

Projeto Arquitetura e Organização de Computadores

Repositório para o projeto final de Arquitetura e Organização de Computadores .

Contribuidores:

Jaime Ossada, Pedro Naresi, Bruno Ogata, Joao Mesquita

O Projeto:

Releitura de um clássico dos dias sem Internet: O jogo do Dinossauro do Chrome.

#A Execução: O projeto será programado inteiramente em "Assembly" usando a arquitetura MIPS.

#Links:

- Link para o download do Mars:
<http://courses.missouristate.edu/KenVollmar/mars/>
- Tutorial MIPS: <http://bit.ly/2d61DLv>
- Como consertar o erro de dois displays ao mesmo tempo:
<http://bit.ly/2cpmurK>
- Snake MIPS: <http://bit.ly/2cklBIN>

- Pong MIPS: <http://bit.ly/2cklBIN>

#Pedro: Eue sou muito lin