

## UD04A03.– Eines per al desplegament automàtic d'aplicacions. Deployer.

**Pedro Guill Ferri** 



1.- Busca informació en les pàgines oficials de cadascuna de les eines exposades i indica les tecnologies i frameworks més característics amb els quals s'associa per a desplegament d'aplicacions.

Deployer: PHP, Framework: composer

Capistrano: SSH, Framework: Ruby

Magallanes: PHP ,Framework: Composer

Maven: Java, Framework: Java Development Kit

2.- Amb quins permisos, propietari i grup es generaran els fitxers i directoris quan s'utilitze l'usuari ddaw-ud4-deployer una vegada aplicada la màscara?

Se generan con los permisos 755 ya que la mascara es 022

- 3-. Llig la documentació oficial de Deployer i contesta les següents preguntes
- 3.1.- Com podem fer perquè quan executem un deploy mostre més informació del que s'està duent a terme en cada pas (Verbosity)?

dep deploy -vvv

3.2.- Quin comando ens permet tornar a una versió desplegada anteriorment?

dep rollback -o rollback candidate=123

4.1.- Per què és més segur la utilització de l'eina visudo per a l'edició del fitxer /etc/sudoers?

Para que pongas el formato bien

4.2.- Com podríem crear un àlies en l'arxiu sudoers, que incloguera els permisos per al reinici del servei nginx i del servei php-fpm? Consulta la documentació oficial. (No és necessari que ho implementes, només contesta la pregunta)



ddaw-ud4-deployer ALL=(ALL) NOPASSWD: /etc/init.d/php8.3-fpm
restart
ddaw-ud4-deployer ALL=(ALL) NOPASSWD: /bin/systemctl reload phpfpm

- 5.- Grava un vídeo (max 2 minuts), al que deveu mostrar i explicar la configuració l'entorn de desplegament de l'aplicació Laravel que estàs desenvolupant en l'assignatura de programació web en entorn servidor utilitzant l'eina Deployer. Hauràs de tindre en compte els següents requisits:
  - Hauràs de configurar un server block específic per a l'aplicació.
  - El directori de desplegament serà: /var/www/prod-ud4-a4/html.
  - L'usuari de desplegament serà: prod-ud4-deployer.

https://youtu.be/WV	-a5SDLG58				
6 Bibliografía					