

# Actividad 2

En aquesta tasca caldrà definir l'arbre de navegació complet d'una aplicació que has d'inventar (roba, supermercat, missatgeria, compra-venda...), i realitzarem els primeres esbossos (castellà: "bocetos") de la seua interfície.

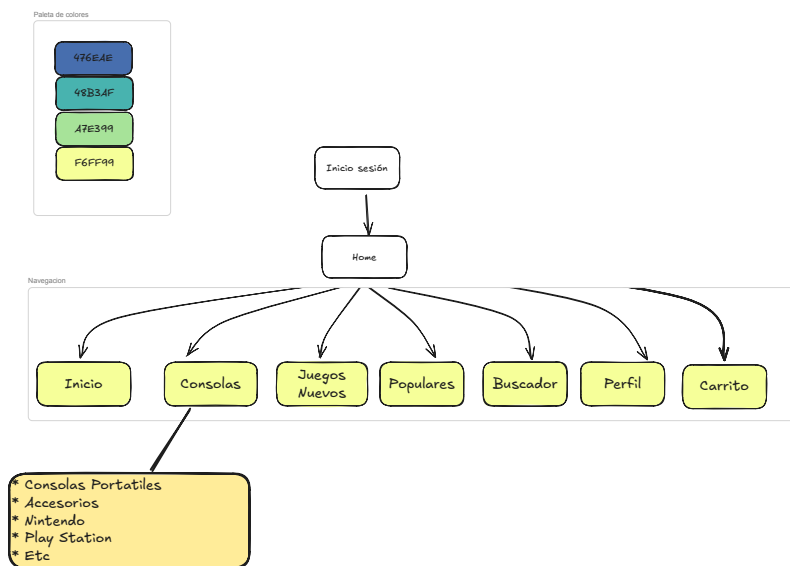
L'arbre de navegació ens permetrà esbrinar quantes pantalles disposarà la nostra aplicació i per això s'ha d'establir una jerarquia. (3 punts).

- Caldrà respondre a algunes preguntes com:
  1. Necessitarem menú?
  2. Hi haurà un apartat dedicat a l'ajuda?
  3. Hi ha alguna pantalla sense cap tipus d'eixida i pendent de resoldre?

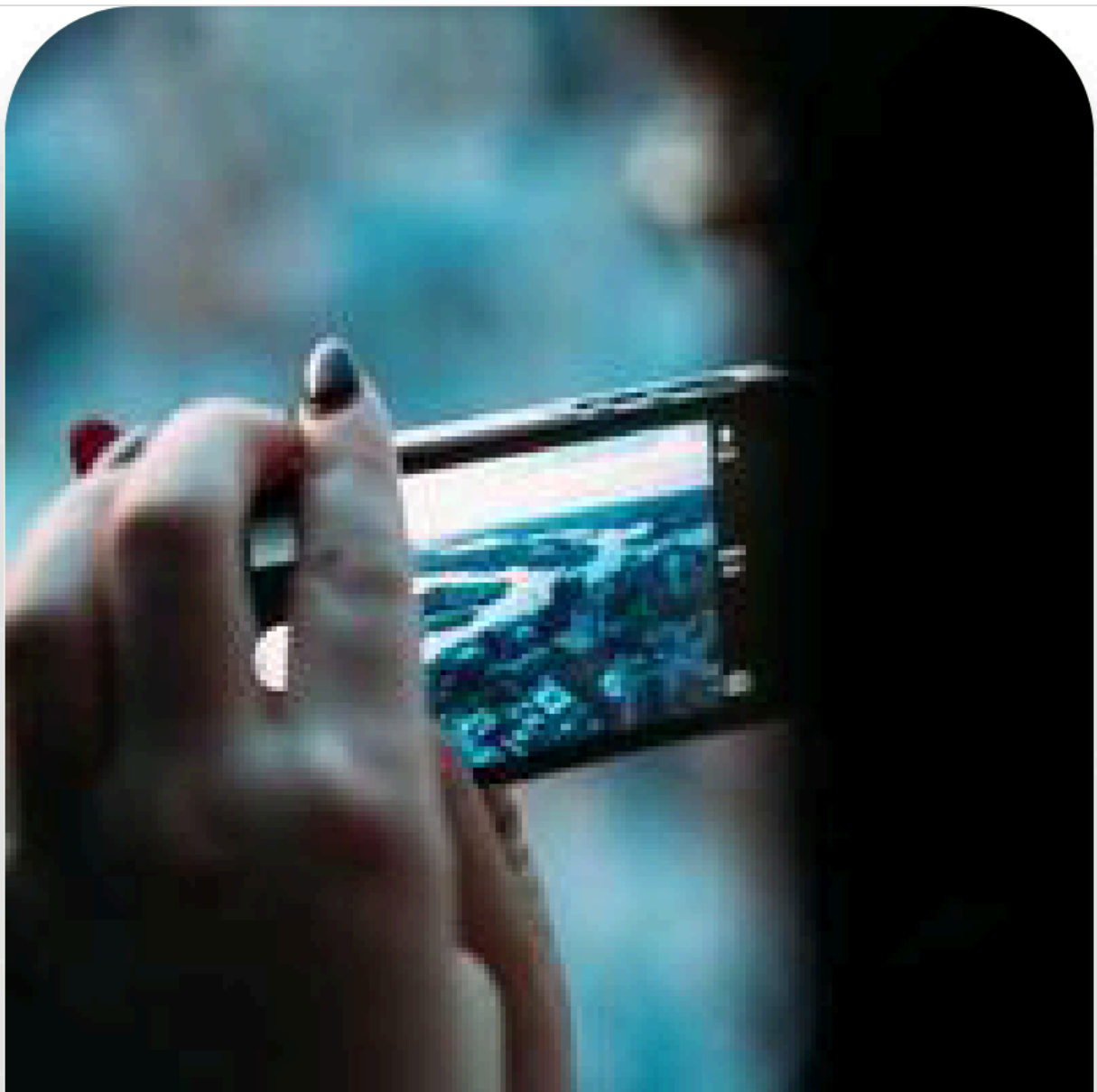
Dibuixant l'arbre de navegació contestarem a aquestes i altres preguntes habituals que sorgeixen a l'inici de l'anàlisi i disseny de prototips.

Aplicacion seleccionada: Venta de videojuegos

Árbol de navegación:



Link del proyecto en figma: [Enlaze](#)



**Lorem Ipsum**

**€ 00 00**



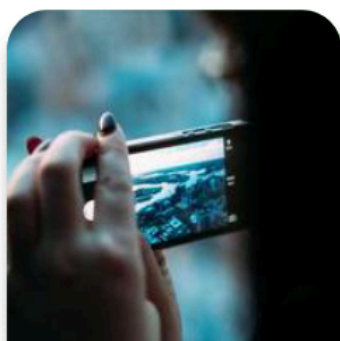
 Buscar

## Populares



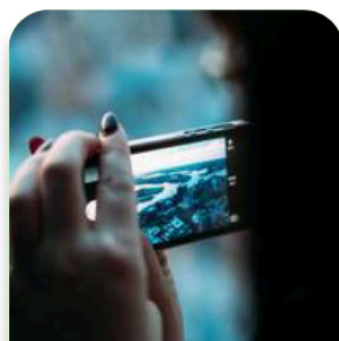
Lorem Ipsum

€ 00.00



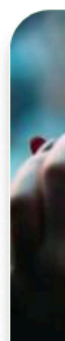
Lorem Ipsum

€ 00.00



Lorem Ipsum

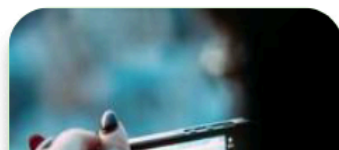
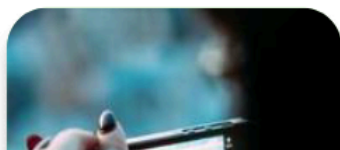
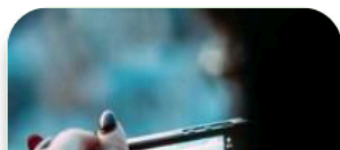
€ 00.00



Lo

€

## Nuevos





# Iniciar sesión



Iniciar sesión con Google

O bien

E-mail\*

Contraseña\*



# Crear cuenta



Iniciar sesión con Google

O bien





# Categorías

**Consolas**

**Juegos nuevos**

**Populares**

**Configuracion**



**Tu carrito está vacío**

**Explora multitud de artículos a buen  
precio desde nuestra página principal**

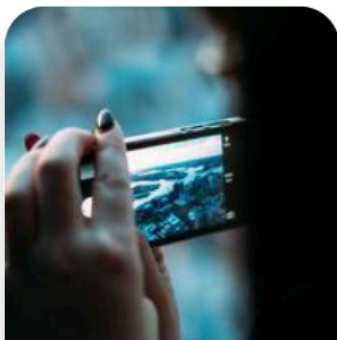
**Explorar Articulos**



 Buscar

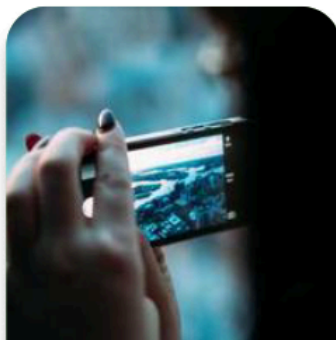


## Resultados



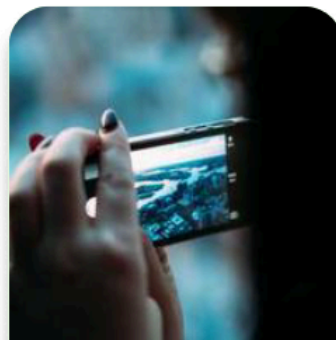
**Lorem Ipsum**

€ 00.00



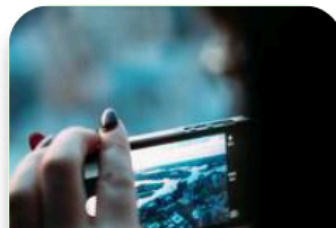
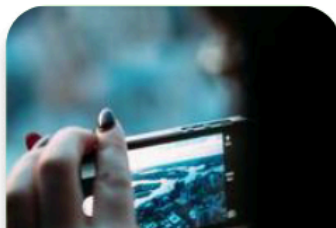
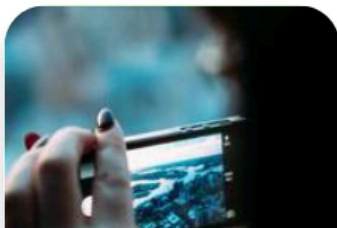
**Lorem Ipsum**

€ 00.00



**Lorem Ipsum**

€ 00.00







# Filtros