

CC-02AN-POO-Atividade-03 - Exercícios

Unidade 1 - Introdução ao Java - 2024-2

pedro.costa4@uscsonline.com.br [Mudar de conta](#)

 Rascunho salvo.

* Indica uma pergunta obrigatória

Enviar por e-mail *

☐

Registrar **pedro.costa4@uscsonline.com.br** como o e-mail a ser incluído na minha resposta

1 - Programa Java - 1. *

1. Dado o programa abaixo, escrito em Java:

```
package uscs;  
  
public class Ativid_01 {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        String a = new String("USCS");  
        String b = new String("Computacao");  
        a = b;  
        b = a;  
        System.out.println(a);  
        System.out.println(b);  
    }  
}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

Computacao
Computacao

2 - Programa Java - 2. *

2. Dado o programa abaixo, escrito em Java:

```
package uscs;  
  
public class Atividade_02 {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        String a = new String("Hello");  
        String b = new String(a+"USCS");  
        String c = new String("a".concat(b));  
        System.out.println(c);  
  
    }  
  
}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

aHelloUSCS

3 - Programa Java - 3. *

3. Dado o programa abaixo, escrito em Java:

```
package uscs;  
  
public class Atividade_03 {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        String S1 = new String();  
        String S2 = "Hello";  
        String S3 = new String(S1+S2);  
        String S4 = S3;  
        S1= null;  
        S2 = null;  
        System.out.println(S4);  
  
    }  
  
}
```

Após a execução do programa, será impresso na console:

Hello

Enviar

Limpar formulário

Nunca envie senhas pelo Formulários Google.

Este formulário foi criado em USCS - Universidade Municipal de São Caetano do Sul. [Denunciar abuso](#)

Google Formulários

