

Actividad u5 – Modo desarrollador

Para poder realizar la actividad hay que mostrar tanto el código que habéis tocado y la vista gráfica con lo que habéis generado.

Para la actividad debéis generar una nueva base de datos, con la opción de “demo data” activa, y además para trabajar debéis instalar el módulo de inventario. Además de la opción de “**Desarrollador**” activa.

Una vez realizados estos pasos, podéis empezar con las actividades.

Actividades:

1. Debes generar 2 grupos nuevo para el módulo de inventario, con los siguientes nombres y permisos.
 - a. Jefe de departamento, con todos los permisos de los apartados de "Información general", "Operaciones", "Productos", "Informes".
 - b. Empleados departamento, con acceso de lectura en "Operaciones/transferencias", "Operaciones/reposición" y todas las opciones de "Productos".
2. Debéis añadir 3 campos nuevos dentro de las transacciones, pidiendo la siguiente información:
 - a. Es importante (boolean)
 - b. Fecha de pedido del cliente (fecha)
 - c. Previsión de envío en días (entero)
3. Genera un nuevo apartado (Ventana dentro de la transacción) donde muestres los días previstos de envío en lugar de en la parte superior. (**Podéis utilizar xpath o html**).
4. Busca una vista Kanban y modifica algo de ella (Que no sea hacer invisible la imagen).
5. Genera un elemento de menú dentro de Inventario con las transferencias que sean importantes. Añade o modifica varias transferencias activándole la opción para comprobar que se muestran.
6. Modifícala la factura de la empresa añadiendo información sobre vuestra empresa. (Que no sean las redes sociales).
7. Elimina información de la factura de la empresa, que no sea ni lo del punto 6, ni el comercial.
8. Genera un nuevo modelo con un mínimo de 3 campos, además genera los permisos que debería tener el módulo. Con 2 vistas mínimos, a elección vuestra. Junto a la acción o acciones de ventana pertinentes y los elementos de menú. Para finalizar mostrad que funciona y generad el producto al que haga referencia. (**No podéis realizar el de videojuegos**).