# Pedro Augusto

Rio de Janeiro, Méier • (21) 98680-3777 • pedro42augusto@gmail.com https://pedrooaugusto.github.io/

Objetivo
----------

Atuar como estagiário na programação de sistemas em Python, NodeJS, banco de dados MySql e ferramentas para web.

## Formação

#### Bacharelado em Ciência da Computação

3º Período, conclusão em 12/2020 Rio de Janeiro, Méier

Centro Universitário Carioca (Unicarioca)

CR Acumulado: 9.0/10

Técnico em Informática

FAETEC República (ETER) CR Acumulado: 8.0/10

Concluído em 12/2016 Rio de Janeiro, Quintino

### Projetos \_\_\_\_\_

**Uno Card Game** – (MERN Stack)

www.uno-card-game-herokuapp.com

- Uma implementação online do jogo de cartas UNO usando MongoDB, Express, React e NodeIS.
- Faz uso da lib SocketIO para manter uma conexão aberta bidirecional entre cliente e servidor.
- Suporte a múltiplas salas de jogo, cada sala comportando até 7 jogadores.
- Single Page Application

#### **Github Dev Shop** – (MERN Stack)

www.uno-card-game-herokuapp.com

- Implementação de um carrinho de compras onde os itens são desenvolvedores de uma organização qualquer do Github.
- Utiliza da API pública do Github para conseguir acesso as informações das organizações e dos desenvolvedores.
- Calcula o preço de cada desenvolvedor com base no número de estrelas, repositórios e seguidores.
- Single Page Application

**Sabor do Rio (Web)** – (Java EE, JSF, Hibernate, MySQL) <u>www.uno-card-game-herokuapp.com</u>

- Sistema de vendas de um restaurante construído com Java EE, JavaServerFaces, MySQL, Hibernate, JQuery e Bootstrap.
- Cadastro de Produtos, Clientes e controle de mesas ocupadas.

## Conhecimentos Técnicos

**Linguagens:** Java, JavaScript, C++, C, Python, HTML/CSS

Banco de dados: MySQL, MongoDB

Libraries/Frameworks: NodeJS, Express, Hibernate, Mongoose, React, JSF, JQuery, Bootstrap

Tools: NetBeans, Android Studio, Eclipse, Git