

# Aula 17

**Matriz mudança de base (continuação)**  
 (Alguns algoritmos que não são necessários)

$S, \mathcal{J} = (Y_1, \dots, Y_m)$  duas bases ordenadas de  $\mathbb{R}^n$

$$M(S, S) = [[Y_1]_S, [Y_2]_S, \dots, [Y_m]_S]$$

$\hookrightarrow$  é invertível

$$M^{-1}(\mathcal{J}, S) = M(S, \mathcal{J})$$

- Caso particular de  $\mathbb{R}^m$

$S, \mathcal{J} \rightarrow$  bases de  $\mathbb{R}^m$

$\mathcal{B}$  → base canônica de  $\mathbb{R}^m$

$$\begin{array}{ccc} [X]_{\mathcal{J}} & \xrightarrow{M(\mathcal{J}, S)} & [X]_S \\ & \searrow M(\mathcal{J}, \mathcal{B}) & \swarrow M(\mathcal{B}, S) \\ & [X]_{\mathcal{B}} & \end{array}$$

$M(\mathcal{B}, S) = M^{-1}(S, \mathcal{B})$

$M(S, \mathcal{B}) \rightarrow$  matriz de mudança de base de  $S$  para  $\mathcal{B}$ , e é a matriz cujos colunas são os elementos de  $S$

$$\begin{aligned} M(\mathcal{J}, \mathcal{B}) &= M(\mathcal{B}, S) \cdot M(\mathcal{J}, S) \\ &= M^{-1}(S, \mathcal{B}) \cdot M(\mathcal{J}, S) \end{aligned}$$

$M(\mathcal{J}, \mathcal{B}) \rightarrow$  matriz cujos colunas são os elementos  $\mathcal{J}$

Eg.:  $S = \{(1,1), (1,2)\} \quad (1,1) = 1(1,0) + 1(0,1)$

Depois de calcularmos o resto

$$M(S, \mathcal{B}) = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \quad (1,2) = 1(1,0) + 2(0,1)$$

- Outra forma

$$S = (X_1, \dots, X_m) \quad , \quad \mathcal{B} = (e_1, e_2, \dots, e_m)$$

$$\mathcal{J} = (Y_1, \dots, Y_m)$$

$\downarrow$   
base canônica de  $\mathbb{R}^m$

$$[M(S, \mathcal{B}) \mid M(\mathcal{J}, \mathcal{B})] = [X_1 \dots X_m \mid Y_1 \dots Y_m]$$

$\sim$  (Gauss-Jordan)  $[I_m \mid M(\mathcal{J}, S)]$

E.g.:  $M(\mathcal{J}, S) = ?$

$$\mathcal{J} = ((0,1), (1,-1)) \quad S = ((1,1), (1,2))$$

$$M(\mathcal{J}, S) = [[0,1]]_S, [[1,-1]]_S$$

$$\begin{bmatrix} (0,1) \end{bmatrix}_S = \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \end{bmatrix} \Rightarrow \alpha_1(1,1) + \alpha_2(1,2) = (0,1)$$

$$\begin{cases} \alpha_1 + \alpha_2 = 0 \\ \alpha_1 + 2\alpha_2 = 1 \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} (1,-1) \end{bmatrix}_S = \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \end{bmatrix} \Rightarrow \beta_1(1,1) + \beta_2(1,2) = (1,-1)$$

$$\begin{cases} \beta_1 + \beta_2 = 1 \\ \beta_1 + 2\beta_2 = -1 \end{cases}$$

Termos 2 sistemas:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad e \quad \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \text{ tem a mesma matriz dos coeficientes (cujos colunas são os vetores de } S)$$

Podem ser resolvidos simultaneamente, formando a matriz ampliada:

$$\left[ \begin{array}{cc|cc} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & -1 \end{array} \right] \sim \left[ \begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & 1 & -2 \end{array} \right] = M(S, S)$$

Conjunto ortogonal e ortonormal de  $\mathbb{R}^m$

Um conjunto  $\{X_1, X_2, \dots, X_k\}$  de  $\mathbb{R}^m$  diz-se ortogonal se:

$$X_i \cdot X_j = 0, \quad i \neq j, \quad i, j \in \{1, \dots, m\}$$

e diz-se ortonormal ( $o.m$ ) se é ortogonal e também se

$$\text{tem } X_i \cdot X_i = 1, \quad i \in \{1, \dots, m\}$$

Eg.:

1.  $\{(1,1,0), (2,-2,1)\}$  é ortogonal

$$(1,1,0) \cdot (2,-2,1) = 2 - 2 = 0$$

2.  $\left\{ \left(\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}, 0\right), \left(\frac{2}{3}, -\frac{2}{3}, \frac{1}{3}\right) \right\}$  é ortonormal

$$\|(1,1,0)\| = \sqrt{2}$$

$$\|(2,-2,1)\| = \sqrt{3} = 3$$

$$\left\| \frac{1}{\sqrt{2}} (1,1,0) \right\| = \frac{1}{\sqrt{2}} \times \sqrt{2} = 1$$

$$\left\| \frac{1}{3} (2,-2,1) \right\| = 1$$

$$\left( \frac{1}{\sqrt{2}} (1,1,0) \right) \cdot \left( \frac{1}{3} (2,-2,1) \right) = \frac{1}{\sqrt{2}} \times \underbrace{\frac{1}{3} ((1,1,0) \cdot (2,-2,1))}_{0} = 0$$

Teorema: Todo o conjunto ortogonal de vetores não nulos é l.i.

Teorema: Todo o conjunto o.m. é l.i. (ser o.m.  $\Rightarrow$  ser ortogonal)

→ Uma base ortogonal / o.m. é uma base que é um conjunto ortogonal / o.m.

Nota: Todo o conjunto o.m. de  $m$  vetores de  $\mathbb{R}^m$  é uma base de  $\mathbb{R}^m$

O conjunto é o.m. logo é l.i.

Temos um conjunto de  $m$  vetores l.i. num espaço de dimensão  $m$  logo é uma base

Teorema: Seja  $X \in \mathbb{R}^m$  e  $B = (X_1, X_2, \dots, X_m)$  uma base o.m. de  $\mathbb{R}^m$ .

Então:

$$[X]_B = \begin{bmatrix} X \cdot X_1 \\ X \cdot X_2 \\ \vdots \\ X \cdot X_m \end{bmatrix}, \text{ isto é } X = a_1 X_1 + a_2 X_2 + \dots + a_m X_m = (X \cdot X_1) X_1 + (X \cdot X_2) X_2 + \dots + (X \cdot X_m) X_m$$

Exemplo: Determine as coordenadas do vetor  $(1, 5)$  na base o.m. de  $\mathbb{R}^2$

$$S = \left( \left( \frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2} \right), \left( \frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2} \right) \right)$$

$$[(1, 5)]_S = \begin{bmatrix} (1, 5) \cdot \left( \frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2} \right) \\ (1, 5) \cdot \left( \frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2} \right) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2\sqrt{2} \\ 3\sqrt{2} \end{bmatrix}$$

↑ super fácil

### Projeção ortogonal em $\mathbb{R}^m$

$Y \in \mathbb{R}^m$  é ortogonal ao subespaço  $w$  de  $\mathbb{R}^m$  se  $Y \cdot z = 0, \forall z \in w$

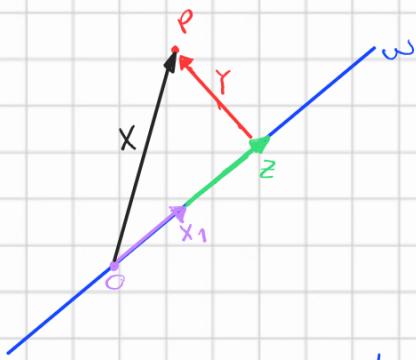
Teorema: Seja  $Y \in \mathbb{R}^m$  e  $B$  uma base de um subespaço  $w$  de  $\mathbb{R}^m$ .

Então  $Y$  é ortogonal a  $w$  se  $Y$  é ortogonal a cada vetor de  $B$

A projeção ortogonal de  $X \in \mathbb{R}^m$  sobre o subespaço  $w$  de  $\mathbb{R}^m$  é o vetor  $z \in w$  tal que  $X = Y + z$ , onde  $Y$  é ortogonal a  $w$ .

O vetor  $z$  denota-se por  $\boxed{\text{proj}_w X}$

## Projeção ortogonal sobre uma reta



$$\begin{aligned} X &= \overrightarrow{OP} \\ w &= \langle X_1 \rangle \\ &= \{ \alpha X_1, \alpha \in \mathbb{R} \} \\ &= \{ \underbrace{\mathbf{0}}_0 + \alpha X_1, \alpha \in \mathbb{R} \} \\ X_1 &\neq \mathbf{0}, \|X_1\| = 1 \end{aligned}$$

$$\text{Logo, } Z = \text{proj}_w X = \alpha X_1 \quad \textcircled{*}$$

$$Y \cdot X_1 = 0. \text{ Então se } X = Y + Z = Y + \alpha X_1$$

$$\begin{aligned} X \cdot X_1 &= (Y + \alpha X_1) \cdot X_1 = Y X_1 + (\alpha X_1) \cdot X_1 \\ &= \underbrace{Y X_1}_0 + \alpha (\underbrace{X_1 \cdot X_1}_1) = \alpha \end{aligned}$$

Então  $\alpha = Y \cdot X_1$ . Substituindo em \textcircled{\*}:  $0$

$$Z = \text{proj}_w X = (X \cdot X_1) X_1$$

$$\begin{aligned} \text{dis}(P, w) &= \|Y\| \\ &= \|X - \text{proj}_w X\| \end{aligned}$$

## Projeção ortogonal sobre um plano



$$\|X_1\| = 1 \quad \|X_2\| = 1$$

$$Y \cdot X_1 = 0$$

$$Y \cdot X_2 = 0$$

$$\begin{aligned} w &= \langle X_1, X_2 \rangle \\ &= \{ \mathbf{0} + \alpha X_1 + \beta X_2, \alpha, \beta \in \mathbb{R} \} \end{aligned}$$

$$B = (X_1, X_2), \text{ base o.m.}$$

Então:

$$Z = \alpha X_1 + \beta X_2$$

Mais...

$$X = Y + Z = Y + \alpha X_1 + \beta X_2$$

$$X \cdot X_1 = (\underbrace{Y X_1}_0) + \alpha (\underbrace{X_1 \cdot X_1}_1) + \beta (\underbrace{X_2 \cdot X_1}_0) = \alpha$$

$$X \cdot X_2 = (\underbrace{Y X_2}_0) + \alpha (\underbrace{X_1 \cdot X_2}_0) + \beta (\underbrace{X_2 \cdot X_2}_1) = \beta$$

$$Z = \text{proj}_w X = (X \cdot X_1) X_1 + (X \cdot X_2) X_2$$

$$\text{dis}(P, w) = \|Y\| = \|X - \text{proj}_w X\|$$

## Cozão geral

Teorema: A projeção ortogonal de  $X \in \mathbb{R}^m$  sobre o subespaço  $W$  de  $\mathbb{R}^m$  é:

$$\text{proj}_W X = (\underbrace{X \cdot X_1}_{\text{da base orthonormal}}) Y_1 + (X \cdot X_2) Y_2 + \dots + (X \cdot X_m) Y_m$$

⚠ Não sei no teste, mas pode dar jeito no futuro!

## Método de Gram - Schmidt

Todo o subespaço não nulo de  $\mathbb{R}^m$  possui uma base ortogonal.  
Como construir esta base?

- Seja  $W$  um subespaço de  $\mathbb{R}^m$  com base  $\{X_1, \dots, X_m\}$   
 $\dim W = m$

Toma-se:

$$Z_1 = \frac{X_1}{\|X_1\|}, W_1 = \langle Z_1 \rangle$$

Para  $k \in \{2, \dots, m\}$

$$\begin{aligned} Y_k &= X_k - \text{proj}_{W_{k-1}} X \\ &= X_k - \sum_{i=1}^{k-1} (X_i \cdot Z_i) Z_i \end{aligned}$$

Toma-se:

$$Z_k = \frac{Y_k}{\|Y_k\|}, W_k = \langle Z_1, \dots, Z_k \rangle$$

Seja  $B = \{Z_1, \dots, Z_m\}$  é uma base orthonormal para  $W$   
 $\left. \begin{array}{l} \text{é orthonormal (vetores ortogonais} \Rightarrow \text{vetores l.i.)} \\ \text{é base pq} \end{array} \right\} \#B = \dim W = m$

## Exercício:

Seja  $W = \langle \underbrace{(1, 1, 1, 1)}_{X_1}, \underbrace{(1, 2, -1, 3)}_{X_2}, \underbrace{(2, 1, -2, 2)}_{X_3} \rangle$

$B = \{X_1, X_2, X_3\}$  são l.i. e geram  $W$

Logo  $B$  é base de  $W$ ,  $\dim W = 3$

$$z_1 = \frac{x_1}{\|x_1\|} = \frac{(1,1,1,1)}{\sqrt{4}} = \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)$$

$$\begin{aligned} z_2 &= \frac{y_2}{\|y_2\|} \text{ onde } y_2 = x_2 - \text{proj}_{\langle z_1 \rangle} x_2 \\ &= x_2 - \underbrace{(x_2 \cdot z_1) z_1}_{=} \\ &= [(1,2,-1,3) \cdot (\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2})] \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right) \\ &= \left(\frac{5}{4}, \frac{5}{4}, \frac{5}{4}, \frac{5}{4}\right) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} y_2 &= x_2 - (x_2 \cdot z_1) z_1 = (1,2,-1,3) - \left(\frac{5}{4}, \frac{5}{4}, \frac{5}{4}, \frac{5}{4}\right) \\ &= \left(-\frac{1}{4}, \frac{3}{4}, -\frac{9}{4}, \frac{7}{4}\right) \end{aligned}$$

$$z_3 = \frac{y_2}{\|y_2\|} \text{ onde } \|y_2\| = \frac{1}{2}\sqrt{35}$$

$$z_3 = \frac{\left(-\frac{1}{4}, \frac{3}{4}, -\frac{9}{4}, \frac{7}{4}\right)}{\frac{1}{2}\sqrt{35}} = (\dots)$$

$$\begin{aligned} z_3 &= \frac{y_3}{\|y_3\|} \text{ onde } y_3 = x_3 - \text{proj}_{\langle z_1, z_2 \rangle} x_3 = x_3 - ((x_3 \cdot z_1) z_1 + (x_3 \cdot z_2) z_2) \\ &= (\dots) \text{ muitos contos} \end{aligned}$$