

CPS740 - Lista 4

Pedro Maciel Xavier
116023847

3 de setembro de 2020

Questão 1.:

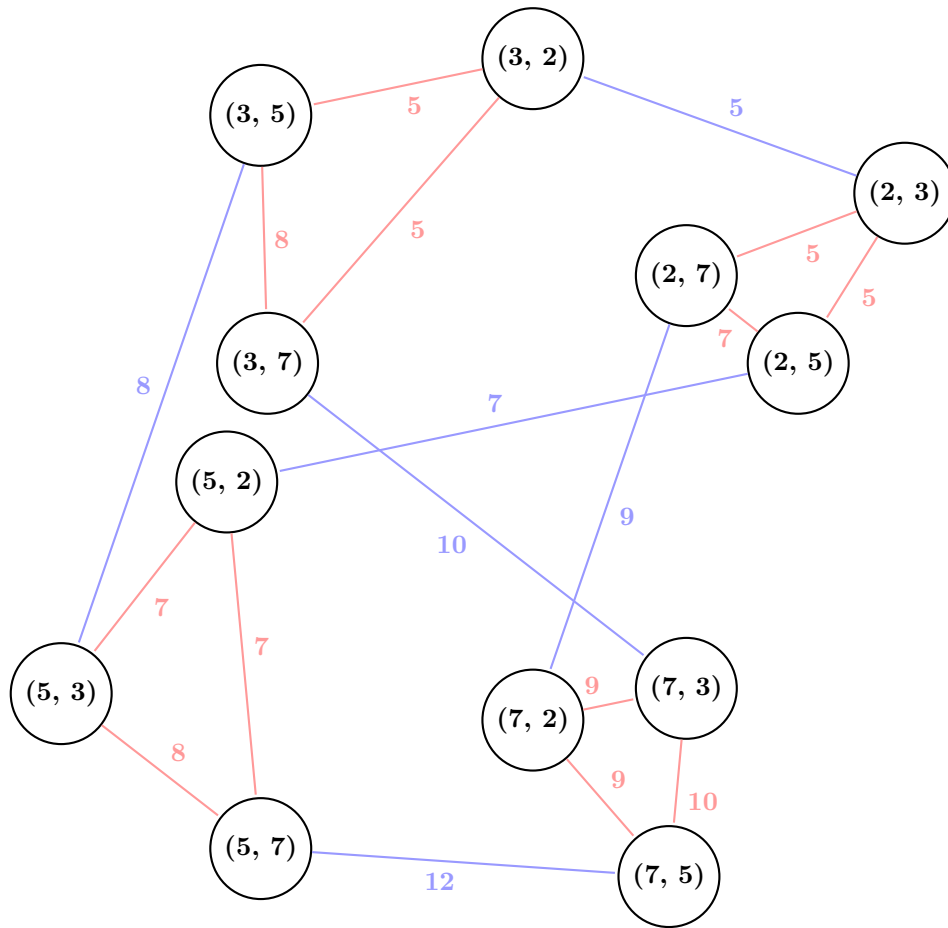
Seguindo as especificações do grafo obtemos:

$$V = \{(2, 3), (2, 5), (2, 7), (3, 2), (3, 5), (3, 7), \\ (5, 2), (5, 3), (5, 7), (7, 2), (7, 3), (7, 5)\}$$

$$E_1 = \{((2, 3), (3, 2)), ((2, 5), (5, 2)), ((2, 7), (7, 2)), \\ ((3, 5), (5, 3)), ((3, 7), (7, 3)), ((5, 7), (7, 5))\}$$

$$E_2 = \{((2, 3), (2, 5)), ((2, 3), (2, 7)), ((2, 5), (2, 7)), \\ ((3, 2), (3, 5)), ((3, 2), (3, 7)), ((3, 5), (3, 7)), \\ ((5, 2), (5, 3)), ((5, 2), (5, 7)), ((5, 3), (5, 7)), \\ ((7, 2), (7, 3)), ((7, 2), (7, 5)), ((7, 3), (7, 5))\}$$

a) Desenhemos $G(V, E_1 \cup E_2)$ com os respectivos pesos indicados em cada uma das arestas. As arestas pertencentes a E_1 foram coloridas de **azul**, enquanto as de E_2 estão vestidas de **vermelho**.



b) Mathematics Error: `Vertex (1, 2)` not found.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics

Recursion Limit in Mathematics

Recursion Limit in Mathematics

Recursion Limit in Mathematics.

Recursion Limit in Mathematics

Recursion Limit in Mathematics.

RECURSION LIMIT IN MATHEMATICS.

Questão 2.:

Algoritmo 1.: Floyd-Warshall++

```
1  def floyd_warshall(G(V, E), P[n][n]):
2      // G(V, E) um grafo
3      // P[n][n] a matriz de pesos das arestas de G
4      seja n ← |V|
5
6      seja dist[n][n] ← ∞
7      seja kmin[n][n] ← nulo
8
9      para cada [u, v] em E:
10         dist[u][v] ← P[u][v]
11         kmin[u][v] ← v
12
13     para cada v em V:
14         dist[v][v] ← 0
15         kmin[v][v] ← v
16
17     para k de 1 até n:
18         para i de 1 até n:
19             para j de 1 até n:
20                 se dist[k][k] < 0:
21                     // Achamos um ciclo negativo
22                     retorna nulo
23                 se dist[i][j] > dist[i][k] + dist[k][j]:
24                     // Preferimos ir de `i` para `k`
25                     // do que de `i` para `j`
26                     dist[i][j] ← dist[i][k] + dist[k][j]
27                     kmin[i][j] ← kmin[i][k]
28
29     seja caminhos[n][n]
30
31     para cada [u, v] em V × V:
32         se kmin[u][v] = nulo:
33             caminhos[u][v] ← nulo
34         senão:
35             caminhos[u][v] ← lista([u])
36             enquanto u != v:
37                 u ← kmin[u][v]
38                 caminhos[u][v].inserir(u)
39
40     retorna caminhos
```

Questão 3.:

i)

ii)

Questão 4.:

Questão 5.:

Referências

- [1] Jayme Luiz Szwarcfiter, **Teoria Computacional de Grafos**, 1ª edição, Rio de Janeiro, 2018.