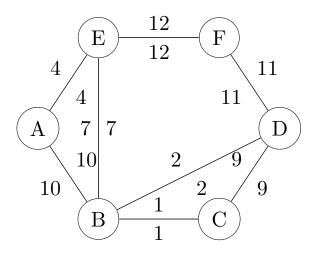
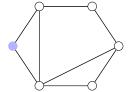


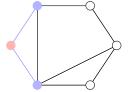
Questão 1.:



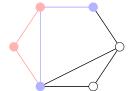
1 .: Algoritmo de *Djkstra*



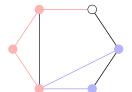
v	d(u,v)	$\mathbf{r}[v]$
A	0	A
В	∞	Ø
С	∞	Ø
D	∞	Ø
E	∞	Ø
F	∞	Ø



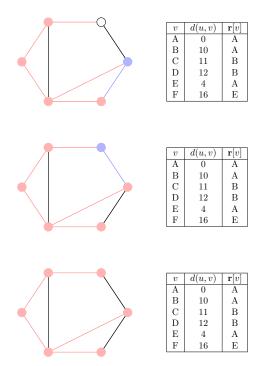
v	d(u,v)	$\mathbf{r}[v]$
A	0	A
В	10	A
С	∞	Ø
D	∞	Ø
Е	4	A
F	∞	Ø



v	d(u, v)	$\mathbf{r}[v]$
A	0	A
В	10	A
С	∞	Ø
D	∞	Ø
E	4	A
F	16	\mathbf{E}



v	d(u,v)	$\mathbf{r}[v]$
A	0	A
В	10	A
C	11	В
D	12	В
Е	4	A
F	16	E



- 2 .:
- 3 .:
- $\bf 4$: Independentemente do critério de ordenação na busca, uma árvore geradora oriunda de uma busca em largura optaria por atingir o vértice C utilizando-se da aresta (D,C), de custo 9. A árvore de caminho mínimo, no entanto, chegaria ao vértice C através de B, uma vez que o caminho (D,B,C) possui distância total 2+1=3.
- **5** .:
- 6 .:

Questão 2.:

- 1 .:
- 2 .:
- 3 .:
- 4 .:

Referências

[1] SZWARCFITER, Jayme Luiz, **Teoria Computacional de Grafos**, 1^a edição, Rio de Janeiro, 2018.