

Documentação Locadora de Carros

Pedro Henrique Pacheco

Junho 2018

O objetivo desse projeto é criar uma locadora de carros, porém com a implementação de apenas o cadastro de carros.

Esse projeto foi criado utilizando **Java** no *back-end* com *Spring Boot* e **Angular 6** no *front-end*.

E para documentação foi utilizando alguns conceitos da técnica Caso de Uso 2.0, a qual vem para estender o Caso de Uso afim de torná-lo uma técnica mais ágil.

1 História de usuário

Como usuário do sistema de locadora, eu quero ver todos os carros que atualmente temos cadastrados, bem como poder incluir novos carros, editá-los ou até mesmo excluí-los.

2 Gerenciamento de carros

Atores: usuário do sistema.

2.1 Pré-condição

O usuário deverá possuir algum carro cadastrado.

2.2 Fluxo básico

1. Caso começa com o usuário na listagem de carros.
2. A tela contém uma lista com paginação e um botão para adicionar um carro.
3. Ao clicar em adicionar um carro ele deve navegar para a tela contendo o formulário do cadastro do carro, com as opções de **Criar** e **Cancelar**
4. Ao Salvar, deve mostrar uma notificação de sucesso e retomar a listagem de carros.

2.3 Fluxos alternativos

2.3.1 Excluir carro

1. Na listagem de carros, deve-se clicar na ação de exclusão.
2. Após a confirmação da exclusão deve continuar na listagem de carros.

2.3.2 Edição do carro

1. Na listagem de carros, deve-se clicar na ação de edição.
2. O sistema navega para a tela de edição do carro com as opções **Salvar** e **Cancelar**
3. Ao Salvar, deve mostrar uma notificação de sucesso e retomar a listagem de carros.

2.3.3 Visualização do carro

1. Na listagem de carros, deve-se clicar na ação de visualizar.
2. O sistema mostra as informações do carro em formato de modal.

2.4 Pós-condição

Ao realizar alguma ação sobre o carro, a listagem sempre deve ser atualizada.

3 Use Case Slices

3.1 Slice 01

Fluxo básico

3.2 Slice 02

Fluxos alternativos: exclusão, edição e visualização;