

10 cálculo de áreas (+++)



(++)

Um grande amigo(a) seu(sua), dos tempos de colégio, está cursando Arquitetura na UFG e pediu auxílio para você para resolver o seguinte problema:

Ele precisa calcular a área, em metros quadrados, de diversas figuras planas:

C círculo – cujo raio é dado por *R*;

E elipse – cujos raios maior e menor são, respectivamente, R e r;

T triângulo – cujos lados são a, b e c (nesta ordem);

Z trapézio – cujas bases maior e menor são, respectivamente, B e b, e a altura é H (nesta ordem).

Considera-se que vocês conhecem as "fórmulas matemáticas" de cálculo para as áreas destas figuras, mas você pensou numa solução mais sofisticada: elaborar um programa de computador $\mathbb C$ que seja capaz de receber as informações necessárias e retornar a área da figura.

Observação: Utilize $\pi = 3,14159265$.

Entrada

A primeira linha da entrada contém um inteiro N ($N \ge 1$) representando a quantidade de figuras planas para os quais seu programa deve calcular as áreas.

Cada uma das *N* linhas seguintes será composta por, primeiramente, um caractere que identifica qual é a figura e, em seguida, os parâmetros necessários para calcular sua área, na ordem anteriormente especificada e sempre separados por um único espaço em branco entre eles. Os parâmetros serão sempre números inteiros extritante positivos.

Saída

A saída consiste de N linhas, cada uma contendo a área da respectiva figura plana, com quatro casas decimais de precisão.

Observação: Considere que a resposta (área de cada figura plana), de acordo com seu(sua) amigo(a), precisa ter somente a parte inteira podendo, portanto, ser desprezada da parte decimal, desde que devidamente *arredondada*.

Exemplos

Entrada	Saída
4	13
C 2	25
E 2 4	28
T 8 8 8	20
Z 7 3 4	

Entrada	Saída
4	79
C 5	66
E 3 7	6
Т 3 4 5	34
Z 7 10 4	

Entrada	Saída
3	6
Т 3 4 5	11
T 5 5 5	24
Т 6 8 10	

Entrada	Saída
3	79
E 5 5	101
E 4 8	6
E 1 2	

Entrada	Saída
3	2
T 2 2 2	7
T 4 4 4	35
Т 9 9 9	