Relatório de Problemas de Usabilidade

Sistema avaliado pelo método "Avaliação Heurística": Novo Portal da UTFPR.

Tarefas realizadas na avaliação:

1.

Nο	Problema (descrição)	Local	Heurística(s) Violada(s)	Severidad e
1	Quando escolhe algum câmpus o porta muda o layout e a parte das noticias fica um pouco bagunçadas.	Parte central do site, a baixo do banner	Consistência	1
2	Na opção de câmpus Cornélio Procópio foi escolhido um banner com uma imagem que ficou distorcida.	Parte superior do site	Projeto estético e minimalista	1
3	Para um alunos novo que precise acessar o portal do alunos, onde pode ter acesso a seu boletim é preciso muita procura ou alguém o ensinar.	Parte esquerda do site Opção- Usuários na esquerda da tela → Egressos → Seu câmpus → e abre a página	Navegação - Visibilidade e reconhecimento do estado ou contexto atual, e condução do usuário	3
4	O acesso a biblioteca digital da UTFPR para alunos novos é complicado e podeira ser mais rápido.	Parte esquerda do site opção – Serviços → Para renovar, reservar é no Acesso do Usúario, para Busca integrada é em outro link e assim por diante	Navegação - Visibilidade e reconhecimento do estado ou contexto atual, e condução do usuário	3
5	A posição para opção do site acredito que não foi tão boa.	Parte esquerda do site	Consistência	2
6	Ao clicar na opção Simplifique o página não abre e apresenta um erro de falha na	Parte superior da site	Prevenção de erros	2

conexão

Heurísticas para avaliação de usabilidade de portais corporativos

Heurística 1 – Navegação - Visibilidade e reconhecimento do estado ou contexto atual, e condução do usuário

Heurística 2 - Projeto estético e minimalista

Heurística 3 - Controle do usuário

Heurística 4 - Flexibilidade e eficiência de uso

Heurística 5 - Prevenção de erros

Heurística 6 - Consistência

Heurística 7 - Compatibilidade com o contexto

Escala de severidade de Nielsen

- 1. Problema cosmético ou superficial (problema precisa ser corrigido somente se houver tempo disponível)
- 2. Problema de usabilidade pequeno (problema com baixa prioridade para ser solucionado)
- 3. Problema de usabilidade grande (importante solucionar o problema alta prioridade)
- 4. Catástrofe de usabilidade (imperativo solucionar o problema antes que o produto seja liberado para comercialização)