Pedro Folloni Pesserl

MEU ENDEREÇO – Curitiba/PR – Brasil

☐ +55 (41) 998962301 • ☑ fpesserl7@gmail.com ☑ github.com/pedropesserl

Estudante de Bacharelado em Ciência da Computação pela Universidade Federal do Paraná. Interessado nas mais diversas áreas do conhecimento computacional, desde a Teoria de Algoritmos até o estudo de Sistemas Operacionais e das Redes de Computadores.

Experiência

Bolsista – Emerging Leaders of the Americas Program (ELAP).....

Université de Moncton, set/2024-dez/2024

Moncton/CA

Fui aceito como um estagiário de pesquisa na Université de Moncton, onde eu ajudei na condução de uma pesquisa em Deep Learning para o laboratório PRIMe (Perception, Robotics and Intelligent Machines), sobre o uso de modelos de difusão para segmentação de fogo em imagens de incêndios florestais.

Bolsista – Centro de Computação Científica e Software Livre (C3SL).....

Universidade Federal do Paraná, abr/2024-atualmente

Curitiba/PR

Como bolsista no laboratório C3SL na UFPR, eu ajudo a criar e manter projetos que procuram aumentar a soberania digital do Brasil e beneficiar a sociedade brasileira como um todo. No C3SL, eu desenvolvo as seguintes atividades:

- Gerenciamento de bancos de dados: No time de banco de dados do C3SL, eu trabalho com os SGDBs PostgreSQL e ClickHouse, ajudando a manter as bases de dados usadas por outros projetos no laboratório.
- o **Administração de sistemas**: Uso das muitas máquinas virtuais no cluster do C3SL para gerenciar serviços e testar ferramentas de software. Uso de Docker para conteinerizar esses serviços.

Bolsista – PET Computação UFPR.....

Universidade Federal do Paraná, jun/2022-fev/2024

Curitiba/PR

Fui integrante do grupo PET Computação e participante de diversos projetos voltados ao progresso da Universidade e da sociedade externa. Lá, exercitei diariamente minha criatividade e capacidade de trabalho em equipe em atividades como:

- Desenvolvimento Web: Uso do framework web Ruby on Rails para desenvolvimento do projeto ADEGA, uma ferramenta de visualização de estatísticas relacionadas às grades acadêmicas dos cursos de graduação da UFPR.
- **Tesouraria**: Gerenciamento dos recursos recebidos para investimento em equipamentos para o grupo.
- Organização de eventos: Organizei uma excursão com mais de 30 alunos dos cursos de Ciência da Computação e Informática Biomédica para participarmos do evento Roadsec 2023 em São Paulo.
- **Tutorias**: Fiz parte de tutorias de matérias do curso de Ciência da Computação, organizadas para ajudar alunos com eventuais dificuldades.

Pesquisa

Iniciação Científica

Curitiba/PR

Universidade Federal do Paraná

set/2022-abr/2023

Participei de uma pesquisa sobre generalização de funções aritméticas em categorias. Tópicos: teoria de categorias e teoria de números. Orientador: Prof. Dr. Eduardo Hoefel, Departamento de Matemática – UFPR.

Voluntariado

São Paulo/SP

Roadsec 2023

Roadie Voluntário

jul/2023

Atuei como auxiliar do palco principal, na coleta de dúvidas da plateia para os palestrantes, e me mantive em comunicação com a equipe para resolver eventuais contratempos pela duração do evento.

Educação

Qualificação Acadêmica

Bacharelado em Ciência da Computação

Curitiba/PR

Universidade Federal do Paraná

2022-2026 (previsto)

Habilidades

- **Linguagens de programação:** C, C++, Bash, Assembly x86, Pascal, VHDL, T_EX, Ruby, JavaScript.
- o Demais linguagens e frameworks: HTML, CSS, SQL, Bootstrap, Ruby on Rails, Raylib.
- o **Ferramentas de software:** Git, Github/Gitlab, Sistemas Operacionais Linux, Docker, GDB, Google Workspace, LibreOffice/MS Office.
- Soft Skills: boa comunicação, mediação de conflitos, gerenciamento de equipes, aprendizado rápido.
- Outros: boa escrita, capacidade de abstração e generalização na matemática, interesse na pesquisa científica.

Idiomas

- o Português Fluente
- o Inglês Fluente
- Espanhol Básico
- o Alemão Básico

Interesses e atividades extracurriculares

- o Participei da 1ª fase da Maratona de Programação SBC, em setembro de 2023, sediada no campus Centro Politécnico da Universidade Federal do Paraná.
- o Cursei a disciplina de Alemão I no Centro de Línguas e Interculturalidade da UFPR (CELIN).
- o Criei um jogo baseado em Tetris na linguagem C feito para jogar no terminal Linux, disponível em

https://github.com/pedropesserl/tetric.

o Desenvolvi um simulador de gravidade aplicada em corpos celestes, também na linguagem C, com uma interface gráfica feita com a biblioteca Raylib. Disponível em https://github.com/pedropesserl/nbody.