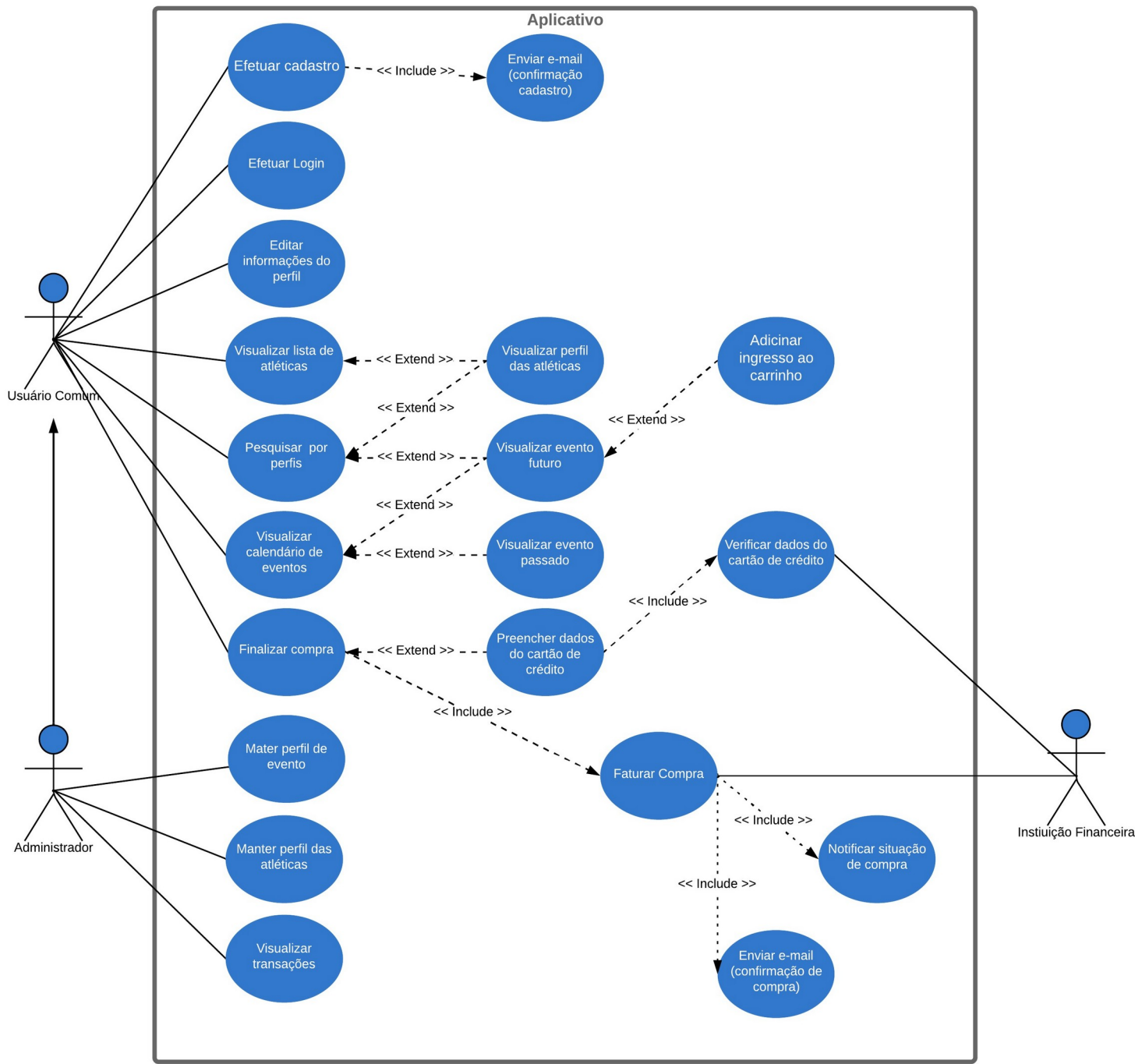


UCM - Use Case Model

MCU - Modelo de Casos de Uso

Aplicativo ChoppadApp

Pedro Faria e Matheus Yan | 10/09/2019



Use-Case Specification

Especificação de Casos de Uso

Nome UC: Efetuar Cadastro	
Ator Principal: Usuário Comum	Ator Secundário: Sistema
Descrição: O usuário irá se cadastrar no sistema para poder efetuar Login posteriormente.	
Pré-condição: Usuário não tiver cadastro no BD do sistema.	Pós-condição: O cadastro será armazenado no BD do sistema e o usuário irá poder efetuar Login.
Fluxo Básico	
1. O usuário deverá selecionar a opção “Cadastrar no ChoppadApp”. 3. O usuário deverá preencher todos os campos obrigatórios do formulário e selecionar o botão “Salvar”.	2. O sistema irá direcionar para a página de preenchimento de formulário. 4. O sistema deverá verificar se todos os campos foram preenchidos e se o cadastro enviado é único no BD. 5. Caso seja único salvar, depois mostrar mensagem de “Cadastro realizado com sucesso” e direcionar para a página principal do sistema.
Fluxo Alternativo 1	
	5. Caso algum campo obrigatório não foi preenchido informar ao usuário, voltando ao passo 2.
Fluxo Alternativo 2	
	5. Caso os dados enviados já existirem no BD, mostrar mensagem “Usuário já cadastrado” e voltar ao passo 2.

Nome UC: Enviar e-mail (confirmação cadastro)	
Ator Principal: Sistema	
Descrição: Após o sistema confirmar o cadastro com o usuário e gravar o mesmo no BD ele enviará um e-mail de confirmação de cadastro pro usuário.	
Pré-condição: Dados do usuários estejam gravados no BD.	Pós-condição: Usuário receber o e-mail.
Fluxo Básico	
1. O sistema irá gravar os dados do usuário no BD. 2. O sistema enviará um e-mail de confirmação de cadastro para o usuário.	

Nome UC: Efetuar Login	
Ator Principal: Usuário Comum	Ator Secundário: Sistema
Descrição: O sistema irá fazer autenticação dos dados informados pelo usuário no BD e direcionar para a página principal.	
Pré-condição: O sistema deverá estar aberto na página de Login.	Pós-condição: O sistema estará aberto para visualização e autenticado na conta do usuário que foi logado.
Fluxo Básico	
1. O usuário deverá inserir os dados: e-mail ou nome de usuário e senha, depois selecionar o botão de “Entrar”.	2. O sistema irá fazer a autenticação dos dados no BD. 3. Caso os dados estejam corretos o sistema irá direcionar para a página principal.
Fluxo Alternativo 1	
	3. Caso o e-mail ou nome de usuário não estejam no BD mostrar a mensagem “e-mail ou nome de usuário inválidos”.
Fluxo Alternativo 2	
	3. Caso a senha esteja inconsistente com o Login informado, mostrar a mensagem “Senha inválida”.
Fluxo Alternativo 3	
4. O usuário terá a opção de selecionar “Esqueci minha senha”, caso não se lembre da senha. 6. O usuário deverá informar o e-mail da conta que deseja recuperar e selecionar o botão “Enviar e-mail”.	5. O sistema irá direcionar a uma página com uma confirmação de e-mail. 7. O sistema irá verificar se há alguma conta com o e-mail informado, se houver enviar e-mail para recuperação da senha.

Nome UC: Editar informações do perfil	
Ator Principal: Usuário Comum	Ator Secundário: Sistema
Descrição: O usuário tem a opção de poder editar suas informações.	
Pré-condição: Usuário estar logado no sistema.	Pós-condição: A edição do cadastro será armazenada no BD do sistema.
Fluxo Básico	
1. O usuário selecionará a opção de editar perfil. 3. O usuário deverá preencher seus dados e selecionar “Salvar”.	2. O sistema irá direcionar para a página de formulário. 4. O sistema deverá verificar se todos os campos obrigatórios foram preenchidos. 5. Caso esteja, salvar, depois mostrar mensagem de “Edição realizada com sucesso” e direcionar para a página principal do sistema.
Fluxo Alternativo 1	
	5. Caso algum campo obrigatório não foi preenchido informar ao usuário, voltando ao passo 2.

Nome UC: Visualizar lista de atléticas	
Ator Principal: Usuário Comum	Ator Secundário: Sistema
Descrição: O usuário tem a opção de poder visualizar uma lista de todas as atléticas da UFG, podendo selecionar o perfil de cada.	
Pré-condição: Usuário estar logado no sistema.	Pós-condição: Entrar no perfil de uma atlética.
Fluxo Básico	
1. O usuário selecionará a opção de lista de atléticas. 3. O usuário irá visualizar a lista e terá a opção de selecionar e entrar no perfil de que desejar.	2. O sistema irá direcionar para a página de atléticas. 4. O sistema irá direcionar para o perfil da atlética selecionada.

Nome UC: Pesquisar por perfis	
Ator Principal: Usuário Comum	Ator Secundário: Sistema
Descrição: O usuário tem a opção de poder pesquisar pelo perfil de um evento ou de uma atlética.	
Pré-condição: Usuário estar logado no sistema.	Pós-condição: Encontrar e entrar no perfil desejado.
Fluxo Básico	
1. O usuário selecionará a opção de pesquisar. 3. O usuário deverá preencher o nome do perfil que deseja pesquisar e selecionar o ícone de pesquisa. 6. O usuário irá visualizar em uma lista os perfis encontrados e terá a opção de selecionar e entrar no perfil desejado.	2. O sistema irá direcionar para a página de pesquisa. 4. O sistema deverá buscar no BD o nome informado por perfil de atléticas e eventos. 5. Listar os perfis encontrados. 7. O sistema irá direcionar para o perfil selecionado.
Fluxo Alternativo 1	
	5. Caso não encontre nenhum perfil, informar “Nenhum evento ou atlética encontrada”.

Nome UC: Visualizar perfil das atléticas	
Ator Principal: Usuário Comum	Ator Secundário: Sistema
Descrição: O usuário irá visualizar todas as informações contidas no perfil da atlética selecionada.	
Pré-condição: Usuário estar logado no sistema.	Pós-condição: Visualizar informações do perfil da atlética.
Fluxo Básico	
1. O usuário selecionará o ícone da atlética que deseja visualizar.	2. O sistema irá direcionar para a página do perfil da atlética selecionada.

Nome UC: Visualizar calendário de eventos	
Ator Principal: Usuário Comum	Ator Secundário: Sistema
Descrição: O usuário tem a opção de poder visualizar um calendário de todos os eventos, passados e futuros, podendo selecionar o perfil de cada.	
Pré-condição: Usuário estar logado no sistema.	Pós-condição: Entrar no perfil de cada evento.
Fluxo Básico	
1. O usuário selecionará a opção de calendário de eventos. 3. O usuário irá visualizar o calendário e terá a opção de selecionar e entrar no perfil do evento que desejar.	2. O sistema irá direcionar para a página de calendário. 4. O sistema irá direcionar para o perfil do evento selecionado.

Nome UC: Visualizar evento futuro	
Ator Principal: Usuário Comum	Ator Secundário: Sistema
Descrição: O usuário irá visualizar todas as informações contidas no perfil do evento selecionado, podendo adicionar ingressos ao carrinho para poder efetuar a compra.	
Pré-condição: Usuário estar logado no sistema.	Pós-condição: Visualizar informações do perfil do evento.
Fluxo Básico	
1. O usuário selecionará o evento que deseja visualizar.	2. O sistema irá direcionar para a página do perfil do evento selecionado.
Fluxo Alternativo 1	
3. O usuário tem a opção de adicionar ingressos ao carrinho de compras.	4. O sistema irá gravar os ingressos desejados temporariamente no BD até que a compra seja efetuada.
Fluxo Alternativo 2	
3. O usuário tem a opção de selecionar o perfil da atlética produtora do evento.	4. O sistema irá direcionar para a página do perfil da atlética selecionada.

Nome UC: Adicionar ingresso ao carrinho	
Ator Principal: Usuário Comum	Ator Secundário: Sistema
Descrição: O usuário poderá adicionar ingressos ao carrinho de compras para que o sistema contabilize os ingressos que o mesmo deseja comprar.	
Pré-condição: Usuário estar na tela de algum evento futuro.	Pós-condição: O sistema irá contabilizar a quantidade de ingressos que o usuário deseja comprar.
Fluxo Básico	
1. O usuário irá quantificar e depois selecionará a opção “adicionar ao carrinho”.	2. O sistema irá contabilizar e armazenar temporariamente a quantidade de ingressos que o usuário deseja comprar.

Nome UC: Visualizar evento passado	
Ator Principal: Usuário Comum	Ator Secundário: Sistema
Descrição: O usuário irá visualizar todas as informações contidas no perfil do evento selecionado, podendo visualizar as fotos que foram tiradas no dia do evento.	
Pré-condição: Usuário estar logado no sistema.	Pós-condição: Visualizar informações do perfil do evento.
Fluxo Básico	
1. O usuário selecionará o evento que deseja visualizar.	2. O sistema irá direcionar para a página do perfil do evento selecionado.
Fluxo Alternativo 1	
3. O usuário tem a opção de visualizar as fotos que foram tiradas no dia do evento.	4. O sistema irá abrir um carrossel de fotos.

Nome UC: Finalizar compra	
Ator Principal: Usuário Comum	Ator Secundário: Sistema
Descrição: O usuário irá visualizar todos ingressos que adicionou no carrinho, escolherá a forma de pagamento e finalizará a compra.	
Pré-condição: Usuário estar logado no sistema e ter adicionado algum ingresso ao carrinho.	Pós-condição: O sistema irá processar o pedido de compra.
Fluxo Básico	
1. O usuário selecionará o carrinho de compras. 3. O usuário irá selecionar a forma de pagamento.	2. O sistema irá direcionar para a página do carrinho de compras. 4. O sistema irá identificar a forma de pagamento e irá direcionar para a forma adequada.
Fluxo Alternativo 1	
	5. Caso o usuário tenha selecionado a forma de pagamento como boleto, o sistema irá gerar o boleto e enviar para seu e-mail.
Fluxo Alternativo 2	
	5. Caso o usuário tenha selecionado a forma de pagamento como cartão de crédito, o sistema irá direcionar para tela de preenchimento dos dados do CC.

Nome UC: Preencher dados do cartão de crédito	
Ator Principal: Usuário Comum	Ator Secundário: Sistema
Descrição: O usuário irá preencher os dados do dono do cartão de crédito que deseja fazer a compra e enviar para o sistema fazer a verificação do mesmo.	
Pré-condição: Usuário ter selecionado a opção de pagamento por cartão de crédito.	Pós-condição: Sistema receber os dados para verificação.
Fluxo Básico	
1. O usuário irá preencher todos os dados obrigatórios para efetivar a compra e selecionar “finalizar compra”.	2. O sistema irá receber os dados.

Nome UC: Verificar dados do cartão de crédito	
Ator Principal: Sistema	Ator Secundário: Instituição Financeira
Descrição: O sistema irá receber os dados e enviar para uma instituição financeira fazer a verificação dos dados.	
Pré-condição: Ter recebido todos os dados do cartão de crédito.	Pós-condição: Receber resposta da instituição financeira.
Fluxo Básico	
1. O sistema irá enviar os dados recebidos para uma instituição financeira verificar a veracidade.	2. A instituição irá enviar uma resposta para o sistema.
Fluxo Alternativo 1	
3. Caso a resposta seja que os dados estão corretos, o sistema irá aguardar o faturamento.	
Fluxo Alternativo 2	
3. Caso a resposta seja que os dados estão incorretos, informar ao usuário.	

Nome UC: Faturar Compra	
Ator Principal: Sistema	Ator Secundário: Instituição Financeira
Descrição: O sistema irá receber as informações de compra do usuário e irá aguardar a instituição financeira enviar a resposta de faturamento da compra.	
Pré-condição: Ter recebido a confirmação de pedido de compra.	Pós-condição: Registrar resposta de faturamento no BD e informar usuário.
Fluxo Básico	
1. O sistema irá aguardar a resposta da instituição financeira sobre o faturamento da venda. 2. O sistema irá registrar a resposta no BD. 3. O sistema irá informar o usuário sobre a resposta, via notificação e e-mail.	2. A instituição financeira irá enviar uma resposta para o sistema se a venda foi faturada ou não.

Nome UC: Notificar situação de compra	
Ator: Sistema	
Descrição: Após ter registrado a situação do faturamento da venda, o sistema irá informar o usuário mandando uma notificação dentro da aplicação.	
Pré-condição: Ter registrado a situação do faturamento da venda.	Pós-condição: Notificar o usuário sobre a situação da venda.
Fluxo Básico	
1. O sistema irá notificar o usuário dentro do aplicativo sobre a finalização da compra que o mesmo teria solicitado, seja ela por boleto ou cartão de crédito.	

Nome UC: Enviar e-mail (confirmação de compra)	
Ator: Sistema	
Descrição: Após ter registrado a situação do faturamento da venda, o sistema irá informar o usuário mandando um e-mail.	
Pré-condição: Ter registrado a situação do faturamento da venda.	Pós-condição: Notificar o usuário sobre a situação da venda.
Fluxo Básico	
1. O sistema irá enviar um e-mail ao usuário sobre a finalização da compra que o mesmo teria solicitado, seja ela por boleto ou cartão de crédito.	

Nome UC: Manter perfil de evento	
Ator Principal: Administrador	Ator Secundário: Sistema
Descrição: O administrador poderá criar, consultar, atualizar e excluir os perfis dos eventos no BD.	
Pré-condição: Administrador estar logado no sistema.	Pós-condição: Atualização do BD.
Fluxo Básico	
1. O administrador selecionará a opção de editar ou criar um novo evento. 3. O administrador irá preencher todos os campos obrigatórios e selecionar “salvar”.	2. O sistema irá direcionar para a página de criação/edição de evento. 4. O sistema receberá as dados preenchidos e irá gravar no BD.

Nome UC: Manter perfil das atléticas	
Ator Principal: Administrador	Ator Secundário: Sistema
Descrição: O administrador poderá criar, consultar, atualizar e excluir os perfis das atléticas no BD.	
Pré-condição: Administrador estar logado no sistema.	Pós-condição: Atualização do BD.
Fluxo Básico	
1. O administrador selecionará a opção de editar ou criar um perfil de atlética. 3. O administrador irá preencher todos os campos obrigatórios e selecionar “salvar”.	2. O sistema irá direcionar para a página de criação/edição de atlética. 4. O sistema receberá os dados preenchidos e irá gravar no BD.

Nome UC: Visualizar transações	
Ator Principal: Administrador	Ator Secundário: Sistema
Descrição: O administrador poderá visualizar uma lista com todas as solicitações de compra e sua respectiva situação, processando ou finalizado.	
Pré-condição: Administrador estar logado no sistema.	Pós-condição: Lista de transações recuperada do BD.
Fluxo Básico	
1. O administrador selecionará a opção de visualizar transações. 3. O administrador irá visualizar a lista de transações e poderá filtrar pelo tipo e período.	2. O sistema irá buscar no BD a tabela com todas as transações feitas no sistema. 4. O sistema irá filtrar pelo tipo e período escolhido pelo usuário.