Agradecemos o preenchimento de CC-02AN-DOO-Atividade-05 - Pesquisa sobre a Linguagem Java - 2024-2

Veja as respostas enviadas.

## CC-02AN-DOO-Atividade-05 - Pesquisa sobre a Linguagem Java - 2024-2

Perquntas sobre linguagem Java

Seu e-mail (**pedro.costa4@uscsonline.com.br**) foi registrado quando você enviou este formulário.

O que é Java ? *
É uma linguagem de programação orientada a eventos
É uma linguagem de programação orientada a objetos
É uma linguagem de programação funcional
É uma linguagem de programação lógica
O que é a Java Virtual Machine e para que serve? *
É um software que fica dentro de um sistema operacional que interpreta um bytecode Java e executa os comandos
É um software que fica fora de um computador usando para digitar programas Java
É uma máquina usada para virtualizar os programa Java
É um software que executa programas escritos em todas linguagens de programação

00.0.	e o JRE e o JDK é errado afirmar que: *
0	O JDK precisa ser instalado nos computadores dos programadores Java
0	O JRE precisa ser instalado nos computadores que executam programas escritos em Java
	O Windows já vem com o JDK e JRE instalados
0	O JDK e JRE podem ser baixados no site da Oracle e Java.com
Qua	l dos softwares abaixo NÃO é um Java IDE: *
0	Netbeans
0	Eclipse
0	Intellij
0	Visual Studio Code
	Coccondus
	Cassandra
Para	que serve uma variavel em um programa de computador ?
*	que serve uma variavel em um programa de computador ?  As variáveis são usadas para armazenar informações que podem ser usadas em diferentes
*	que serve uma variavel em um programa de computador ?  As variáveis são usadas para armazenar informações que podem ser usadas em diferentes partes do programa
*	que serve uma variavel em um programa de computador?  As variáveis são usadas para armazenar informações que podem ser usadas em diferentes partes do programa  As variáveis são usadas para executar comandos em diferentes partes do programa  As variáveis são usadas para armazenar informações que só podem ser usados depois que o
*	que serve uma variavel em um programa de computador ?  As variáveis são usadas para armazenar informações que podem ser usadas em diferentes partes do programa  As variáveis são usadas para executar comandos em diferentes partes do programa  As variáveis são usadas para armazenar informações que só podem ser usados depois que o programa executar

Um programa de computador é um conjunto de instruções ou declarações que são usadas

direta ou indiretamente por um computador para obter um determinado resultado.

Ele é composto por um código-fonte, desenvolvido em alguma linguagem de programação.
O programa de computador também pode ser chamado de aplicação, aplicativo, software ou rotina.
Os programas de computador são usados para realizar uma ampla variedade de tarefas, desde processamento de texto e planilhas até jogos e aplicativos móveis.
Eles são compostos por uma série de componentes: placa-mãe, processador, memória RAM, disco rígido ou unidade de estado sólido (SSD), placa de vídeo e outros dispositivos periféricos.
Escreva o comando Java chamado 'if' que testa variavel i é maior ou igual a 10 *
if (i >= 10) {System.out.println("i é maior ou igual a 10");}
Escreva o comando Java chamado 'for' que inicializa uma variável contadora i com zero, que testa se menor que 10 e que incrementa a variavel contadora de 1 em 1
for (int i = 0; i < 10; i++) {System.out.println("i é " + i);}
for (int i = 0; i < 10; i++) {System.out.println("i é " + i);}  Qual o comando java para atribuir a variável inteira chamada 'numero' a um valor digitado na console pelo usuário?  Considere na sua resposta que no programa foi criado um objeto 'input' da classe 'Scanner' inicializado usando construtor com parametro 'System.in' *  int numero = input.nextInt();
Qual o comando java para atribuir a variável inteira chamada 'numero' a um valor digitado na console pelo usuário?  Considere na sua resposta que no programa foi criado um objeto 'input' da classe 'Scanner' inicializado usando construtor com parametro 'System.in' *
Qual o comando java para atribuir a variável inteira chamada 'numero' a um valor digitado na console pelo usuário?  Considere na sua resposta que no programa foi criado um objeto 'input' da classe 'Scanner' inicializado usando construtor com parametro 'System.in' *
Qual o comando java para atribuir a variável inteira chamada 'numero' a um valor digitado na console pelo usuário?  Considere na sua resposta que no programa foi criado um objeto 'input' da classe 'Scanner' inicializado usando construtor com parametro 'System.in' *  int numero = input.nextInt();  Qual o comando java para exibir na console o valor de uma variável inteira