

Engenharia de software

João Caldeira

Professor Convidado

E-mail. joaocarlos.caldeira@my.istec.pt

Mob. +351 917769544

10 de novembro de 2022



Software Engineering Processos

10 de novembro de 2022



Processo de Engenharia de Software

Funções

Proprietário do produto

O Product Owner é responsável por maximizar o valor do produto resultante

- O Product Owner (PO) também é responsável pelo gerenciamento eficaz do Product Backlog, que inclui:
 - Desenvolver e comunicar explicitamente a meta do produto
 - Criar e comunicar claramente os itens do Product Backlog
 - Solicitando itens do Product Backlog
 - Garantir que o Product Backlog seja transparente, visível e compreendido
- O Dono do Produto pode fazer o trabalho acima ou pode delegar
- O Dono do Produto permanece responsável
- Toda a organização deve respeitar suas decisões
- O Product Owner é uma pessoa, não um comitê

Processo de Engenharia de Software

Funções

Scrum Master

O Scrum Master é responsável pela eficácia do Time Scrum e permite que o Time Scrum melhore suas práticas

Scrum Masters são verdadeiros líderes que servem ao Time Scrum e à organização como um todo

O Scrum Master serve o Time Scrum de várias maneiras, incluindo:

- Treinar os membros da equipe em autogerenciamento e multifuncionalidade
- Ajudar o Time Scrum a se concentrar na criação de incrementos de alto valor
- Causando a remoção de impedimentos ao progresso do Time Scrum
- Garantir que todos os eventos do Scrum ocorram e sejam positivos, produtivos e dentro do prazo

Processo de Engenharia de Software

Funções

Scrum Master

O Scrum Master serve o Product Owner de várias maneiras, incluindo:

- Ajudar a encontrar técnicas para a definição eficaz da meta do produto e gerenciamento do backlog do produto
- Ajudar o Time Scrum a entender a necessidade de itens do Backlog do Produto claros e concisos
- Ajudar a estabelecer o planejamento empírico de produtos para um ambiente complexo
- Facilitar a colaboração das partes interessadas conforme solicitado ou necessário

Processo de Engenharia de Software

Funções

Scrum Master

O Scrum Master serve a organização de várias maneiras, incluindo:

- Liderar, treinar e orientar a organização na adoção do Scrum
- Planejar e aconselhar implementações Scrum dentro da organização
- Ajudar funcionários e partes interessadas a entender e implementar uma abordagem empírica para trabalhos complexos
- Removendo barreiras entre as partes interessadas e os times Scrum

Processo de Engenharia de Software

Funções

Desenvolvedores

Desenvolvedores são as pessoas do Time Scrum que estão comprometidas em criar qualquer aspecto de um incremento utilizável em cada Sprint

As habilidades dos desenvolvedores geralmente são amplas e variam de acordo com o domínio do trabalho

No entanto, os Desenvolvedores são sempre responsáveis por:

- Criando um plano para o Sprint, o Sprint Backlog
- Inculcar qualidade ao aderir a uma Definição de Pronto
- Adaptando seu plano a cada dia em direção ao objetivo do Sprint
- Responsabilizando-se mutuamente como profissionais