











Mi primer EC2











# Índice

ESCENARIO	
INSTANCIANDO	4
AWS CLI	12
CATEGORÍAS	14
TARFAS	1!











## **Escenario**

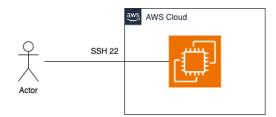
Durante este primer tema vamos a desplegar lo que en programación se dice nuestro "hola mundo", empezar a familiarizarnos con el panel de control y con nuestro primer servicio.

A lo largo del curso iremos conociendo aquellos servicios que vayamos necesitando. En este primer tema se trata del servicio de EC2, perteneciente a la categoría de computación (al final del documento podréis encontrar un resumen de los servicios y categorías). Si buscamos la definición podríamos encontrar como tal:

"Amazon EC2 (Elastic Compute Cloud) es un servicio de computación en la nube proporcionado por **AWS (Amazon Web Services)** que permite a los usuarios lanzar y gestionar máquinas virtuales (instancias) de forma escalable y flexible."

Traducido podría decirse que son las máquinas virtuales que hemos realizado hasta el momento en clase, con la única diferencia de que estos elementos de computación están expuestos en el mundo real.

A continuación, muestro el escenario con el que vamos a trabajar durante este primer tema:



En la nube de AWS es donde vamos a poder desplegar nuestros servicios. Luego éstos serán expuestos al mundo (Internet), debido a que dentro de su estableceremos las reglas de protección. Es importante recalcar que, por defecto TODO está denegado. Si quiero utilizar un puerto, servicio, etc ... deberé autorizarlo explícitamente.





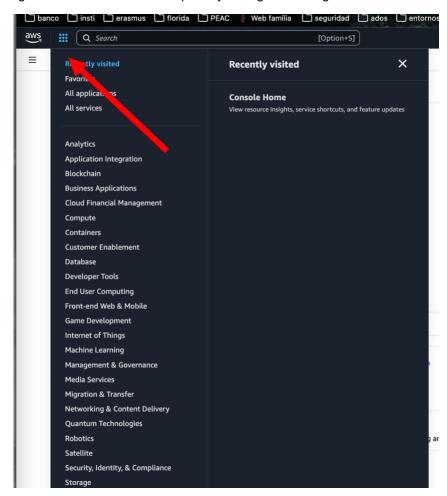






## Instanciando

Lo primero es acceder al panel de control. Si hacemos clic en la zona superior izquierda, se despliegan todas las categorías y dentro de ellas los servicios asociados. Os animo a que consultéis la gran cantidad de servicios que hay en algunas categorías.



En la barra de búsqueda teclearemos EC2.



Cuando busquemos el servicio EC2 podremos agregarlo a favoritos y entonces se nos añadirá a la barra de herramientas.









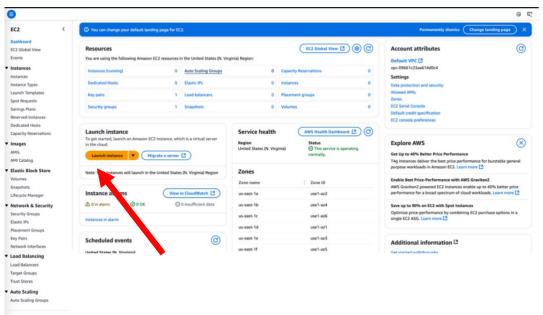




Una vez seleccionado el servicio se nos desplegará el panel de control asociado a éste.

- Instances: se muestran las instancias de nuestras AMIs.
- Images: las AMI (Amazon Machine Image) son plantillas predefinidas con un sistema operativo y software ya preconfigurado.
- Elastic Block Store: es el servicio de almacenamiento que proporciona almacenamiento persistente y que podemos asociar a las instancias EC2.
- Network & Security: aquí se definen las reglas de seguridad y un concepto como es el de IP elástica, una IP elástica es una IP pública que podemos asociar/desasociar a cualquier recurso que necesite un IP (conlleva costos asociados).
- Load Balacing: servicio de balanceo de carga.
- Auto Scaling: servicio de auto escalado.

Para empezar, le daremos a Launch instance



Lo primero es seleccionar la plantilla (AMI) en la cual basaremos nuestro EC2. Ahora seleccionaremos el Sistema Operativo y después, seleccionaremos una AMI entre las que nos ofrece del Sistema Operativo elegido. Para no gastar mucho dinero, sí, hay que estar constantemente pensando cuanto nos vamos a gastar, seleccionaremos una AMI de la capa gratuita (free tier). Aunque también podéis ir probando diferentes configuraciones para ver las ventajas y desventajas de gastar más o menos dinero.

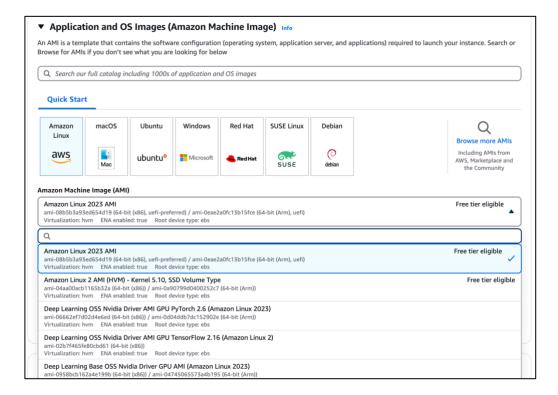








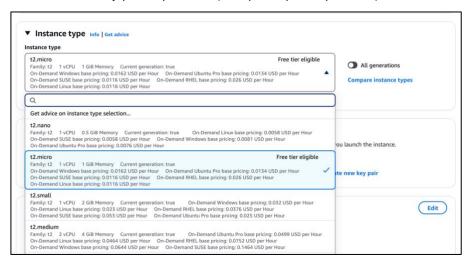




Cuando seleccionemos uno será importante (no para este tema, pero sí para el servicio de Cloudformation y Terraform fijarse en el campo AMI ID). Además, para este tema tenemos el usuario que viene preconfigurado en la máquina.



Ahora, para la AMI elegiremos el tipo de instancia. En este caso, principalmente nos fijamos en las CPUs, RAM y precio por hora (siempre el precio por hora).



El siguiente paso es generar una clave o reutilizar una. De forma predeterminada, en la creación del laboratorio ya tenemos el famoso vockey. Esto no es más que el .pem que



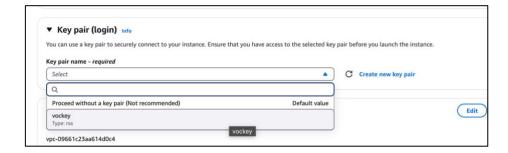




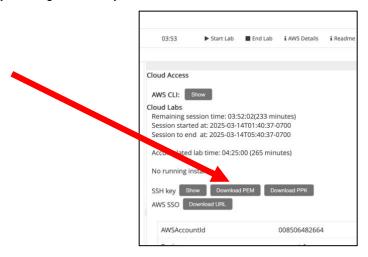




encontramos en el apartado de AWS Details en la ventana de creación del lab. Este fichero .pem es la parte pública que necesita el cliente, ya que la privada se encuentra instalada en la instancia de la AMI.



Cuando hagamos clic en *Download PEM*, se descargará el archivo labuser.pem que más adelante ya configuraremos y usaremos.



A continuación, empezamos con un aspecto fundamental, que es la parte de la configuración de seguridad. Se lleva a cabo a través de los grupos de seguridad. Un grupo de seguridad no es más que un firewall por detrás en el que, de una forma gráfica, podremos configurar las reglas de entrada y de salida.

▼ Network settings Info		Edit
Network Info		
vpc-09661c23aa614d0c4		
Subnet Info		
No preference (Default subnet in any availabi	lity zone)	
Auto-assign public IP Info		
Enable		
Additional charges apply when outside of free tier a	lowance	
Create security group	the traffic for your instance. Add rules to allow specific traffic to reach your instance.  Select existing security group	
We'll create a new security group called 'laun	ch-wizard-1' with the following rules:	
✓ Allow SSH traffic from Helps you connect to your instance	Anywhere 0.0.0.0/0	
Allow HTTPS traffic from the internet To set up an endpoint, for example when creating	ng a web server	
Allow HTTP traffic from the internet	ng a web server	
To set up an endpoint, for example when creating		









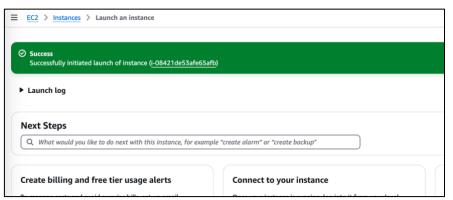


Aquí podremos ver que aparece el concepto de VPC y subred, pero eso ya lo dejaremos para el tema siguiente, ahora estamos con el "hola mundo", y no vamos a complicarlo mucho. Al tener marcada la opción *Allow SSH traffic* from y luego seleccionado *Anywhere*, ya podremos permitir las conexiones SSH. También se puede configurar un acceso más restrictivo, especificando mejor desde dónde se puede acceder, pero eso ya lo iremos configurando cada vez más en detalle.

El siguiente paso es el almacenamiento que por defecto viene con un storage de 8GB que, para lo que vamos a trabajar, es más que suficiente.

A la derecha, nos aparece el número de instancias que queremos lanzar con esa configuración, por defecto viene un 1, pero para ciertas situaciones a lo mejor queremos lanzar tres o cuatro instancias a la vez.

Una vez configurada ya podremos lanzar la instancia, y si todo ha ido correcto saldrá un mensaje indicándolo.





Ahora si hacemos clic en Instances, podremos ir directamente al panel de control para ver nuestras instancias.





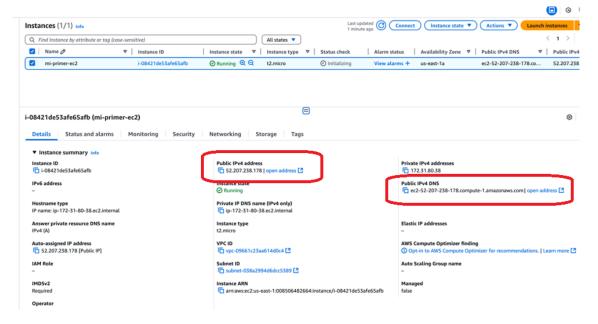




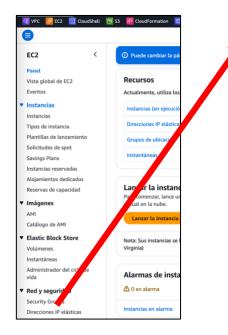




Una vez ya tenemos la instancia en ejecución, necesitaremos ver su configuración porque vamos a probar la conexión a la misma, a ver si realmente tenemos acceso.



Respecto a los grupos de seguridad, podemos comprobar el grupo creado y sus opciones.















Podemos comprobar las reglas de entrada y de salida como se han configurado, de hecho, más adelante editaremos las reglas de entrada y salida.



Recordando que habíamos descargado el archivo labuser.pem, ahora es el momento de usarlo y configurarlo. Lo primero es darle los permisos correctos.

#### chmod 400 labuser.pem

Y ahora ya podemos utilizarlo para conectarnos por ssh, mediante la ip pública o el nombre dns que nos ha dado.



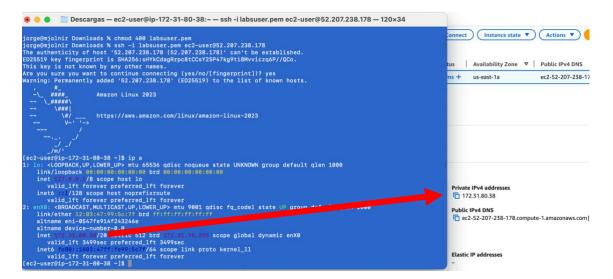








Y ahora ya desde aquí podemos comprobar la ip privada a ver si es realmente como la que nos da el panel de control aws.



Ahora una vez ya hemos acabado tenemos varias opciones.

- Parar el laboratorio
- Dejar que se acaben las 4 horas
- Resetear el lab. Esta opción conlleva la eliminación de todos los recursos creados.













## **AWS CLI**

Ahora que ya hemos practicado con el entorno gráfico, vamos a comenzar a utilizar la terminal. Para ello, tal y como se explicó en el tema 0, vamos a configurar las credenciales en el archivo credentials para poder estar conectados con el lab.

Una parte muy importante a tener en cuenta es la documentación oficial, TODO está allí. El gran problema es lograr encontrar aquello que buscamos, pero con tiempo y paciencia se encuentra siempre.

La página oficial de referencia es:

https://docs.aws.amazon.com/

Y más concretamente para el servicio EC2

https://docs.aws.amazon.com/ec2/

Antes de lanzar el comando que crea mi EC2, compruebo las instancias que hay:



Vemos que no hay ninguna instancia creada.

Ahora el objetivo principal va a ser probar un código de ejemplo para comprobar si realmente funciona. El código que vamos a probar es el siguiente:

```
$ ec2_1.sh ×
1   aws ec2 run-instances \
2    --image-id ami-04b4f1a9cf54c11d0 \
3    --count 1 \
4    --instance-type m1.small \
5    --key-name vockey \
6    --region us-east-1
```

Este código se encuentra en el script ec2\_1.sh, que podéis encontrar en Aules.

Ejecuta el script desde el terminal. Antes de ejecutarlo deberás darle permisos de ejecución al archivo. En el momento que se lanza, si no hay errores mostrará algo parecido a la siguiente captura (es la configuración que lanza del ec2).











la consola, nos devuelve información del EC2 que ha creado en formato json. Podemos guardarnos esta información poder acceder la máquina а posteriormente, ya que nos está proporcionando los datos necesarios para poder realizar la conexión (ip y dnis públicos), entre otros.

Otra forma de comprobar que la máquina se ha creado correctamente es acceder al listado de las instancias EC2 desde la consola de AWS, como ya hicimos al crear la primera máquina EC2 desde el entorno gráfico un poco antes, en este mismo tema.



Y, haciendo clic en la id de la instancia, podríamos obtener toda la información relacionada con la máquina que acabamos de crear.



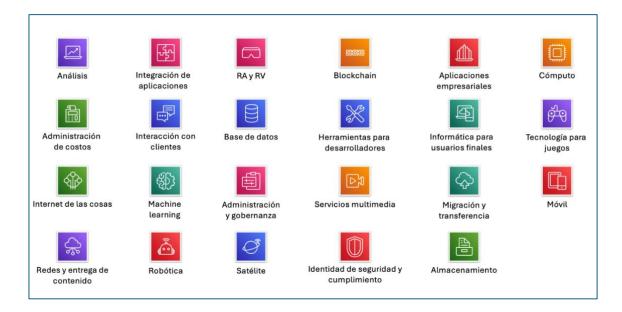








## Categorías













## **Tareas**

En un archivo pdf con el formato tarea1\_nombre-apellidos.pdf adjunta:

- 1. Captura de la versión AWS CLI instalada en el tema 0.
- 2. Captura del identity realizada en el tema 0.
- 3. Replica la creación del ec2, pero en vez de conectarte a un AMI Linux por ssh hazlo a una máquina Ubuntu, adjunta sólo la captura final de conexión realizada.
- 4. Replica la creación del ec2 usando la terminal (AWS CLI) mediante script, pero en vez de un Ubuntu coge la ami de un Debian.