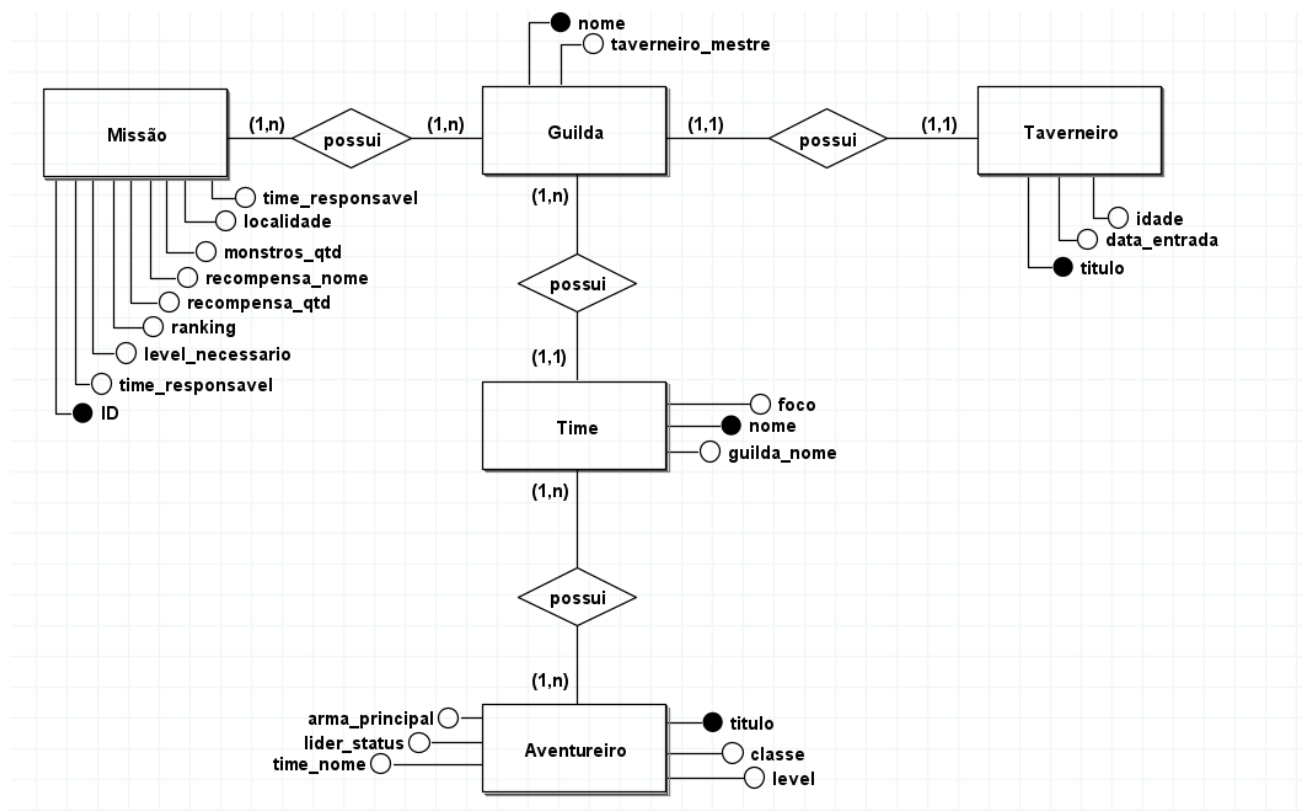


# Sistema de Guilda

Um sistema de guildas envolvendo múltiplas guildas que possuem seus taverneiros que lideram os estabelecimentos, além de possuírem um quadro de missões, onde times, com seus respectivos aventureiros, das tais guildas podem selecionar suas aventuras!



Missao(ID, time\_responsavel, level\_necessario,  
recompensa\_qtd, recompensa\_nome, monstros\_qtd,  
localidade)

PK: ID

FK: time\_responsavel (Time(nome))

Guilda(nome, taverneiro\_mestre)

PK: nome

FK: taverneiro\_mestre (Taverneiro(titulo))

Taverneiro(titulo, data\_entrada, idade)

PK: titulo

Time(nome, foco, guilda\_nome)

PK: nome

FK: guilda\_nome (Guilda(nome))

Aventureiro(titulo, time\_nome, classe, level,  
arma\_principal, lider\_status)

PK: titulo

FK: time\_nome (Time(nome))

==| \ |==