

# SEQUENCER

Fill in the blanks  
marked with  
past-its in your  
color.

1

\$\$\$ EE <3<3<3  
Perfil de cada  
tipo de usuário

\$\$\$ EE <3<3<3  
Janela mostrando  
fornecedores  
disponíveis

2

\$\$\$ EE <3<3<3  
Janela mostrando  
produtores  
disponíveis

\$\$\$ EE <3<3<3  
Janela mostrando eventos a  
procura de  
fornecedores/produtores

\$\$ E <3<3  
Permitir omitir seu perfil  
de buscas caso já esteja  
em um evento

MVP

3

\$ E <3<3<3  
Busca avançada  
pela  
especialidade do  
produtor

\$ E <3<3<3  
Busca avançada  
pelo tipo de  
produto

\$ E <3<3<3  
Busca  
avançada pelo  
tipo de evento

INCREMENT

\$ E <3<3  
Área no perfil  
mostrando  
eventos passados  
de produtores

4

\$\$\$ EE <3<3  
Avaliação de cada  
produtor de acordo com a  
satisfação do cliente

\$\$ E <3  
Avaliação de cada  
cliente segundo  
produtores

\$ E <3  
Bloquear  
certos  
membros

5

\$ EE <3  
Banimento de  
membros com  
notas muito  
baixas

INCREMENT

GERAL

Epic

No epic

Perfil de Usuarios

Janela (Produtores)

Janela (Fornecedores)

Janela (Clientes)

Create epic

MVP Sprint 113 Oct – 3 Nov (2 work items)

2100Start sprint

SCRUM-13Criar e registrar usuarios

PERFIL DE USUARIOS

TO DO

Nov 313JS

SCRUM-12Permitir o usuario mudar seus dados

PERFIL DE USUARIOS

TO DO

Nov 108JS

Create

Backlog (3 work items)

3000Create sprint

SCRUM-8Janela mostrando todos os produtores

JANELA (PRODUTORES)

TO DO

1

SCRUM-9Janela mostrando todos os fornecedores

JANELA (FORNECEDO...

TO DO

1

SCRUM-10Janela mostrando todos os clientes

JANELA (CLIENTES)

TO DO

1

Create

PRIMEIRA SPRINT

Criar e registrar usuarios

To Do

+

Description

COMO (Usuario) QUERO (registrar meus dados) PARA (poder acessar os dados de outros usuarios e mostrar os meus)

Critério de Aceitação

DADO QUE (estou na tela de criação de conta) QUANDO (seleciono uma das opções entre fornecedor, produtor e cliente) ENTÃO (abre uma tela nova com os dados especificos de cada tipo diferente de usuario(Produtor, Fornecedor ou Cliente))

DADO QUE (estou na tela especifica de um dos tipos de usuarios) QUANDO (um dado unico como CPF já está registrado) ENTÃO (apareçe um erro dizendo este dado já foi registrado)

DADO QUE (cliquei no botao de registrar) QUANDO (uso um nome ou email ja existentes) ENTÃO (um erro apareçe dizendo que email ou nome ja foram registrados, pedindo um email ou nome validos)

DADO QUE (cliquei no botao de registrar) QUANDO (deixo um espaço em branco) ENTÃO (um erro apareçe dizendo que o email ja está registrado, pedindo um email valido)

DADO QUE (cliquei no botao de registrar) QUANDO (nenhum erro e acionado) ENTÃO (mandar um email de confirmação com o link)

DADO QUE (abri a pagina enviada por email) QUANDO (cliquei no botao registrar e nenhum erro foi acionado) ENTÃO (registrar os dados no BD)

DADO QUE (tenho uma conta registrado) QUANDO (estou na pagina de log in) ENTÃO (o usuario entra no seu perfil automaticamente)

DADO QUE (estou no meu perfil) QUANDO (entro na minha conta) ENTÃO (consigo ver meus dados registrados)

Child work items

⌘ Improve work item

Details

Definition of Ready

Descrição da Historia no modelo correto

Criderios de aceitação escritos

Prototipo Figma finalizado

Story points marcados

Definition of Done

Dados dos usuarios são registrados no BD e salvos corretamente

Testado nos broswers mais populares (safari, chromium, firefox)

Testado em android e IOS

Critérios de aceitação finalizados

Aprovação do Project Owner

Assignee

JS Josie Santos

Labels

None

Parent

SCRUM-1 Perfil de Usuarios

Child work items

0% Done

Work	Priority	Assignee	Status
SCRUM-14 Criar um BD	Medium	Unassigned	TO DO
SCRUM-15 Criar uma tela inicial	Medium	Unassigned	TO DO
SCRUM-16 Criar uma tela para registrar um usuario novo	Medium	Unassigned	TO DO
SCRUM-17 Tela de criação especializada (Produtor)	Medium	Unassigned	TO DO
SCRUM-18 Tela de criação especializada (Fornecedor)	Medium	Unassigned	TO DO
SCRUM-19 Tela de criação especializada (Cliente)	Medium	Unassigned	TO DO
SCRUM-20 Tela de perfil do usuario	Medium	Unassigned	TO DO

Linked work items

blocks

SCRUM-12 Permitir o usuario mudar seus dados	TO DO	JS
SCRUM-10 Janela mostrando todos os clientes	TO DO	
SCRUM-9 Janela mostrando todos os fornecedores	TO DO	
SCRUM-8 Janela mostrando todos os produtores	TO DO	

Definition of Done

- Dados dos usuarios são registrados no BD e salvos corretamente
- Crêterios de aceitação finalizados
- Aprovação do Project Owner

Assignee

JS Josie Santos

Labels

None

Parent

SCRUM-1 Perfil de Usuarios

Due date

Nov 3, 2025

Team

Desenvolvimnto

Start date

Oct 13, 2025

Sprint

MVP Sprint 1

Story point estimate

13

Development

Create branch

Create commit

Reporter

JS Josie Santos

## Permitir o usuario mudar seus dados

To Do

+

Description

COMO (Usuario) QUERO (atualizar meus dados) PARA (ter uma melhor representação da minha situação atual quanto ao meu projeto ou meus serviços)

Critério de Aceitação

☐ DADO QUE (quero mudar meus dados) QUANDO (clico no botao editar no perfil) ENTÃO (a janela de perfil ira disponibilizar espaços para o usuario poder mudar seus dados)

☐ DADO QUE (cliquei em atualizar) QUANDO (coloquei um dado identificador já existente sem ser o meu) ENTÃO (retornar um erro e pedir que o usuario coloque dados validos)

☐ DADO QUE (cliquei em atualizar) QUANDO (não corroeu nenhum erro de dados validos) ENTÃO (tenho meus dados atualizados no perfil e no BD)

Child work items

0% Done

Work	Priority	Assignee	Status
SCRUM-21 Adicionar um botão de editar ao perfil	Medium	Unassigned	TO DO

Linked work items

Is blocked by

SCRUM-13 Criar e registrar usuarios	TO DO	JS
-------------------------------------	-------	----

Details

Definition of Ready

- Descrição da Historia no modelo correto
- Criderios de aceitação escritos
- Prototipo Figma finalizado
- Story points marcados

Definition of Done

- Usuario consegue mudar seus dados no BD sem conflitos
- Mínimo de 80% dos T.U.s finalizados
- Crêterios de aceitação finalizados
- Aprovação do Project Owner

Assignee

JS Josie Santos

Labels

None

Parent

SCRUM-1 Perfil de Usuarios

Due date

Nov 10, 2025

Team

Desenvolvimento

Start date

Oct 27, 2025

Sprint

MVP Sprint 1

Story point estimate

8

## Timeline

Work	October	November	
Sprints	<div>MVP Sprint 1</div>		
<div><input type="checkbox"/> &gt; ⚡ <u>SCRUM-1 Perfil de Usuarios</u></div>	<div></div>	<div></div>	
<div><input type="checkbox"/> &gt; ⚡ <u>SCRUM-2 Janela (Produtores)</u></div>		<div></div>	
<div><input type="checkbox"/> &gt; ⚡ <u>SCRUM-3 Janela (Fornecedores)</u></div>		<div></div>	
<div><input type="checkbox"/> &gt; ⚡ <u>SCRUM-4 Janela (Clientes)</u></div>		<div></div>	
+ Create Epic			