

1. Cinemática

$$v = \frac{ds}{dt} \quad a_t = \frac{dv}{dt} \quad a_t = v \frac{dv}{ds} \quad a_n = \frac{v^2}{r} \quad v = v_0 + at \quad v_m = \frac{v_1 \Delta t_1 + \dots + v_n \Delta t_n}{\Delta t_{total}}$$

Evitar usar $x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$
 $v = v_0 + at$

Também válido para y, z

2. Cinemática vetorial

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = ab \cos \theta = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z \quad a = \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a}} \quad \vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j} + z \hat{k}$$

$$a+b = (a_x+b_x)\hat{i} + (a_y+b_y)\hat{j} + (a_z+b_z)\hat{k} \quad a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \quad r(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j} + z(t)\hat{k}$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left(\frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} \right) = v_x \hat{i} + v_y \hat{j} + v_z \hat{k} \quad \vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left(\frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} \right) \quad a = v_x \hat{i} + v_y \hat{j} + v_z \hat{k} = x_i \hat{i} + y_j \hat{j} + z_k \hat{k}$$

$$a \cdot d\vec{r} = v \cdot d\vec{v} \quad \vec{r} = \vec{r}_0 + \int_0^t \vec{v} dt \quad \vec{v} = \vec{v}_0 + \int_0^t \vec{a} dt \quad \vec{r}' = \vec{r} + \vec{r}'_0 \quad \vec{a}' = \vec{a} + \vec{a}'_0$$

$$a = s e_t + \frac{d e_t}{dt} = s e_t + s \theta e_n \quad \theta_{ab} = \arccos(a \cdot b) \quad \omega = \frac{v_{ab}}{d_{ab}} = \frac{\Delta \theta}{\Delta t} \quad T = \frac{2\pi}{\omega} = \frac{1}{f}$$

3. Movimento curvilíneo

$$\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a} \quad \vec{a} \times \vec{b} = ab \sin \theta \hat{n} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} \quad \vec{v} = \dot{s} \hat{e}_t \quad \vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = (A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}) \times (B_x \hat{i} + B_y \hat{j} + B_z \hat{k})$$

$$= (A_y B_z - A_z B_y) \hat{i} + (A_z B_x - A_x B_z) \hat{j} + (A_x B_y - A_y B_x) \hat{k} \quad a^2 = a_t^2 + a_n^2$$

$$\vec{a} = \dot{v} \hat{e}_t + \frac{v^2}{R} \hat{e}_n \quad \vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \dot{s} \hat{e}_t + \dot{s} \frac{d\hat{e}_t}{dt} \quad \vec{a} = \dot{s} \hat{e}_t + \dot{s} \dot{\theta} \hat{e}_n \quad a_n = \dot{s} \dot{\theta}$$

$$\dot{\theta} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \theta}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta s}{R \Delta t} = \frac{\dot{s}}{R} \quad s = R \theta \quad v = R \omega \quad a_t = R \alpha \quad a_n = R \omega^2 = v \omega$$

$$\omega = \dot{\theta} \quad \alpha = \dot{\omega} \quad \alpha = \omega \frac{d\omega}{d\theta} \quad a_t = R \alpha \quad \vec{v} = R \omega \hat{e}_\theta \quad \vec{a} = R \alpha \hat{e}_\theta - R \omega^2 \hat{R}$$

$$\vec{a} = \vec{\alpha} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) \quad |\omega \times r| = R |\omega| \quad \alpha = \frac{d\omega}{dt} \quad \omega = \frac{d\theta}{dt} \quad \vec{\omega} = \omega \hat{e}_{axis}$$

4. Mecânica vetorial

$$\int_{t_1}^{t_2} \sum_{i=1}^n \vec{F}_i dt = \vec{p}_2 - \vec{p}_1 \quad \vec{p} = m \vec{v} \quad \sum_{i=1}^n \vec{F}_i = m \vec{a} \quad \vec{P} = m \vec{g} \quad F_c \leq \mu_c R_n$$

$$\vec{a} = a_t \hat{e}_t + a_n \hat{e}_n \quad \vec{F} = F_t \hat{e}_t + F_n \hat{e}_n \quad F_t = m a_t \quad F_n = m a_n \quad F_c = \mu_c R_n$$

$$\vec{F}_c = \begin{cases} 0 & v = 0 \\ -\frac{\mu_c R_n}{|v|} \vec{v} & v \neq 0 \end{cases} \quad F = \frac{dp}{dt} \quad N_R = r v \left(\frac{\rho}{\eta} \right) \quad F_t = 6 \pi \eta r v \quad (N_R < 1)$$

$$F_t = \frac{1}{2} C_D \rho A v^2 \quad F_t = \frac{\pi}{4} \rho r^2 v^2 \quad (N_R > 10^3)$$

5. Dinâmica dos corpos rígidos

$$M_O = F b \quad \vec{M}_O = \vec{r} \times \vec{F} \quad M_z = \begin{vmatrix} x & y \\ F_x & F_y \end{vmatrix} \quad \text{Ponto onde é aplicada a força F} \quad M_O = F r \sin \theta$$

$$\vec{r}_{cm} = \frac{1}{m} \int \vec{r} dm \quad \vec{v}_{cm} = \frac{1}{m} \int \vec{v} dm \quad \vec{a}_{cm} = \frac{1}{m} \int \vec{a} dm \quad \sum_{i=1}^n \vec{F}_i = m \vec{a}_{cm} \quad \sum_{i=1}^n M_{z,i} = I_z \alpha$$

$$I_z = \int R^2 dm = I_{cm} + m d^2$$

Esfera **Cilindro** **Paralelepípedo**

$$m = \int dm \quad d\vec{f} = \vec{a} dm$$

$$\int d\vec{f} = m \vec{a}_{cm} \quad \int \vec{g} dm = m \vec{a}_{cm}$$

$$d\vec{f} = (R \alpha \hat{e}_\theta - R \omega^2 \hat{R}) dm$$

$$d\vec{M}_z = (R \hat{R}) \times d\vec{f} = R^2 \alpha \hat{k} dm$$

$$\int dM_z = \alpha \int R^2 dm$$

$$F_1 b_1 = F_2 b_2 \quad M_O = r \times df \quad \frac{2}{5} m R^2 \quad \text{Eixo 1: } \frac{1}{2} m R^2 \quad \text{Eixo 2: } \frac{1}{12} m (3 R^2 + L^2) \quad \frac{1}{12} m (a^2 + b^2)$$

Máxima

```
integrate(expressão,d?,min,max) ratsimp(%)
diff(expressão,variável)
solve(expressão)
solve([eq1,..eqn],[var1,..varn])
float(%) subst(valor, expressão)
eigenvectors(matrix([ ],[ ])) (devolve valores propios, multiplicidade, vetores propios)
```

```
expand([eq1,eq2]) plotdf([... [trajectory_at, x, y], [direction, forward]])
coefmatrix([eq1,eq2],[T1,T2]) gradef(v2,t,a2) (derivada de v2 em t é a2)
jacobian([eq1,eq2],[x1,x2])
```

6. Trabalho e energia

$$W_{12} = \int_{s_1}^{s_2} F_t ds \quad W_{12} = E_c(2) - E_c(1) \quad E_c = \frac{1}{2} m v_{cm}^2 + \frac{1}{2} I_{cm} \omega^2 \quad U = - \int_{r_0}^r \vec{F} \cdot d\vec{r}$$

$$W_{12} = U(1) - U(2) \quad U_g = m g z \quad U_e = \frac{1}{2} k s^2 \quad E_m = E_c + U \quad \int_{s_1}^{s_2} F_t^{nc} ds = E_m(2) - E_m(1)$$

$$\Omega = \sqrt{\frac{k}{m}} = 2 \pi f \quad s = A \sin(\Omega t + \phi_0) \quad E_m = \frac{1}{2} m v^2 + \frac{1}{2} k s^2 \quad \int_{s_1}^{s_2} F_t ds = \frac{1}{2} m v_2^2 - \frac{1}{2} m v_1^2$$

$$\vec{F} \cdot (ds \vec{e}_t) = m \vec{a} \cdot (ds \vec{e}_t) \implies F_t ds = m a_t ds \quad E_c = \frac{1}{2} m v^2 \quad d\vec{r} = dx \hat{i} + dy \hat{j} + dz \hat{k}$$

$$|F_c| = k s \quad \vec{F}_c \cdot d\vec{r} = -k s \hat{e}_s \cdot d\vec{r} = -k s ds \quad \vec{F}_c = f(r) \hat{r} \quad U_c = - \int_{\infty}^r f(r) dr$$

$$\int_{s_1}^{s_2} F_t ds = U(s_1) - U(s_2) \quad F_t^c = - \frac{dU}{ds} \quad E_m = \frac{1}{2} k A^2 \quad a_t = - \frac{k}{m} s \quad v = \pm \sqrt{\frac{k}{m} (A^2 - s^2)}$$

$$E_c = \frac{1}{2} \int v^2 dm \quad \frac{d}{dt} \left(\frac{\partial E_c}{\partial v_s} \right) = F_s \quad \text{- força que só depende de r chama-se conservativa se integral linha dá o mesmo resultado para qualquer percurso;}$$

$$W_{re,a,b} = \text{diminuição de } U \quad W_{ra} = \Delta E_m \quad \int_{t_1}^{t_2} F dt \quad W_{total} = F \cdot \Delta s = F \cdot \Delta s \cos(\alpha)$$

- trabalho força resultante = aumento energia cinética; - no ponto de equilíbrio força conservativa=0
 - força perpendicular à trajetória não realiza trabalho;

7. Sistemas dinâmicos

$$\dot{x}_1 = f_1(x_1, x_2) \quad \dot{x}_2 = f_2(x_1, x_2) \quad \vec{u} = f_1(x_1, x_2) \hat{e}_1 + f_2(x_1, x_2) \hat{e}_2 \quad \ddot{x} = f(x, \dot{x}) \quad y = \dot{x}$$

$$\vec{u} = y \hat{i} + f(x, y) \hat{j} \quad \frac{\partial f_1}{\partial x_1} + \frac{\partial f_2}{\partial x_2} = 0 \quad f_1 = \frac{\partial H}{\partial x_2} \quad f_2 = - \frac{\partial H}{\partial x_1} \quad H(s, v) = \frac{E_c(v) + U(s)}{m}$$

$$\frac{d}{dt} H(x_1, x_2) = \frac{\partial H}{\partial x_1} \frac{dx_1}{dt} + \frac{\partial H}{\partial x_2} \frac{dx_2}{dt} = 0 \quad \text{- equilíbrio estável: se o estado inicial do sistema estiver próximo desses pontos, sistema regressa ao estado inicial; (zeros de positivo para negativo)}$$

- equilíbrio instável: se o estado inicial do sistema estiver próximo desses pontos, sistema afasta se do estado inicial;
 - duas curvas de evolução nunca se podem cruzar em nenhum ponto do domínio das funções f1 e f2;

Ponto de equilíbrio: $\vec{u} = \vec{0}$ (estável ou instável) (nos pontos de interseção das curvas) (origem do espaço fase é sempre ponto de equilíbrio)

Ciclo: curva fechada no espaço de fase (corresponde a uma oscilação periódica)

Órbita homoclinica: começa e termina no mesmo ponto de equilíbrio instável (corresponde a uma oscilação não periódica)

Órbita heteroclinica: liga vários pontos de equilíbrio instável (formada por n curvas de evolução e n pontos de equilíbrio)

Nulcliana: curva onde derivada temporal de x1 ou x2 é nula

Equilíbrio estático: força resultante em x e velocidade são nulas (objeto em repouso)

Sistema autônomo: sempre regido pelas mesmas leis físicas

Velocidade de fase: deslocamento do estado do sistema no espaço fase

Campo de direções: gráfico que mostra a direção da velocidade de fase em vários pontos do sistema de fase

Retrato de fase: gráfico mostrando várias curvas de evolução

- num sistema mecânico conservativo, os pontos de equilíbrio estável são todos os mínimos locais de energia potencial e os pontos de equilíbrio instável são todos os máximos locais de energia potencial

8. Mecânica lagrangiana

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial E_c}{\partial \dot{q}_j} \right) - \frac{\partial E_c}{\partial q_j} + \frac{\partial U}{\partial q_j} = Q_j \quad \text{num sistema conservativo, } Q=0 \quad Q_j = \sum_i \vec{F}_i \cdot \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_j}$$

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial E_c}{\partial \dot{q}_j} \right) - \frac{\partial E_c}{\partial q_j} + \frac{\partial U}{\partial q_j} - \lambda \frac{\partial f}{\partial q_j} = Q_j \quad \lambda \frac{\partial f}{\partial q_j} = \text{força de ligação}_j$$

11. Ciclos limite e dinâmica populacional

Ciclo limite: Ciclo isolado no espaço de fase.

Sistemas de duas espécies: $\dot{x} = f(x, y) \quad \dot{y} = g(x, y) \quad \lim_{x \rightarrow 0} f(x, y) = 0 \quad \lim_{y \rightarrow 0} g(x, y) = 0$

$$\dot{x} + 2\varepsilon(x^2 - 1)\dot{x} + x = 0$$

$$\dot{y} = -x - 2\varepsilon(x^2 - 1)y$$

$$\vec{J}(x, y) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f}{\partial x} & \frac{\partial f}{\partial y} \\ \frac{\partial g}{\partial x} & \frac{\partial g}{\partial y} \end{bmatrix}$$

se ambas >0, sistemas em cooperação
 se ambas <0, sistemas em competição
 se têm sinais opostos, sistema predador-presa

$$\dot{x} = x(a - b x) \quad x(t) = x_0 e^{at}$$

$$\frac{\dot{x}}{x} = T_n - T_m + T_i - T_e$$

9. Sistemas lineares

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \mathbf{A} \vec{r} \quad \vec{r} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \quad \mathbf{A} = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix}$$

Valores próprios: $\lambda^2 - \text{tr}(\mathbf{A}) \lambda + \det(\mathbf{A}) = 0$

| Valores próprios λ | Tipo de ponto | Estabilidade |
|----------------------------------|------------------------|--------------|
| 2 reais, sinais opostos | ponto de sela | instável |
| 2 reais, positivos | nó repulsivo | instável |
| 2 reais, negativos | nó atrativo | estável |
| 2 complexos; parte real positiva | foco repulsivo | instável |
| 2 complexos; parte real negativa | foco atrativo | estável |
| 2 imaginários | centro | estável |
| 1 real, positivo | nó impróprio repulsivo | instável |
| 1 real, negativo | nó impróprio atrativo | estável |