

# Pedro Folloni Pessler

MEU ENDEREÇO – Curitiba/PR – Brasil

📞 +55 (41) 998962301 • ✉️ fpessler7@gmail.com  
🌐 github.com/pedropessler

Estudante de Bacharelado em Ciência da Computação pela Universidade Federal do Paraná. Interessado nas mais diversas áreas do conhecimento computacional, desde a Teoria de Algoritmos até o estudo de Sistemas Operacionais e das Redes de Computadores.

## Experiência

### Bolsista – PET Computação UFPR

Universidade Federal do Paraná, jun/2022–fev/2024

Curitiba/PR

Fui integrante do grupo PET Computação e participante de diversos projetos voltados ao progresso da Universidade e da sociedade externa. Lá, exercitei diariamente minha criatividade e capacidade de trabalho em equipe em atividades como:

- **Desenvolvimento Web:** Uso do framework web Ruby on Rails para desenvolvimento do projeto ADEGA, uma ferramenta de visualização de estatísticas relacionadas às grades acadêmicas dos cursos de graduação da UFPR.
- **Administração de Sistemas:** Administração da rede conjunta de computadores dos membros do PET.
- **Tesouraria:** Gerenciamento dos recursos recebidos para investimento em equipamentos para o grupo.
- **Organização de eventos:** Organizei uma excursão com mais de 30 alunos dos cursos de Ciência da Computação e Informática Biomédica para participarmos do evento Roadsec 2023 em São Paulo.
- **Tutorias:** Fiz parte de tutorias de matérias do curso de Ciência da Computação, organizadas para ajudar alunos com eventuais dificuldades.

### Pesquisa

#### Iniciação Científica

Curitiba/PR

- Universidade Federal do Paraná

set/2022–abr/2023

Participei de uma pesquisa sobre generalização de funções aritméticas em categorias. Tópicos: teoria de categorias e teoria de números. Orientador: Prof. Dr. Eduardo Hoefel, Departamento de Matemática – UFPR.

### Voluntariado

#### Roadie Voluntário

São Paulo/SP

- Roadsec 2023

jul/2023

Atuei como auxiliar do palco principal, na coleta de dúvidas da plateia para os palestrantes, e me mantive em comunicação com a equipe para resolver eventuais contratempos pela duração do evento.

## Educação

---

### Qualificação Acadêmica

---

- **Bacharelado em Ciência da Computação**  
○ *Universidade Federal do Paraná*

**Curitiba/PR**  
*2022–2026 (previsto)*

## Habilidades

---

- **Linguagens de programação:** C, C++, Bash, Assembly x86, Pascal, VHDL, T<sub>E</sub>X, Ruby e JavaScript.
- **Demais linguagens e frameworks:** HTML, CSS, Bootstrap, Ruby on Rails, Raylib.
- **Ferramentas de software:** Git, Github/Gitlab, Sistemas Operacionais Linux, GDB, Google (Drive, busca avançada, Planilhas, Documentos, Apresentações, Formulários, Agenda etc.), LibreOffice/MS Office.
- **Soft Skills:** boa comunicação, mediação de conflitos, gerenciamento de equipes, aprendizado rápido.
- **Outros:** boa escrita, capacidade de abstração e generalização na matemática, interesse na pesquisa científica.

## Idiomas

---

- **Português** – Fluente
- **Inglês** – Fluente
- **Espanhol** – Básico
- **Alemão** – Básico

## Interesses e atividades extracurriculares

---

- Participei da 1ª fase da Maratona de Programação SBC, em setembro de 2023, sediada no campus Centro Politécnico da Universidade Federal do Paraná.
- Cursei a disciplina de Alemão I no Centro de Línguas e Interculturalidade da UFPR (CELIN).
- Criei um jogo baseado em Tetris na linguagem C feito para jogar no terminal Linux, disponível em <https://github.com/pedropesserl/tetric>.
- Desenvolvi um simulador de gravidade aplicada em corpos celestes, também na linguagem C, com uma interface gráfica feita com a biblioteca Raylib. Disponível em <https://github.com/pedropesserl/nbody>.