

- o **Correctness**: Se o algoritmo executa rapidamente e bem, como era esperado.
- o **Efficiency**: Desempenho do algoritmo (tempo demorado e espaço ocupado).

que vamos estudar!

	<u>theoretical analysis</u>	<u>experimental analysis</u>
<u>correctness</u>	proof or correctness argumentation	pre-defined or random tests*
<u>efficiency (time and space)</u>	complexity	performance tests

## Specifications

- o Para provar que um algoritmo executa corretamente:
  - A strict problem specification.
  - A strict algorithm specification.

## Preconditions and postconditions

double squareRoot (double x)

- preconditions:  $x \geq 0$
- postconditions:  $RESULT * RESULT = x$   
 $RESULT \geq 0$

template <typename T> void sort (vector<T> v)

- preconditions: comparison operators defined in T.
- postconditions:  $v[0] \leq v[1] \leq \dots \leq v[n-1]$   
v tem os mesmos elementos do início.

# Partial and correctness

o **Partial correctness**: Caso consiga acabar por causa dos inputs introduzidos.  
Ex: Divisão por 0 dá erro.

o **Total correctness**: O programa acaba SEMPRE e acaba bem!

## Invariant and loop invariant

Para provar que o ciclo está correto:

- o Provar que a invariante/expressão é verdadeira no início do ciclo (**initialization**)
- o Provar que a invariante é verdadeira em todas as iterações, caso se assuma que é verdadeira no início (**maintenance**)
- o Provar que a invariante é verdadeira no fim do ciclo (**termination**)

Para provar que o ciclo termina:

- o Procurar uma variante do ciclo.