

**Universidade Tecnológica Federal do Paraná – Câmpus Cornélio
Procópio**

**Interação Homem-Computador - N15
Prof.Luciano Tadeu Esteves Pansanato**

ATIVIDADE 12: Desenvolvimento de cenário

Pedro Henrique da Silva Pereira
2102757

Cornélio Procópio, PR
28 de Abril de 2021

1. INTRODUÇÃO

Esse documento contém a especificação e descrição de um cenário onde “Um cenário consiste em uma descrição narrativa informal” (CARROLL, 2000). Ademais, a aplicação de uma narrativa informal condiz com “narrativa, textual ou pictórica, concreta, rica em detalhes contextuais, de uma situação de uso da aplicação, envolvendo usuários, processos e dados reais ou potenciais” (BARBOSA; SILVA, 2010).

2. DESCRIÇÃO

Considerando o ambiente de vendas para uma ótica (loja física), sempre levamos em consideração como o produto fica no rosto ou o gosto para cor e formato do produto. Sendo assim levando para o âmbito de vendas online, o maior questionamento que fica é como o cliente pode provar um produto para aderir a suas necessidades ou gostos.

Com isso será descrito o cenário em que no site o usuário pode usar a função para provar um produto em que ao final do cenário o objetivo a ser alcançado é o cliente poder ter uma visualização de como o produto poderia ficar no seu rosto.

3. CENÁRIO

O cenário o qual irei descrever se refere a uma rotina dentro de um site no qual realiza o trabalho de uma ótica online, e a situação de uso será o momento em que o usuário irá acessar a página para usar o recurso de provar um óculos ou lente online com uma foto ou via câmera.

4. DESCRIÇÃO DO CENÁRIO

A seguir há a tabela com a descrição para o cenário apresentado na seção 3.

Identificador	C01
---------------	-----

Título	Provar um produto.
Objetivo	Provar um produto a partir de uma foto ou vídeo.
Atores	Usuário já autenticado no sistema.
Descrição do cenário	<p>O usuário acessa o site e escolhe a opção de provar um produto, o sistema solicita que o usuário escolha entre usar uma foto (pode ser tirada na hora) ou usar a câmera para capturar o vídeo e passar para o site. O sistema procede com a verificação para habilitar o uso da câmera se essa opção for escolhida (tanto para tirar uma foto ou para capturar o vídeo) ou escolher uma foto que já esteja no seu computador ou celular. Após a conclusão dessa etapa o sistema carrega e processa a opção escolhida que vai ser usada (tanto para uma foto quanto para a utilização do vídeo), quando for carregada e processada as informações o sistema envia uma mensagem automaticamente informando que ele já pode escolher um produto para provar. Assim o usuário é levado automaticamente a página principal do acervo de produtos, neste momento usuário pode fazer uso das ferramentas de busca (os filtros de busca ou o campo de pesquisa onde podem ser inseridas palavras chaves) para encontrar algo de seu desejo, quando o usuário encontrar um produto pode clicar no botão provar para que seja “aplicado” o produto em sua foto ou vídeo.</p>

Descrição caminho alternativo do cenário	Algumas pessoas podem primeiro procurar um ou mais produtos de seu desejo pelo acervo de produtos, depois de acessar o produto solicitar para provar, o sistema executa a etapa de escolha e configuração para usar vídeo ou foto e quando finalizar a etapa de carregar e processar a opção escolhida. Ademais, quando terminar o sistema envia a mensagem que o usuário já pode provar o produto e automaticamente redireciona o usuário para a página do produto que o redirecionou para a configuração.
--	---