### Resolução dos Exercícios

Exercícios F, H, I



 TokiDeBuns, uma chefe de renome, vai fazer vários pãezinhos doces com diferentes recheios;

Vamos chamar esses p\u00e3ezinhos doces de donuts;

 Dada uma quantidade de massa N, qual é máximo de lucro que ela consegue com deles ?



• Ela vai produzir M donuts, cada uma com recheio diferente;

Para cada donut<sub>i</sub>, ela tem a<sub>i</sub> de recheio disporela precisa de b<sub>i</sub> unidades de recheio unidades de massa e pode vendê-los pelo valor d<sub>i</sub>;

Ela também pode fazer donuts sem recherce unidades de massa e vender por d<sub>a</sub>.











	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda	
Donuts 0	Infinito	1	2	1	
Donuts 1	7	3	2	100	
Donuts 2	12	3	1	10	



	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda	
Donuts 0	Infinito	1	2	1	
Donuts 1	7	3	2	100	
Donuts 2	12	3	1	10	



	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda
Donuts 0	Infinito	1	2	1
Donuts 1	7	3	2	100
Donuts 2	12	3	1	10



	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda	
Donuts 0	1000	1	2	1	
Donuts 1	7	3	2	100	
Donuts 2	12	3	1	10	





Vamos testar fazer donuts com quantidades variáveis de massa disponível, dividindo o problema em subproblemas até chegar na quantidade N.

	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda	
Donuts 0	1000	1	2	1	
Donuts 1	7	3	2	100	
Donuts 2	12	3	1	10	

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10





Vamos testar fazer donuts com quantidades variáveis de massa disponível, dividindo o problema em subproblemas até chegar na quantidade N.

	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda
Donuts 0	1000	1	2	1
Donuts 1	7	3	2	100
Donuts 2	12	3	1	10

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	1									

Vetor da DP, contendo todas as possíveis quantidades de massa até N



	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda	
Donuts O	1000	1	2	1	
Donuts 1	7	3	2	100	
Donuts 2	12	3	1	10	

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10



10 To 10 To

Massa disponível: 10 unidades Tipos de Donuts com recheio: 2 sabores

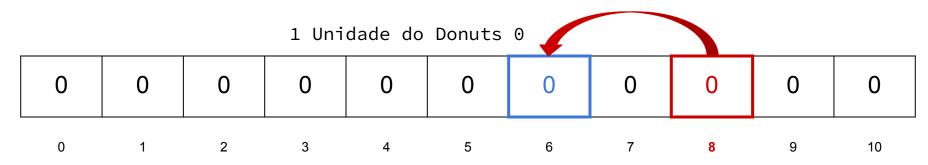
	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda
Donuts 0	1000	1	2	1
Donuts 1	7	3	2	100
Donuts 2	12	3	1	10

Vamos supor que temos **8 unidades** de massa disponível

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0										

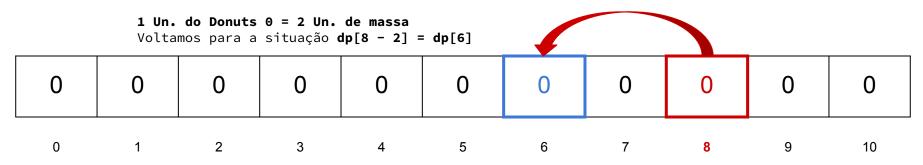


	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda
Donuts 0	1000	1	2	1
Donuts 1	7	3	2	100
Donuts 2	12	3	1	10





	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda
Donuts 0	1000	1	2	1
Donuts 1	7	3	2	100
Donuts 2	12	3	1	10





Tipos de Donuts com recheio: 2 sabores

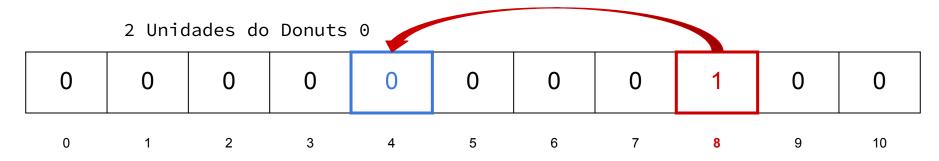
	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda
Donuts 0	1000	1	2	1
Donuts 1	7	3	2	100
Donuts 2	12	3	1	10

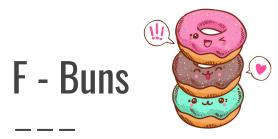
Guardamos na dp[8] o **máximo** entre ela e a dp[6] somado do valor de venda de **1 unidade** 

0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
		dp[8	B] = max(dp	[8], dp[8	- 2] + <b>1</b> *	1)				

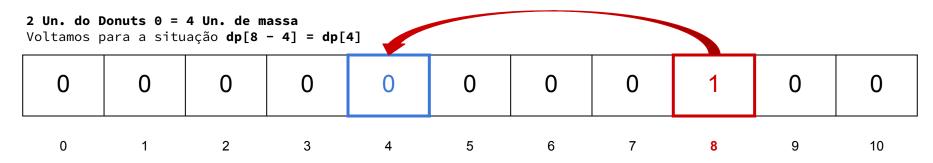


	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda
Donuts O	1000	1	2	1
Donuts 1	7	3	2	100
Donuts 2	12	3	1	10





	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda
Donuts O	1000	1	2	1
Donuts 1	7	3	2	100
Donuts 2	12	3	1	10





Tipos de Donuts com recheio: 2 sabores

	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda
Donuts 0	1000	1	2	1
Donuts 1	7	3	2	100
Donuts 2	12	3	1	10

Guardamos na dp[8] o **máximo** entre ela e a dp[4] somado do valor de venda de **2 unidades** 

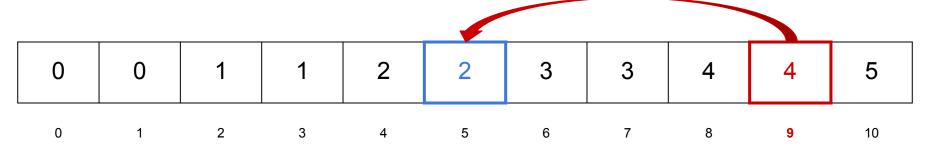
0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
dp[8	3] = max(dp	[8], dp[8	- 4] + <b>2</b> *	1)						





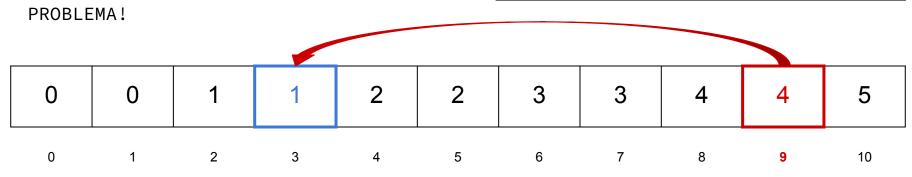
Vamos repetir o processo para cada tipo de Donuts em nosso problema, resolvendo seus subproblemas que consistem em variar a quantidade de massa total disponível.

	Recheio Disponível	Recheio Massa (1 Un.) (1 Un.)		Custo de Venda
Donuts 0	1000	1	2	1
Donuts 1	7	3	2	100
Donuts 2	12	3	1	10



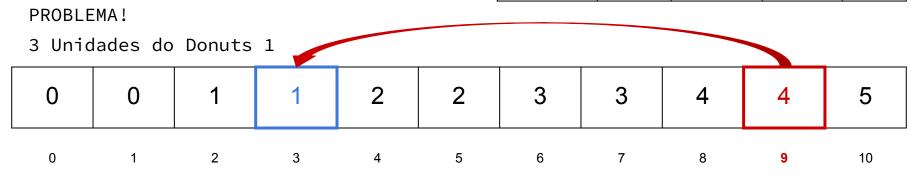


	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda
Donuts O	1000	1	2	1
Donuts 1	7	3	2	100
Donuts 2	12	3	1	10





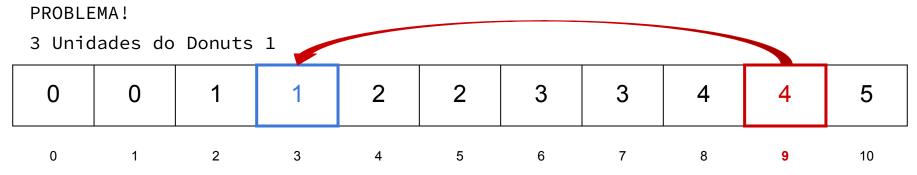
	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda
Donuts O	1000	1	2	1
Donuts 1	7	3	2	100
Donuts 2	12	3	1	10





Tipos de Donuts com recheio: 2 sabores

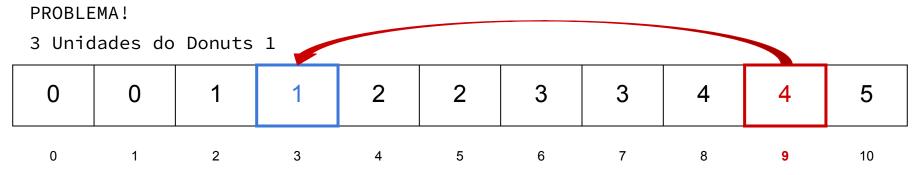
	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda
Donuts 0	1000	1	2	1
Donuts 1	7	3	2	100
Donuts 2	12	3	1	10



Podemos resolver essa situação?



	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda
Donuts O	1000	1	2	1
Donuts 1	7	3	2	100
Donuts 2	12	3	1	10



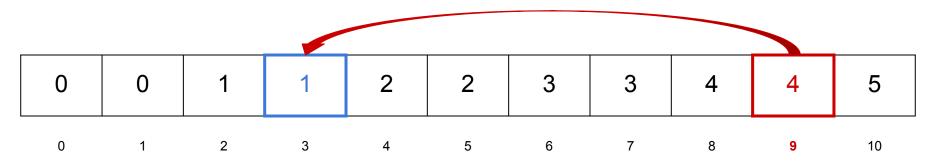
Podemos resolver essa situação? NÃO!





Além da quantidade de massa disponível, temos que nos preocupar com a quantidade de recheio disponível também.

	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda
Donuts O	1000	1	2	1
Donuts 1	7	3	2	100
Donuts 2	12	3	1	10

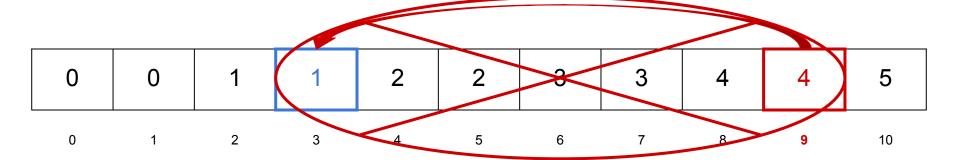






Neste caso, precisaríamos utilizar 9 Un. de recheio para fazer 3 Un. do Donuts 1, porém, temos disponível apenas 7 Un. de recheio.

	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda
Donuts O	1000	1	2	1
Donuts 1	7	3	2	100
Donuts 2	12	3	1	10





PROBLEMA!

Tipos de Donuts com recheio: 2 sabores

	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda
Donuts 0	1000	1	2	1
Donuts 1	7	3	2	100
Donuts 2	12	3	1	10

### 3 Unidades do Donuts 1 0 0 1 1 2 2 3 4 5 6 7 8 9 10



	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda
Donuts 0	1000	1	2	1
Donuts 1	7	3	2	100
Donuts 2	12	3	1	10

# PROBLEMA! 3 Unidades do Donuts 1 0 0 1 1 2 2 3 3 4 5 6 7 8 9 10

Podemos resolver essa situação?



	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda
Donuts 0	1000	1	2	1
Donuts 1	7	3	2	100
Donuts 2	12	3	1	10

# PROBLEMA! 3 Unidades do Donuts 1 0 0 1 1 2 2 3 3 4 5 6 7 8 9 10

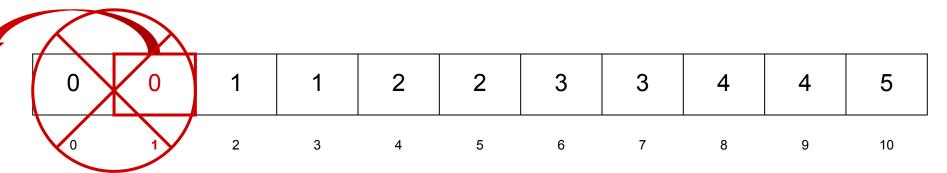
Podemos resolver essa situação? NÃO!





Simplesmente, para o subproblema em que temos disponível apenas 1 Un. de Massa, não podemos fazer Donuts do tipo 1, pois precisamos de 2 Un.

	Recheio Disponível	Recheio (1 Un.)	Massa (1 Un.)	Custo de Venda
Donuts 0	1000	1	2	1
Donuts 1	7	3	2	100
Donuts 2	12	3	1	10





- Podemos observar a seguinte recorrência:
  - $\circ$  dp[i] = max(dp[i], dp[i w[j] \* k] + c[j] \* k);
  - o c[j] \* k <= i;
  - ∘ k variando de 0 até a[j] / b[j].

 Onde o indice i são todos as possíveis quant de massa até N, j são todos os tipos de do k a quantidade de donuts i que podem ser com o recheio disponível.

```
-0 L O:
```

```
int main() {
    int c0, d0;
    cin >> n >> m >> c0 >> d0;
    a = b = c = d = vi(m + 1);
    a[0] = INF;
    b[0] = 1;
    c[0] = c0;
    d[0] = d0;
    for (int i = 1; i <= m; i++)
        cin >> a[i] >> b[i] >> c[i] >> d[i];
    cout << knapsack() << "\n";</pre>
    return 0;
```



```
int main() {
    int c0, d0;
    cin >> n >> m >> c0 >> d0;
    a = b = c = d = vi(m + 1);
    a[0] = INF;
    b[0] = 1;
    c[0] = c0;
    d[0] = d0;
    for (int i = 1; i <= m; i++)
        cin >> a[i] >> b[i] >> c[i] >> d[i];
    cout << knapsack() << "\n";</pre>
    return 0;
```

Essas duas linhas permitem que sejam criadas grandes quantidades de donuts sem recheio.

return 0;



```
int main() {
    int c0, d0;
    cin >> n >> m >> c0 >> d0;
    a = b = c = d = vi(m + 1);
    a[0] = INF;
    b[0] = 1;
    c[0] = c0;
    d[0] = d0;
    for (int i = 1; i <= m; i++)
        cin >> a[i] >> b[i] >> c[i] >> d[i];
    cout << knapsack() << "\n";</pre>
```

```
int knapsack() {
   vi dp(n + 1);
    for (int j = 0; j <= m; j++) {
        for (int i = n; i >= 0; i--) {
            for (int k = 0; b[j] * k <= a[j]; k++) {
                if (c[j] * k \le i)
                    dp[i] = max(dp[i],
                        dp[i - c[j] * k] + d[j] * k);
    return dp[n];
```



```
int main() {
    int c0, d0;
    cin >> n >> m >> c0 >> d0;
    a = b = c = d = vi(m + 1);
    a[0] = INF;
    b[0] = 1;
    c[0] = c0;
    d[0] = d0;
    for (int i = 1; i <= m; i++)
        cin >> a[i] >> b[i] >> c[i] >> d[i];
    cout << knapsack() << "\n";</pre>
    return 0;
```

```
Complexidade: O(N*M*A)
N -> total de massa
M -> total de donuts
A -> recheio disponível
int knapsack() {
   vi dp(n + 1);
    for (int j = 0; j <= m; j++) {
        for (int i = n; i >= 0; i--) {
            for (int k = 0; b[j] * k <= a[j]; k++) {
                if (c[j] * k \le i)
                    dp[i] = max(dp[i],
                        dp[i - c[j] * k] + d[j] * k);
```

return dp[n];



```
int main() {
    int c0, d0;
    cin >> n >> m >> c0 >> d0;
    a = b = c = d = vi(m + 1);
    a[0] = INF;
    b[0] = 1;
    c[0] = c0;
    d[0] = d0;
    for (int i = 1; i <= m; i++)
        cin >> a[i] >> b[i] >> c[i] >> d[i];
    cout << knapsack() << "\n";</pre>
    return 0;
```

```
Complexidade: O(N*M*A)
N -> total de massa
M -> total de donuts
A -> recheio disponível
int knapsack() {
   vi dp(n + 1);
    for (int j = 0; j <= m; j++) {
        for (int i = n; i >= 0; i--) {
            for (int k = 0; b[j] * k <= a[j]; k++) {
                if (c[j] * k \le i)
                    dp[i] = max(dp[i],
                        dp[i - c[j] * k] + d[j] * k);
```

return dp[n];

Objetivo: Contar o tamanho da maior sequência correta de parênteses.

-> Devemos contar quantas sequências desse tamanho máximo existem.

-> Se não houver nenhuma sequência correta printar "0 1".

Exemplo:

```
Sequência \rightarrow )((()))((()))
```

Exemplo:

```
)((()))((()))
```

A pilha está vazia então quando aparece um parênteses para a esquerda, apenas continuamos

Pilha -> []

Exemplo:

```
)((()))((()))
```

Quando for um parênteses para a direita, sua posição é adicionada na pilha

Exemplo:

Pilha -> [2, 3]

Exemplo:

Pilha -> [2, 3, 4]

Exemplo:

Temos um parênteses para a esquerda, temos que retirar um elemento da pilha.

PosAtual = 5

TopoDaPilha = 4

Pilha -> [2, 3, 4]

Exemplo:

Tamanho da sequência de parênteses = PosAtual - TopoDaPilha + 1

```
)((()))((()))
```

Pilha -> [2, 3]

Exemplo:

Pilha -> [2, 3]

Exemplo:

Tamanho da sequência de parênteses = 6 - 3 + 1 = 3

Pilha -> [2]

Exemplo:

```
)((()))((()))
```

Pilha -> [2]

Exemplo:

Tamanho da sequência de parênteses = 7 - 2 + 1 = 6

```
)((()))((()))
```

```
Pilha -> []
```

Exemplo:

```
)((()))((()))
```

Pilha -> [8]

Exemplo:

Pilha -> [8, 9]

Exemplo:

Pilha -> [8, 9, 10]

Exemplo:

Pilha -> [8, 9, 10]

Exemplo:

Tamanho da sequência de parênteses = 11 - 10 + 1 = 2

Pilha -> [8, 9]

Exemplo:

Pilha -> [8, 9]

Exemplo:

Tamanho da sequência de parênteses = 12 - 9 + 1 = 4

Pilha -> [8]

Exemplo:

```
)((()))((()))
```

Pilha -> [8]

Exemplo:

Tamanho da sequência de parênteses = 13 - 8 + 1 = 6

```
)((()))((()))
```

```
Pilha -> []
```

Exemplo:

```
)((()))((()))
```

```
Pilha -> []
```

- O máximo valor que consegui foi 6.
- Só que a maior sequência correta era 12
- Precisamos somar as duas sequências

dp -> Armazena a maior sequência correta que tem até aquela posição.

Toda vez que fechar um parênteses pegar a maior sequência que começava uma posição antes dele.

$$((()))((()))$$
  
 $dp[13] = dp[7] + tamanho$ 

Exemplo:

Tamanho da sequência de parênteses = 13 - 8 + 1 = 6

$$dp[posAtual] = dp[TopoDaPilha - 1] + tamanho$$
  
$$dp[13] = dp[8 - 1] + 6$$

```
using namespace std;
                                                          11 val = pq.top(); pq.pop();
                                                          11 \text{ range} = i - \text{val} + 1;
typedef long long 11;
                                                          dp[i] = range + dp[val-1];
int main(){
                                                          ma = max(ma, dp[i]);
    string s;
    cin >> s;
                                                     else{
    s = "+" + s;
                                                         pq.push(i);
    11 tam = s.size();
    vector<ll> dp (tam+1, 0);
    stack<ll> pq;
                                                 11 cont = 0;
    11 \text{ ma} = 0;
                                                 for(int i = 1; i <= tam; i++) {
                                                     if(ma == dp[i])cont++;
                                                 if (ma == 0) cout << "0 1\n";
                                                 else cout << ma << " " << cont << "\n";
```

#include <bits/stdc++.h>

for(int i = 1; i <= tam; i++) {

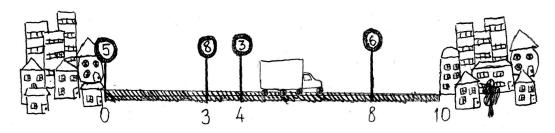
if (pq.empty()) continue;

if(s[i] == ')'){

#### I - Road Optimization

O Governo de Marte está interessado em otimizar o sistema de rodovia!

Dado o sistema de uma rodovia de tamanho  $\boldsymbol{l}$ , que possui uma sequência de  $\boldsymbol{n}$  placas sendo  $\boldsymbol{d}_i$  sua posição e  $\boldsymbol{a}_i$  o limite de velocidade (min), sendo possível remover até  $\boldsymbol{k}$  placas, qual o tempo mínimo para se deslocar do ponto  $\boldsymbol{0}$  até  $\boldsymbol{l}$ .



## I - Road Optimization

```
d.push back(1);
a.push back(0);
dp[0][0] = 0;
for (int i = 1; i <= n; i++) {</pre>
    for (int j = 0; j \le k; j++) {
        for (int m = 0; m < i; m++) {
            ll removed = j - (i - m - 1);
             if (removed >= 0)
                 dp[i][j] = min(dp[i][j], dp[m][removed] + (d[i] - d[m]) * a[m]);
```