132
                 double precision :: A(m, n)
133
134
                 integer :: i
135
136
                 do i = 1, m
137
                     A(i, :) = rand_vector(n)
138
                 end do
139
                 return
140
             end function
141
142
             function id_matrix(n) result (A)
143
                 implicit none
144
145
                 integer :: n
146
                 double precision :: A(n, n)
147
148
                 integer :: j
149
```

```
150
                 A(:, :) = 0.0D0
151
152
                 do j = 1, n
153
                      A(j, j) = 1.0D0
154
                 end do
155
                 return
156
             end function
157
158
             function given_matrix(A, n, i, j) result (G)
159
                 implicit none
160
161
                 integer :: n, i, j
162
                 double precision :: A(n, n), G(n, n)
163
                 double precision :: t, c, s
164
165
                 G(:, :) = id_matrix(n)
166
167
                 t = 0.5D0 * DATAN2(2.0D0 * A(i, j), A(i, i) - A(j, j))
168
                 s = DSIN(t)
169
                 c = DCOS(t)
170
171
                 G(i, i) = c
172
                 G(j, j) = c
173
                 G(i, j) = -s
174
                 G(j, i) = s
175
176
                 return
177
             end function
178
179
180
             function diagonally_dominant(A, n) result (ok)
181
                 implicit none
182
183
                 integer :: n
184
                 double precision :: A(n, n)
185
186
                 logical :: ok
187
                 integer :: i
188
189
                 do i = 1, n
190
                      if (DABS(A(i, i)) < SUM(DABS(A(i, :i-1))) + SUM(DABS(A(i, :i-1)))
                         i, i+1:)))) then
191
                          ok = .FALSE.
192
                          return
193
                      end if
194
                 end do
                 ok = .TRUE.
195
196
                 return
197
             end function
198
199
             recursive function positive_definite(A, n) result (ok)
200
            Checks wether a matrix is positive definite
             according to Sylvester's criterion.
201 | !
```

```
202
                  implicit none
203
204
                  integer :: n
205
                  double precision A(n, n)
206
207
                  logical :: ok
208
209
                  if (n == 1) then
210
                      ok = (A(1, 1) > 0)
211
                      return
212
                  else
                      ok = positive_definite(A(:n-1, :n-1), n-1) . AND. (det(A
213
                          , n) > 0)
214
                      return
215
                  end if
216
             end function
217
218
             function symmetrical(A, n) result (ok)
219
                 Check if the Matrix is symmetrical
220
                  integer :: n
221
                  double precision :: A(n, n)
222
223
224
                  integer :: i, j
225
                  logical :: ok
226
227
                  do i = 1, n
228
                      do j = 1, i-1
                           if (A(i, j) /= A(j, i)) then
229
230
                               ok = .FALSE.
231
                               return
232
                           end if
233
                      end do
234
                  end do
235
                  ok = .TRUE.
236
                  return
237
             end function
238
239
             subroutine swap_rows(A, i, j, n)
240
                  implicit none
241
                  {\tt integer} \; :: \; {\tt n}
242
                  integer :: i, j
243
244
                  double precision A(n, n)
245
                  double precision temp(n)
246
                  temp(:) = A(i, :)
247
248
                  A(i, :) = A(j, :)
249
                  A(j, :) = temp(:)
250
             end subroutine
251
252
             function row_max(A, j, n) result(k)
253
                  implicit none
```

```
254
255
                 integer :: n
256
                 double precision A(n, n)
257
258
                 integer :: i, j, k
259
                 double precision :: s
260
                 s = 0.0D0
261
262
                 do i = j, n
                     if (A(i, j) > s) then
263
264
                          s = A(i, j)
265
                          k = i
266
                      end if
267
                 end do
268
                 return
269
             end function
270
271
             function pivot_matrix(A, n) result (P)
272
                 implicit none
273
274
                 integer :: n
275
                 double precision :: A(n, n)
276
277
                 double precision :: P(n, n)
278
279
                 integer :: j, k
280
281
                 P = id_matrix(n)
282
283
                 do j = 1, n
284
                     k = row_max(A, j, n)
285
                     if (j /= k) then
286
                          call swap_rows(P, j, k, n)
287
                     end if
288
                 end do
289
                 return
290
             end function
291
292
             function vector_norm(x, n) result (s)
293
                 implicit none
294
295
                 integer :: n
296
                 double precision :: x(n)
297
298
                 double precision :: s
299
300
                 s = sqrt(dot_product(x, x))
301
                 return
302
             end function
303
304
             function matrix_norm(A, n) result (s)
305
                 Frobenius norm
306
                 implicit none
```

```
307
                  {\it integer} \ :: \ n
308
                  double precision :: A(n, n)
                  \  \, \textit{double precision} \, :: \, \, \textbf{s}
309
310
311
                  s = DSQRT(SUM(A * A))
312
                  return
313
             end function
314
315
             function spectral_radius(A, n) result (r)
316
                  implicit none
317
318
                  integer :: n
319
                  double precision :: A(n, n), x(n)
320
                  double precision :: r, l
321
322
                  logical :: ok
323
324
                 ok = power_method(A, n, x, 1)
325
326
                  r = DABS(1)
327
                  return
328
             end function
329
330
             recursive function det(A, n) result (d)
331
                  implicit none
332
333
                  integer :: n
334
                  double precision :: A(n, n)
335
                  double precision :: X(n-1, n-1)
336
337
                  integer :: i
338
                  double precision :: d, s
339
340
                  if (n == 1) then
                      d = A(1, 1)
341
342
                      return
343
                  elseif (n == 2) then
344
                      d = A(1, 1) * A(2, 2) - A(1, 2) * A(2, 1)
345
                      return
346
                  else
347
                      d = 0.0D0
348
                      s = 1.0D0
349
                      do i = 1, n
350
                           Compute submatrix X
351
                           X(:, :i-1) = A(2:,
                                                   :i-1)
352
                           X(:, i:) = A(2:, i+1:
353
354
                           d = s * det(X, n-1) * A(1, i) + d
355
                           s = -s
356
                      end do
357
                  end if
358
                  return
359
             end function
```

```
360
361
             function LU_det(A, n) result (d)
362
                 implicit none
363
364
                 integer :: n
365
                 integer :: i
366
                 double precision :: A(n, n), L(n, n), U(n, n)
367
                 double precision :: d
368
369
                 d = 0.0D0
370
371
                 if (.NOT. LU_decomp(A, L, U, n)) then
372
                     call ill_cond()
373
                     return
374
                 end if
375
376
                 do i = 1, n
377
                     d = d * L(i, i) * U(i, i)
378
379
380
                 return
381
             end function
382
383
             subroutine LU_matrix(A, L, U, n)
384
                 Splits Matrix in Lower and Upper-Triangular
385
                 implicit none
386
387
                 integer :: n
388
                 double precision :: A(n, n), L(n, n), U(n, n)
389
390
                 integer :: i
391
392
                 L(:, :) = 0.0D0
393
                 U(:, :) = 0.0D0
394
                 do i = 1, n
395
                     L(i, i) = 1.0D0
396
397
                     L(i, :i-1) = A(i, :i-1)
398
                     U(i, i:
                              ) = A(i, i: )
399
                 end do
400
             end subroutine
401
402
             === Matrix Factorization Conditions ===
403
             function Cholesky_cond(A, n) result (ok)
404
                 implicit none
405
406
                 integer :: n
407
                 double precision :: A(n, n)
408
409
                 logical :: ok
410
411
                 ok = symmetrical(A, n) . AND. positive_definite(A, n)
412
                 return
```

```
413
414
           end function
415
416
           function PLU_cond(A, n) result (ok)
417
              implicit none
418
419
              integer :: n
420
              double precision A(n, n)
421
422
              integer :: i, j
423
              double precision :: s
424
425
              logical :: ok
426
427
              do j = 1, n
428
                  s = 0.0D0
429
                  do i = 1, j
430
                     if (A(i, j) > s) then
431
                         s = A(i, j)
432
                      end if
433
                  end do
434
              end do
435
              ok = (s < 0.01D0)
436
437
438
              return
439
           end function
440
441
           function LU_cond(A, n) result (ok)
442
              implicit none
443
444
              integer :: n
445
              double precision A(n, n)
446
447
              logical :: ok
448
449
              ok = positive_definite(A, n)
450
451
              return
452
           end function
                453
454
455
           1 1
456
           457
           458
           _____
459
460
461
           ====== Matrix Factorization Methods =======
462
           function PLU_decomp(A, P, L, U, n) result (ok)
463
              implicit none
464
465
              integer :: n
```

```
466
                 double precision :: A(n,n), P(n,n), L(n,n), U(n,n)
467
                 logical :: ok
468
469
470
                 Permutation Matrix
471
                 P = pivot_matrix(A, n)
472
473
                 Decomposition over Row-Swapped Matrix
474
                 ok = LU_decomp(matmul(P, A), L, U, n)
475
                 return
476
             end function
477
478
             function LU_decomp(A, L, U, n) result (ok)
479
                 implicit none
480
481
                 integer :: n
482
                 double precision :: A(n, n), L(n, n), U(n,n), M(n, n)
483
484
                 logical :: ok
485
486
                 integer :: i, j, k
487
488
                 Results Matrix
489
                 M(:, :) = A(:, :)
490
491
                 if (.NOT. LU_cond(A, n)) then
492
                     call ill_cond()
                     ok = .FALSE.
493
494
                     return
495
                 end if
496
497
                 do k = 1, n-1
498
                     do i = k+1, n
499
                         M(i, k) = M(i, k) / M(k, k)
500
                     end do
501
                     do j = k+1, n
502
503
                          do i = k+1, n
504
                              M(i, j) = M(i, j) - M(i, k) * M(k, j)
505
506
                      end do
507
                 end do
508
509
                 Splits M into L & U
510
                 call LU_matrix(M, L, U, n)
511
                 ok = .TRUE.
512
513
                 return
514
             end function
515
516
517
             function Cholesky_decomp(A, L, n) result (ok)
518
                 implicit none
```

```
519
520
                 integer :: n
521
                 double precision :: A(n, n), L(n, n)
522
523
                 logical :: ok
524
525
                 integer :: i, j
526
527
                 if (.NOT. Cholesky_cond(A, n)) then
528
                     call ill_cond()
529
                     ok = .FALSE.
530
                     return
531
                 end if
532
533
                 do i = 1, n
534
                     L(i, i) = sqrt(A(i, i) - sum(L(i, :i-1) * L(i, :i-1)))
535
                     do j = 1 + 1, n
                          L(j, i) = (A(i, j) - sum(L(i, :i-1) * L(j, :i-1)))
536
                             / L(i, i)
537
                     end do
538
                 end do
539
540
                 ok = .TRUE.
541
                 return
542
             end function
543
544
             function Jacobi_cond(A, n) result (ok)
545
                 implicit none
546
547
                 integer :: n
548
549
                 double precision :: A(n, n)
550
551
                 logical :: ok
552
553
                 if (.NOT. spectral_radius(A, n) < 1.0D0) then</pre>
554
                     ok = .FALSE.
555
                     call ill_cond()
556
                     return
557
                 else
                     ok = .TRUE.
558
559
                     return
560
                 end if
561
             end function
562
563
             function Jacobi(A, x, b, e, n) result (ok)
564
                 implicit none
565
566
                 integer :: n
567
568
                 double precision :: A(n, n)
569
                 double precision :: b(n), x(n), x0(n)
570
                 double precision :: e
```

```
571
572
                 logical :: ok
573
574
                 integer :: i, k
575
576
                 x0 = rand_vector(n)
577
578
                 ok = Jacobi_cond(A, n)
579
580
                 if (.NOT. ok) then
581
                     return
582
                 end if
583
584
                 do k = 1, KMAX
585
                     do i = 1, n
586
                         x(i) = (b(i) - dot_product(A(i, :), x0)) / A(i, i)
587
                     end do
588
                     x0(:) = x(:)
589
                     e = vector_norm(matmul(A, x) - b, n)
590
                     if (e < TOL) then
591
                          return
592
                     end if
593
594
                 call error ('Erro: Esse método não convergiu.')
595
                 ok = .FALSE.
596
                 return
597
             end function
598
599
             function Gauss_Seidel_cond(A, n) result (ok)
600
                 implicit none
601
602
                 integer :: n
603
604
                 double precision :: A(n, n)
605
606
                 logical :: ok
607
608
                 integer :: i
609
                 do i = 1, n
610
611
                     if (A(i, i) == 0.0D0) then
612
                          ok = .FALSE.
613
                          call ill_cond()
614
                          return
615
                      end if
616
                 end do
617
618
                 if (symmetrical(A, n) .AND. positive_definite(A, n)) then
619
                     ok = .TRUE.
620
                     return
621
                 else
622
                     call warn('Aviso: Esse método pode não convergir.')
623
                     return
```

```
624
                 end if
625
             end function
626
627
             function Gauss_Seidel(A, x, b, e, n) result (ok)
628
                 implicit none
629
630
                 integer :: n
631
632
                 double precision :: A(n, n)
633
                 double precision :: b(n), x(n)
634
                 double precision :: e, s
635
636
                 logical :: ok
637
                 integer :: i, j, k
638
639
                 ok = Gauss_Seidel_cond(A, n)
640
                 if (.NOT. ok) then
641
642
                     return
643
                 end if
644
645
                 do k = 1, KMAX
646
                      do i = 1, n
647
                          s = 0.0D0
648
                          do j = 1, n
649
                              if (i /= j) then
650
                                   s = s + A(i, j) * x(j)
651
                              end if
652
                          end do
                          x(i) = (b(i) - s) / A(i, i)
653
654
                      end do
655
                      e = vector_norm(matmul(A, x) - b, n)
656
                      if (e < TOL) then</pre>
657
                          return
658
                      end if
659
                 end do
660
                 call error ('Erro: Esse método não convergiu.')
661
                 ok = .FALSE.
662
                 return
663
             end function
664
665
             Decomposição LU e afins
666
667
             subroutine LU_backsub(L, U, x, y, b, n)
668
                 implicit none
669
670
                 integer :: n
671
672
                 double precision :: L(n, n), U(n, n)
673
                 double precision :: b(n), x(n), y(n)
674
675
                 integer :: i
676
```

```
677
                 Ly = b (Forward Substitution)
678
                 do i = 1, n
679
                     y(i) = (b(i) - SUM(L(i, 1:i-1) * y(1:i-1))) / L(i, i)
680
                 end do
681
682
                 Ux = y (Backsubstitution)
683
                 do i = n, 1, -1
684
                     x(i) = (y(i) - SUM(U(i,i+1:n) * x(i+1:n))) / U(i, i)
685
                 end do
686
687
             end subroutine
688
689
             function LU_solve(A, x, y, b, n) result (ok)
690
                 implicit none
691
692
                 integer :: n
693
694
                 double precision :: A(n, n), L(n, n), U(n, n)
695
                 double precision :: b(n), x(n), y(n)
696
697
                 logical :: ok
698
699
                 ok = LU_decomp(A, L, U, n)
700
701
                 if (.NOT. ok) then
702
                     return
703
                 end if
704
705
                 call LU_backsub(L, U, x, y, b, n)
706
707
                 return
708
             end function
709
             function PLU_solve(A, x, y, b, n) result (ok)
710
711
                 implicit none
712
713
                 integer :: n
714
715
                 double precision :: A(n, n), P(n,n), L(n, n), U(n, n)
716
                 double precision :: b(n), x(n), y(n)
717
718
                 logical :: ok
719
720
                 ok = PLU_decomp(A, P, L, U, n)
721
                 if (.NOT. ok) then
722
723
                     return
724
                 end if
725
726
                 call LU_backsub(L, U, x, y, matmul(P, b), n)
727
728
                 x(:) = matmul(P, x)
729
```

```
730
              return
731
           end function
732
733
           function Cholesky_solve(A, x, y, b, n) result (ok)
734
               implicit none
735
736
              integer :: n
737
738
              double precision :: A(n, n), L(n, n), U(n, n)
739
              double precision :: b(n), x(n), y(n)
740
741
              logical :: ok
742
743
              ok = Cholesky_decomp(A, L, n)
744
745
              if (.NOT. ok) then
746
                  return
747
              end if
748
749
              U = transpose(L)
750
              call LU_backsub(L, U, x, y, b, n)
751
752
753
              return
754
           end function
755
756
                757
                                          ) |
758
759
           | | | ____ | | | / /__
760 !
           761
762
   !
           _____
763
           ======= Power Method =======
764
           function power_method(A, n, x, 1) result (ok)
765
766
              implicit none
767
              integer :: n
768
              integer :: k = 0
769
770
              double precision :: A(n, n)
771
              double precision :: x(n)
772
              double precision :: 1, 11
773
774
              logical :: ok
775
776
              Begin with random normal vector and set 1st component to
      zero
777
              x(:) = rand_vector(n)
              x(1) = 1.0D0
778
779
780 !
              Initialize Eigenvalues
781
              1 = 0.0D0
```

```
782
783
                 Checks if error tolerance was reached
784
                 do while (k < MAX_ITER)</pre>
785
                     11 = 1
786
787
                     x(:) = matmul(A, x)
788
789
                     Retrieve Eigenvalue
790
                     1 = x(1)
791
792
                     Retrieve Eigenvector
793
                     x(:) = x(:) / 1
794
795
                     if (dabs((1-11) / 1) < TOL) then
796
                          ok = .TRUE.
797
                          return
798
                      else
799
                          k = k + 1
800
                          continue
801
                      end if
802
                 end do
803
                 ok = .FALSE.
804
                 return
805
             end function
806
807
             function Jacobi_eigen(A, n, L, X) result (ok)
808
                 implicit none
809
                 integer :: n, i, j, u, v
810
                 integer :: k = 0
811
812
                 double precision :: A(n, n), L(n, n), X(n, n), P(n, n)
813
                 double precision :: y, z
814
815
                 logical :: ok
816
817
                 X(:, :) = id_matrix(n)
818
                 L(:, :) = A(:, :)
819
820
                 do while (k < MAX_ITER)</pre>
821
                     z = 0.0D0
                     do i = 1, n
822
823
                          do j = 1, i - 1
824
                              y = DABS(L(i, j))
825
826
                              Found new maximum absolute value
827
                              if (y > z) then
                                  u = i
828
829
                                   v = j
830
                                   z = y
831
                              end if
832
                          end do
833
                      end do
834
```

```
if (z \ge TOL) then
835
836
                         P(:, :) = given_matrix(L, n, u, v)
837
                         L(:, :) = matmul(matmul(transpose(P), L), P)
838
                         X(:, :) = matmul(X, P)
839
                         k = k + 1
840
                     else
                         ok = .TRUE.
841
842
                         return
843
                     end if
844
                 end do
                 ok = .FALSE.
845
846
                 return
847
             end function
848
849
                   |____|/
| | | (___ | | | / \
| | \___ \ | | | //\
850
851
                                                  /_ \
852
             | | ____ | | _ ___ \
853
             854
855
856
857
            function least_squares(x, y, s, n) result (ok)
858
                 implicit none
                 {\tt integer} \; :: \; {\tt n}
859
860
861
                 logical :: ok
862
863
                 double precision :: A(2,2), b(2), s(2), r(2), x(n), y(n)
864
865
                 A(1, 1) = n
                 A(1, 2) = SUM(x)
866
867
                 A(2, 1) = SUM(x)
868
                 A(2, 2) = dot_product(x, x)
869
                 b(1) = SUM(y)
870
871
                 b(2) = dot_product(x, y)
872
873
                 ok = Cholesky_solve(A, s, r, b, n)
874
                 return
875
             end function
876
877
        end module Matrix
```