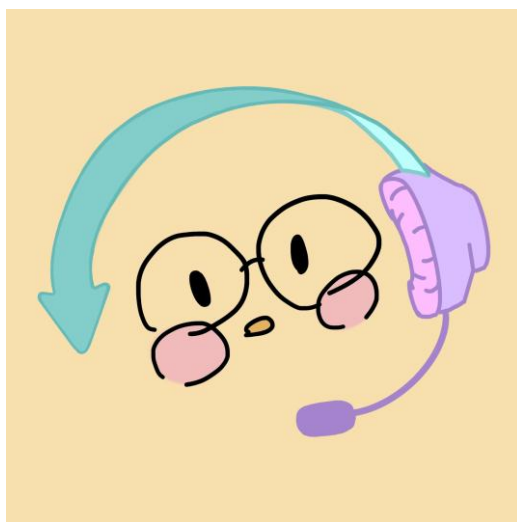


**Interação Pessoa-Máquina**  
**2025/2026**

# **Organizador de Estudo/Trabalho**

---

## Stage 1: Project proposal



**Authors:**

73227, João Nunes  
75150, Madalena Alves  
69685, Pedro Peres  
73226, Ricardo Oliveira

**Lab class N° P1**

**Professor:**  
Teresa Romão

Setembro 30, 2025

## Contexto do Problema

Atualmente estudantes e equipas de trabalhos enfrentam dificuldades na sua organização e gestão das suas tarefas. Apesar de existir ferramentas digitais muitas delas não são adaptadas às necessidades específicas de quem estuda ou trabalha em grupo.

Resumindo a nossa aplicação deve ter em conta as seguintes:

- Necessidades dos Utilizadores:
  - **Clareza na distribuição de tarefas:** precisam de saber rapidamente quem faz o quê, evitando sobreposição de esforços ou esquecimentos.
  - **Acompanhamento de prazos:** necessitam de uma forma simples e visual de controlar datas de entrega e exames, para evitar atrasos.
  - **Informação centralizada:** precisam de reunir num só espaço os materiais de estudo, notas, links e referências, em vez de estarem espalhados por várias plataformas.
- Dificuldade dos Utilizadores:
  - **Fraca gestão de tempo:** as tarefas são frequentemente deixadas para a última hora, criando picos de stress e baixa qualidade do resultado final.
  - **Uso de várias plataformas:** uso de vários programas para partilha de conteúdo o que torna difícil a sua organização e encontro de ficheiros, links...
  - **Interfaces complexas ou demasiado genéricas:** muitas ferramentas existentes não estão adaptadas ao contexto académico ou a pequenos grupos, exigindo tempo de aprendizagem ou funcionalidades que não são realmente úteis.

## Utilizadores Alvo

Pessoas com idade média entre os 24 e os 50 anos, estudantes universitários e do ensino secundário que trabalham em grupo ou sozinhos para realizarem projetos, preparar apresentações ou estudar para os exames.

## Objetivo do Projeto

O objetivo principal deste projeto é **desenvolver uma interface interativa que auxilie na organização de estudos e trabalho colaborativo**, ajudando os

utilizadores a gerir tarefas, acompanhar prazos e melhorar a comunicação dentro de um grupo.

Pretendemos que a plataforma seja de fácil acesso e de utilização de forma a que os utilizadores possam organizar o seu trabalho. Uma possível solução é a criação de uma aplicação web que permite ao utilizador a criação de servidores onde pode criar tarefas individuais ou em grupo, visualizar prazos num calendário interativo, entre outros.

Decidimos que o desenvolvimento da aplicação deverá ser realizado como aplicação web, considerando que

- As aplicações web são acessíveis a partir de qualquer dispositivo com ligação à Internet, independentemente do sistema operativo (Windows, macOS, Linux, Android ou iOS), garantindo maior alcance junto dos utilizadores.
- O desenvolvimento web em JavaScript e HTML é uma solução prática e flexível, permitindo a criação de interfaces interativas e dinâmicas de forma eficiente.
- JavaScript e HTML são linguagens amplamente utilizadas e dominadas pelos alunos, o que facilita o processo de conceção, implementação e manutenção da aplicação.

## Competição

Realizando uma pesquisa encontramos aplicações com alguns aspetos semelhantes, mas utilizados de formas diferentes e outras que abordam este problema de forma parcial, entre elas são:

- **Discord**
  - **Aspetos positivos:** Utilizado por estudantes para realizar trabalhos de grupo, no início fácil e simples de compreender e criação de “servidores”.
  - **Aspetos negativos:** Fácil perda de conteúdo, torna-se desorganizado com o passar do tempo.
- **Google Tasks**
  - **Aspetos positivos:** simplicidade e integração com o ecossistema Google.
  - **Aspetos negativos:** funcionalidades muito básicas, ausência de mecanismos colaborativos avançados, não existem dashboards ou acompanhamento coletivo de progresso.