

Exercícios resolvidos de transformações lineares (ALGA II)

J. A. T. Barbosa, A. J. M. Ferreira e J. M. A. César de Sá

Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto
Departamento de Engenharia Mecânica e Gestão Industrial

2004

237 h.

Mostre que a função $T : R^3 \rightarrow R^3$ com $T(x, y, z) = (xy, yz, z)$ não é uma transformação linear.

Resolução:

Quer o domínio, quer o conjunto de chegada de T , em ambos os casos R^3 , são espaços vectoriais reais. Assim, T será uma transformação linear, se e só se verificar a condição

$$\forall X_1, X_2 \in R^3 \quad \forall a, b \in R \quad T(aX_1 + bX_2) = a T(X_1) + b T(X_2)$$

Considerando $X_1 = (x_1, y_1, z_1) \in R^3$ e $X_2 = (x_2, y_2, z_2) \in R^3$, tem-se

$$a X_1 + b X_2 = (ax_1 + bx_2, ay_1 + by_2, az_1 + bz_2)$$

sendo a sua imagem dada por

$$\begin{aligned} T(a X_1 + b X_2) &= T(ax_1 + bx_2, ay_1 + by_2, az_1 + bz_2) = \\ &= ((ax_1 + bx_2)(ay_1 + by_2), (ay_1 + by_2)(az_1 + bz_2), az_1 + bz_2) \end{aligned}$$

Por outro lado, obtém-se

$$\begin{aligned} a T(X_1) + b T(X_2) &= a T(x_1, y_1, z_1) + b T(x_2, y_2, z_2) = \\ &= a (x_1 y_1, y_1 z_1, z_1) + b (x_2 y_2, y_2 z_2, z_2) = \\ &= (ax_1 y_1 + bx_2 y_2, ay_1 z_1 + by_2 z_2, az_1 + bz_2) \end{aligned}$$

Verifica-se que $T(a X_1 + b X_2) \neq a T(X_1) + b T(X_2)$, pelo que a função T não é uma transformação linear.

238 a.

Seja a transformação linear $T : R^3 \rightarrow R^2$ com $T(x, y, z) = (3x - 2z, y + z)$. Determine o seu núcleo e contradomínio. Para cada um destes conjuntos, indique uma base e as respectivas dimensões.

Resolução:

Começemos por obter o núcleo de T : $N(T) = \{X \in R^3 : T(X) = (0, 0)\}$. Resolvendo a equação

$$T(x, y, z) = (3x - 2z, y + z) = (0, 0) \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 2z = 0 \\ y + z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 2z/3 \\ y = -z \end{cases}$$

resulta

$$N(T) = \{X = (2c/3, -c, c) \in R^3\}$$

Tem-se ainda

$$B_N = \text{Base } N(T) = \{(2, -3, 3)\} \quad (c = 3)$$

$$\dim N(T) = 1$$

Dado que $N(T) \neq \{(0, 0, 0)\}$, ou $\dim N(T) \neq 0$, a transformação linear T não é injectiva, ou seja, não admite transformação inversa.

A dimensão do contradomínio tem, então, o valor

$$\dim T(R^3) = \dim R^3 - \dim N(T) = 3 - 1 = 2$$

Calculemos o contradomínio de T : $T(R^3) = \{Y \in R^2 : \exists X \in R^3, T(X) = Y\} \subseteq R^2$.

Como as dimensões do contradomínio e do conjunto de chegada são idênticas, isto é, $\dim T(R^3) = \dim R^2 = 2$, conclui-se que $T(R^3) = R^2$, pelo que T é sobrejectiva.

251.

Para cada uma das transformações lineares abaixo definidas, obtenha a respectiva lei de transformação.

a) $T : R^3 \rightarrow R^2$ com

$$T(1, 0, 0) = (2, 1), T(0, 1, 0) = (1, 3) \text{ e } T(0, 0, 1) = (0, 1)$$

b) $T : R^2 \rightarrow R^3$ com

$$T(2, 1) = (7, 2, 1) \text{ e } T(-1, 1) = (3, 1, 4)$$

c) $T : R^3 \rightarrow R^3$ com

$$T(0, 1, 2) = (3, 3, 5), T(1, 2, 2) = (1, 1, -1) \text{ e } T(1, 1, 1) = (0, 1, -1)$$

Resolução:

a) Designe-se por $E_3 = \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$ e por $E_2 = \{(1, 0), (0, 1)\}$, as bases canónicas de R^3 e R^2 respectivamente.

A matriz da transformação linear T em relação às bases E_3 e E_2 é

$$T = m(T) = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$

Tem-se, então,

$$T(x, y, z) = T \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x + y \\ x + 3y + z \end{bmatrix}$$

pelo que

$$\begin{aligned} T : R^3 &\rightarrow R^2 \\ (x, y, z) &\rightarrow (2x + y, x + 3y + z) \end{aligned}$$

b) Calculemos, em primeiro lugar, as imagens dos vectores que constituem a base canónica do domínio, $E_2 = \{(1, 0), (0, 1)\}$.

Sabendo que

$$T(2, 1) = T(2, 0) + T(0, 1) = 2T(1, 0) + T(0, 1)$$

$$T(-1, 1) = T(-1, 0) + T(0, 1) = -T(1, 0) + T(0, 1)$$

resolva-se o sistema de equações lineares

$$\begin{cases} 2T(1, 0) + T(0, 1) = (7, 2, 1) \\ -T(1, 0) + T(0, 1) = (3, 1, 4) \end{cases} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} T(0, 1) = (7, 2, 1) - 2T(1, 0) \\ -T(1, 0) - 2T(1, 0) = (3, 1, 4) - (7, 2, 1) \end{cases} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} T(0, 1) = (13, 4, 9)/3 \\ -3T(1, 0) = (-4, -1, 3) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} T(0, 1) = (13, 4, 9)/3 \\ T(1, 0) = (4, 1, -3)/3 \end{cases}$$

A matriz da transformação linear T em relação às bases canônicas de R^2 e R^3 é

$$T = m(T) = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 4 & 13 \\ 1 & 4 \\ -3 & 9 \end{bmatrix}$$

Assim,

$$T(x, y) = T \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 4 & 13 \\ 1 & 4 \\ -3 & 9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 4x+13y \\ x+4y \\ -3x+9y \end{bmatrix}$$

Obtém-se, então,

$$\begin{aligned} T : R^2 &\rightarrow R^3 \\ (x, y) &\rightarrow \left(\frac{4x+13y}{3}, \frac{x+4y}{3}, -x+3y \right) \end{aligned}$$

c) Antes de mais, convém notar que $\{(0, 1, 2), (1, 2, 2), (1, 1, 1)\}$ constitui uma base do domínio de T .

Calculemos, agora, as imagens dos vectores que constituem a base canónica de R^3 , $E_3 = \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$.

Sabendo que

$$T(0, 1, 2) = T(\vec{j}) + 2T(\vec{k})$$

$$T(1, 2, 2) = T(\vec{i}) + 2T(\vec{j}) + 2T(\vec{k})$$

$$T(1, 1, 1) = T(\vec{i}) + T(\vec{j}) + T(\vec{k})$$

resolva-se o sistema de equações lineares

$$\begin{cases} T(\vec{j}) + 2 T(\vec{k}) = (3, 3, 5) \\ T(\vec{i}) + 2 T(\vec{j}) + 2 T(\vec{k}) = (1, 1, -1) \Leftrightarrow \\ T(\vec{i}) + T(\vec{j}) + T(\vec{k}) = (0, 1, -1) \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} T(\vec{j}) = (3, 3, 5) - 2 T(\vec{k}) \\ T(\vec{i}) - 4 T(\vec{k}) + 2 T(\vec{k}) = (1, 1, -1) - (6, 6, 10) \Leftrightarrow \\ T(\vec{i}) - 2 T(\vec{k}) + T(\vec{k}) = (0, 1, -1) - (3, 3, 5) \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} T(\vec{i}) = (-5, -5, -11) + 2 T(\vec{k}) \\ 2 T(\vec{k}) - 2 T(\vec{k}) + T(\vec{k}) = (-3, -2, -6) - (-5, -5, -11) \end{cases} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} T(\vec{j}) = (-1, -3, -5) \\ T(\vec{i}) = (-1, 1, -1) \\ T(\vec{k}) = (2, 3, 5) \end{cases}$$

A matriz da transformação linear T em relação à base canónica de R^3 é

$$T = m(T) = \begin{bmatrix} -1 & -1 & 2 \\ 1 & -3 & 3 \\ -1 & -5 & 5 \end{bmatrix}$$

Assim,

$$T(x, y, z) = T \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & 2 \\ 1 & -3 & 3 \\ -1 & -5 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -x - y + 2z \\ x - 3y + 3z \\ -x - 5y + 5z \end{bmatrix}$$

Obtém-se, então,

$$\begin{aligned} T : R^3 &\rightarrow R^3 \\ (x, y, z) &\rightarrow (-x - y + 2z, x - 3y + 3z, -x - 5y + 5z) \end{aligned}$$

257.

Seja a transformação linear

$$T : R^3 \rightarrow R^3 \text{ com } T(x, y, z) = (x - z, y - z, -x - y + 2z)$$

e a matriz

$$S = \begin{bmatrix} 1 & -3 & 1 \\ -1 & 6 & 2 \\ 1 & 0 & 4 \end{bmatrix}$$

- Determine o núcleo e o contradomínio de T .
- Será T invertível? Justifique.
- Defina a transformação linear S representada pela matriz S em relação à base canónica de R^3 .
- Determine a transformação linear TS e represente-a matricialmente.

Resolução:

- Sabendo que $T(\vec{i}) = (1, 0, -1)$, $T(\vec{j}) = (0, 1, -1)$ e $T(\vec{k}) = (-1, -1, 2)$, a matriz que representa a transformação linear T em relação à base canónica de R^3 , $E = \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$, é

$$T = m(T) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

Em relação à matriz anterior verifica-se que

$$|T| = 2 - 1 - 1 = 0 \Rightarrow r(T) \leq 2$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0 \Rightarrow r(T) = 2$$

isto é, é uma matriz com característica igual a 2. Sabendo que $r(T) = \dim T(R^3)$, obtém-se

$$\dim T(R^3) = 2 \Rightarrow T(R^3) \subset R^3$$

ou seja, a transformação linear T não é sobrejectiva.

Podemos, desde já, concluir que

$$\dim N(T) = \dim R^3 - \dim T(R^3) = 3 - 2 = 1 \Rightarrow N(T) \neq \{(0, 0, 0)\}$$

e, portanto, T não é injectiva ($\dim N(T) \neq 0$). Calculando o seu núcleo

$$\begin{cases} x - z = 0 \\ y - z = 0 \\ -x - y + 2z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = z \\ y = z \\ 0 = 0 \end{cases}$$

pelo que

$$N(T) = \{X = (w, w, w) \in R^3\}$$

$$S_N = \text{Base } N(T) = \{(1, 1, 1)\}$$

Calculando o contradomínio de T

$$\begin{aligned} \begin{cases} x - z = a \\ y - z = b \\ -x - y + 2z = c \end{cases} &\Leftrightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -1 & a \\ 0 & 1 & -1 & b \\ -1 & -1 & 2 & c \end{array} \right] \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -1 & a \\ 0 & 1 & -1 & b \\ 0 & -1 & 1 & a+c \end{array} \right] \Leftrightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -1 & a \\ 0 & 1 & -1 & b \\ 0 & 0 & 0 & a+b+c \end{array} \right] \end{aligned}$$

isto é,

$$Y = (a, b, c) \in T(R^3) \Leftrightarrow a + b + c = 0$$

$$T(R^3) = \{Y = (-b-c, b, c) \in R^3\}$$

$$S_T = \text{Base } T(R^3) = \{(-1, 1, 0), (-1, 0, 1)\}$$

b) A transformação linear T não é invertível, já que, tal como foi verificado na alínea anterior, não é injectiva.

c) Verifica-se que

$$S(x, y, z) = S \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -3 & 1 \\ -1 & 6 & 2 \\ 1 & 0 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x-3y+z \\ -x+6y+2z \\ x+4z \end{bmatrix}$$

pelo que

$$S : R^3 \rightarrow R^3 \\ (x, y, z) \rightarrow (x-3y+z, -x+6y+2z, x+4z)$$

d) Seja P a matriz que representa a transformação linear composta $TS : R^3 \rightarrow R^3$ em relação à base canônica de R^3 .

Assim,

$$P = m(T) m(S) = T S = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -3 & 1 \\ -1 & 6 & 2 \\ 1 & 0 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -3 & -3 \\ -2 & 6 & -2 \\ 2 & -3 & 5 \end{bmatrix}$$

Tem-se, então,

$$(TS)(x, y, z) = P \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -3 & -3 \\ -2 & 6 & -2 \\ 2 & -3 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3y-3z \\ -2x+6y-2z \\ 2x-3y+5z \end{bmatrix}$$

ou seja,

$$TS : R^3 \rightarrow R^3 \\ (x, y, z) \rightarrow (-3y-3z, -2x+6y-2z, 2x-3y+5z)$$

A transformação linear composta TS poderia, ainda, ser calculada, aplicando a definição de função composta, isto é,

$$(TS)(x, y, z) = T[S(x, y, z)] = T(x-3y+z, -x+6y+2z, x+4z) = \\ = (-3y-3z, -2x+6y-2z, 2x-3y+5z)$$

258.

Seja a transformação linear $T : R^3 \rightarrow R^2$, definida pelas imagens $T(\vec{i}) = (0, 0)$, $T(\vec{j}) = (1, 1)$ e $T(\vec{k}) = (1, -1)$.

- Obtenha uma representação matricial para T .
- Calcule o valor de $T(4\vec{i} - \vec{j} - \vec{k})$, bem como a nulidade e a ordem de T .
- Determine a matriz que representa T relativamente às bases $E_3 = \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$, base canónica de R^3 , e $S' = \{S'_1, S'_2\} = \{(1, 1), (1, 2)\}$.
- Determine uma base U , para o domínio, e uma base U' , para o conjunto de chegada, em relação às quais a matriz de T tenha uma forma diagonal.

Resolução:

- A matriz que representa a transformação linear em relação às bases canónicas de R^3 e de R^2 , $E_2 = \{(1, 0), (0, 1)\}$, é

$$T = m(T) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

- Assim,

$$T(x, y, z) = T \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y+z \\ y-z \end{bmatrix}$$

ou seja,

$$\begin{aligned} T : R^3 &\rightarrow R^2 \\ (x, y, z) &\rightarrow (y+z, y-z) \end{aligned}$$

Resulta então

$$T(4\vec{i} - \vec{j} - \vec{k}) = T(4, -1, -1) = (-2, 0)$$

A característica da matriz T , sendo $r(T) \leq 2$, tem o valor

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = -2 \neq 0 \Rightarrow r(T) = 2$$

Conclui-se que:

$$\text{Ordem de } T = \dim T(R^3) = r(T) = 2$$

$$\text{Nulidade de } T = \dim N(T) = \dim R^3 - \dim T(R^3) = 3 - 2 = 1$$

Além disso:

$$\dim N(T) \neq 0 \Rightarrow T \text{ não é injectiva}$$

$$\dim R^2 = \dim T(R^3) \Rightarrow T(R^3) = R^2 \text{ e } T \text{ é sobrejectiva}$$

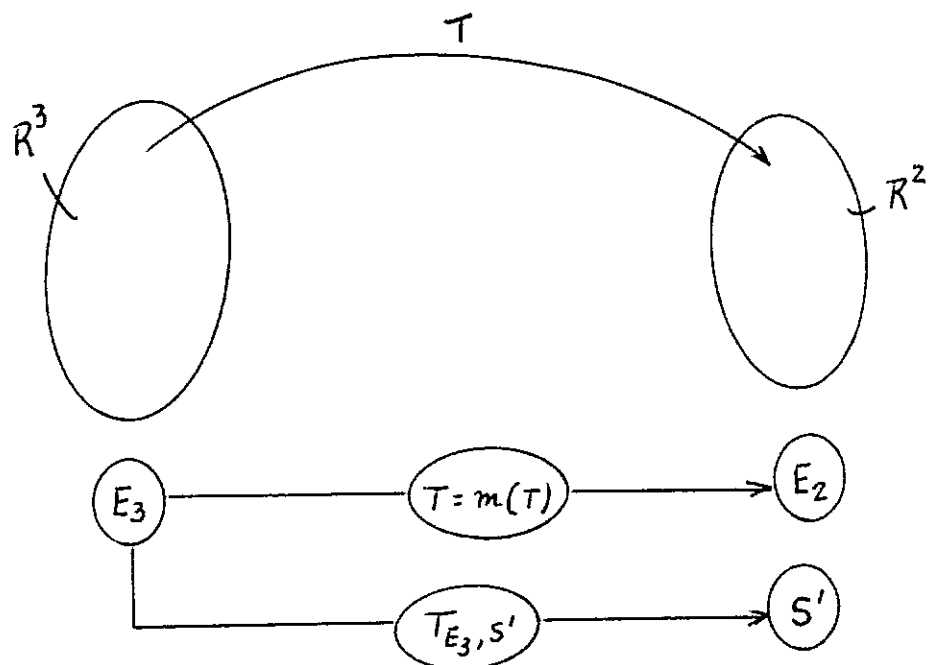


Figura 1: Representações matriciais para a transformação linear T

c) A matriz $T_{E_3, S'}$, que representa a transformação linear T em relação às bases E_3 e S' , deverá conter, nas suas colunas, as imagens dos vectores \vec{i}, \vec{j} e \vec{k} , expressas na base S' , figura 1.

Sendo conhecidas as imagens de \vec{i}, \vec{j} e \vec{k} expressas na base E_2 , base canónica de R^2 , ou seja,

$$T(\vec{i}) = (0, 0), T(\vec{j}) = (1, 1) \text{ e } T(\vec{k}) = (1, -1)$$

há que obter as suas coordenadas em relação à desejada, S' .

Para o efeito, encontremos as expressões que determinam a mudança de

coordenadas, no espaço R^2 , entre as bases E_2 e S' , figura 2.

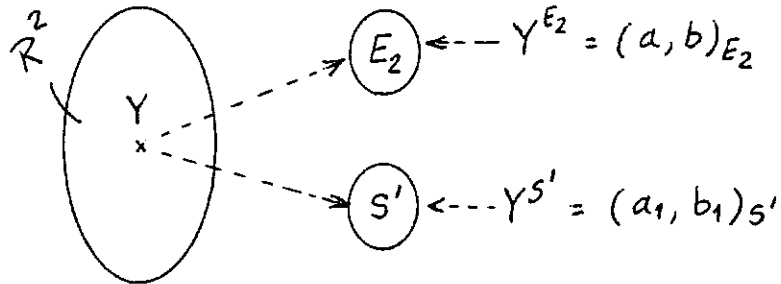


Figura 2: Mudança de coordenadas no espaço R^2

Sabendo que

$$(a, b) = a_1 S'_1 + b_1 S'_2 = a_1 (1, 1) + b_1 (1, 2) = (a_1 + b_1, a_1 + 2b_1)$$

as expressões de mudança de coordenadas de S' para E_2 são

$$\begin{cases} a_1 + b_1 = a \\ a_1 + 2b_1 = b \end{cases} \quad (S' \rightarrow E_2)$$

Resolvendo o sistema de equações anterior em ordem a_1 e b_1 , obtém-se

$$\begin{cases} a_1 = 2a - b \\ b_1 = -a + b \end{cases} \quad (E_2 \rightarrow S')$$

que traduz as expressões de mudança de coordenadas de E_2 para S' .

Usando as relações anteriores resulta

$$T(\vec{i}) = (0, 0) = (0, 0)_{S'}$$

$$T(\vec{j}) = (1, 1) = (1, 0)_{S'}$$

$$T(\vec{k}) = (1, -1) = (3, -2)_{S'}$$

A matriz $T_{E_2, S'}$, que representa a transformação linear T em relação às bases E_2 e

S' , é

$$T_{E_3, S'} = m(T) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}_{E_3, S'}$$

A lei de transformação linear associada à matriz $T_{E_3, S'}$, toma a forma

$$\begin{aligned} T : R^3 &\rightarrow R^2 \\ (x, y, z) &\rightarrow (y + 3z, -2z)_{S'} \end{aligned}$$

já que

$$T(x, y, z) = T_{E_3, S'} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}_{E_3, S'} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y + 3z \\ -2z \end{bmatrix}_{S'}$$

d) Sejam as bases do domínio e do conjunto de chegada de T

$$U = \{U_1, U_2, U_3\} : \text{Base de } R^3$$

$$U' = \{U_1', U_2'\} : \text{Base de } R^2$$

Uma vez que $\dim T(R^3) = 2$, a representação matricial em forma diagonal para T tomará a forma

$$T_{U, U'} = m(T) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}_{U, U'}$$

já que se deverá verificar a condição

$$r(T_{U, U'}) = \dim T(R^3) = 2$$

Atendendo à forma como se encontra definida a matriz $T_{U, U'} = m(T)$, é possível concluir-se, figura 3,

$$T(U_1) = (1, 0)_{U'} = 1 U_1' + 0 U_2' \Rightarrow T(U_1) = U_1'$$

$$T(U_2) = (0, 1)_{U'} = 0 U_1' + 1 U_2' \Rightarrow T(U_2) = U_2'$$

$$T(U_3) = (0, 0)_{U'}$$

$$\Rightarrow U_3 \in N(T)$$

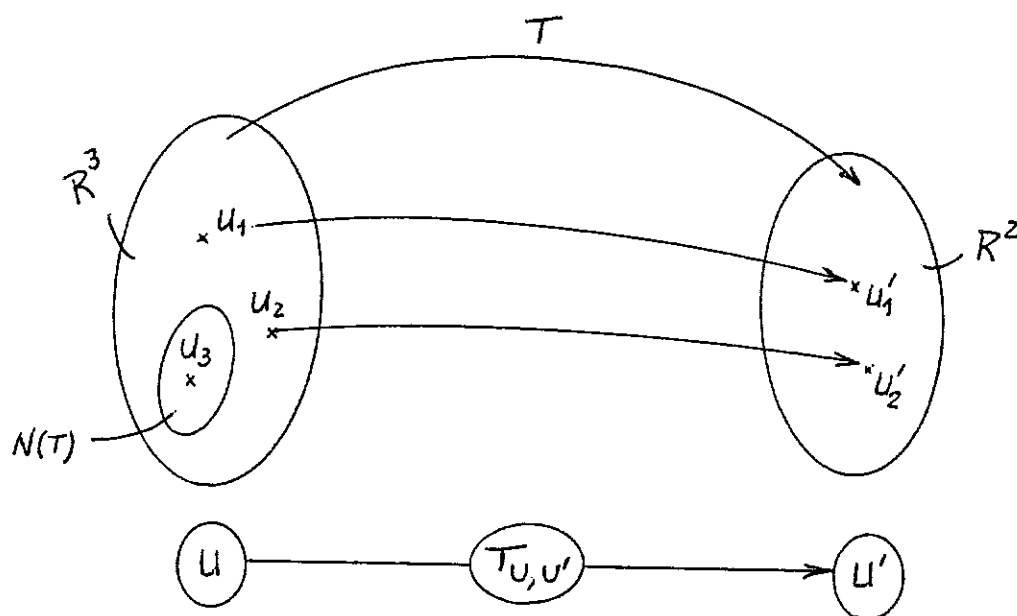


Figura 3: Representação matricial em forma diagonal para T

Para identificarmos o vector U_3 , há que determinar o núcleo de T :

$$\begin{cases} y+z=0 \\ y-z=0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y=0 \\ z=0 \end{cases}, \forall x \in \mathbb{R}$$

$$N(T) = \{X = (w, 0, 0) \in \mathbb{R}^3\}$$

$$S_N = \text{Base } N(T) = \{(1, 0, 0)\} = \{\vec{i}\}$$

Escolhamos, por exemplo, o vector da base do núcleo

$$U_3 = \vec{i} \in N(T)$$

Os restantes vectores, U_1 e U_2 , deverão ser escolhidos de modo a que o conjunto $U = \{U_1, U_2, U_3\}$ seja uma base de \mathbb{R}^3 . Optando por uma solução que seja simples, o recurso aos vectores coordenados unitários permite, por exemplo, escolher

$$U_1 = \vec{j} = (0, 1, 0)$$

$$U_2 = \vec{k} = (0, 0, 1)$$

pelo que a base do domínio de T é

$$U = \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$$

Relativamente à base do conjunto de chegada, obtém-se

$$U_1' = T(U_1) = T(\vec{i}) = (1, 1)$$

$$U_2' = T(U_2) = T(\vec{k}) = (1, -1)$$

isto é,

$$U' = \{U_1', U_2'\} = \{(1, 1), (1, -1)\}$$

é a base do conjunto de chegada de T .

Neste caso, designando

$$X^U = (x_1, y_1, z_1)_U$$

obtém-se

$$T(x_1, y_1, z_1)_U = T_{U,U'} \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{bmatrix}_U = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}_{U,U'} \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{bmatrix}_U = \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix}_{U'}$$

ou seja,

$$\begin{aligned} T : \quad R^3 &\rightarrow R^2 \\ (x_1, y_1, z_1)_U &\rightarrow (x_1, y_1)_{U'} \end{aligned}$$

representa a lei de transformação linear associada à matriz $T_{U,U'}$.

265.

Considere a transformação linear $S : R^3 \rightarrow R^3$, definida por

$$S(x, y, z) = (x + 2y - z, y, x + 3y - z)$$

Determine a representação matricial das transformações lineares S e S^2 em relação à base $B = \{B_1, B_2, B_3\} = \{(1, 0, 1), (1, 0, 0), (1, 1, 2)\}$.

Resolução:

Para obter a matriz da transformação linear S em relação à base B , $S_{B,B}$, é necessário calcular as imagens dos vectores que formam a base do domínio, B , expressas na base considerada para o conjunto de chegada, B , figura 1.

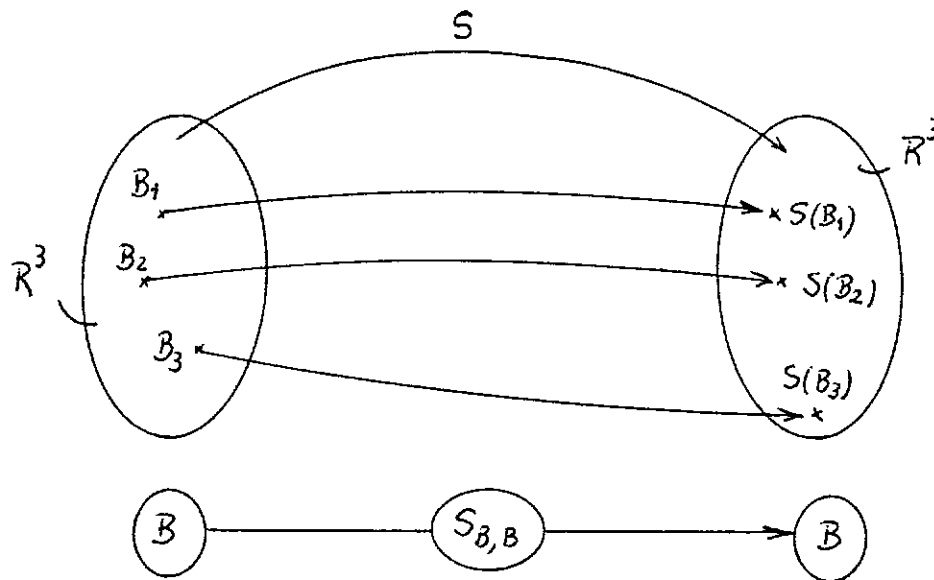


Figura 1: Representação matricial para a transformação linear S

As imagens dos vectores da base B , expressas na base canónica de R^3 , $E = \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$, são

$$S(1, 0, 1) = (0, 0, 0)$$

$$S(1, 0, 0) = (1, 0, 1)$$

$$S(1, 1, 2) = (1, 1, 2)$$

Antes de determinarmos as coordenadas dos vectores (imagens) obtidos anteriormente na base B (conjunto de chegada), encontremos as expressões de mudança de coordenadas entre as bases E e B do espaço R^3 , figura 2.

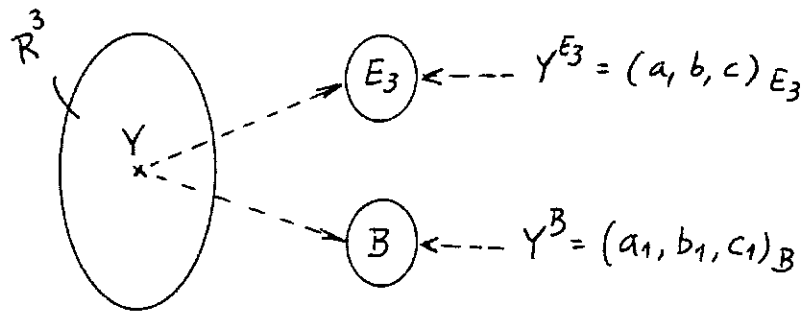


Figura 2: Mudança de coordenadas no espaço R^3

Sabendo que

$$(a, b, c) = a_1 B_1 + b_1 B_2 + c_1 B_3 = (a_1 + b_1 + c_1, c_1, a_1 + 2c_1)$$

as expressões de mudança de coordenadas de B para E são

$$\begin{cases} a_1 + b_1 + c_1 = a \\ c_1 = b \\ a_1 + 2c_1 = c \end{cases} \quad (B \rightarrow E)$$

Resolvendo o sistema de equações anterior em ordem a_1 , b_1 e c_1 , obtém-se

$$\begin{cases} a_1 = -2b + c \\ b_1 = a + b - c \\ c_1 = b \end{cases} \quad (E \rightarrow B)$$

que traduz as expressões de mudança de coordenadas de E para B .

Usando as relações anteriores resulta então

$$S(1, 0, 1) = (0, 0, 0) = (0, 0, 0)_B$$

$$S(1, 0, 0) = (1, 0, 1) = (1, 0, 0)_B$$

$$S(1, 1, 2) = (1, 1, 2) = (0, 0, 1)_B$$

A matriz $S_{B,B}$, que representa a transformação linear S em relação à base B , é

$$S_{B,B} = m(S) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}_{B,B}$$

A lei de transformação linear associada à matriz $S_{B,B}$, toma a forma

$$\begin{aligned} S : \quad R^3 &\rightarrow R^3 \\ (x_1, y_1, z_1)_B &\rightarrow (y_1, 0, z_1)_B \end{aligned}$$

já que

$$S(x_1, y_1, z_1)_B = S_{B,B} \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{bmatrix}_B = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}_{B,B} \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{bmatrix}_B = \begin{bmatrix} y_1 \\ 0 \\ z_1 \end{bmatrix}_B$$

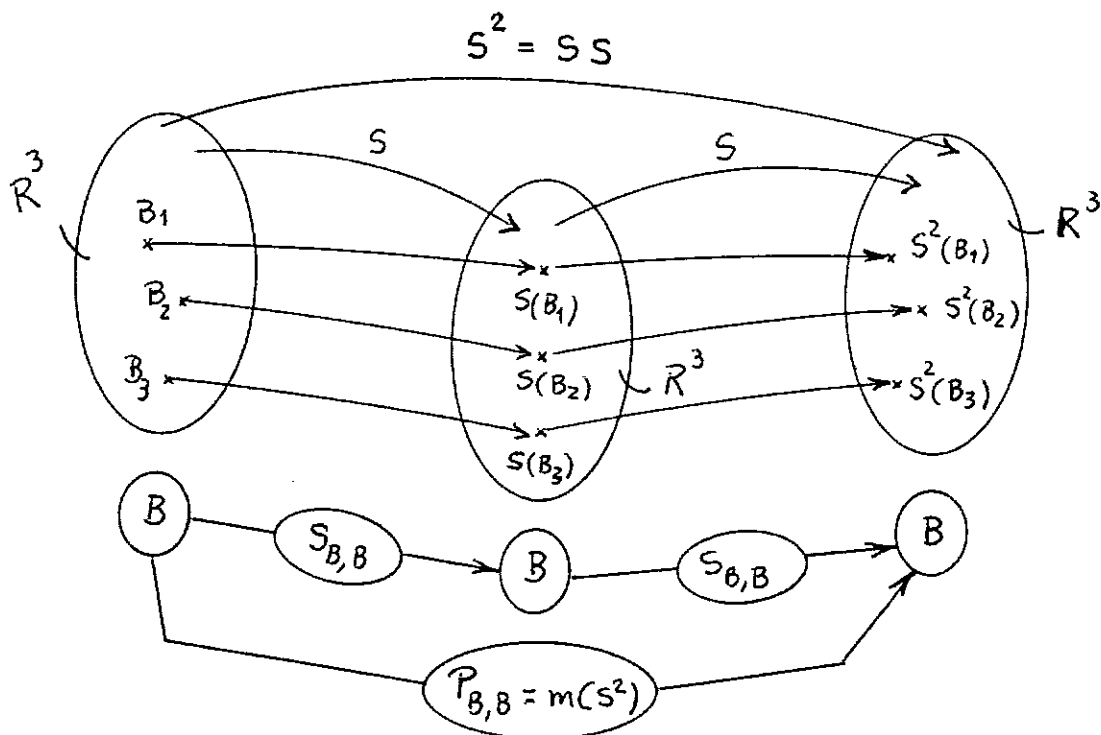


Figura 3: Representação matricial da transformação linear S^2

Relativamente à transformação linear composta $S^2 = SS$, verifica-se que, figura 3,

$$S^2=SS : R^3 \rightarrow R^3$$

A matrix $P_{B,B}$ que representa a transformação linear composta $S^2=SS$ em relação à base B (domínio e conjunto de chegada) é obtida a partir do produto matricial

$$P_{B,B} = m(S^2) = m(S)m(S) = S_{B,B}S_{B,B} =$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}_{B,B} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}_{B,B} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}_{B,B}$$

$\begin{array}{ccc} \uparrow & \uparrow & \uparrow \\ \text{(3)} & \text{(1)} & \text{(2)} \end{array}$

Na obtenção da matriz $P_{B,B}$ há a realçar o seguinte:

- (1) Para que seja possível a composição, a base do conjunto de chegada da primeira transformação tem de ser igual à base do domínio da segunda transformação;
- (2) A base do domínio da primeira transformação será igual à base do domínio da transformação composta;
- (3) A base do conjunto de chegada da segunda transformação será igual à base do conjunto de chegada da transformação composta.

A lei de transformação linear associada à matriz $P_{B,B}$ é

$$S^2=SS : R^3 \rightarrow R^3$$

$$(x_1, y_1, z_1)_B \rightarrow (0, 0, z_1)_B$$

já que

$$S^2(x_1, y_1, z_1)_B = P_{B,B} \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{bmatrix}_B = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}_{B,B} \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{bmatrix}_B = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ z_1 \end{bmatrix}_B$$

286.

Considere as transformações lineares $S : R^2 \rightarrow R^3$ e $T : R^3 \rightarrow R^3$, definidas por

$$S(x, y) = (x + y, 2x, x - y)$$

$$T(1, 1, 0) = (2, 0, -1), T(1, -1, 0) = (0, 0, 1) \text{ e } T(0, 0, 1) = (0, 1, 1).$$

- Caracterize o núcleo e o contradomínio de S . Identifique, para cada um dos conjuntos, uma base e conclua em relação às suas dimensões.
- Mostre que S é injectiva e caracterize devidamente a sua transformação inversa.
- Obtenha uma base U , para o domínio, e uma base U' , para o conjunto de chegada, em relação às quais a matriz de S tenha uma forma diagonal.
- Defina adequadamente a transformação composta possível de S com T , tendo como referência as bases canónicas. Obtenha a respectiva representação matricial.
- Mostre que a transformação linear S é definida, em relação à base canónica de R^2 , $E_2 = \{(1, 0), (0, 1)\}$, e à base

$$B = \{B_1, B_2, B_3\} = \{(1, 1, 0), (0, 0, 1), (1, -1, 0)\}$$

de R^3 , através da relação

$$S(x, y) = \frac{1}{2}(3x + y, 2x - 2y, -x + y)_B$$

- Adoptando bases devidamente seleccionadas, defina a lei de transformação para T , de forma a que seja possível obter a transformação composta encontrada em d), se for utilizada, nessa composição, a lei de transformação para S referida na alínea anterior.

Resolução:

- Calculemos o núcleo de S , $N(S)$:

$$\begin{cases} x + y = 0 \\ 2x = 0 \\ x - y = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

Tem-se, então,

$$N(S) = \{X = (0, 0) \in R^2\}$$

$$S_N = \text{Base } N(S) = \{\}$$

$$\dim N(S) = 0$$

concluindo-se, desde já, que S é injectiva.

Calculemos o contradomínio de S , $S(R^2)$:

$$\begin{cases} x+y=a \\ 2x=b \\ x-y=c \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x=\frac{b}{2} \\ y=a-\frac{b}{2} \\ \frac{b}{2}-a+\frac{b}{2}=c \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x=\frac{b}{2} \\ y=a-\frac{b}{2} \end{cases} \wedge c=-a+b$$

Tem-se

$$S(R^2) = \{Y = (a, b, -a+b) \in R^3\}$$

$$S_T = \text{Base } S(R^2) = \{(1, 0, -1), (0, 1, 1)\}$$

$$\dim S(R^2) = 2$$

Verifica-se que $S(R^2) \subset R^3$, pelo que S não é sobrejectiva.

- b) A transformação linear S é injectiva, uma vez que $\dim N(S)=0$. Recorrendo às expressões que resultaram do cálculo do contradomínio, obtém-se

$$\begin{aligned} S^{-1} : \quad S(R^2) &\rightarrow R^2 \\ (a, b, -a+b) &\rightarrow \left(\frac{b}{2}, a-\frac{b}{2}\right) \end{aligned}$$

- c) Sejam as bases do domínio e do conjunto de chegada de S

$$U = \{U_1, U_2\} : \text{Base de } R^2$$

$$U' = \{U'_1, U'_2, U'_3\} : \text{Base de } R^3$$

Uma vez que $\dim S(R^2) = 2$, a representação matricial em forma diagonal para S tomará a forma

$$S_{U,U'} = m(S) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}_{U,U'}$$

já que se deverá verificar a condição

$$r(S_{U,U'}) = \dim S(R^2) = 2$$

Atendendo à forma como se encontra definida a matriz $S_{U,U'} = m(S)$, é possível concluir-se, figura 1,

$$S(U_1) = (1, 0, 0)_{U'} = 1 U_1' + 0 U_2' + 0 U_3' \Rightarrow S(U_1) = U_1'$$

$$S(U_2) = (0, 1, 0)_{U'} = 0 U_1' + 1 U_2' + 0 U_3' \Rightarrow S(U_2) = U_2'$$

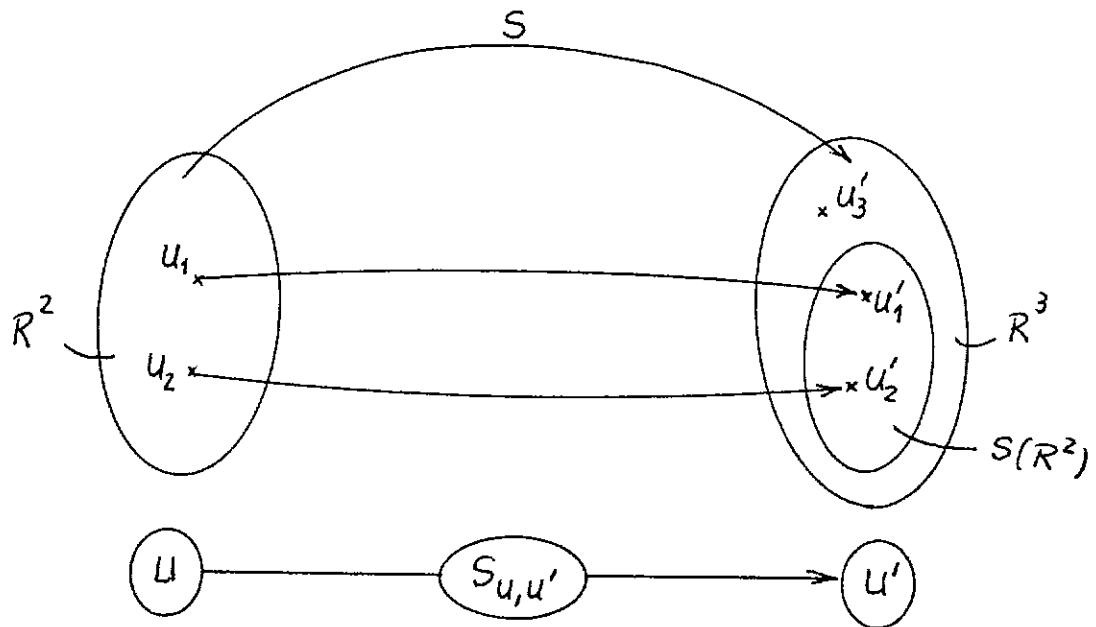


Figura 1: Representação matricial em forma diagonal para S

Neste caso, a base U pode ser qualquer base do domínio de S ; optando pela base canónica do espaço R^2 (a mais simples), tem-se

$$U = E_2 = \{(1, 0), (0, 1)\}$$

Relativamente à base do conjunto de chegada, obtém-se

$$U_1' = S(1, 0) = (1, 2, 1) \in S(R^2)$$

$$U_2' = S(0, 1) = (1, 0, -1) \in S(R^2)$$

O terceiro elemento, U_3' , deverá ser escolhido de forma a que o conjunto $U' = \{U_1', U_2', U_3'\}$ seja uma base de R^3 . Neste caso, bastará escolher qualquer vector de R^3 que não esteja situado no contradomínio de S ; seja, por exemplo,

$$U_3' = (1, 0, 0) \notin S(R^2)$$

Tem-se então

$$U' = \{U_1', U_2', U_3'\} = \{(1, 2, 1), (1, 0, -1), (1, 0, 0)\}$$

Uma vez que $U = E_2$, a representação matricial de S tomará a forma alternativa

$$S_{E_2, U'} = m(S) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}_{E_2, U'}$$

A lei de transformação linear associada à matriz $S_{E_2, U'}$ é

$$\begin{aligned} S : R^2 &\rightarrow R^3 \\ (x, y) &\rightarrow (x, y, 0)_{U'} \end{aligned}$$

já que

$$S(x, y) = S_{E_2, U'} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}_{E_2, U'} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ y \\ 0 \end{bmatrix}_{U'}$$

d) Começemos por calcular as imagens dos vectores que constituem a base canónica de R^3 , $E_3 = \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$.

Sabendo que

$$T(1, 1, 0) = T(\vec{i}) + T(\vec{j}) = (2, 0, -1)$$

$$T(1, -1, 0) = T(\vec{i}) - T(\vec{j}) = (0, 0, 1)$$

$$T(0, 0, 1) = T(\vec{k}) = (0, 1, 1)$$

resulta, após a resolução do sistema de equações,

$$\begin{cases} T(\vec{i}) + T(\vec{j}) = (2, 0, -1) \\ T(\vec{i}) - T(\vec{j}) = (0, 0, 1) \\ T(\vec{k}) = (0, 1, 1) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2 T(\vec{i}) = (2, 0, 0) \\ T(\vec{k}) = (0, 1, 1) \end{cases} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} T(\vec{j}) = (1, 0, -1) \\ T(\vec{i}) = (1, 0, 0) \\ T(\vec{k}) = (0, 1, 1) \end{cases}$$

A matriz da transformação linear T em relação à base canónica de R^3 é

$$T = m(T) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

Assim,

$$T(x, y, z) = T \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x+y \\ z \\ -y+z \end{bmatrix}$$

Obtém-se, então,

$$\begin{aligned} T : R^3 &\rightarrow R^3 \\ (x, y, z) &\rightarrow (x+y, z, -y+z) \end{aligned}$$

A composição possível envolvendo as aplicações lineares S e T , figura 2, é

$$TS : R^2 \rightarrow R^3$$

Sabendo que

$$S(1, 0) = (1, 2, 1)$$

$$S(0, 1) = (1, 0, -1)$$

tem-se

$$S = m(S) = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

Assim,

$$P = m(TS) = m(T)m(S) = TS = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 1 & -1 \\ -1 & -1 \end{bmatrix}$$

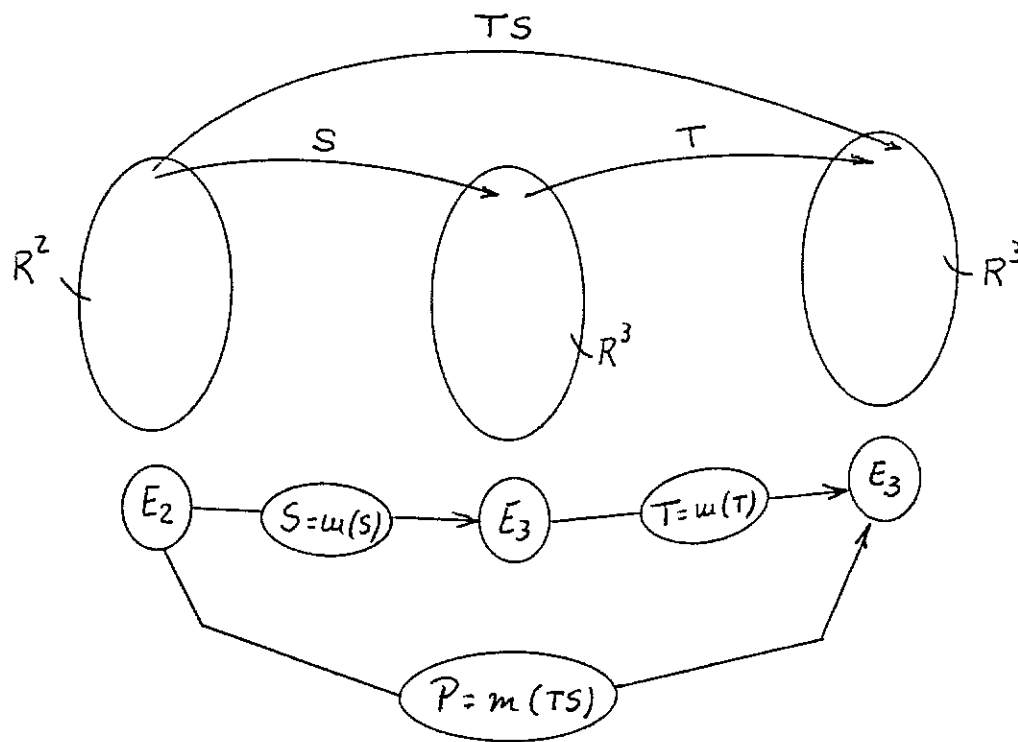


Figura 2: Representação matricial da transformação linear TS

A lei de transformação linear associada à matriz $P = m(TS)$ é

$$\begin{aligned} TS : R^2 &\rightarrow R^3 \\ (x, y) &\rightarrow (3x + y, x - y, -x - y) \end{aligned}$$

já que

$$TS(x, y) = P \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 1 & -1 \\ -1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3x + y \\ x - y \\ -x - y \end{bmatrix}$$

e) Para obter a matriz da transformação linear S em relação à base canónica de R^2 , $E_2 = \{(1, 0), (0, 1)\}$, e à base de R^3 ,

$$B = \{B_1, B_2, B_3\} = \{(1, 1, 0), (0, 0, 1), (1, -1, 0)\}$$

é necessário calcular as imagens dos vectores que formam a base do domínio, expressas na base considerada para o conjunto de chegada, figura 3.

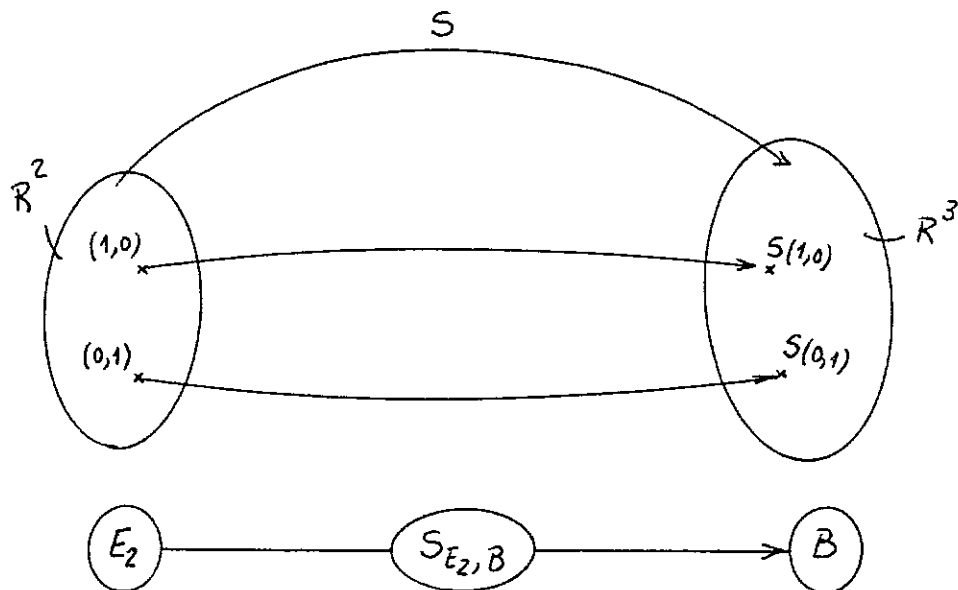


Figura 3: Representação matricial para a transformação linear S

As imagens dos vectores da base do domínio, E_2 , são

$$S(1, 0) = (1, 2, 1)$$

$$S(0, 1) = (1, 0, -1)$$

encontrando-se expressas na base canónica de R^3 , $E_3 = \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$.

Antes de determinarmos as coordenadas dos vectores (imagens) obtidos anteriormente na base B (conjunto de chegada), encontremos as expressões de

mudança de coordenadas entre as bases E_3 e B do espaço R^3 , figura 4.

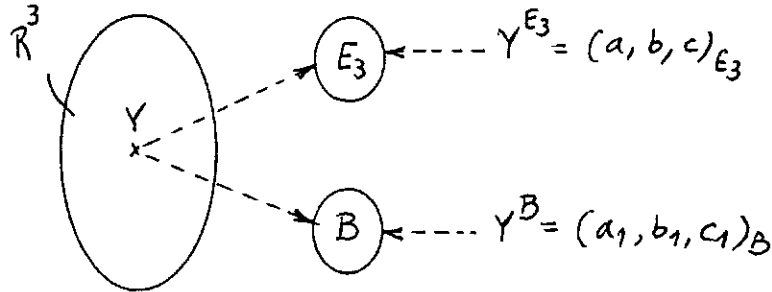


Figura 4: Mudança de coordenadas no espaço R^3

Sabendo que

$$(a, b, c) = a_1 B_1 + b_1 B_2 + c_1 B_3 = (a_1 + c_1, a_1 - c_1, b_1)$$

as expressões de mudança de coordenadas de B para E_3 são

$$\begin{cases} a_1 + c_1 = a \\ a_1 - c_1 = b \\ b_1 = c \end{cases} \quad (B \rightarrow E_3)$$

Resolvendo o sistema de equações anterior em ordem a_1 , b_1 e c_1 , obtém-se

$$\begin{cases} a_1 = (a+b)/2 \\ b_1 = c \\ c_1 = (a-b)/2 \end{cases} \quad (E_3 \rightarrow B)$$

que traduz as expressões de mudança de coordenadas de E_3 para B .

Usando as relações anteriores resulta então

$$S(1, 0) = (1, 2, 1) = \frac{1}{2}(3, 2, -1)_B$$

$$S(0, 1) = (1, 0, -1) = \frac{1}{2}(1, -2, 1)_B$$

A matriz $S_{E_2, B}$, que representa a transformação linear S em relação às bases E_2 e B , é

$$S_{E_2, B} = m(S) = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & -2 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}_{E_2, B}$$

A lei de transformação linear associada à matriz $S_{E_2, B}$, toma a forma

$$S : R^2 \rightarrow R^3 \\ (x, y) \rightarrow \frac{1}{2}(3x + y, 2x - 2y, -x + y)_B$$

já que

$$S(x, y) = S_{E_2, B} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & -2 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}_{E_2, B} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 3x + y \\ 2x - 2y \\ -x + y \end{bmatrix}_B$$

f) Na alínea d) definiu-se a composição TS em relação às bases canónicas de R^2 e R^3 , tendo sido, para o efeito, calculada a matriz $P = m(TS)$, a partir do produto das matrizes $T = m(T)$ e $S = m(S)$.

Neste caso, pretende-se obter a mesma matriz $P = m(TS)$, recorrendo, agora, à matriz $S_{E_2, B}$, que representa a transformação linear S em relação às bases E_2 (domínio) e B (conjunto de chegada).

Convém notar que a base E_2 é comum, como base do domínio R^2 , às matrizes $S_{E_2, B} = m(S)$ e $P = m(TS)$.

Assim, a matriz $S_{E_2, B}$ só poderá ser composta com uma representação matricial de T que se encontre definida em relação às bases, figura 5:

1. Base do domínio de T : base B

Esta base deverá ser coincidente com a base do conjunto de chegada da matriz $S_{E_2, B}$.

2. Base do conjunto de chegada de T : base E_3

Esta base deverá coincidir com a base que é considerada como base do conjunto de chegada da matriz $P = m(TS)$.

Pretende-se, então, obter a matriz $T_{B,E_3} = m(T)$, que é a representação matricial da transformação T em relação às bases B (domínio) e E_3 (conjunto de chegada).

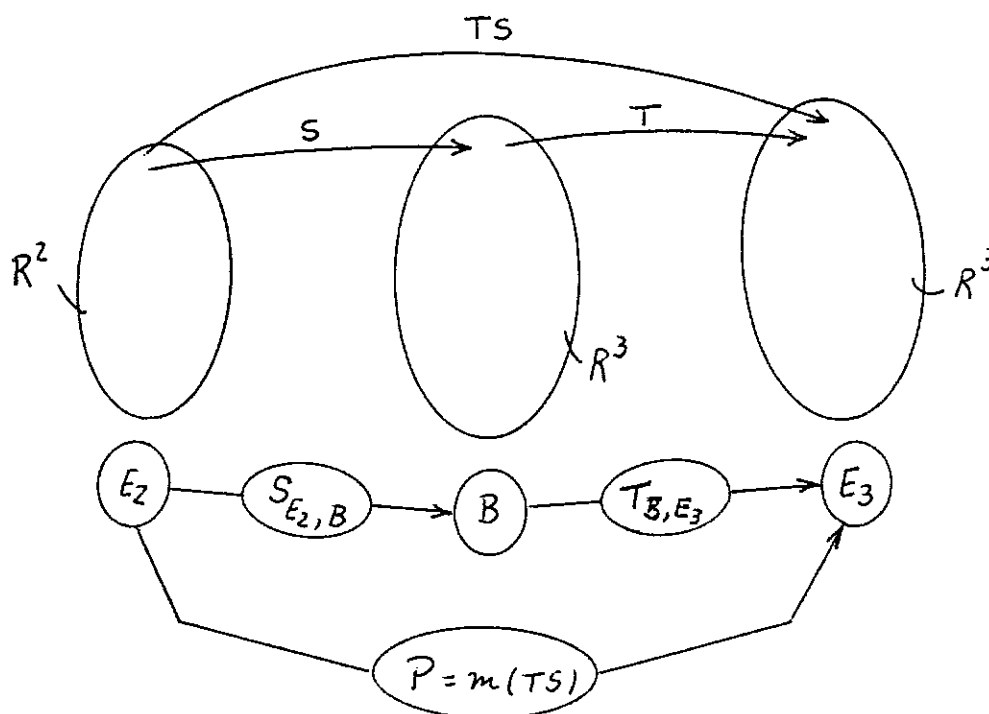


Figura 5: Representação matricial da transformação linear TS

Calculando as imagens dos vectores que constituem a base B , obtém-se

$$T(B_1) = T(1, 1, 0) = (2, 0, -1)$$

$$T(B_2) = T(0, 0, 1) = (0, 1, 1)$$

$$T(B_3) = T(1, -1, 0) = (0, 0, 1)$$

as quais estão expressas na base canónica do conjunto de chegada, isto é, a base E_3 pretendida.

Tem-se então

$$T_{B,E_3} = m(T) = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}_{B,E_3}$$

A lei de transformação linear associada à matriz $T_{B,E_3} = m(T)$, é

$$\begin{aligned} T : \quad R^3 &\rightarrow R^3 \\ (x_1, y_1, z_1)_B &\rightarrow (2x_1, y_1, -x_1 + y_1 + z_1) \end{aligned}$$

uma vez que

$$T(x_1, y_1, z_1)_B = T_{B,E_3} \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{bmatrix}_B = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}_{B,E_3} \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{bmatrix}_B = \begin{bmatrix} 2x_1 \\ y_1 \\ -x_1 + y_1 + z_1 \end{bmatrix}$$

Para confirmar o resultado obtido na alínea d) para a matriz $P = m(TS)$, basta verificar, neste caso, que

$$\begin{aligned} P = m(TS) &= m(T)m(S) = T_{B,E_3} S_{E_2,B} = \\ &= \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}_{B,E_3} \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & -2 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}_{E_2,B} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 6 & 2 \\ 2 & -2 \\ -2 & -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 1 & -1 \\ -1 & -1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

(3) (1) (2)

Na obtenção da matriz P há a realçar o seguinte:

- (1) Para que seja possível a composição, a base do conjunto de chegada da primeira aplicação (S) tem de ser igual à base do domínio da segunda aplicação (T);
- (2) A base do domínio da primeira aplicação (S) será igual à base do domínio da aplicação composta (TS);
- (3) A base do conjunto de chegada da segunda aplicação (T) será igual à base do conjunto de chegada da aplicação composta (TS).

288.

Considere a transformação linear $T : R^3 \rightarrow R^2$, com

$$T(x, y, z) = (y + z, y - z)$$

Sejam as bases $U = \{U_1, U_2, U_3\} = \{(0, 1, 0), (0, 0, 1), (1, 0, 0)\}$ para o espaço R^3 , e $U' = \{U'_1, U'_2\} = \{(-1, 1), (1, 1)\}$ para o espaço R^2 . Determine:

- A matriz de T em relação às bases canônicas de R^3 , $E_3 = \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$, e de R^2 , $E_2 = \{(1, 0), (0, 1)\}$.
- A matriz, B , de mudança de base de U para E_3 .
- A matriz, C , de mudança de base de U' para E_2 .
- As coordenadas dos vectores $X_1 = (1, 1, 2)$ e $X_2 = (1, 5)$, em relação às bases U e U' , respectivamente.
- A matriz $T_{E_3, U'}$, que representa a transformação T em relação às bases E_3 e U' .
- A matriz T_{U, E_2} , que representa a transformação T em relação às bases U e E_2 .
- A matriz $T_{U, U'}$, que representa a transformação T em relação às bases U e U' .
- A imagem, através de T , do vector $X_1 = (1, 1, 2)$, expressa nas bases E_2 e U' .

Resolução:

- As imagens dos vectores da base canónica de R^3 , expressas na base canónica de R^2 , são

$$T(\vec{i}) = T(1, 0, 0) = (0, 0)$$

$$T(\vec{j}) = T(0, 1, 0) = (1, 1)$$

$$T(\vec{k}) = T(0, 0, 1) = (1, -1)$$

A matriz da transformação linear T em relação às bases canónicas de R^3 e R^2 , é

$$T = m(T) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

- Consideremos o problema de mudança de coordenadas no espaço vectorial R^3 ,

ilustrado na figura 1, onde se designaram:

- Coordenadas do vector X na base E_3 : $X^{E_3} = (x, y, z)_{E_3}$;
- Coordenadas do vector X na base U : $X^U = (x_1, y_1, z_1)_U$.

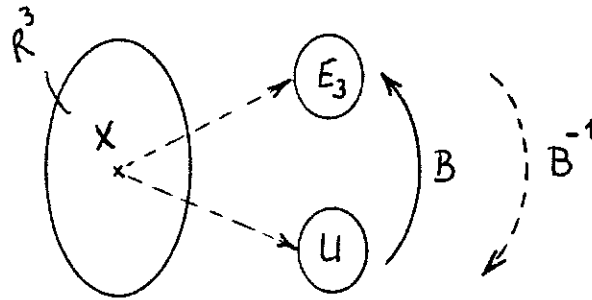


Figura 1: Mudança de coordenadas no espaço R^3

Pretende-se obter a matriz, B , de mudança de base de U para E_3 , isto é,

$$X^{E_3} = B X^U$$

Recorrendo à relação matricial

$$E_3 X^{E_3} = U X^U$$

onde

$$E_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = I_3 \text{ e } U = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

são, respectivamente, as matrizes que possuem nas respectivas colunas os vectores das bases E_3 e U , obtém-se

$$E_3^{-1} E_3 X^{E_3} = E_3^{-1} U X^U \Leftrightarrow X^{E_3} = E_3^{-1} U X^U$$

de onde resulta

$$B = E_3^{-1} U = U = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

uma vez que a matriz E_3 é coincidente com a matriz identidade (de ordem 3).

As expressões de mudança de coordenadas de U para E_3 são

$$X^{E_3} = B X^U \Leftrightarrow \begin{cases} x = z_1 \\ y = x_1 \\ z = y_1 \end{cases} \quad (U \rightarrow E_3)$$

Sabendo que

$$B^{-1} = \frac{1}{|B|} [\text{Adj } B]^T = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

as expressões de mudança de coordenadas de E_3 para U são

$$X^U = B^{-1} X^{E_3} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = y \\ y_1 = z \\ z_1 = x \end{cases} \quad (E_3 \rightarrow U)$$

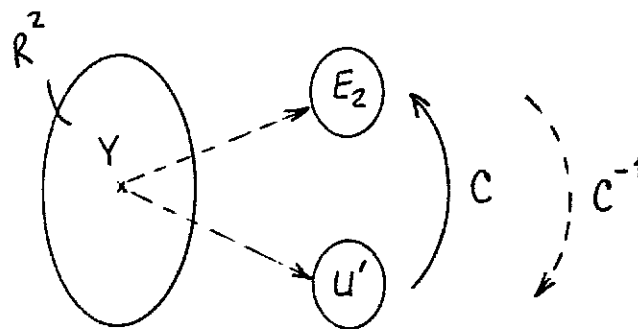


Figura 2: Mudança de coordenadas no espaço R^2

- c) Consideremos o problema de mudança de coordenadas no espaço vectorial R^2 , ilustrado na figura 2, onde se designaram:

– Coordenadas do vector Y na base E_2 : $Y^{E_2} = (a, b)_{E_2}$;

– Coordenadas do vector Y na base U' : $Y^{U'} = (a_1, b_1)_{U'}$.

Pretende-se obter a matriz, C , de mudança de base de U' para E_2 , isto é,

$$Y^{E_2} = C Y^{U'}$$

Recorrendo à relação matricial

$$E_2 Y^{E_2} = U' Y^{U'}$$

onde

$$E_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = I_2 \text{ e } U' = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

são, respectivamente, as matrizes que possuem nas respectivas colunas os vectores das bases E_2 e U' , obtém-se

$$E_2^{-1} E_2 Y^{E_2} = E_2^{-1} U' Y^{U'} \Leftrightarrow Y^{E_2} = E_2^{-1} U' Y^{U'}$$

de onde resulta

$$C = E_2^{-1} U' = U' = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

uma vez que a matriz E_2 é coincidente com a matriz identidade (de ordem 2).

As expressões de mudança de coordenadas de U' para E_2 são

$$Y^{E_2} = C Y^{U'} \Leftrightarrow \begin{cases} a = -a_1 + b_1 \\ b = a_1 + b_1 \end{cases} \quad (U' \rightarrow E_2)$$

Sabendo que

$$C^{-1} = \frac{1}{|C|} [\text{Adj } C]^T = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

as expressões de mudança de coordenadas de E_2 para U' são

$$Y^{U'} = C^{-1} Y^{E_2} \Leftrightarrow \begin{cases} a_1 = (-a+b)/2 \\ b_1 = (a+b)/2 \end{cases} \quad (E_2 \rightarrow U')$$

d) As coordenadas do vector $X_1 = (1, 1, 2)$ em relação à base U são dadas por

$$X_1^U = B^{-1} X_1^{E_3} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}_{E_3} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}_U$$

ou seja,

$$X_1 = (1, 1, 2) = (1, 2, 1)_U$$

As coordenadas do vector $X_2 = (1, 5)$ em relação à base U' são dadas por

$$X_2^{U'} = C^{-1} X_2^{E_2} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 5 \end{bmatrix}_{E_2} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}_{U'}$$

ou seja,

$$X_2 = (1, 5) = (2, 3)_{U'}$$

e) Atente-se no esquema ilustrado na figura 3. Pretende-se, neste caso, encontrar a matriz $T_{E_3, U'} = m(T)$, tal que

$$Y^{U'} = T_{E_3, U'} X^{E_3}$$

Sendo conhecida a matriz $T = m(T)$, sabe-se que

$$Y^{E_2} = T X^{E_3}$$

que poderá ser transformada numa expressão semelhante à anterior, desde que sejam introduzidas mudanças de base adequadas. Tem-se, então,

$$Y^{E_2} = T X^{E_3} \Leftrightarrow C Y^{U'} = T X^{E_3} \Leftrightarrow C^{-1} C Y^{U'} = C^{-1} T X^{E_3} \Leftrightarrow$$

$$Y^{U'} = C^{-1} T X^{E_3}$$

pelo que

$$T_{E_3, U''} = C^{-1} T = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}_{E_3, U''}$$

A lei de transformação linear associada à matriz $T_{E_3, U''}$ é

$$\begin{aligned} T : \quad R^3 &\rightarrow R^2 \\ (x, y, z) &\rightarrow (-z, y)_{U''} \end{aligned}$$

já que

$$T(x, y, z) = T_{E_3, U''} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}_{E_3, U''} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -z \\ y \end{bmatrix}_{U''}$$

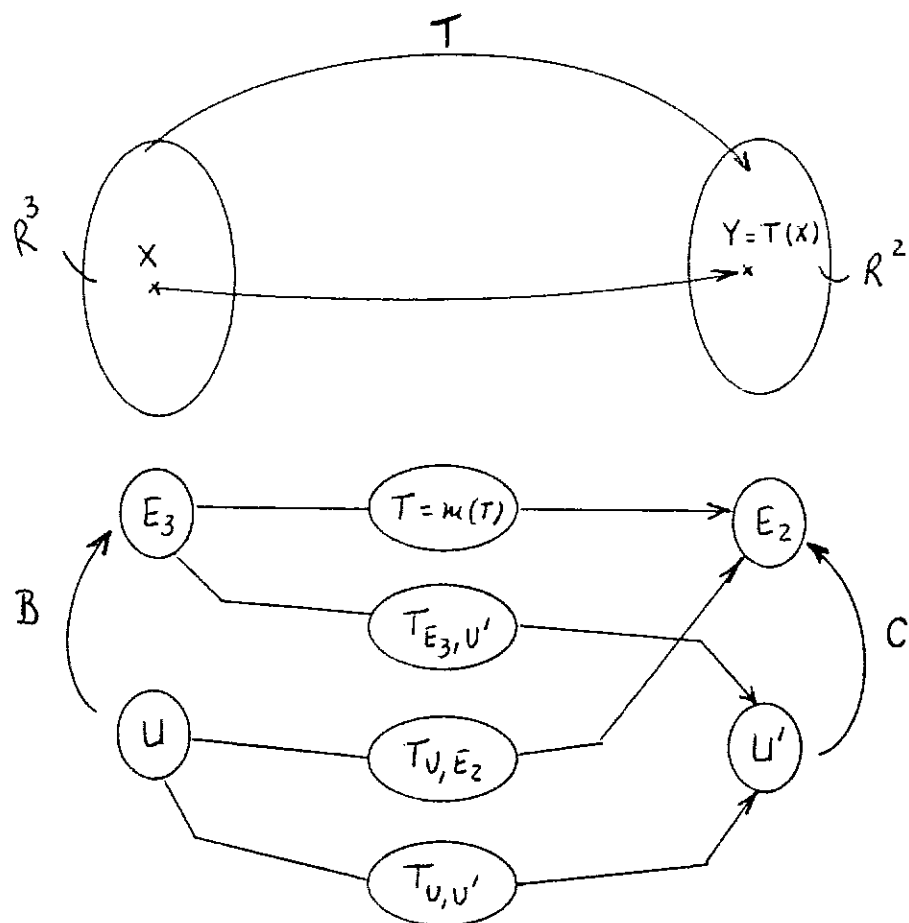


Figura 3: Representações matriciais para a transformação linear T

f) Pretende-se, agora, encontrar a matriz $T_{U, E_2} = m(T)$, tal que

$$Y^{E_2} = T_{U, E_2} X^U$$

Recorrendo, uma vez mais, à matriz $T = m(T)$, a transformação da equação matricial

$$Y^{E_2} = T X^{E_3}$$

numa expressão semelhante à anterior, permite obter

$$Y^{E_2} = T X^{E_3} \Leftrightarrow Y^{E_2} = T B X^U$$

ou seja,

$$T_{U, E_2} = T B = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}_{U, E_2}$$

A lei de transformação linear associada à matriz T_{U, E_2} é

$$\begin{aligned} T : \quad R^3 &\rightarrow R^2 \\ (x_1, y_1, z_1)_U &\rightarrow (x_1 + y_1, x_1 - y_1) \end{aligned}$$

já que

$$T(x_1, y_1, z_1)_U = T_{U, E_2} \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{bmatrix}_U = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}_{U, E_2} \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{bmatrix}_U = \begin{bmatrix} x_1 + y_1 \\ x_1 - y_1 \end{bmatrix}$$

g) Pretende-se, agora, encontrar a matriz $T_{U, U'} = m(T)$, tal que

$$Y^{U'} = T_{U, U'} X^U$$

Recorrendo, novamente, à matriz $T = m(T)$, a transformação da equação matricial

$$Y^{E_2} = T X^{E_3}$$

numa expressão semelhante à anterior, permite obter

$$Y^{E_2} = T X^{E_3} \Leftrightarrow C Y^{U''} = T B X^{U'} \Leftrightarrow C^{-1} C Y^{U''} = C^{-1} T B X^{U'} \Leftrightarrow$$

$$Y^{U'} = C^{-1} T B X^U$$

ou seja,

$$\begin{aligned} T_{U,U'} = C^{-1} T B &= \frac{1}{2} \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \\ &= \frac{1}{2} \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}_{U,U'} \end{aligned}$$

A lei de transformação linear associada à matriz $T_{U,U'}$ é

$$\begin{aligned} T : \quad R^3 &\rightarrow R^2 \\ (x_1, y_1, z_1)_{U'} &\rightarrow (-y_1, x_1)_{U'} \end{aligned}$$

já que

$$T(x_1, y_1, z_1)_{U'} = T_{U,U'} \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{bmatrix}_{U'} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}_{U,U'} \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{bmatrix}_{U'} = \begin{bmatrix} -y_1 \\ x_1 \end{bmatrix}_{U'}$$

h) A imagem, através de T , do vector $X_1 = (1, 1, 2) = (1, 2, 1)_{U'}$, expressa na base E_2 , é dada por

$$T(1, 1, 1) = T \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \end{bmatrix}$$

ou ainda

$$T(1, 2, 1)_{U'} = T_{U,E_2} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}_{U'} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}_{U,E_2} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}_{U'} = \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \end{bmatrix}$$

A imagem, através de T , do vector $X_1 = (1, 1, 2) = (1, 2, 1)_{U'}$, expressa na base U' , é dada por

$$T(1, 1, 2) = T_{E_3, t''} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}_{E_3, t''} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix}_{t''}.$$

ou ainda

$$T(1, 2, 1)_{t'} = T_{t', t''} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}_{t'} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}_{t', t''} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}_{t'} = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix}_{t''}.$$

Finalmente, é possível verificar que as imagens anteriormente obtidas, $(3, -1)$ e $(-2, 1)_{t''}$, correspondem, de facto, ao mesmo elemento do conjunto de chegada de T ; com efeito, elas satisfazem, por exemplo, a relação de mudança de coordenadas

$$Y^{E_2} = C \ Y^{t''} \quad (U' \rightarrow E_2)$$

ou seja,

$$\begin{bmatrix} 3 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix}_{t''}.$$

Resumindo,

$$T(1, 1, 2) = (3, -1) = (-2, 1)_{t''}.$$