TP1: Traitements et outils de base

Table of Contents

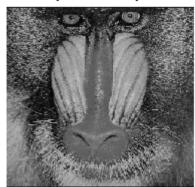
1) Visualisation d'une image	. 1
2) Histogramme et amélioration du contraste	6
3) Transformée de Fourier	. 9
4) Hautes et basses fréquences d'une image	14
5) Phénomène de crénelage (aliasing)	17

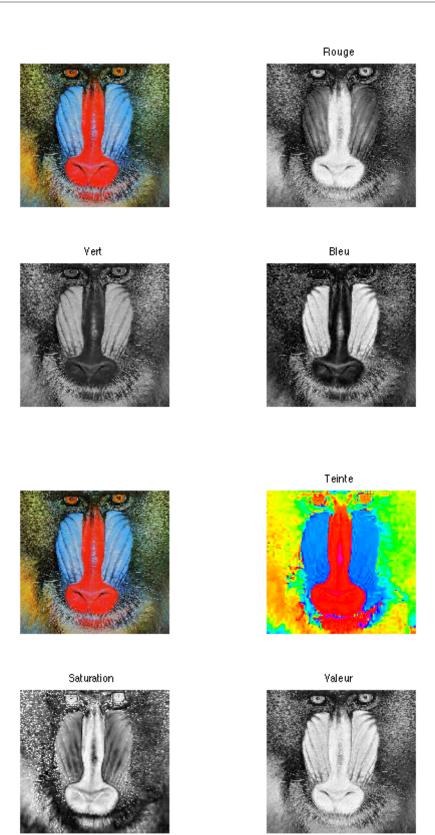
1) Visualisation d'une image

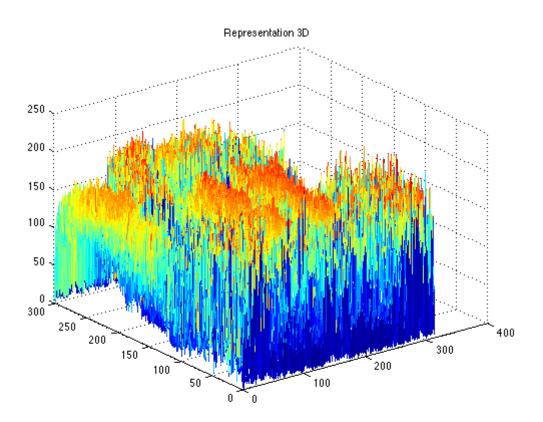
lmage originale

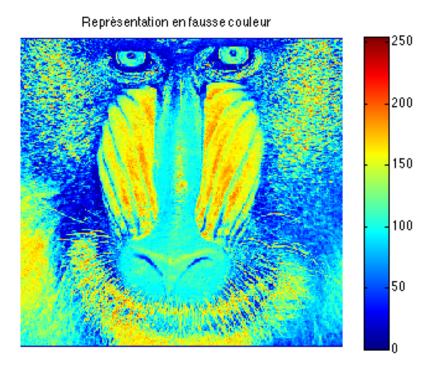


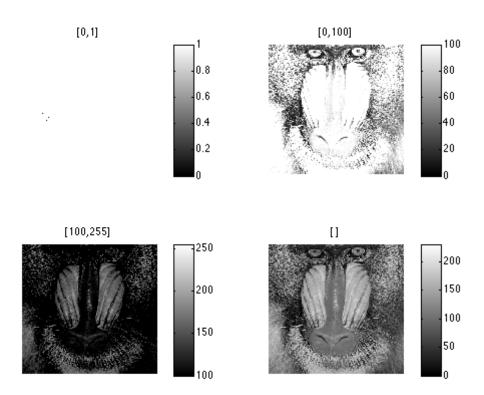
lmage en niveaux de gris









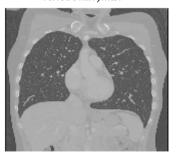


A retenir:

- Il existe différentes manières de visualiser et représenter une image
- Pensez à rajouter par défaut l'argument [] dans imshow afin d'afficher toute la dynamique de l'image. L'oubli de cet argument est la source fréquente d'erreur dans l'interprétation des résultats car par défaut la dynamique d'affichage est [0,1] pour des images en double.

2) Histogramme et amélioration du contraste

fenetre min; max

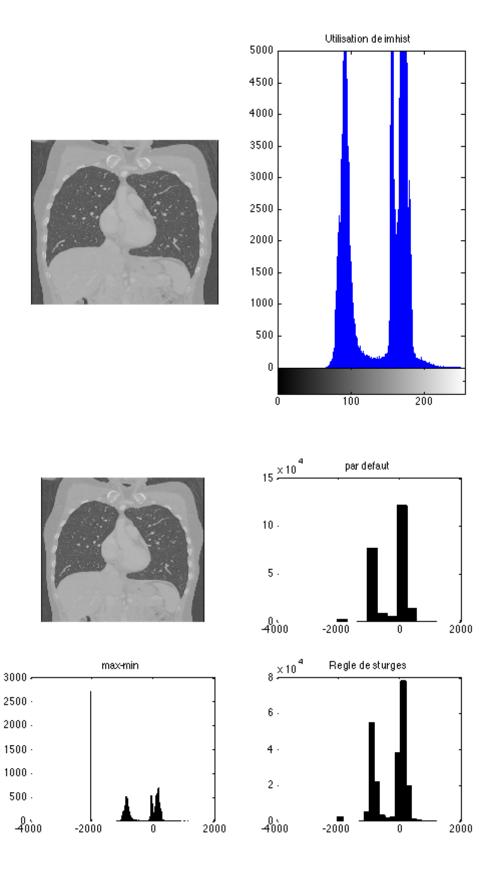


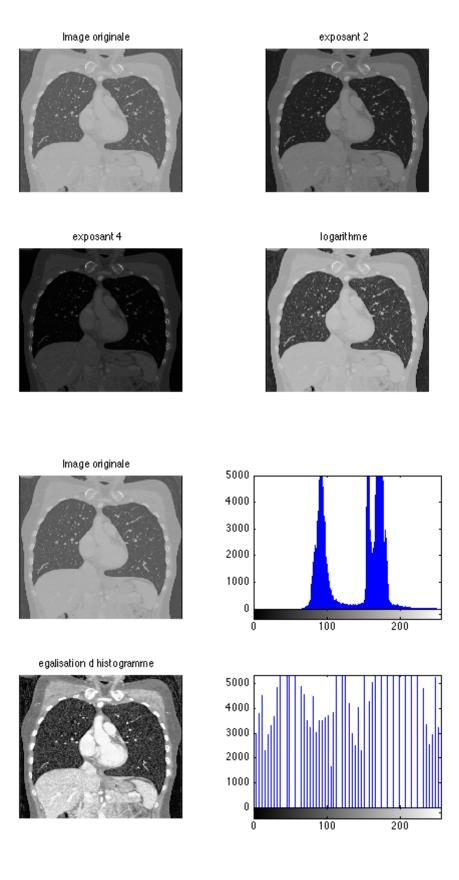
fenetre -150 ; 250 : Mediastin / Abdomen



fenetre-1400; 200: Poumon





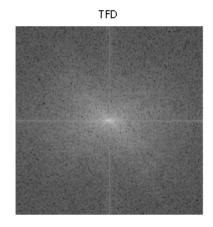


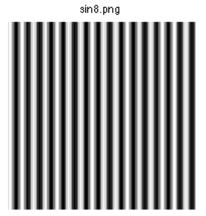
A retenir:

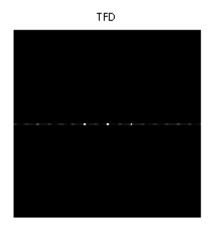
- Pour les images ayant une grande dynamique, il est parfois intéressant de visualiser une plage restreinte d'intensité pour se focaliser sur une information particulière.
- Lorsqu'on effectue des opérations algébriques sur les images, il est préférable de les convertir au préalable en *double* afin d'éviter tout problème numérique de dépassement lié au type de donnée (ex : *uint8* permet d'encoder jusqu'à 255, par conséquent 255 ne pourra pas être correctement stocké dans un *uint8*).
- Lorsqu'on effectue une égalisation d'histogramme, il ne faut pas s'attendre à obtenir un histogramme parfaitement uniforme du fait de la nature quantifiée des valeurs de l'image. L'égalisation d'histogramme revient en quelque sorte à déplacer ou fusionner des bins de l'histogramme. Elle ne peut pas scinder un bin en deux (sinon, il faudrait affecter une valeur arbitrairement différente à des pixels ayant même intensité), ce qui explique la présence de nombreux bins à 0 dans l'histogramme égalisé.

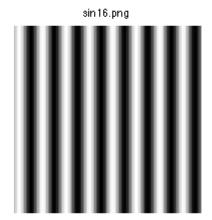
3) Transformée de Fourier

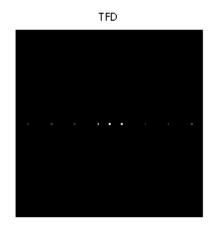


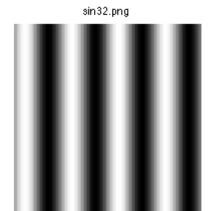


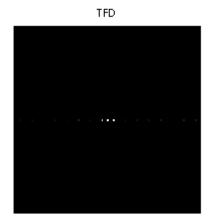


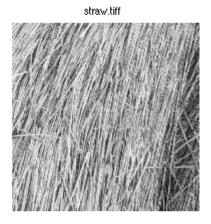


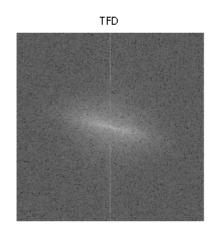


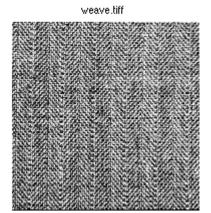


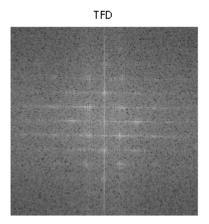


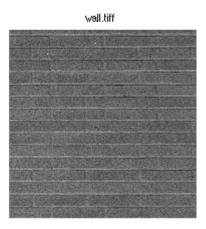


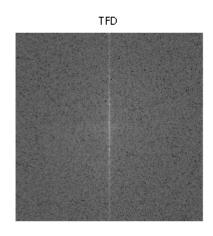


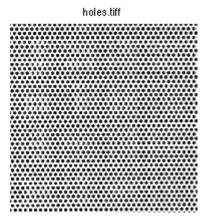


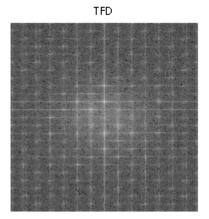












Interprétations:

- Sinusoide en spatial ~ impulsion unité en Fourier (basse fréquence au centre, et haute fréquence en périphérie).
- ligne en spatial \sim ligne en Fourier avec une rotation de 90°
- motif périodique en spatial ~ transformée de Fourier discrétisée

4) Hautes et basses fréquences d'une image

lmage originale



Composante basse frèquence



Gabarit du filtre



Composante haute frèquence

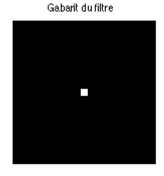


lmage originale



Composante basse frèquence





Composante haute fréquence



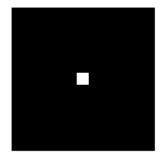
lmage originale



Composante basse frèquence



Gabarit du filtre



Composante haute frèquence

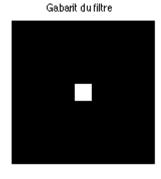


lmage originale



Composante basse frèquence





Composante haute fréquence



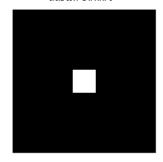
lmage originale



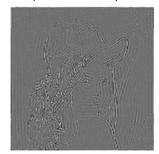
Composante basse frèquence



Gabarit du filtre



Composante haute frèquence



5) Phénomène de crénelage (aliasing)

lmage originale



Sous èchantillonnage (sans filtrage)



Filtrage gaussien + sous-échantillonnage

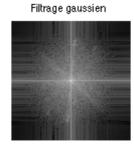


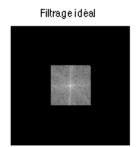
Filtrage idéal + sous-échantillonnage



Logarithme du module de la TFD

lmage originale





A retenir:

• Il faut toujours prendre des précautions (filtrage passe-bas) avant de sous-échantillonner une image!

Published with MATLAB® R2013b