



Universidade Federal do Rio Grande do Norte  
Instituto Metr pole Digital  
SISTEMAS OPERACIONAIS

Arthur Ferreira de Holanda  
Pedro Vinicius Oliveira Maciel Pinho

**Trabalho Pr tico 1 – Processos, Mem ria compartilhada e Sincroniza  o**

Natal  
2023

Arthur Ferreira de Holanda  
Matrícula: 20220039547  
Pedro Vinicius Oliveira Maciel Pinho  
Matrícula: 20220040673

## Trabalho Prático 1 – Processos, Memória compartilhada e Sincronização

Relatório de aula prática apresentado como avaliação da disciplina SISTEMAS OPERACIONAIS ministrada pelo professor Dr. Leonardo Augusto de Aquino Marques para o curso de Bacharelado em Tecnologia Da Informação do Instituto Metrópole Digital da Universidade Federal do Rio Grande do Norte - Campus Central (Natal).

2023

# Sumário

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>4</b>
1.1	Propósito . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Métodos</b>	<b>5</b>
2.1	Metodologias . . . . .	5
2.2	Especificações . . . . .	5
2.3	Implementação . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Resultados alcançados</b>	<b>6</b>
3.1	Coleta de tempo . . . . .	6
3.2	Comparação entre implementação paralela e sequencial . . . . .	6
3.2.1	gráficos . . . . .	6

# 1 Introdução

## 1.1 Propósito

Este relatório tem como propósito realizar um estudo da utilização de memória compartilhada e sincronização em processos. Demonstrando a implementação do código e a coleta dos dados apresentados. Através da aplicação e coleta dos dados poderemos ter uma melhor compreensão de processos, memória compartilhada e sincronização.

## **2 Métodos**

### **2.1 Metodologias**

... O programa principal recebe como entrada duas matrizes A e B a serem multiplicadas, de tamanho variado, porém compatíveis para a multiplicação, via linha de comando ou através de um arquivo.

### **2.2 Especificações**

... A principal linguagem de programação adotada foi C++ com o auxílio de CMake.

### **2.3 Implementação**

...  
(Código legal+explicação(?)+possível exemplo)

### **3 Resultados alcançados**

#### **3.1 Coleta de tempo**

#### **3.2 Comparação entre implementação paralela e sequencial**

##### **3.2.1 gráficos**