

Pedro Augusto

Rio de Janeiro, Méier • (21) 98680-3777 • pedro42augusto@gmail.com

<https://pedrooaugusto.github.io/>

Objetivo

Atuar como estagiário na programação de sistemas em Java, NodeJS, banco de dados MySql e ferramentas para web.

Formação

Bacharelado em Ciência da Computação

Centro Universitário Carioca (Unicarioca)

CR Acumulado: 9.0/10

3º Período, conclusão em 12/2020

Rio de Janeiro, Méier

Técnico em Informática

FAETEC República (ETER)

CR Acumulado: 8.0/10

Concluído em 12/2016

Rio de Janeiro, Quintino

Projetos

Uno Card Game – (MERN Stack)

<https://uno-card-game-herokuapp.com/>

- Uma implementação online do jogo de cartas UNO usando MongoDB, Express, React e NodeJS.
- Faz uso da lib SocketIO para manter uma conexão aberta bidirecional entre cliente e servidor.
- Suporte a múltiplas salas de jogo, cada sala comportando até 7 jogadores.
- Single Page Application

Github Dev Shop – (MERN Stack)

<https://githubdevshop.herokuapp.com/>

- Implementação de um carrinho de compras onde os itens são desenvolvedores de uma organização qualquer do Github.
- Utiliza da API pública do Github para conseguir acesso as informações das organizações e dos desenvolvedores.
- Calcula o preço de cada desenvolvedor com base no número de estrelas, repositórios e seguidores.
- Single Page Application

Sabor do Rio (Web) – (Java EE, JSF, Hibernate, MySQL)

<https://sabor-do-rio-1.herokuapp.com>

- Sistema de vendas de um restaurante construído com Java EE, JavaServerFaces, MySQL, Hibernate, JQuery e Bootstrap.
- Cadastro de Produtos, Clientes e controle de mesas ocupadas.

Conhecimentos Técnicos

Linguagens: Java, JavaScript, C++, C, Python, HTML/CSS

Banco de dados: MySQL, MongoDB

Libraries/Frameworks: NodeJS, Express, Hibernate, Mongoose, React, JSF, JQuery, Bootstrap

Tools: NetBeans, Android Studio, Eclipse, Git