Pergunta 1 Não respondida Nota: 0.50 P Marcar

pergunta

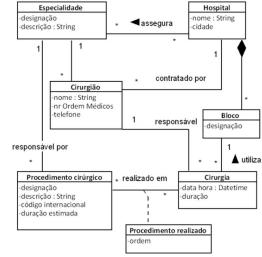
Os Casos de Utilização e as Histórias (User Stories) podem ser usados para captar requisitos do produto. Embora ambos se foquem na utilização de cenários, podemos encontrar diferenças entre estes conceitos.

Selecione uma opção de resposta:

- a. Os Casos de Utilização são mais adequados para a gestão diária do "backlog", numa abordagem ágil.
- 🔘 b. O Caso de Utilização é uma declaração concisa de um objetivo do utilizador; a História descreve com maior detalhe a interação que deve ocorrer com o sistema.
- c. As Histórias são tipicamente fluxos de uso que atravessam, não um, mas vários Casos de Utilização.
- od. As Histórias podem ser encontradas segmentado os fluxos considerados nas narrativas dos casos de utilização,
- o e. As Histórias são mais adequadas para o analista criar uma visão geral do âmbito do sistema.

Pergunta 2 Nota: 0,50 P Marcar pergunta

Que alterações seria necessário fazer ao Diagrama 5 para captar o requisito: "Os vários Procedimentos cirúrgicos realizados numa Cirurgia podem ser feitos por diferentes Cirurgiões" Especialidade Hospital designação



Selecione uma opção de resposta:

- a. O modelo, como está, já suporta esse requisito.
- b. As classes Cirurgião e Procedimento devem ser associadas, de modo a poder ligar o Procedimento a quem o executou.
- c. Essa informação pode ser captada numa associação ternária (Cirurgião, Cirurgia, Procedimento).
- O d. Essa informação não é suscetível de ser captada num modelo UML
- e. A classe Procedimento realizado deve indicar o Cirurgião (que o realizou), através de um atributo

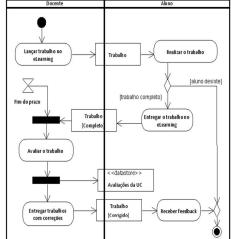
Pergunta 4 Nota: 0,50 P Marcar pergunta

Pergunta 3 Correta Nota: 0,50 Marcar pergunta

Relativamente ao modelo representado no Diagrama 3: Criar tarefa Criar o projet Projeto onalizar vista inici Selecione uma opcão de resposta:

- a. Deveria relacionar os casos de utilização "Criar Projeto" e "Editar Projeto", que tratam a mesma entidade.
- O b. Está incompleto: não inclui atores que são sistemas, para além dos utilizadores humanos
- o c. Não deve misturar a utilização de «Include» e «Extend» no mesmo diagrama (são incompatíveis).
- 🍭 d. O caso de utilização "Projeto" carece de revisão, uma vez que o nome não identifica uma motivação do ator. ✔
- 🔘 e. Está errado: devia utilizar a relação de hierarquia entre atores para evidenciar que o "Responsável" gere o "Membro da Equipa".

Relativamente ao processo de trabalho descrito no Diagrama 6:



Selecione uma opção de resposta

- a. Depois de receber feedback da entrega, o aluno pode voltar a entregar o trabalho no e-learning.
- b. Um trabalho é avaliado logo que é entregue
- c. Os alunos que entregaram e os que desistiram recebem feedback do docente.
- d. O trabalho (do Aluno) tem diferentes estados, ao longo da atividade.
- e. O trabalho tem diferentes estados, mas estão mal atribuídos às partições.

Pergunta 6 Incorreta Nota: 0,50 Marcar Marcar pergunta

O método OpenUP defende o desenvolvimento de código (implementação) na etapa de Elaboração (Elaboration)?

Selecione uma opção de resposta:

- 🏿 a. Sim. A equipa devem implementar, em código, protótipos exploratórios para discutir as ideias com o cliente/stakeholders e aprofundar os requistos. 🗶
- 🔘 b. Não. A etapa de Elaboração destina-se ao aprofundamento de requisitos e usa apenas prototipagem rápida (com ferramentas como o Proto.io, InVision e similares).
- C. Não. O desenvolvimento é próprio da fase seguinte (Construção).
- 🔾 d. Sim. A arquitetura proposta deve ser validada com uma implementação parcial e exploratória, tendo em consideração os aspetos de maior risco.
- e. Sim. Em todas as iterações, de todas as etapas, deve haver desenvolvimento e entrega de valor.

O Diagrama / mostra que Pergunta 12 :StudentAdmin Nota: 0,50 Student ·Database System Marcar pergunta Nota: 0.50 register(matNo, exam) P Mar status = enter: status [status == ok] register: "ok" [status == waiting list free] register: "wl" [register on WL == true] opt enterWL(matNo, exam) enterWL: "ok" register: "ok" register: "error" Selecione uma opcão de resposta

Considere o Diagrama 8: novo pedido no site atribuição à desenvolviimento do pedido [contrato assinado] equipa de análise equipa valida [requisitos viáveis] anulação do contrato [não é possível satisfazer]

Selecione uma opção de resposta

- 🗦 a. É um diagrama de atividades que explica o processamento dos pedidos de organização e eventos recebidos (pela empresa).
- b. Os pedidos que não é possível satisfazer são recusados e já não serão reabertos.
- c. Os novos pedidos são recebidos apenas quando o site está no estado como Aberto.
- 🔘 d. Está incompleto: não representa a classe Pedido, essencial no ciclo de vida que está a ser modelado.
- e. Todos os pedidos podem ser cancelados, por anulação do contrato existente. X
- ◎ a. A instância de "StudentAdminSystem" invoca a operação "enter(matNo, exam)" na base de dados.
- c. A classe "Student" inclui uma operação "register(matNo, exam)".
- d. O retorno da invocação inicial, "register(matNo, exam)", é sempre "ok"

e. As inscrições, via "register(matNo, exam)", são sempre bem sucedidas.

Pergunta 7 Não respondida Nota: 0,50 Marcar

pergunta

Nos processos de software sequenciais, orientados ao plano do projeto (plan-driven):

Selecione uma opcão de resposta:

- a. A evolução do projeto é adaptada de acorodo com as prioridades dos stakeholders, reavaliadas regularmente ao longo do projeto.
- 🔘 b. Há um grande esforço, no início, para especificar os requisitos do projeto e elaborar um plano detalhado. Depois disso, o projeto é construído de forma iterativa.
- 🔘 c. A evolução do projeto é comparada com o plano inicial; o objetivo é minimizar os desvios ao plano original, especificado com detalhe.
- 🔘 d. As prioridades do projeto são definidas pelos gestores, sem envolvimento do analista, condicionando as prioridades para o desenvolvimento.
- e. A evolução do projeto é comparada com o plano inicial; o objetivo é adaptar o plano original, tão cedo quanto possível, para se ajustar à mudança de prioridade.

Pergunta 8 Correta Nota: 0.50 P Marcar

pergunta

O Visual Paradigm suporta os diagramas da UML e a sua semântica. Não é apenas uma ferramenta de desenho, mas um ambiente rico de modelação, no qual:

Selecione uma opção de resposta:

- 🔘 a. Cada diagrama é uma "pasta" com os seus próprios elementos; não é possível reutilizar o mesmo elemento de modelação (e.g. ator Estudante) em diferentes diagramas.
- 🔘 b. Cada tipo de elemento de modelação (e.g.: actor, classe) tem associado um tipo específico e exclusivo de diagrama. E.g.: um ator só pode ser visualizado no diagrama de casos de uso, e nunca é representado em outros tipos de diagramas.
- 🔾 c. Não deixa criar modelos errados; o Visual Paradigm avisa quando as associações entre os conceitos não são válidas no domínio do problema (e.g.; o ator Estudante especializa o ator Docente).
- 🔘 d. Quando se elimina um elemento representado num diagrama, esse elemento e todos os relacionamentos a si associados são removidos do projeto de modelação.
- 🌒 e. Um mesmo elemento de um modelo (e.g.: ator Estudante) pode ser visualizado em diferentes diagramas; apagá-lo de um diagrama não implica apagá-lo de todos. ✔

Pergunta 9 Correta Nota: 0,50 P Marca

pergunta

Qual a opção que melhor carateriza o trabalho do Analista, na fase de Análise do SDLC:

Selecione uma opção de resposta:

- a. Definir os requisitos funcionais, estabelecer a arquitetura do software para o novo sistemas e selecionar as tecnologias para a implementação.
- b. "Alimentar" o backlog com Histórias (user stories), pontuar e priorizar as Histórias.
- o c. Entregar protótipos ao cliente/stakeholders com regularidade, para validar o conceito e incrementar a colaboração.
- o d. Definir a transformação digital do negócio/organização, estabelecer o âmbito do projeto e determinar a sua viabilidade.
- 🌒 e. Estudar sistemas existentes, recolher requisitos para o novo sistema em articulação com os promotores do projeto, desenvolver o conceito do produto e fazer uma proposta de solução. 🗸

Pergunta 10 Incorreta Nota: 0,50 Marcar

pergunta

As implementações por objetos podem ser avaliadas quanto à forma como incorporam os princípios de coesão e interdependência (coupling). Como se pode avaliar a existência da coesão numa classe?

Selecione uma opcão de resposta:

- 🔘 a. À classe deve minimizar o número de métodos (operações) que implementa. Quanto mais operações, maior a dispersão de responsabilidades.
- b. A classe deve minimizar o número de atributos que são referências para objetos de outras classes.
- 🍭 c. A classe minimiza a dependência de outras classes, chamando a si métodos que, de outra forma, estariam dispersos por diferentes objetos. 🗶
- O d. A classe deve minimizar o número de atributos que utiliza. Quantos mais atributos, menos coesa é.
- o e. A classe tem uma responsabilidade única e bem definida; todos os atributos e métodos são necessários para o propósito da classe

Pergunta 11 A introdução de tecnologias de informação potencia a reformulação dos processos de trabalho de uma organização. Que modelos, da UML, podem ajudar a comunicar a reengenharia dos Correta processos? Nota: 0.50 Selecione uma opção de resposta: Marca.

🏿 a. O analista pode usar o Diagrama de Atividades para representar fluxos de trabalho, incluindo a colaboração entre diferentes papéis desempenhados por pessoas. 🗸

🔘 b. Se o processo inclui o fluxo de dados (e.g.: uma inscrição, um relatório,...), então deve ser representado num Diagrama de Classes.

o c. O Flugrama é útil para ilustrar processos de decisão e o fluxo lógico das tarefas.

🔘 d. Um diagrama de interação, como o Diagrama de Sequência, ofere o suporte mais adequado à representação de colaboração entre papéis na organização e a divisão de

🔘 e. Se o processo inclui a alteração de estados de uma entidade (e.g.: pedido de encomenda realizado, em processamento, entregue), então o diagrama mais adequado para representá-lo é o Diagrama de Estados.

Pergunta 13 Correta Nota: 0.50 Marca:

pergunta

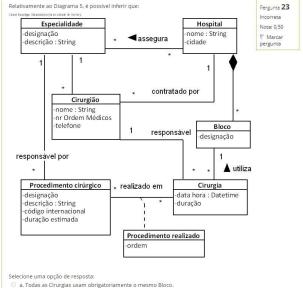
pergunta

Uma das principais razões para se utilizar métodos ágeis de desenvolvimento, em detrimentos dos métodos sequenciais, é a diminuição do risco do projeto. Que prática é decisiva para a mitigação do risco:

Selecione uma opção de resposta:

- a. Não há necessidade de produzir especificações e a documentação do projeto é substituída por colaboração informal.
- O b. Os projetos são mais pequenos e não se gasta tanto tempo em tarefas de coordenação e documentação.
- c. O teste do software é deslocado da equipa de desenvolvimento para o Cliente.
- 🍥 d. A entrega regular de valor e o *feedback* frequente diminuem os problemas decorrentes de eventuais divergências na perceção dos requisitos. 🗸
- e. A ordem dos itens na pilha do backlog é imutável, tornando o projeto mais previsível.

Pergunta 14 Nota: 0,50



Relativamente ao Diagrama 8, assinale a opção verdadeira novo pedido no site desenvolviimento do pedido atribuição à equipa de anális [contrato assinado] equipa valida frequisitos viáveisì Confirmado do / contratualizar serviç anulação do contrato [sem contrato] [não é possível satisfazer Entrega do trabalho

Selecione uma opção de resposta

- a. Deveria incluir a classe Pedido (ou similar), iá que representa o ciclo de vida desse conceito do domínio do problema. X
- o b. Deveria incluir partições, relativas a cada um dos intervenientes, para clarificar as responsabilidades das ações.
- c, O nome das ações deveria ser uma expressão verbal, no infinitivo (e.g.: "Abrir pedido" em vez de "Aberto)",
- d. Indica que quando um pedido é confirmado, deve-se desencadear a contratualização do serviço
- e. As condições de acesso (guard conditions) deveriam estar inscritas em nós de decisão (e não diretamente nas transições).

- b. Há Cirurgiões que só operam num dado Bloco.
- C. É possível saber os Procedimentos realizados no contexto de uma cirurgia, mas não a sequência pela qual foram feitos
- d. Os Hospitais Centrais têm valências (áreas de especialização) diferenciadas. X
- e. A duração estimada do Procedimento é independente do Cirurgião que opera

Pergunta 15 Correta Nota: 0.50 P Marcar

pergunta

O método Unified Process prevê quatro fases principais no desenvolvimento do projeto. Cada qual tem um grande marco a atingir (milestone) para se poder avançar, por esta ordem:

Selecione uma opção de resposta:

- 🍭 a. 1/ Decisão de avancar ou parar o projeto; 2/ Arquitetura técnica definida e validada; 3/ Funcionalidades da primeira versão do produto implementadas; 4/ Solução instalada e aceite
- O b. 1/ Definição dos casos de utilização; 2/ implementação do protótipo exploratório; 3/ definição da arquitetura; 4/ implementação do produto concluída.
- 🔾 c. 1/ Plano para o projeto definido; 2/ Análise de requisitos terminada; 3/ Arquitetura técnica do produto definida; 4/ Implementação da solução concluída.
- od. 1/ Preparação do documento de Visão; 2/ Demonstração de protótipos exploratórios; 3/ Produto implementado; 4/ Testes no cliente.
- e. 1/ Definição das histórias de utilização; 2/ Gestão ativa do backlog; 3/ Arquitetura técnica validada; 4/ Implementação da solução concluída.

Pergunta 16 Não respondida Nota: 0,50

Marca Marca

pergunta

O modelo do dominio é preparado pelo analista para explicar a estrutura de conceitos de um problema. Qual das seguintes opções É FALSA, considerando a utilização esperada deste resultado ao longo do desenvolvimento projeto?

Selecione uma opção de resposta:

- a. O analista usa as restrições do modelo (e.g.: multiplicidade de uma associação) para explicar regras do domínio do problema.
- 🔘 b. O modelo de base de dados irá aproveitar os atributos encontrados no modelo do domínio, para definir a infromação que precisa de ser guardada em base de dados.
- 🔘 c. As entidades e associações do modelo do domínio podem inspirar as classes do desenho, permitindo transpor parte da estrutura da infromação do 🛮 domínio para o próprio software.
- 🔘 d. As entidade e relacionamentos do modelo do domínio tendem a ser estáveis num problema e, por isso, são uma base importante para compreender a informação que deve ser gerida.
- 🔘 e. O modelo do domínio é essencial para gerar o código da solução; as classes do código são as mesmas do modelo do domínio, havendo continuidade entre as duas perspetivas.

Pergunta 17 Correta

P Marcar

pergunta

Na SCRUM, há lugar à gestão ativa da pilha de trabalho (backlog). Neste contexto, que propriedades são próprias do backlog?

Nota: 0.50 Selecione uma opção de resposta:

- 🔘 a. A posição de cada item de trabalho na pilha é estável e não deve ser alterada; apenas se "tiram" itens do topo para serem implementados.
- b. Todos os itens de trabalho devem ser pontuados quanto ao grau de prioridade (quanto mais "story points", mas prioritários).
- c. A pilha está ordenada, das funcionalidades com maior pontuação (no topo) para as que têm menos pontuação.
- d. Cada item de trabalho corresponde a um caso de utilização.
- 🍥 e. As histórias de utilização (*user storie*s) oferecem geralmente um nível de detalhe adequado para serem usadas como entradas do *backlog*. 🗸



Pergunta 18
Correta
Nota: 0,50

Marcar
pergunta

O "Manifesto para o Desenvolvimento Ágil de Software" apresenta 4 valores, sendo um deles: "O software funcional [está] acima da documentação abrangente". Isto significa que na adoção de metodologias ágeis:

Selecione uma opção de resposta-

🌘 a. É mais importante a equipa produzir e entregar incrementos da solução com regularidade, do que concentrar-se em produzir documentação detalhada e "adiar" a implementação.

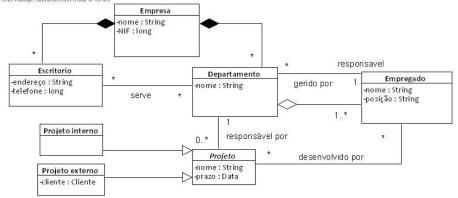
b. Não há necessidade de produzir documentação. Uma equipa auto-organizada compensa a "falta" da documentação.

- 🔘 c. É importante reagir às alterações de requisitos, mesmo se isso implicar alterar o plano e específicações iniciais.
- 🔘 d. A implementação do produto só pode ser realizada depois dos requisitos funcionais estarem detalhados, para a totalidade do produto.
- 🔘 e. Não há necessidade de produzir especificações e a documentação do projeto é substituída por colaboração informal.

Pergunta 19
Correta
Nota: 0,50

Marcar
pergunta

O Diagrama 4 mostra a articulação entre Departamentos de uma Empresa, na realização de Projetos. Considerando a informação do diagrama, qual a afirmação verdadeira?



Selecione uma opção de resposta:

- 🔘 a. Não é possível realizar projetos, porque a classe Projeto não pode ser instanciada (está marcada como uma classe abstrata).
- b. Um Departamento n\u00e3o pode ser respons\u00e3vel por projetos internos e por projetos externos.
- 🔘 c. Um Departamento tem uma coleção de gestores, i.e., Empregados que são responsáveis por aquele Departamento.
- 🍭 d. Os projetos externos devem ter um Departamento responsável. ✔
- e. Os projetos externos têm um gestor designado.

Pergunta 20 Incorreta Nota: 0.50

P Marcar

pergunta

As seguintes afirmações apresentam caraterísticas de uma arquitetura por camadas. Neste contexto, identifique a opção que é FALSA.

Selecione uma opção de resposta:

- a. Cada camada deve assegurar a apresentação, processamento e armazenamento de dados de uma parte do problema.
- b. Não se salta camadas: os componentes, em cada camada, "falam" com as camadas adjacentes.
- 🔘 c. É comum organizar os projetos para a web em três camadas, mas é possível trabalhar com um número diferente de camadas, conforme a natureza de cada projeto.
- O d. As camadas são sobrepostas, correspondendo a diferentes níveis de abstração.
- 🍭 e. As camadas "de cima" pedem serviços às camadas "de baixo"; as camadas "de baixo" fornecem serviços às camadas "de cima". 🗶

Pergunta **21** Não respondida Nota: 0,50

P Marcar

pergunta

O "V-model" é uma forma conhecida de relacionar diferentes tipos de testes com diferentes âmbitos do sistema. Qual das afirmações é caraterística de uma estratégia de testes que segue o "V-Model"?

Selecione uma opção de resposta:

- a. Os testes das camadas superiores devem usar os testes das camadas inferiores.
- 🔘 b. Existem diferentes tipos de teste, que devem ser executados numa sequência "top-down" (do âmbito dos requisitos para o âmbito unitário).
- o. O esforço da equipa com as atividades de teste é cumulativo e aumenta (i.e., sobe) de iteração para iteração.
- 🔘 d. Os testes devem ser executados no final de cada iteração, de forma ascendente, para decidir se se pode avançar para a iteração seguinte ou prolongar a iteração corrente.
- 🔘 e. Os testes são definidos antes da implementação do código, associados ao trabalho da etapa respetiva do ciclo de desenvolvimento.

Pergunta 24 Correta Nota: 0.50

Marcar pergunta O sistema VitalsRecorder, para aquisição móvel de sinais vitais de participantes numa experiência de investigação, define o seguinte requisito: "R_j: A interface deve mostrar, de forma destacada e com o fundo a vermelho, num painel de alarmes, uma mensagem de aviso quando ocorre uma desconeção da ligação BlueTooth do dispositivo."

Selecione uma opção de resposta:

- a. Não é um requisito adequado, porque não é específico nem implementável (não é possível prever as desconexões do dispositivo).
- O b. É um requisito funcional e não está relacionado com a lista de qualidades do sistema.
- 🍭 c. É um requisito de usabilidade, relativo à comunicação clara do estado do sistema. ✔
- 🔘 d. É um requisito de fiabilidade, relacionado com a eficácia do sistema parta fazer a recuperação das operações face a falhas.
- e. É um requisito de usabilidade relacionado com a documentação das funções do sistema.

Pergunta **25** Incorreta Nota: 0,50 Marcar

pergunta

As seguintes situações são formas da classe C1 apresentar dependência (coupling) em relação à classe C2, numa implementação por objetos, exceto em uma. Identifique a opção "instrusa".

Selecione uma opção de resposta:

- a. A classe C1 tem um atributo que é do tipo C2 . X
- b. A classe C2 tem dois métodos que são invocados por métodos existentes em C1.
- 🔘 c. A classe C2, para realizar as suas operações, chama um método definido na classe C1.
- d. A classe C1 tem dois métodos que recebem como parâmetros objetos do tipo C2.
- e. A classe C1 é um subtipo da classe C2 (C1 especializa C2).

Pergunta 22
Incorreta
Nota: 0,50

Marcar
pergunta

Relativamente ao modelo representado no Diagrama 2: Pesquisar utente Secretariado Marcar consulta Consultar história clínica Dados do utente Suspender Dentista utente Supervisor Criar diagnóstico extension points Utente tem exames <<Extend>> Sistema de Definir plano de Imagiologia Médica tratamento (Consultar exames imagiologia)

Selecione uma opção de resposta:

- a. Está incompleto: não inclui a fronteira do sistema.
- b. Deveria indicar que o caso de utilização "Definir plano de tratamento" só deve acontecer depois de ter sido criado um diagnóstico, utilizando uma dependência para com o caso "Criar diagnóstico"."
- 🍭 c. O "Sistema de Imagiologia Médica" não é um ator, porque é um sistema e não um utilizador. 🗶
- d. Utiliza a relação de hierarquia entre atores.
- 🌕 e. O Supervisor é hierarquicamente superior ao Secretariado, por isso a direção da associação (generalização) deveria ser em sentido contrário.

Pergunta 26 Não respondida Nota: 0,50 Marcar pergunta

O conceito de "velocidade" da equipa num projeto, tal como é usado nos métodos ágeis/SCRUM, é um importante instrumento de planeamento. Como é usado?

Selecione uma opção de resposta:

- 🔘 a. A velocidade é a média do número de user stories implementadas na iteração a dividir pelo tamanho da equipa.
- 🔘 b. A monitorização da velocidade da equipa é essencial para ajustar a duração de cada iteração, de modo a realizar o número de pontos pretendido.
- c. A velocidade é a soma dos pontos realizados por iteração, respeitantes às user stories completas.
- d. A velocidade é o número de user stories implementadas por iteração.
- e. Quanto mais granular (pequeno) for o âmbito das user stories, maior é a velocidade atingida.

Pergunta 27 Incorreta Nota: 0,50 Marcar pergunta Nos elementos modelados no Diagrama 2 há um que está claramente desajustado. Trata-se de: Pesquisar utente Secretariado Marcar consulta Consultar história clínica Suspender Dados do utente Dentista utente Criar diagnóstico Supervisor extension points Jtente tem exames <<Extend>> Sistema de Definir plano de Imagiologia Médica tratamento Consultar exames imagiologia

Selecione uma opção de resposta:

- a. O caso de utilização "Dados do utente": não tem fluxo subjacente.
- b. O ator Secretariado: está englobado pelo papel do Supervisor. X
- O c. O ator Supervisor: este papel já está previsto no Secretariado.
- 🔘 d. A associação entre os atores Supervisor e Secretariado: deveria ser uma dependência marcada com <<extend>>.
- 🔘 e. O caso de utilização "consultar exames imagiologia": é uma parte dentro do caso de utilização "criar diagnóstico".

Pergunta 28 Vários autores, como Wiegers, realçam a importância dos requisitos observarem as propriedades "S.M.A.R.T". Segundo esta recomendação: Correta Nota: 0,50 Selecione uma opção de resposta: a. O Analista devem convocar diferentes pontos de vista para discussão de requisitos, para ter uma visão mais "inteligente" e informada. P Marcar pergunta 🌘 b. A formulação de um requisito deve ser específica; a partir dessa declaração, deve ser possível dizer mais tarde, com objetividade, se o requisito está ou não presente no produto implementado. 🔘 c. Os requisitos devem ser descritos com modelos (templates) existentes, criando assim específicações mais Seguras, Minimalistas, Abrangentes, Relevantes e *Timely* (atempadas). 🔘 d. O analista deve fazer uma gestão adaptativa do trabalho: concentrar-se na definição dos requisitos que trazem maior valor para o produto, deixando os outros para mais tarde. 🔘 e. A equipa não deve perder demasiado tempo na definição dos requisitos, adiando o trabalho de implementação. Pergunta 29 O OpenUp prevê a existência dos papéis do Analista e Arquiteto numa equipa de projeto de desenvolvimento. Estes papéis estão interrelacionados? Incorreta Nota: 0.50 Selecione uma opção de resposta: P Marcar a. Não. O trabalho do Analista e do Arquiteto são independentes e desenvolvidos em diferentes alturas no ciclo de vida do projeto. pergunta 🔘 b. Sim. O Analista trabalha com os stakeholders e desenvolve a especificação dos requisitos que vão condicionar a definição das grandes opções técnicas para a implementação, 🍭 c. Sim. O Analista cria a documentação e trabalha com os stakeholders; o Arquiteto constrói os diagramas UML, que funcionam como "plantas" (planos) para a implementação. 🔀 🔘 d. Sim, os dois dividem a especificação dos requisitos: o Analista, foca-se nos requisitos funcionais; o Arquiteto concentra-se no levantamento dos requisitos não funcionais (ou qualidades do sistema). 🄘 e. Sim. O Analista e o Arquiteto desenvolvem, em conjunto, a especificação de requisitos. O papel do Arquiteto é essencial para que os requisitos sejam realistas, do ponto de vista técnico. Pergunta 30 A análise de requisitos orientada a cenários (de utilização) valoriza a caraterização de funcionalidades que os atores sentem que precisam. Selecione uma opcão de resposta: P Marca a. Isto leva a especificações incompletas, porque não é possível identificar requisitos não funcionais. pergunta 🔘 b. Isto ajuda a evitar a especificação de requisitos desnecessários, que até pareciam ser uma boa ideia ao analista, mas que ninguém iria usar, por não estarem relacionados com os

Incorreta Nota: 0.50

- objetivos dos utilizadores.
- o. Isto é limitativo, porque só utiliza um tipo de diagrama da UML.
- 🍭 d. Isto é limitativo, porque apenas capta funcionalidades de que o analista se lembra na altura da especificação, 🗶
- e. Isto é limitativo porque tornam mais difícil criar os testes, que têm de refletir as perspetivas particulares de cada utilizador.

Question 1 Not yet answered Marked out of 5.00

P Flag

question

"[A nossa proposta dos] Use-Case 2.0 retém as ideias e valores populares do passado (não se trata apenas de suportar o levantamento de requisitos, mas contribuir para a arquitetura, desenho, teste e experiência do utilizador), bem como o seu importante papel na modelação do negócio e reutilização de software. [...] A proposta/abordagem Use-case 2.0 foi inspirada pelas [práticas das] User Stories para suportar o backlog à maneira da Scrum". [1]

O texto refere um papel importante dos casos de utilização na análise e modelação de sistemas, mas coloca também a necessidade de fazer a ponte para métodos ágeis de trabalho.

Como aplicar os casos de utilização no contexto dos processos de desenvolvimento modernos, focados no desenvolvimento evolutivo?

[1] Adaptado do texto original: "Use-Case 2.0 has all the popular values from the past—not just supporting requirements, but also architecture, design, test, and user experience—and it is instrumental in business modeling and software reuse. [...] Use-Case 2.0 has been inspired by user stories to assist with backlogs à la Scrum".

In: Ivar Jacobson, Ian Spence, and Brian Kerr. 2016. Use-case 2.0. Commun. ACM 59, 5 (May 2016), 61-69. DOI: https://doi.org/10.1145/2890778

	Paragraph	•	В	I	=	Ξ][ān.	0	H	C ₂										
	responde	er nes	ta cai	a; a	nexa	rum	fich	eiro	(PD	F) na	caix	a a s	egu	ir.]									
Path: n	1																						
Path: p)														Maxim	ım file	size: 1	00MB	, max	imur	n nur	nber o	of files