Tutorial Utilização da Arquitetura

* Ao carregar a arquitetura na FPGA irá primeiro rodar a BIOS que está no arquivo “BIOS.v”. É uma série de instruções simples que certificam o funcionamento da arquitetura. Os botões de confirmação começam a ser acessos e temos que pressioná-los até que a instrução no contador seja a 1141.
* Quando a instrução é a 1141 já estamos dentro do SO, e aguardando uma entrada de um valor para decisão do objetivo do SO no momento.
* Dentre as opções no “SO.c”, apenas a execução de 1 ou N arquivos está funcionando.
* Caso queira rodar 1 programa:
  + Entrar com o valor “1” nas chaves.
  + Em seguida colocar o **NOME** do programa que eu quero rodar (se atentar a tabela de número, nome e teste dos programas). A instrução que aparecerá nessa etapa vai ser a 560.
  + Pressionar o botão com o LED ativo.
  + O display de 7 segmentos vai imprimir o **NÚMERO do programa** que você vai entrar. A instrução que aparecerá nessa etapa vai ser a 456.
  + Pressionar o botão com o LED ativo até o fim do programa.
* Caso queira rodar N programas:
  + Entrar com o valor “2” nas chaves.
  + Em seguida colocar o número de programas que o usuário quer rodar.
  + Entrar os N **NOMES** de programa que eu quero rodar (se atentar a tabela de número, nome e teste dos programas).
  + Sempre ir pressionando os botões com os LEDs ativos.
  + O display de 7 segmentos vai imprimir o **NÚMERO do programa** que você vai entrar. A instrução que aparecerá nessa etapa vai ser a 456.
  + Pressionar o botão com o LED ativo até o fim do programa.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| PROGRAMA | NOME | TESTE | OQ FAZ |
| 1 | 5 | Não funciona | - |
| 2 | 6 | 2 | - |
| 3 | 7 | 5 | Conta de n até 10 |
| 4 | 8 | 10 | a\*b |
| 5 | 2 | 10 | a\*b |