

Actividad 1.2

Comparación práctica de soluciones en la nube

Contexto:

Una startup de desarrollo de videojuegos está buscando servicios en la nube para crecer sin tener que invertir en servidores propios. El equipo debe decidir entre usar IaaS, PaaS o SaaS según sus necesidades..

Actividad

1. Imagina que la empresa quiere:

- A) Alquilar servidores y almacenamiento para hospedar sus propios programas.
- B) Desarrollar un videojuego sin preocuparse por bases de datos ni middleware.
- C) Usar un software ya listo en la nube para gestionar la relación con sus jugadores.

2. Asignación del modelo:

- Indica en qué caso conviene usar IaaS, PaaS o SaaS.
- Explica por qué ese modelo es el más adecuado en cada situación.

3. Ventajas y desventajas: Para cada elección, señala al menos 2 ventajas y 2 inconvenientes pensando en la empresa de videojuegos.

4. Elabora una propuesta global indicando qué combinación de servicios en la nube debería contratar la empresa para cubrir todas sus necesidades.

Entrega:

Realiza una tabla comparativa, y una explicación de la actividad propuesta, con la que se demuestre la comprensión y capacidad de aplicar la teoría.