

Este exame tem 7 questões, num total de 200 pontos. Responda em folhas separadas a cada um dos seguintes conjuntos de problemas: (1 e 2), (3 e 4), (5 e 6). O problema 7 deve ser respondido na folha de enunciado.

1. Considerar o seguinte programa escrito em linguagem *assembly* IA-32.

```
1  include    mpcp.inc
2              .data
3  valores    SDWORD 1, 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19 ;sequência ordenada
4  fmt        BYTE   "Resultado=%d Contador=%d", 13, 10, 0
5  contador   DWORD   ?
6
7  procurar   PROTO  seq:PTR SDWORD, val:DWORD, inf:DWORD, sup:DWORD
8
9              .code
10 main PROC C
11             mov     contador, 0
12             invoke  procurar, offset valores, 13, 0, lengthof valores
13             invoke  printf, offset fmt, eax, contador
14             invoke  ExitProcess, 0
15 main ENDP
16
17 procurar PROC USES edi ebx seq:PTR SDWORD, val:DWORD,
18                inf:DWORD, sup:DWORD
19             inc     contador ; para contabilizar o número de invocações
20             mov     edi, seq
21             mov     ecx, val
22             mov     edx, inf
23             .IF     sup <= edx
24                 cmp     ecx, [edi+4*edx]
25                 jne     nao_existe
26                 mov     eax, edx
27                 jmp     final
28             .ELSE
29                 add     edx, sup
30                 shr     edx, 1
31                 mov     ebx, [edi+4*edx]
32                 cmp     ebx, ecx
33                 jl      acima
34                 jg      abaixo
35                 mov     eax, edx
36                 jmp     final
37             .ENDIF
38 abaixo:     invoke  procurar, seq, val, inf, edx
39             jmp     final
40 acima:      inc     edx
41             invoke  procurar, seq, val, edx, sup
42             jmp     final
43 nao_existe:
44             mov     eax, -1
45 final:      ret
46 procurar ENDP
47 END
```

- [20] (a) Explicar o funcionamento da sub-rotina **procurar** e indicar o significado de cada parâmetro. Indicar e justificar o que é apresentado no monitor quando o programa é executado.

**Resposta:** A sub-rotina **procurar** é recursiva. Em todas as invocações recursivas, os argumentos **seq** e **val** mantêm os seus valores. Para cada invocação, a variável global **contador** é incrementada: no fim conterá o número de vezes que a sub-rotina **procurar** foi invocada (já que o valor inicial da variável é 0).

Quando existe uma invocação recursiva (linhas 38 ou 41, mas não ambas na mesma invocação), o resultado da invocação recursiva é também o resultado da invocação corrente (existe apenas um salto para o fim da rotina, sem alterar o valor de **EAX**).

*Caso geral:* Enquanto  $\text{inf} < \text{sup}$ , o valor de **edx** é colocado a  $(\text{inf} + \text{sup}) / 2$  (linha 29 e seguinte). Se o valor de índice **edx** da sequência for menor que **val** é executada a invocação referenciada por **abaixo**, que repete o procedimento para o intervalo inferior (entre os índices **inf** e **edx**). Se o valor de índice **edx** da sequência for maior que **val** é executada a invocação referenciada por **acima**, que repete o procedimento para o intervalo superior (entre os índices **edx+1** e **sup**). Caso o valor de índice **edx** da sequência seja igual **val**, a sub-rotina termina com o resultado igual a **edx**. Notar que o limite superior não faz parte do intervalo em análise  $[\text{inf}, \text{sup}]$ .

*Caso base:* A recursão termina se forem executadas as linhas 27 ou 36. Isso acontece quando a relação  $\text{inf} < \text{sup}$  deixa de se verificar (linha 23). Nesse caso, se o valor da sequência com índice **inf** for diferente de **val** a sub-rotina retorna o valor -1; senão, retorna o valor **inf**, que é o índice de **val** em **seq**.

Em conclusão, a sub-rotina **procurar** implementa uma versão recursiva da pesquisa binária, retornando o índice de **seq** onde está o valor **val** se o encontrar, ou -1 caso não exista. Em cada invocação, a pesquisa é feita no intervalo de índices  $[\text{inf}, \text{sup}]$ . Para o programa apresentado, o valor 13 está na posição 6 da sequência. Os índices usados na pesquisa são 4  $(=(0+9)/2)$ , 7  $(=(5+9)/2)$  e 6  $(=(5+7)/2)$ , sendo que o valor é encontrado nesta última posição. Logo, ocorrem três invocações da sub-rotina. No monitor é, portanto, apresentada uma linha: **Resultado=6 Contador=3**

- [10] (b) Justificar a seguinte afirmação:

*Para a sequência **seq** apresentada, o valor de **contador** é sempre menor ou igual a 4.*

**Resposta:** Quando o valor procurado está na sequência, o comprimento da parte da sequência a pesquisar é sucessivamente reduzido a metade. Logo, o espaço de pesquisa é subdividido, no máximo,  $\lceil \log_2(n) \rceil$  vezes, em que  $n$  é o número de elementos da sequência. Como  $\lceil \log_2(9) \rceil = 4$ , o contador de invocações não será superior a 4.

Notar que se o valor não existir, pode ser necessária ainda uma última invocação para determinar que o espaço de pesquisa está esgotado (o primeiro teste da sub-

rotina). Nesse caso, o número máximo de invocações é  $\lceil \log_2(n) \rceil + 1$ . Para  $n = 9$ , o valor da expressão é 5 e a afirmação não seria verdadeira.

(Observação: Ambas as respostas receberam cotação completa.)

- [10] (c) Assumir que a pilha tem 64 bytes livres quando a sub-rotina **procurar** é invocada com os valores indicados no programa. O programa funcionaria corretamente? Justificar.

**Resposta:** Cada invocação necessita de uma moldura de  $8 \times 4$  bytes (quatro DWORDs para os argumentos, uma DWORD para o endereço de retorno, uma DWORD para guardar o valor de EBP e duas DWORDs para preservar os registos). Com 64 bytes livres, a pilha não tem espaço para as 4 molduras que podem ser necessárias, pelo que o programa poderia não funcionar corretamente.

2. Uma sub-rotina sem variáveis locais tem o seguinte epílogo:

```
pop    edi
leave
ret    8
```

O estado da pilha imediatamente antes de executar o epílogo é o apresentado na tabela (valores apresentados em formato hexadecimal).

| Endereço | Conteúdo |
|----------|----------|
| 004AC05C | 04210299 |
| 004AC058 | 53262105 |
| 004AC054 | 0001FC44 |
| 004AC050 | 0A11115F |
| 004AC04C | 09BF00F0 |
| 004AC048 | 004ACEE8 |
| 004AC044 | 80000000 |

- [10] (a) Indique o significado que atribui ao conteúdo 80000000.

**Resposta:**

Como a instrução **pop edi** recupera o valor de EDI guardado na pilha aquando da execução do prólogo, conclui-se que 80000000 era o valor de EDI antes da execução da sub-rotina.

- [10] (b) Mostre qual o endereço do topo da pilha antes da invocação da sub-rotina.

**Resposta:**

No endereço 004AC048 está o valor de EBP, resultante da primeira instrução do prólogo. Em 004AC04C encontra-se o endereço de retorno da sub-rotina. Nas posições 004AC050 e 004AC054 estão os dois argumentos passados à sub-rotina quando foi invocada (conclui-se serem dois porque **ret 8** indica que são libertados da pilha 8 bytes referentes aos argumentos). Desta forma, o topo da pilha antes da invocação da sub-rotina tem o endereço 004AC058.

- [20] 3. Um sistema composto por um CPU, que opera a 1 GHz e um disco duro que transfere dados em grupos de 4 palavras (8 bytes cada) a uma taxa de 8 MB/s, utiliza o método de comunicação com periféricos conhecido como interrupções. Assumindo que o *overhead* de

cada transferência, incluindo o atendimento da interrupção, é de 2000 ciclos de relógio e que o disco duro transfere dados durante 10 % do tempo, calcule a percentagem de tempo médio de CPU consumido nas transferências. [Considere kB =  $10^3$  B, MB =  $10^6$  B.]

**Resposta:** Dados transferidos por acesso:

$$4 \times 8\text{B} = 32\text{B}$$

Acessos por segundo:

$$\frac{8\text{MB/s}}{32\text{B}} = \frac{1 \times 10^6}{4 \times 8} = 0,25 \times 10^6$$

Uma vez que o disco só transfere dados em 10% do tempo o numero de acessos será de:

$$0,10 \times 0,25 \times 10^6 = 25 \times 10^3$$

Então o número de ciclos consumidos pela operação será de:

$$25 \times 10^3 \times 2 \times 10^3 = 5 \times 10^7$$

Tento em conta o número de ciclos consumidos por segundo, a percentagem média de tempo de CPU consumida pela técnica será de:

$$\frac{5 \times 10^7}{1 \times 10^9} = 5 \times 10^{-2} = 0,05 = 5 \%$$

4. O computador de bordo de uma boia oceanográfica envia por rádio, a cada  $n$  minutos, a posição da boia e um conjunto de informações meteorológicas relevantes, num total de 2500 Bytes. O rádio tem uma potência de 180 W e envia informação a uma cadência de 10 kbit/s; o restante **hardware** tem uma potência de 1 W. A bateria tem capacidade para armazenar 1200 W h de energia. A boia é lançada ao mar com a bateria totalmente carregada.

- [10] (a) Determine qual deve ser a periodicidade do envio de informação (valor de  $n$ ) por forma a que a boia possa navegar durante 25 dias. Note que o número de envios por hora é dado por  $60/n$ .

**Resposta:**

$$\text{Tempo de envio de 2500 Bytes: } \frac{2500 \times 8}{10 \cdot 10^3} = \frac{20 \cdot 10^3}{10 \cdot 10^3} = 2\text{s} = \frac{2}{3600}\text{h}$$

$$\text{Energia por envio: } 180 \times \frac{2}{3600} = 0,1\text{ W h; } \quad \text{envios por hora: } \frac{60}{n}$$

$$\text{Energia por hora: } 1 + 0,1 \times \frac{60}{n} = \left(1 + \frac{6}{n}\right)\text{ W h}$$

$$\text{Em 25 dias: } 25 \times 24 \times \left(1 + \frac{6}{n}\right) = 1200 \Leftrightarrow 1 + \frac{6}{n} = 2 \Leftrightarrow n = 6$$

A periodicidade será pois um envio a cada 6 minutos, isto é, 10 envios por hora.

- [10] (b) A cadência de envio da informação é agora de minuto a minuto e a boia foi equipada com painéis fotovoltaicos capazes de fornecer, em média, 160 W h de energia por dia. Determine quantos dias a boia se manterá em funcionamento.

**Resposta:**

$$\text{Energia por envio: } 180 \times \frac{2}{3600} = 0,1 \text{ W h; envios por hora: } 60$$

$$\text{Energia por hora: } 1 + 0,1 \times 60 = 7 \text{ W h}$$

$$\text{Em 24h, gasta: } 24 \times 7 = 168 \text{ W h; reposta: } 160 \text{ W h; saldo: } 8 \text{ W h gastos por dia}$$

$$\text{Duração da bateria: } \frac{1200}{8} = 150 \text{ dias}$$

A boia poderá navegar durante 150 dias.

- [30] 5. O volume de um cone de altura  $h$  é dado pela expressão:

$$V = \frac{A_b \times h}{3} \quad \text{com} \quad A_b = \pi \times r^2$$

em que  $A_b$  representa a área da base de raio  $r$ .

Implemente a sub-rotina `vcone` com o protótipo

```
vcone PROTO C r:REAL8, h:REAL8, vol:PTR REAL8
```

que calcula o volume de um cone, guardando o resultado na posição indicada pelo apontador `vol`. Para o cálculo da área da base pode assumir que existe uma variável global `PI` do tipo `REAL8` que contém o valor de  $\pi$ . Não devem ser usadas outras variáveis globais.

**Resposta:**

```
vcone PROC C r:REAL8, h:REAL8, vol:PTR REAL8
    movsd xmm0, r
    mulsd xmm0, xmm0
    mulsd xmm0, PI
    mulsd xmm0, h
    mov    eax, 3
    cvtsi2sd xmm1, eax
    divsd xmm0, xmm1
    mov    eax, vol
    movsd REAL8 PTR [eax], xmm0
    ret
vcone ENDP
```

6. Cada uma das seguintes questões tem apenas uma resposta certa. Indique as respostas corretas **na folha de resposta** (e não na folha do enunciado).

- [5] (a) Um sistema RAID-5 com capacidade *útil* de 100 TB está organizado em 10 grupos de proteção. De entre as seguintes alternativas, selecione a capacidade de cada disco de forma a obter a melhor fiabilidade. Assumir que a fiabilidade de todos os discos é igual.  
**A. 5 TB**    B. 2 TB    C. 500 GB    D. 1 TB

[5] (b) Qual das alterações indicadas a seguir **não** aumenta a disponibilidade de um sistema?  
A. Reduzir o MTTR.                                  B. Reduzir o MTTF.  
**C. Usar um processador mais rápido.**  
D. Substituir fontes de alimentação normais por fontes redundantes.

[5] (c) Qual é o protótipo em linguagem *assembly* da sub-rotina que tem a seguinte declaração em C++:

```
extern "C" int func(char nome[], unsigned int tam, double valores[])
```

A. `func PROTO C nome:BYTE, tam:DWORD, valores:REAL8`  
**B. `func PROTO C nome:PTR BYTE, tam:DWORD, valores:PTR REAL8`**  
C. `func PROTO C nome:PTR BYTE, tam:WORD, valores:PTR REAL4`  
D. `func PROC C uses EAX nome:BYTE, tam:DWORD, valores:PTR REAL8`

[5] (d) Assumir que ECX=4, AX=0, EDI=0000A000h e DF=1. Qual é a gama de endereços cujo conteúdo é colocada a zero pela instrução `rep stosw` ?  
A. [0000A000h; 0000A007h]                      B. [00009FF9h; 0000A000h]  
**C. [00009FFAh; 0000A001h]**                      D. [00009FE0h; 0000A000h]

[5] (e) Considerar a sub-rotina cujo cabeçalho é o seguinte:

```
funcX PROC uses ebx arg1:SWORD, arg2:SWORD
```

Qual das seguintes instruções é legal quando usada no código de `funcX`?  
A. `mov ebx, arg2`                                      B. `mov ebx, offset arg1`  
C. `cmp arg1, arg2`                                      D. `lea ebx, arg2`

[5] (f) Indique a informação verdadeira sobre variáveis locais.  
A. Podem ser usadas em todo o código do mesmo módulo (ficheiro).  
**B. Fazem uso eficiente da memória porque o seu espaço em memória pode ser libertado quando a sub-rotina termina.**  
C. Tipicamente, são criadas no segmento de dados.  
D. No mesmo ficheiro, todas elas devem ter nomes diferentes.

Nome (legível): \_\_\_\_\_

7. Uma sequência de valores crescentes do tipo `dword` e terminada por zero representa as idades dos indivíduos de uma população. Por exemplo `{8, 10, 13, 14, 17, 47, 0}` representa as idades de uma população com 6 elementos. Recorde que a mediana é o valor que tem tantos elementos da população inferiores a ele como superiores a ele; ou seja, é o elemento central de uma sequência ordenada com número ímpar de elementos ou a média dos elementos centrais se o número de elementos for par. No exemplo apresentado a mediana é 13,5.

- [20] (a) Escreva a rotina `mediana` proto `seq:ptr dword, res:ptr real8` que calcula a mediana de uma população. Nota: `seq` aponta o primeiro elemento da sequência e `res` aponta o resultado.

**Resposta:**

```
mediana proc uses esi seq: ptr dword, res: ptr real8
    mov esi, seq
    xor ecx, ecx        ;; contador de elementos

@@:    mov eax, [esi]
    cmp eax, 0
    jz  acaba          ;; chegou ao fim da sequencia
    add esi, 4
    inc ecx
    jmp @b

acaba: mov esi, seq
    rcr ecx, 1          ;; testa se é par ou impar
    jnc par

impar: cvtsi2sd xmm0, dword ptr[esi+4*ecx]    ;; Elemento central
    jmp fim

par:    cvtsi2sd xmm0, dword ptr[esi+4*ecx]    ;; Elemento central 2
    cvtsi2sd xmm1, dword ptr[esi+4*ecx-4]    ;; Elemento central 1
    addsd xmm0, xmm1                        ;; Soma em xmm0
    mov eax, 2
    cvtsi2sd xmm1, eax
    divsd xmm0, xmm1                        ;; Média em xmm0

fim:    mov esi, res                ;; Aponta resultado
    movsd real8 ptr [esi], xmm0      ;; Guarda resultado
    ret
mediana endp
```

**Nota:**

Também se poderia ter usado SPFP nos acessos aos elementos centrais mas no fim seria sempre necessário converter para DPFP pois o resultado final é do tipo `real8`.

- [20] (b) Complete nos locais assinalados o programa principal que imprime a população e a sua mediana. No exemplo considerado o programa deve escrever:

Amostra: 10 10 13 14 17 47  
Mediana: 13.5

Código a completar:

```
include mpcp.inc
.xmm

mediana proto seq: ptr dword, res:ptr real8

.data
pop1  dword 10, 10, 13, 14, 17, 47, 0
med    real8 0.0
msg1   byte "Amostra: ",0
msg2   byte "%d ",0
msg3   byte 10,13,"Mediana: %lf",0

.code
main:  invoke printf, offset msg1
        mov esi, offset pop1
        mov ecx, lengthof pop1
        dec ecx

@@:    push ecx
        invoke printf, offset msg2, dword ptr[esi]
        add esi,4
        pop ecx
        loop @b

        invoke mediana, offset pop1, offset med
        invoke printf, offset msg3, med

        invoke _getch
        invoke ExitProcess, 0
end main
```