

1

```

.data
a: .word 0xffffffffa5
b: .word 0x000003ab
c: .space 4
    } endereços

.text
.globl main

main:
    .prologue
    la $a0, a
    la $a1, b
    la $a2, c
    lw $t0, 0($a0)
    lw $t1, 0($a1)
    sll $t1, $t1, 2
    sub $t2, $t0, $t1
    sw $t2, 0($a3)
    ...
  
```

Reservo 4 bytes em memória para o array

\$a0 tem o endereço da variável a

meter os endereços no \$a0, \$a1, \$a2

\$t0 = &a0

coloca em \$t0 a informação da memória que está no endereço \$a0

\$t1 = &a1

\$t1 = \$t1 \* 4 = 0x000003ab << 2 = 0...111010101100 = 0x00000eac

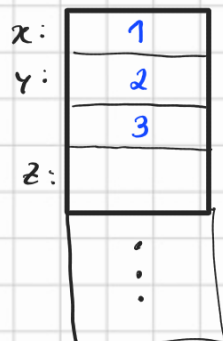
\$t2 = \$t0 - \$t1 = FFFFFFFA5 + FFFFFFF54 = FFFFFFFF9 = -(00000F06 + 1) = -(00000F07) = -(15 \* 16^2 + 7)

- 0x00000eac = 0xFFFFF54

Se quisermos fazer coisas como  $z[i]$

```

.data
x: .word 1
y: .word 2, 3, ...
z: .space 8
    .text
  
```



```

la $t1, y
li $t2, 1
sll $t2, $t2, 2
add $t2, $t2, $t1
lw $s1, 0($t2)
  
```

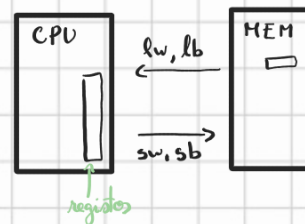
\$t1 = index

\$t2 = 1

\$t2 = 1 \* 4 = 4

\$t2 = index + 4

\$s1 = &z[\$t2]



2. O programa seguinte lê, do teclado, um conjunto de 6 números inteiros e armazena-os no array lista.

```
void main(void)
{
    static int lista[6];
    int i=0;
    printstr( "Insira 6 numeros: ");
    for( i=0; i<6; i++)
    {
        lista[i] = read_int();
    }
    exit();
}
```

&lista[0]	\$s0
i	\$s1
&lista[i]	\$s2
lista[i]	\$s3

← linha b)

a) Traduza o programa para *Assembly* e verifique o seu funcionamento usando a janela do segmento de dados do simulador MARS.

b) Altere o programa anterior (usando o programa da questão 1) de modo a que imprima na consola os números inteiros lidos.

.data  
result: .asciz "Insira 6 números:"  
lista: .space 24 ← #6x4  
.text  
.globl main

main: la \$s0, lista  
li \$s1, 0

li \$v0, 4  
la \$a0, result  
syscall

for: bge \$s1, 6, done

sl \$s2, \$s1, 2 # i = i \* 4  
add \$s2, \$s2, \$s0 # &lista[i] = i \* 4 + &lista[0]

li \$v0, 5  
syscall

sw \$v0, 0(\$s2) # lista[i] = \$v0

addi \$s1, \$s1, 1  
j for

done: li \$v0, 10  
syscall