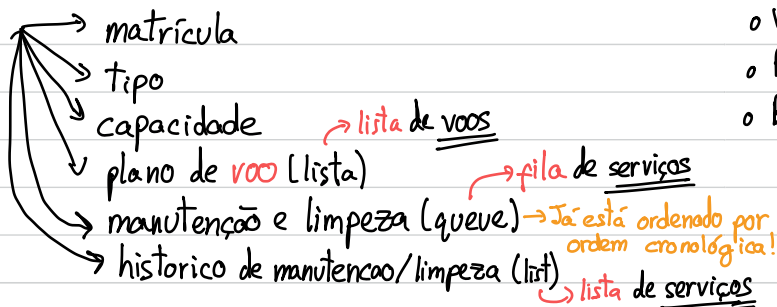


Classe

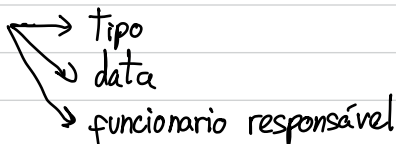
o Avião



- o Voos
- o Passageiros
- o Bagagens

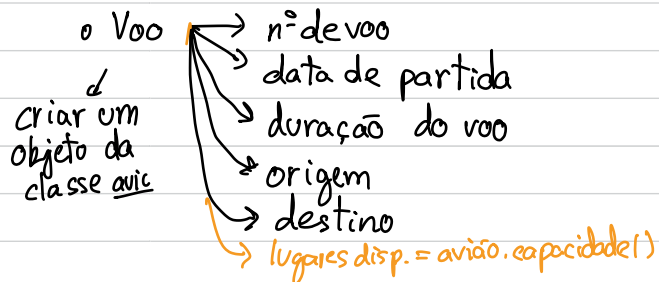
Classe

o Serviço



Classe

o Voo



Classe

o Passageiros

criar um objeto da classe voo.

↳ vector < Bilhete > bilhetes comprados

voo? (int)

nº de bilhetes desejado? (int)

lugares disponíveis no voo (if)

```
↳ (nº de bilhetes desejado ≤ lugares disponíveis)
    for (int i=0, i < bilhetesdesejado; i++) {
        Bilhete bilhete;
        bilhetes comprados.add(bilhete);
        voo.lugaresdisponiveis--;
    }
```

↳ (nº de bilhetes desejado > lugares disponíveis)

• Informa que não é possível devido à falta de lugares

if (now() == voo.data de Partida) {

Perguntar se quer check-in automático ou não.

struct

Bilhete

