

Interação Pessoa-Máquina 2025/2026

SYNC

Stage 1: Project proposal



Authors: Lab class Nº P1

73227, João Nunes 75150, Madalena Alves 69685, Pedro Peres 73226, Ricardo Oliveira

Professor: Teresa Romão

Group Nº 5

Setembro 30, 2025

Contexto do Problema

Atualmente estudantes e equipas de trabalhos enfrentam dificuldades na sua organização e gestão das suas tarefas. Apesar de existir ferramentas digitais muitas delas não são adaptadas às necessidades específicas de quem estuda ou trabalha em grupo.

Resumindo a nossa aplicação deve ter em conta as seguintes:

- Necessidades dos Utilizadores:
 - Clareza na distribuição de tarefas: precisam de saber rapidamente quem faz o quê, evitando sobreposição de esforços ou esquecimentos.
 - Acompanhamento de prazos: necessitam de uma forma simples e visual de controlar datas de entrega e exames, para evitar atrasos.
 - Informação centralizada: precisam de reunir num só espaço os materiais de estudo, notas, links e referências, em vez de estarem espalhados por várias plataformas.
 - Foco e organização individual: utilizadores podem também organizar sessões de estudo individuais.
- Dificuldade dos Utilizadores:
 - Fraca gestão de tempo: as tarefas são frequentemente deixadas para a última hora, criando picos de stress e baixa qualidade do resultado final.
 - Uso de várias plataformas: uso de vários programas para partilha de conteúdo o que torna difícil a sua organização e encontro de ficheiros, links...
 - Interfaces complexas ou demasiado genéricas: muitas ferramentas existentes não estão adaptadas ao contexto académico ou a pequenos grupos, exigindo tempo de aprendizagem ou funcionalidades que não são realmente úteis.

Utilizadores Alvo

Pessoas com idade média entre os 24 e os 50 anos, estudantes universitários e do ensino secundário que trabalham em grupo ou sozinhos para realizarem projetos, preparar apresentações ou estudar para os exames.

Objetivo do Projeto

O objetivo principal deste projeto é **desenvolver uma interface interativa que auxilie na organização de estudos tanto individual como em trabalho colaborativo**, ajudando os utilizadores a gerir tarefas, acompanhar prazos e melhorar a comunicação dentro de um grupo.

Pretendemos que a plataforma seja de fácil acesso e de utilização de forma a que os utilizadores possam organizar o seu trabalho. Uma possível solução é a criação de uma aplicação web que permite ao utilizador a criação de servidores onde pode criar tarefas individuais ou em grupo, visualizar prazos num calendário interativo, entre outros.

Decidimos que o desenvolvimento da aplicação deverá ser realizado como aplicação web, considerando que

- As aplicações web são acessíveis a partir de qualquer dispositivo com ligação à Internet, independentemente do sistema operativo (Windows, macOS, Linux, Android ou iOS), garantindo maior alcance junto dos utilizadores.
- O desenvolvimento web em JavaScript e HTML é uma solução prática e flexível, permitindo a criação de interfaces interativas e dinâmicas de forma eficiente.
- JavaScript e HTML são linguagens amplamente utilizadas e dominadas pelos alunos, o que facilita o processo de conceção, implementação e manutenção da aplicação.

Competição

Realizando uma pesquisa encontramos aplicações com alguns aspetos semelhantes, mas utilizados de formas diferentes e outras que abordam este problema de forma parcial, entre elas são:

Discord/Slack

- Aspetos positivos: Utilizado por estudantes para realizar trabalhos de grupo, no início fácil e simples de compreender e criação de "servidores".
- Aspetos negativos: Fácil perda de conteúdo, torna-se desorganizado com o passar do tempo. É necessário pagar para ter alguns benefícios.

Google Tasks

- Aspetos positivos: simplicidade e integração com o ecossistema Google.
- Aspetos negativos: funcionalidades muito básicas, ausência de mecanismos colaborativos avançados, não existem dashboards ou acompanhamento coletivo de progresso.