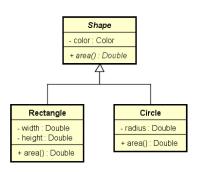
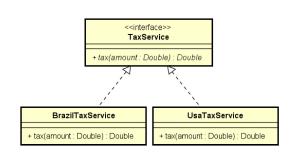
Aspectos em comum entre herança e interfaces

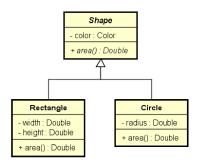
- Relação é-um
- Generalização/especialização
- Polimorfismo

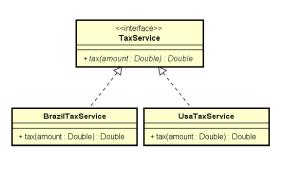




Diferença fundamental

- Herança => reuso
- Interface => contrato a ser cumprido





E se eu precisar implementar Shape como interface, porém também quiser definir uma estrutura comum reutilizável para todas figuras? <<interface>> Shape + area() : Double color: Color + area() : Double AbstractShape width: Double height: Double radius : Double

> Rectangle - width : Double - height : Double

+ area(): Double

radius : Double + area(): Double

https://github.com/acenelio/interfaces2-csharp

+ area(): Double

+ area(): Double

Herança múltipla e o problema do diamante

http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves