

Agradecemos o preenchimento de [CC-02AN-DOO-Atividade-04 - Classes e Objetos - 2024-2](#)

Veja as respostas enviadas.

CC-02AN-DOO-Atividade-04 - Classes e Objetos - 2024-2

Exercícios da Unidade 2

Seu e-mail (pedro.costa4@uscsonline.com.br) foi registrado quando você enviou este formulário.

Uma classe é uma estrutura que define um tipo de objeto *

- ☒ Verdadeiro
- ☐ Falso

Um objeto é um modelo para criar classes que compartilham características comuns.

*

- ☐ Verdadeiro
- ☒ Falso

Uma classe representa um conjunto de atributos e métodos que os objetos criados a partir dessa classe não terão.

*

- ☐ Verdadeiro
- ☒ Falso

Um objeto é uma instância de uma classe.

*

- ☒ Verdadeiro

☐ Falso

Uma classe é como um "template" que descreve como um objeto deve ser criado e o que ele é capaz de fazer.

*

☒ Verdadeiro

☐ Falso

Atributos são as funções definidas dentro de uma classe.

*

☐ Verdadeiro

☒ Falso

Atributos de uma classe representam as características ou estados dos objetos daquela classe.

*

☒ Verdadeiro

☐ Falso

Métodos são variáveis definidas dentro de uma classe.

*

☐ Verdadeiro

☒ Falso

Métodos de uma classe representam os comportamentos ou ações que os objetos dessa classe podem executar.

*

☒ Verdadeiro

☐ Falso

Os objetos são criados na memória em tempo de execução.

*

☒ Verdadeiro

☐ Falso

O operador new() é utilizado para criar objetos.

*

☒ Verdadeiro

☐ Falso

A classe é uma entidade estática que existe em tempo de compilação.

*

☒ Verdadeiro

☐ Falso

O Objeto é uma entidade dinâmica que existe em tempo de execução.

*

☒ Verdadeiro

☐ Falso

Uma classe é uma instância de objeto.

*

☐ Verdadeiro

☒ Falso

A classe é apenas uma descrição ou modelo que não consome memória durante a execução do programa

*

☒ Verdadeiro

☐ Falso