

Atividade 003 - Responsividade por CSS

Desenvolvimento de página HTML simples para testar a responsividade.

Responsividade

O que é responsividade?


Nos primórdios do web design, páginas eram criadas para serem visualizadas em um tamanho de tela específico. Se o usuário tivesse uma tela maior ou menor do que o esperado, os resultados iam de barras de rolagem indesejadas, tamanhos de linha excessivamente longos e uso inadequado do espaço. À medida que diferentes tamanhos de tela foram aparecendo, surgiu o conceito de web design responsivo (RWD), um conjunto de práticas que permite que páginas da Web alterem seu layout e aparência para se adequarem a diferentes larguras, resoluções, etc. É uma ideia que mudou a forma de como projetamos para a Web com múltiplos dispositivos e, neste artigo, ajudaremos você a entender as principais técnicas que você precisa conhecer para dominá-la.

Configuração do site


O HTML5 introduziu um método para permitir que os web designers assumam o controle da janela de visualização, por meio da tag. Você deve incluir o seguinte elemento de janela de visualização em todas as suas páginas da web: `<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">`. Isso fornece instruções ao navegador sobre como controlar as dimensões e o dimensionamento da página. A `width=device-width` define a largura da página para seguir a largura da tela do dispositivo (que varia dependendo do dispositivo). A `initial-scale=1.0` define o nível de zoom inicial quando a página é carregada pela primeira vez pelo navegador.

Exemplo 1 - Imagem com CSS usando porcentagem

Neste exemplo, foi usado `"max-width: 100%;"` no CSS para que a imagem possa se adaptar a telas menores utilizando a porcentagem da tela.



Exemplo 2 - Imagem SEM CSS que usa porcentagem

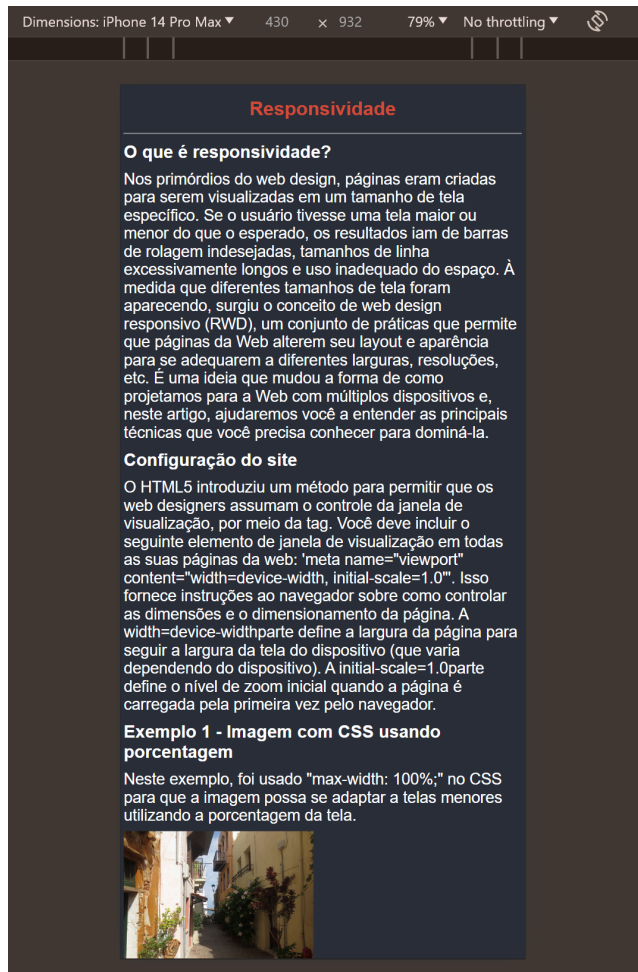


1º passo: Configurar a janela de visualização.

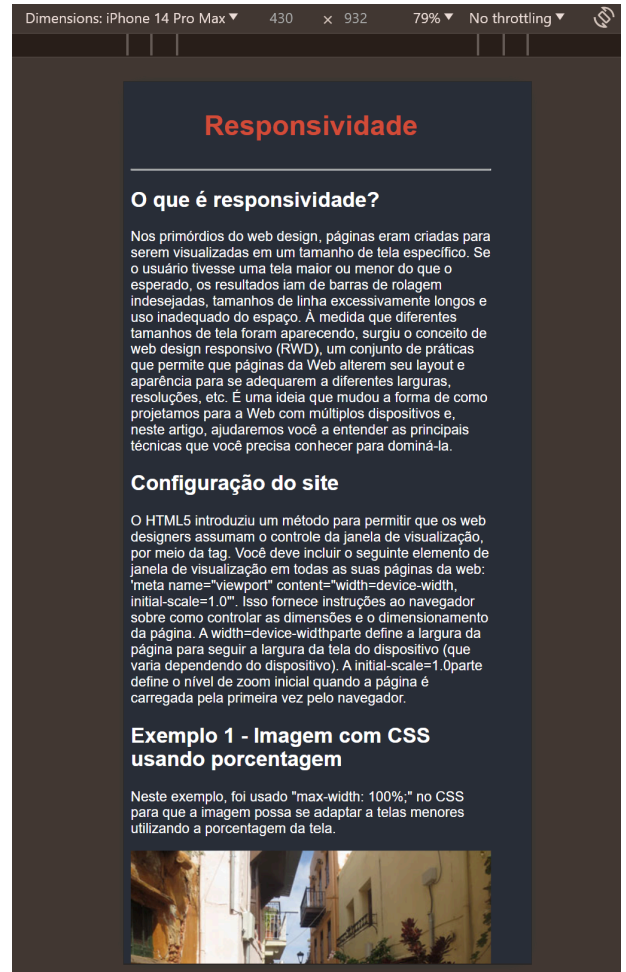
Inserir `<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">` no head do site faz com que seja possível fornecer instruções ao navegador sobre como controlar as dimensões e o dimensionamento da página.

```
<> index.html > html > head > meta
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6    <link rel="stylesheet" href="estilo.css">
7    <title>Atividade 03</title>
8  </head>
```

Antes da tag viewport:



Depois de inserir a tag viewport:



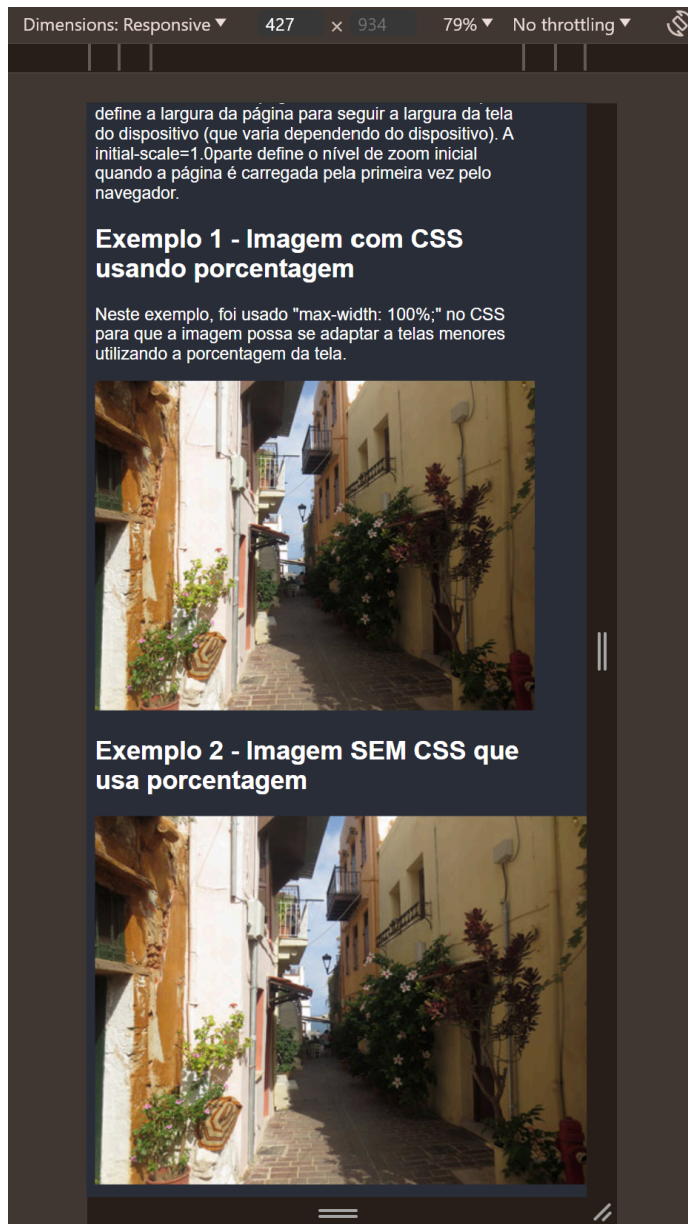
2º passo: Imagem com tamanho em porcentagem

Ao estilizar o tamanho de uma imagem, é possível definir um valor com %, esse valor irá se basear no tamanho da tela em que o site é aberto, logo ele irá se adaptar independente de onde.

```
13 .exemplo1 {
14     max-width: 100%;
15     height: auto;
16 }
17
```

Ao utilizar “max-width: 100%” estamos falando para a largura da imagem ocupar 100% do espaço disponível na largura da tela onde o site está aberto, enquanto o “height: auto” afirma que a altura do site será automática a depender do tamanho da largura.

No site foi inserido uma mesma imagem duas vezes, mas uma está com css aplicando a estilização acima (max-width: 100% e height:auto) enquanto a outra está sem nenhuma estilização:



Ao simular utilizar o site em telas menores, é possível perceber como a foto com a configuração correta consegue se adaptar ao tamanho da tela, enquanto a imagem sem configurações permanece com seu tamanho original, sem diminuir, o atrapalha o usuário a utilizar o site e não está de acordo com técnicas de usabilidade.