Introdução às tecnologias Web - ITW

Aula 1 – Apresentação

Sumário

- Motivação
- Objetivos
- Equipa docente
- Metodologia de avaliação
- Datas importantes

Motivação

Está hoje em dia generalizada a utilização de plataformas digitais colaborativas para a troca e partilha de conteúdos.

Esses conteúdos são apresentados na linguagem **HTML** com estilos em formato **CSS** e programados na linguagem **javascript**.

Exemplos: facebook, instagram, wikipedia, jornais online, etc.

Motivação

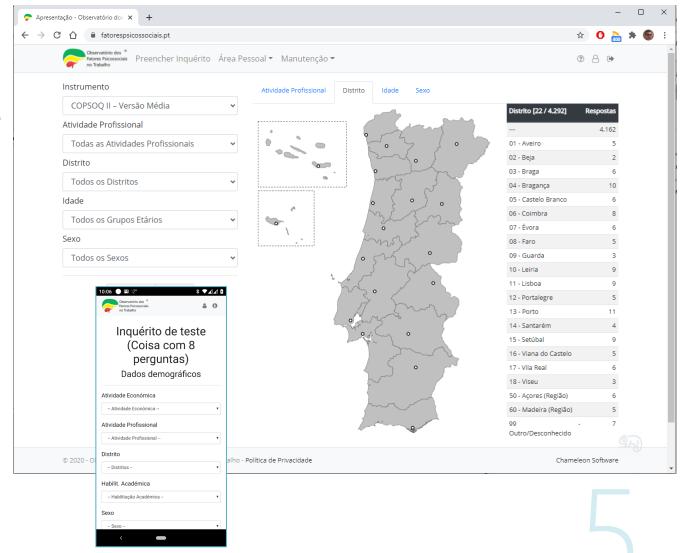
Este tipo de desenvolvimento (html+css+javascript) era inicialmente utilizado apenas para a produção de conteúdos de websites, contudo,começou também a ser utilizado para o desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis: telemóveis e tablets – no que é hoje conhecido como o desenvolvimento de aplicações híbridas, porque o mesmo código fonte é executado em múltiplas pataformas.

Motivação

Para que tenham uma ideia da preponderância dessas linguagens no volume total de um projeto, aqui vai um exemplo do site https://fatorespsicossociais.pt:

sistema de gestão de inquéritos que avaliam condições como, por exemplo o stresse ou o grau de exaustão dos trabalhadores nas empresas.

É baseado num website e numa aplicação para dispositivos móveis.



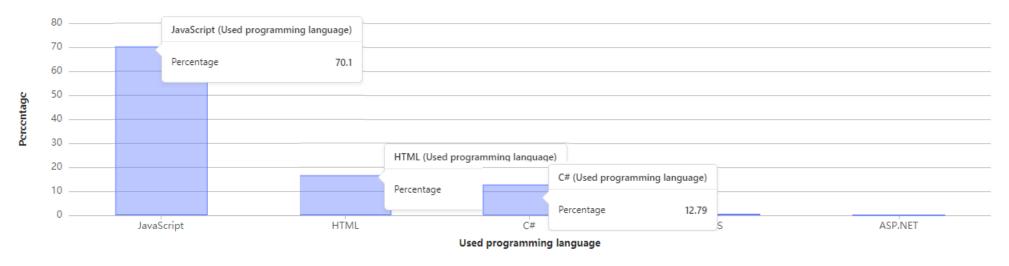


Joaquim Sousa Pinto > 🥏 SIGInq > Repository Analytics

Repository Analytics

Programming languages used in this repository

Measured in bytes of code. Excludes generated and vendored code.



Trocou o tema

Motivação

Também no final desta unidade curricular saberemos desenvolver uma aplicação universal para ser apresentada num website ou em dispositivos móveis (através do desenvolvimento de uma app Android) que consome dados de um sistema remoto!

Todos as anos é oferecido um cenário de aplicação para o desenvolvimento final distinto. O cenario deste ano será baseado nos filmes e séries do Netflix.

No passado foram utilizados pokemons, prémios nobel, clubes de futebol das diversas ligas europeias, filmes, netflix, fórmula 1 e... este ano...



Objetivos

Programação do lado do cliente:

Fornecer as noções básicas de programação web;

Criação das páginas de modo autónomo;

Integração de bibliotecas externas (gráficos, mapas, ...);

Do ponto de vista prático, pretende-se que, no final desta unidade curricular os estudantes sejam capazes de:

• Criar um *site* web que seja visualizado em qualquer browser e/ou

• Criar uma aplicação móvel baseada em páginas html e a funcionar em dispositivos Android/(iOS)

Equipa docente

Joaquim Sousa Pinto

Email: (jsp@ua.pt)

Gabinete: Edifício do IEETA

Horário de atendimento: Sempre que possível!



Metodologia de Avaliação

A Unidade Curricular (UC) de ITW terá <u>avaliação contínua</u> com 5 momentos de avaliação:

- 2 teste teóricos (realizados individualmente) 12,5% + 35%;
- 1 teste prático (realizado em grupo) 12,5%;
- 1 trabalho prático final (realizado em grupo) 35%;
- Pelas presenças nas aulas TP's e P's 5%.

0 faltas 5%; 1 falta 2,5%; 2 faltas: 0%; 3 faltas – reprovado por faltas

Nota importante: os alunos que pretendam realizar a sua avaliação por "avaliação final", deverão enviar um email ao docente da UC até ao dia 30 de setembro.

Nesse caso, o exame teórico-prática valerá 50% e o exame prático os restantes 50%.

Calendário 2022/23

- 1º Teste teórico-prático (individual) 12,5% 8 de novembro (aula teórico-prática)
- 1º Teste prático (grupo) 12,5% 14 e 15 de novembro (aula prática)
- 2º Teste teórico-prático (individual) 35% 20 de dezembro (aula teórico-teórica)
- Entrega do Projeto (grupo) 35% 2 e 3 de janeiro (aula prática)

Calendário 2022/23

(Será lecionada uma aula extra no dia 2 de novembro para compensar o feriado)

Semana	TP1 (Anf IV)		P2 (2.16)	P5 (1.06),	
			P1,P3 (2.11)	P4 (2.11)	
	Terças		Segundas	Terças	
0	20/set	Aula 1 - Apresentação	19/set	20/set	
1	27/set	Aula 2 – Introdução à World Wide Web (WWW)	26/set	27/set Aula	1 - Formação de grupos e instalação de software
2	04/out	Aula 3 – Listas, Formulários HTML & Estilos (CSS)	03/out	04/out Aula	2 Introdução à World Wide Web (WWW)
3	11/out	Aula 4 – Estilos (CSS) & Marcadores HTML	10/out	11/out	
4	18/out	Aula 5 – Responsive web design / Twitter bootstrap	17/out	18/out	
5	25/out	Aula 6 - Javascript (1)	24/out	25/out	
6	01/nov	Aula 7 – Javascript (continuação)	31/out	01/nov	
7	08/nov	Aula 8 - Teste Teórico-Prático 1	07/nov	08/nov	
8	15/nov	Aula 9 – jQuery / jQueryUI / Bootstrap Javascript / AJAX / JSONFicheiro	14/nov	15/nov <mark>Aula</mark>	8 - Teste Prático
9	22/nov	Aula 10 - knockoutJS	21/nov	22/nov	
10	29/nov	Aula 11- Apresentação do trabalho prático final	28/nov	29/nov	
11	06/dez	Aula 12 - API's (Maps & Charts)	05/dez	06/dez Aula	11 – Realização do trabalho prático final
12	13/dez	Aula 13 - Single Page Application – Web e Mobile	12/dez	13/dez Aula	12 – Realização do trabalho prático final
13	20/dez	Aula 14 - Teste Teórico-Prático 2	19/dez	20/dez Aula	13 – Realização do trabalho prático final
14	03/jan		02/jan	03/jan <mark>Aula</mark>	14 - Entrega do trabalho prático final

Exame final (somente para os alunos inscritos para avaliação final): 13/01/2023 (TP-14:00 | P - 09:00)

Exame de recurso (para todos os alunos reprovados ou inscritos para melhoria de nota): 30/01/2023 (TP-14:00 | P - 09:00)

Perguntas?

Dúvidas?

Opiniões ?

Outras propostas de trabalho final?

