# Revisão

Rosaldo Rossetti

Desenho de Algoritmos, L.EIC

 Com programação dinâmica, Fn pode ser calculado em quanto tempo (T(n)) e com que espaço (S(n))? (indique os limites mais baixos aplicáveis)

 $F_n = \begin{cases} 0, & \text{if } n = 0\\ 1, & \text{if } n = 1\\ F_{n-1} + F_{n-2}, & \text{if } n > 1 \end{cases}$ 

- a) T(n) = S(n) = O(1)
- b) T(n)=O(1), S(n)=O(n)
- c) T(n)=O(n), S(n)=O(1)
- d) T(n) = S(n) = O(n)

O algoritmo merge sort baseia-se em que técnica de conceção de algoritmos?

- a) Programação dinâmica
- b) Alg. ganancioso
- c) Alg. de retrocesso
- d) Divisão e conquista

O pseudo-código ao lado refere-se a que técnica de conceção de algoritmos?

#### Explore state/node N:

- 1. if N is a goal state/node, return "success"
- 2. for each successor/child C of N,
  - 2.1. explore state/node C
  - 2.2. if exploration was successful, return "success"
- 3. return "failure"
- a) Prog. dinâmica
- b) Alg. ganancioso
- c) Alg. de retrocesso
- d) Divisão e conquista

- Considere a seguinte estratégia para escolher o percurso a seguir para visitar um conjunto de cidades, minimizando a distância total percorrida:
  - "escolher para visitar de seguida a cidade ainda não visitada mais próxima da cidade atual."
  - Que técnica de conceção de algoritmos é usada neste caso?
- a) Prog. dinâmica
- b) Alg. ganancioso
- c) Alg. de retrocesso
- d) Divisão e conquista

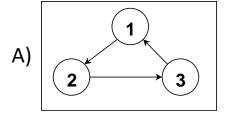
 Relativamente ao código ao lado, a condição m = max(a[0],...,a[i-1]) indica um(a):

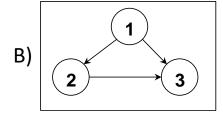
```
a) pré-condição
```

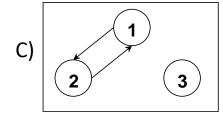
- b) invariante do ciclo
- c) variante do ciclo
- d) pós-condição

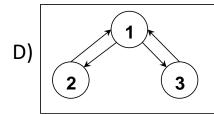
```
// finds the maximum of an array a of length n
m = a[0];
for (int i = 1; i < n; i++)
  if (a[i] > m)
    m = a[i];
return m;
```

• Qual dos grafos seguintes é fracamente conexo mas não fortemente conexo?



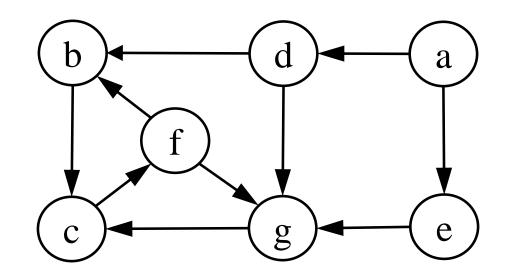






• Qual das seguintes NÃO é uma sequência possível de visita em profundidade (com numeração em pré-ordem) do grafo ao lado, partindo do vértice 'a'?

- a) a-e-d-g-b-c-f
- b) a-d-g-c-f-b-e
- c) a-d-b-c-f-g-e
- d) a-e-g-c-f-b-d



Os caminhos mais curtos dum vértice s para cada um dos outros vértices num grafo não dirigido G=(V, E) com pesos não negativos nas arestas podem ser calculados pelo algoritmo de Dijkstra em que tempo?

- a) O(|V| + |E|)
- b) O((|V|+|E|) \* log |V|)
- c) O(|V| \* |E|)
- d) O(|V|2 \* |E|)

Os caminhos mais curtos entre todos os pares de vértices de um grafo dirigido G=(V, E) com pesos não negativos nas arestas podem ser calculados pelo algoritmo de Floyd-Warshall em quanto tempo?

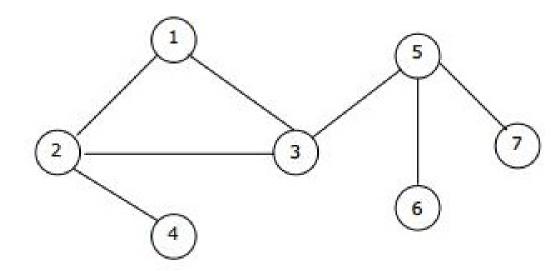
- a)  $O(|V| \times |E|)$
- b)  $O(|V| \times (|V| + |E|) \times log|V|)$
- c)  $O(|V|^2)$
- d)  $O(|V|^3)$

Quantos algarismos significativos tem o número 1.000 x 10<sup>6</sup>

- a) 1
- b) 3
- c) 4
- d) 6

• Quantos pontos de articulação tem o grafo ao lado?

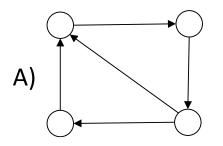
- a) 3
- b) 4
- c) 5
- d) 6

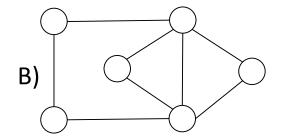


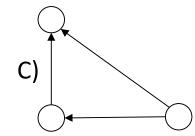
 O algoritmo de \_\_\_\_\_\_ permite calcular o fluxo máximo numa rede de transporte.

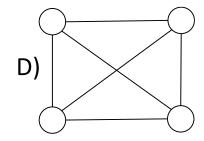
- a) Ford-Fulkerson
- b) Kruskal
- c) Prim
- d) Gale-Shapley

• Qual dos seguintes grafos tem um circuito de Euler?









O algoritmo de Knuth-Morris-Pratt de pesquisa dum padrão P num texto T executa em que tempo?

- a)  $O(|P| \times |T|)$
- b) O(|P| + |T|)
- c)  $O(\log |P| \times T)$
- d)  $O(|P| \times \log |T|)$

• Qual é a distância de edição entre as strings "MALTA" e "ALTURA"?

5

a	)	2
	,	

b) 3

c) 4

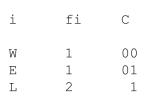
d) 5

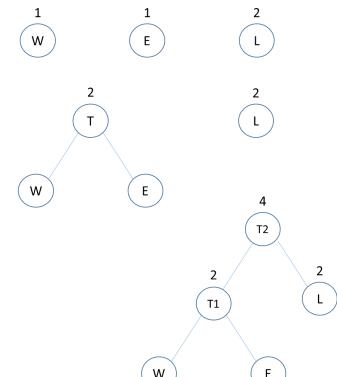
	A
0	L
H Ã	T
padrão	U
മ്	R
	A

		texto		
M	A	L	T	A
1	2	3	4	5
1	1	2	3	4
2	2	1	2	3
3	3	2	1	2
4	4	3	2	3
5	5	4	3	3
6	5	5	4	3

Usando o método de Huffman, o texto "WELL" pode ser codificado em quantos bits?

- a) 4
- b) 5
- c) 6
- d) 7





A classe de problemas NP é constituída por todos os problemas \_\_\_\_\_ em tempo polinomial?

- a) resolúveis
- b) redutiveis
- c) verificáveis
- d) classificáveis

Encontrar um ciclo de peso mínimo, passando pelo menos uma vez em cada vértice, é conhecido como o problema do?

- a) carteiro chinês
- b) caixeiro viajante
- c) ciclo Hamiltoniano
- d) ciclo Euleriano

 Encontrar um ciclo, não necessariamente de peso mínimo, passando pelo menos uma vez em cada aresta do grafo, é um problema conhecido como:

- a) percurso ótimo do carteiro chinês
- b) percurso do carteiro
- c) caminho euleriano
- d) ciclo euleriano

Para provar que um dado problema X é NP-completo, considerando um problema Y conhecidamente sendo NPcompleto, incluirá quais das seguintes fases?

- a) Redução de Y a X, em tempo constante
- b) Redução de X a Y, em tempo polinomial
- c) Redução de Y a X, em qualquer tempo
- d) Demonstração de que X é NP