

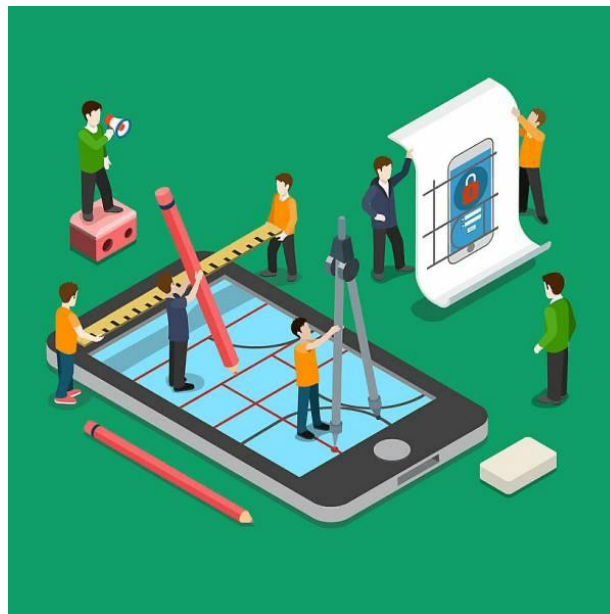


DESENROTLLAMENT D'INTERFÍCIES

2N DAM

CURS 2023-2024

UD3: Creació d'interfícies gràfiques amb Visual Studio i .NET



Professor: Iván Martos



En aquesta pràctica, anem a dissenyar una aplicació que simule una màquina de venda de begudes. El aspecte visual pot ser similar al següent, encara que cada alumne pot personalitzar-la al seu gust.



L'aplicació a de tindre les següents funcionalitats:

- El usuari per a demanar una beguda a de fer clic damunt de la imatge de la beguda corresponent.
- Al fer clic damunt de les begudes, automàticament es farà el sumatori del total a pagar en el text Box corresponent.
- Al fer clic damunt d'una beguda, automàticament baixarà el seu stock en 1. Per defecte totes les begudes tenen un stock de 20.
- A la imatge anterior teniu el preu de cada beguda.
- El botó nou client ha de resetejar el text Box de Total a pagar, però no els stocks.
- El botó eixir ha de tancar l'aplicació.
- Quan una beguda es quede sense stock, ha de eixir un missatge dient-li al usuari que eixa beguda en concret està fora de stock. En la següent imatge teniu un exemple:



Puntuacions del exercici:

| Apartat | Puntuació |
|--|-----------|
| Aspecte visual de la interfície. | 2,5 punts |
| Funcionalitat del Total a pagar. | 2 punts |
| Funcionalitat del stock. | 2 punts |
| Funcionalitat del botó Nou client. | 1 punts |
| Funcionalitat del botó Eixir. | 1 punts |
| Funcionalitat del message Box | 1 punts |
| Claredat del codi, documentació del codi, llegibilitat, bon funcionament, execució sense errors, fidelitat en l'aparença, correcta estructuració, modularitat... | 0,5 punts |