

Universidade Federal do Maranhão

Alunos: Robert Douglas Santos, Pedro Vinícius de Freitas, Francisco Ylderlan de  
Oliveira

Documentação

São Luís – MA

2016

## Sumário

Apresentação do Programa -----	3
Estrutura do Programa-----	3
Instrução de uso-----	12
Entrar como funcionário -----	13
Alterar Senha-----	13
Vender Produto -----	14
Fazer Consulta-----	15
Listar Estoque-----	17
Entrar como Gerente -----	18
Adicionar Gerente-----	19
Adicionar Funcionário -----	22
Demitir Funcionário -----	24
Mostrar Estoque-----	25
Alterar senha -----	25
Cadastro de Produto -----	26
Produtos Alimentícios -----	27
Produtos Eletrônicos -----	29
Produtos Higiênicos -----	30

## APRESENTAÇÃO DO PROGRAMA

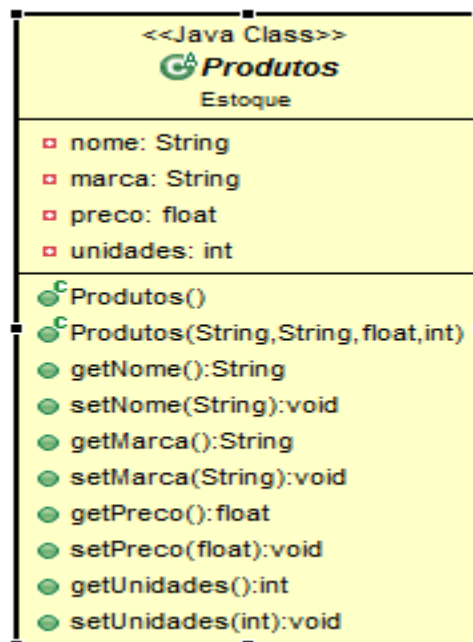
Este programa visa auxiliar o gerenciamento de entrada e saída de produtos, além de prestar serviços quanto a atualização do quadro de funcionários. Objetivando assim, automatizar o processo de controle.

## ESTRUTURA DO PROGRAMA

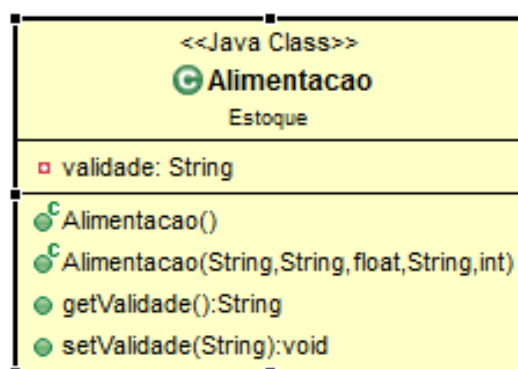
O programa possui três pacotes, treze classes, as quais são explicadas mais detalhadamente abaixo:

### Pacote Estoque

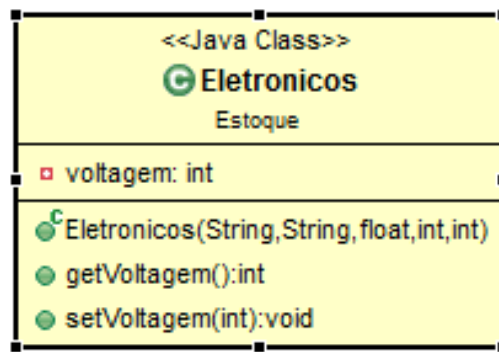
Classe Produtos: Classe abstrata que representa todos os produtos do estoque.



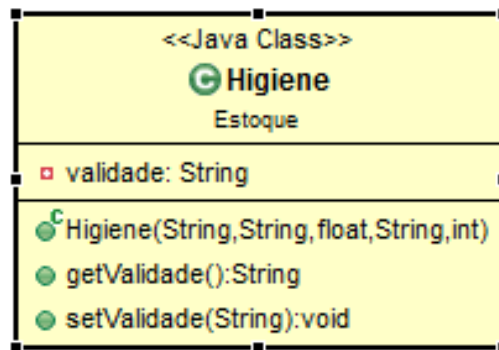
Classe Alimentação: Classe que herda da classe abstrata Produtos, que representa os produtos alimentícios.



Classe Eletronicos: Classe que herda da classe abstrata produtos, que representa os produtos eletrodomésticos.

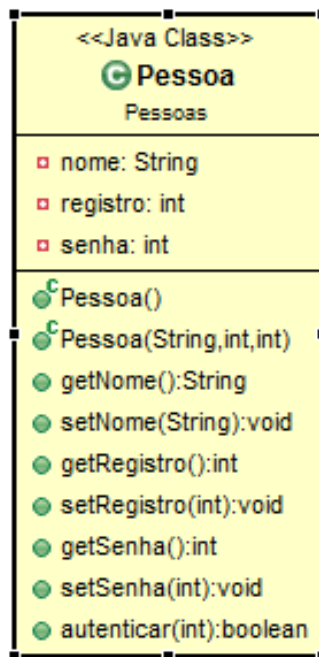


Classe Higiene: Classe que herda da classe abstrata produtos, representa todos os produtos de limpeza.

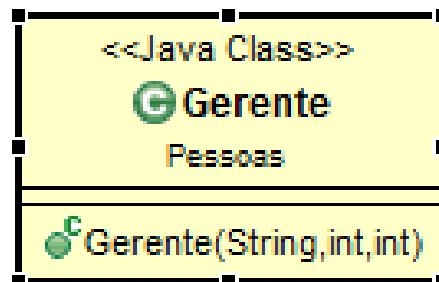


## Pacote Pessoa

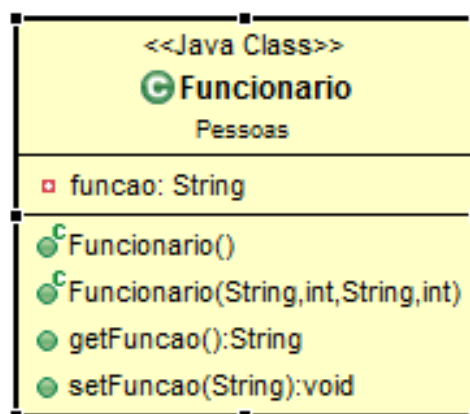
Classe Pessoa: Classe que representa todos os usuários.



Classe Gerente: Classe que representa todos os gerentes.

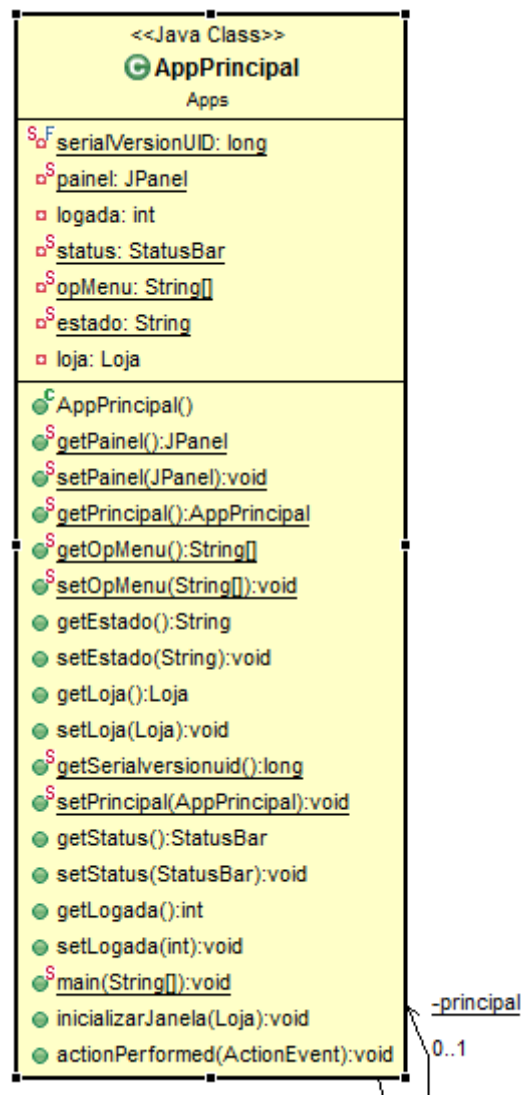


Classe Funcionario: Classe que representa os funcionários.



## Pacote Apps

Classe AppPrincipal: Classe responsável por carregar todos os componentes e o recipiente da primeira página da loja.



Classe AppGerente: Classe que carrega todos os componentes e o recipiente da página do Gerente, assim como iniciar os métodos do gerente.

<<Java Class>>	
 <b>AppGerente</b> Apps	
<div> <div> <div>S</div> <div>F</div> </div> <div> <div>serialVersionUID: long</div> <div>principal: AppPrincipal</div> <div>layout: SpringLayout</div> <div>labelTitulo: JLabel</div> <div>labelFazer: JLabel</div> <div>labelNome: JLabel</div> <div>labelRegistro: JLabel</div> <div>labelRegistroDemitir: JLabel</div> <div>labelFuncao: JLabel</div> <div>labelSenha: JLabel</div> <div>labelSenhaDemitir: JLabel</div> <div>labelRenda: JLabel</div> <div>labelNewSenha: JLabel</div> <div>labelTipoProduto: JLabel</div> <div>labelNomeP: JLabel</div> <div>labelMarcaP: JLabel</div> <div>labelPrecoP: JLabel</div> <div>labelUndP: JLabel</div> <div>labelValidadeP: JLabel</div> <div>labelVoltP: JLabel</div> <div>labelInfoP: JLabel</div> <div>textNome: JTextField</div> <div>textRegistro: JTextField</div> <div>textRegistroDemitir: JTextField</div> <div>textFuncao: JTextField</div> <div>textSenha: JPasswordField</div> <div>textNewSenha: JPasswordField</div> <div>textNomeP: JTextField</div> <div>textMarcaP: JTextField</div> <div>textPrecoP: JTextField</div> <div>textValidadeP: JTextField</div> <div>textUndP: JTextField</div> <div>textVoltP: JTextField</div> <div>btCadastrar: JButton</div> <div>btVoltar: JButton</div> <div>btVoltar2: JButton</div> <div>btAddGerente: JButton</div> <div>btAddFuncionario: JButton</div> <div>btRemove: JButton</div> <div>btLista: JButton</div> <div>btRenda: JButton</div> <div>btSenha: JButton</div> <div>btSair: JButton</div> <div>btDemitir: JButton</div> <div>btAlterar: JButton</div> <div>btNewProduto: JButton</div> <div>btAlimento: JButton</div> <div>btHigiene: JButton</div> <div>btEletronico: JButton</div> <div>btCadastrarP: JButton</div> <div>btVoltar3: JButton</div> <div>tabela: JTable</div> <div>barraRolagem: JScrollPane</div> </div> </div>	
<div> <div> <div>C</div> <div></div> </div> <div>AppGerente(AppPrincipal)</div> <div>inicializarComponentes():void</div> <div>actionPerformed(ActionEvent):void</div> <div>cadastroEletronico(String,String,float,int,int):void</div> <div>cadastroAlimento(String,String,float,String,int):void</div> <div>cadastroHigiene(String,String,float,String,int):void</div> <div>admiteFuncionario(String,int,int,String):void</div> <div>admiteGerente(String,int,int):void</div> <div>createTable(ArrayList&lt;Produtos&gt;):void</div> </div>	

Classe AppFuncionario: Classe responsável por, carregar a página do funcionário, inicializando também os métodos do funcionário.

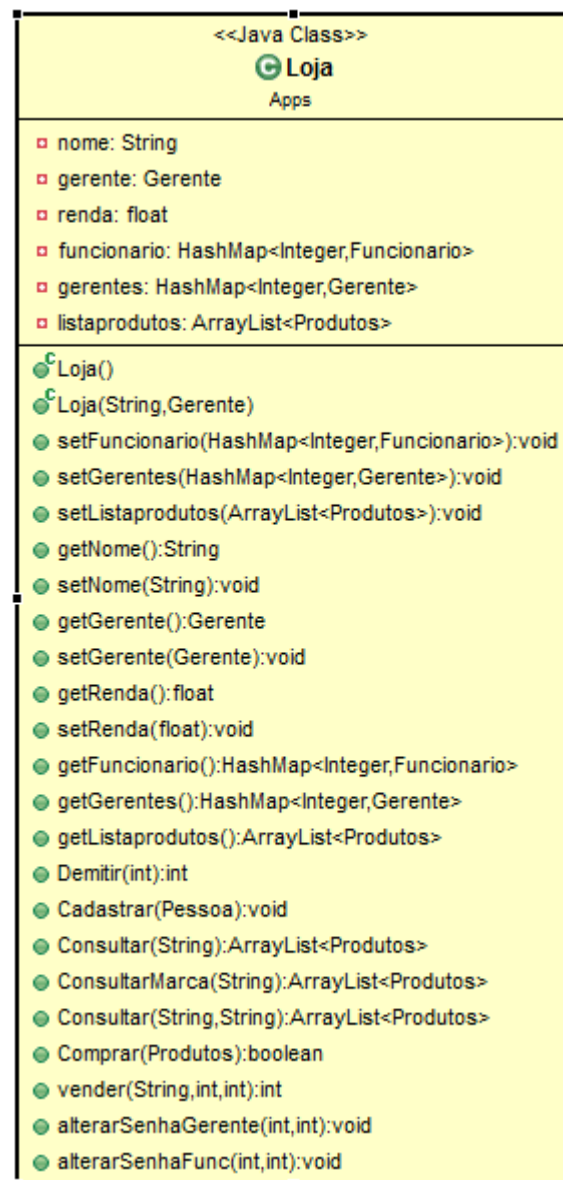




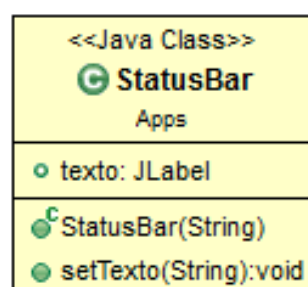
Classe TelaPrincipal: Classe que carrega a primeira tela do programa e inicia opção gerente ou funcionário.



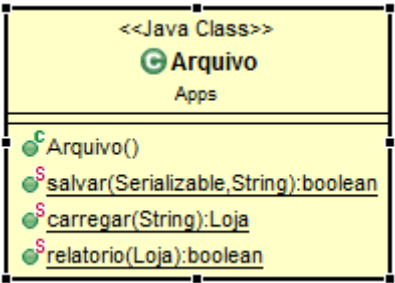
Classe Loja: Classe que possui os métodos de funcionário assim como os métodos de gerente para a execução.



Classe StatusBar: Classe usada para inserir mensagem de texto na barra da janela.



Classe Arquivo: Classe que escreve e lê em binário de um arquivo.



## INSTRUÇÕES DE USO:

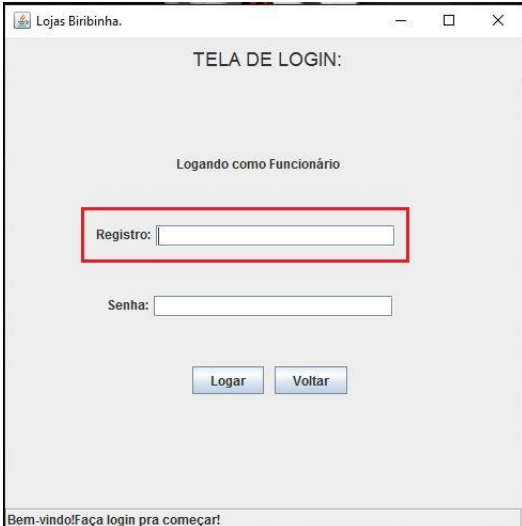
- Logar como funcionário:

1. Clique na opção “Funcionário”.



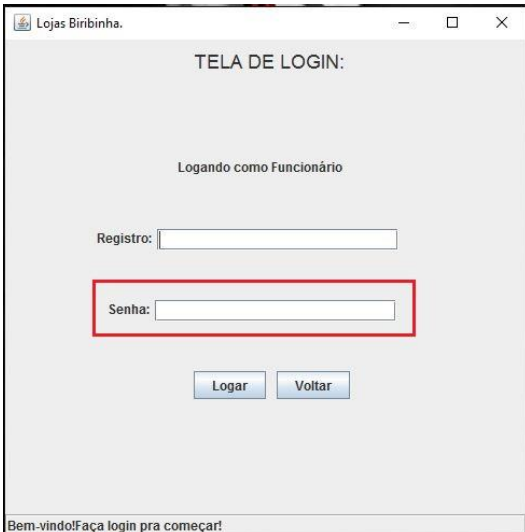
A screenshot of a web application window titled "Lojas Biribinha". The main heading is "TELA DE LOGIN:". Below it, the text "Como deseja logar?" is displayed. There are two buttons: "Gerente" and "Funcionário". The "Funcionário" button is highlighted with a red rectangular box. At the bottom of the window, a status bar reads "Bem-vindo! Faça login pra começar!".

2. Informe o número de registro.

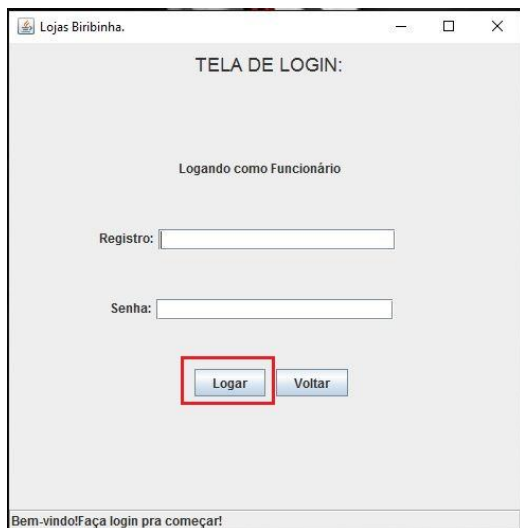


A screenshot of the same web application window. The text "Logando como Funcionário" is now displayed. Below it, there are two input fields: "Registro:" and "Senha:". The "Registro:" input field is highlighted with a red rectangular box. Below the input fields are two buttons: "Logar" and "Voltar". The status bar at the bottom remains "Bem-vindo! Faça login pra começar!".

3. Informe a senha.

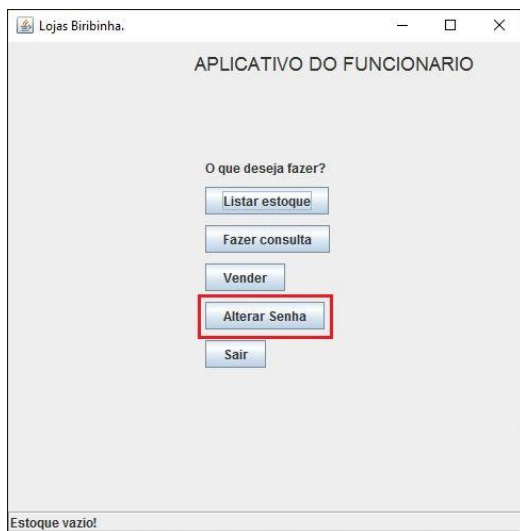


A screenshot of the same web application window. The "Registro:" input field is now filled with text. The "Senha:" input field is highlighted with a red rectangular box. The "Logar" and "Voltar" buttons are still visible. The status bar at the bottom remains "Bem-vindo! Faça login pra começar!".



4. Clique na opção “Logar”.

- **Altera senha**



1. Caso queira alterar senha, clique na opção “Alterar Senha”.

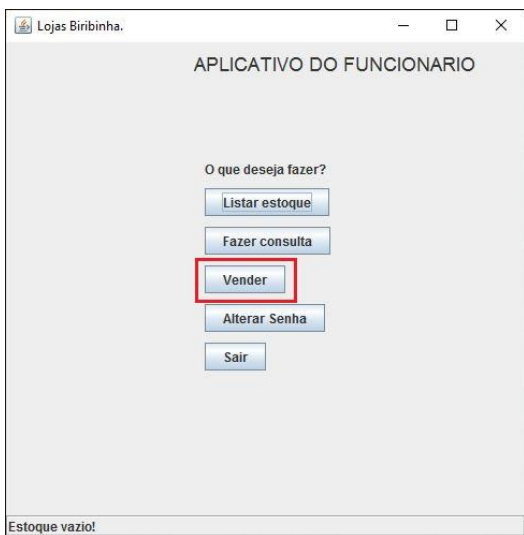


2. Informe a nova senha.

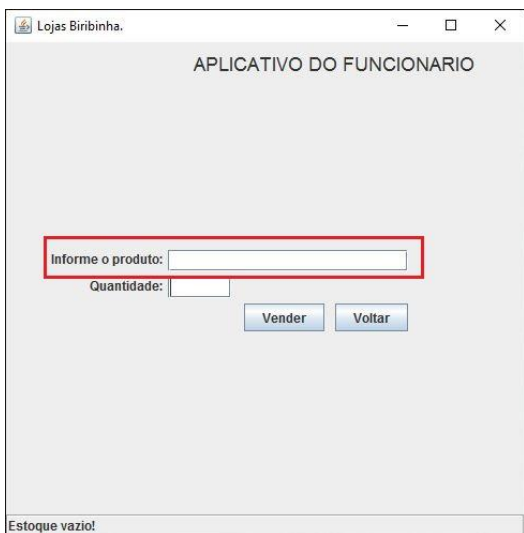


3. Clique na opção “Alterar”.

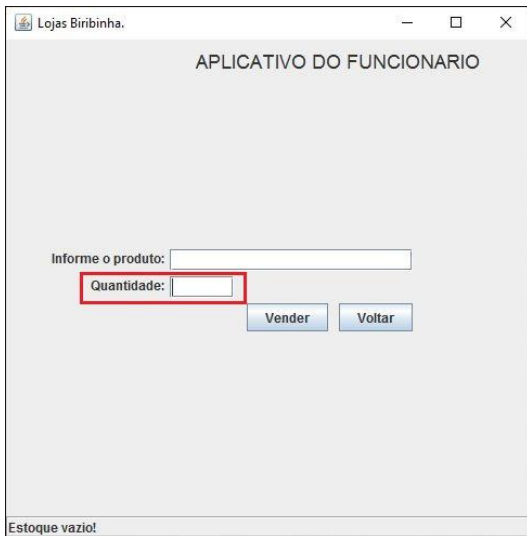
- **Vender Produto**



1. Caso queira vender produto, clique na opção “Vender”.



2. Informe o produto desejado.

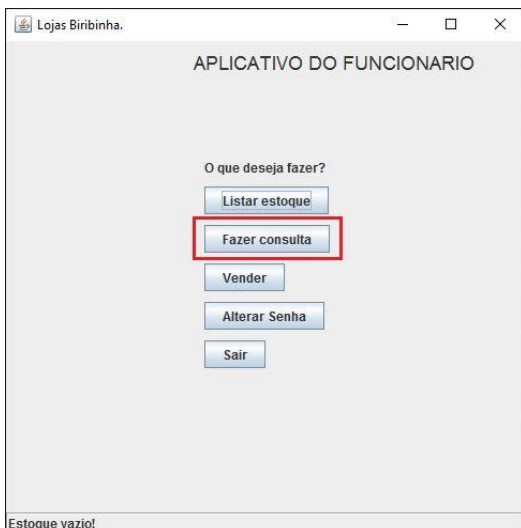


3. Informe a quantidade de unidades.



4. Clique na opção “Vender”.

- **Fazer Consulta**



1. Caso queira realizar consulta, clique na opção “Fazer Consulta”.

Lojas Biribinha.

Informe o produto:

Informe a marca:

Nome	Marca	Preço	Unidades	Validade	Voltagem
------	-------	-------	----------	----------	----------

Aplicativo do Funcionario

2. Informe o produto que deseja consultar.

Lojas Biribinha.

Informe o produto:

Informe a marca:

Nome	Marca	Preço	Unidades	Validade	Voltagem
------	-------	-------	----------	----------	----------

Aplicativo do Funcionario

3. Clique na opção "Consultar".

Lojas Biribinha.

Informe o produto:

Informe a marca:

Nome	Marca	Preço	Unidades	Validade	Voltagem
------	-------	-------	----------	----------	----------

Aplicativo do Funcionario

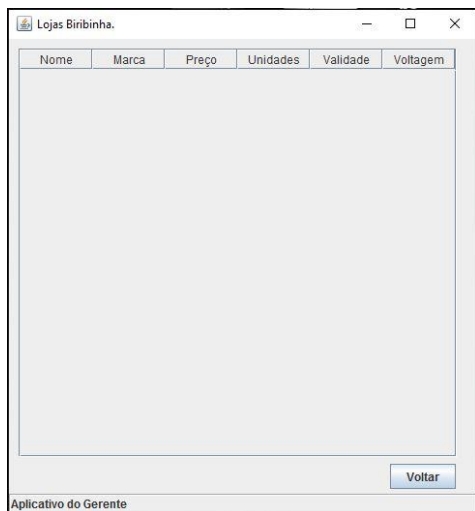
4. Clique em "Consultar" para checar a lista.



- **Listar Estoque**



1. Clique na opção “Listar”.

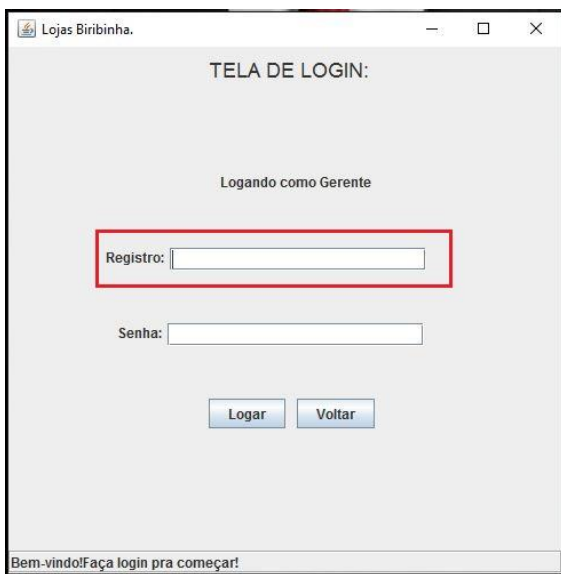


1. Será mostrada na tela o estoque de produto.

**Entrar como gerente.**



1. Clique na opção “Gerente”.



Lojas Biribinha.

TELA DE LOGIN:

Logando como Gerente

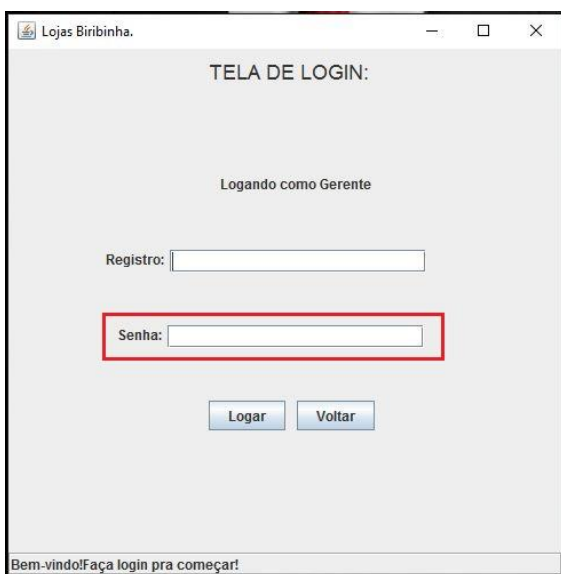
Registro:

Senha:

Logar Voltar

Bem-vindo! Faça login pra começar!

2. Informe o registro.



Lojas Biribinha.

TELA DE LOGIN:

Logando como Gerente

Registro:

Senha:

Logar Voltar

Bem-vindo! Faça login pra começar!

3. Informe a senha.



Lojas Biribinha.

TELA DE LOGIN:

Logando como Gerente

Registro:

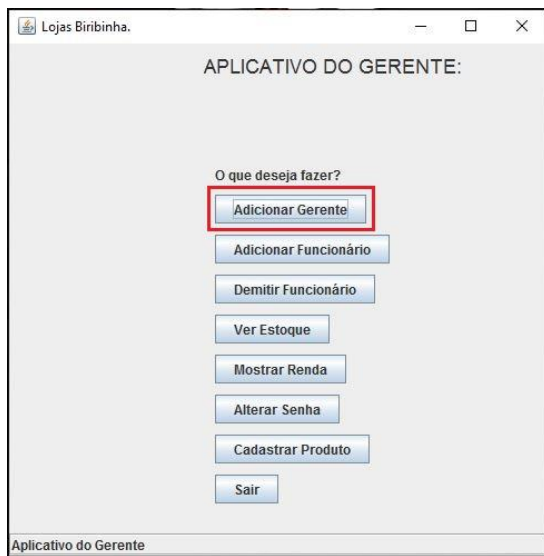
Senha:

Logar Voltar

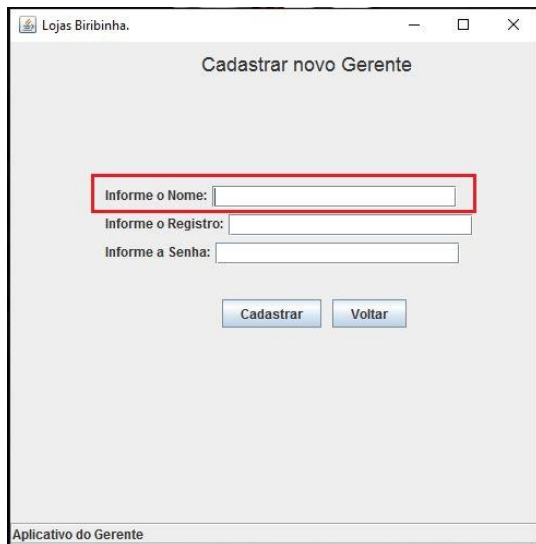
Bem-vindo! Faça login pra começar!

1. Clique no botão "Logar".

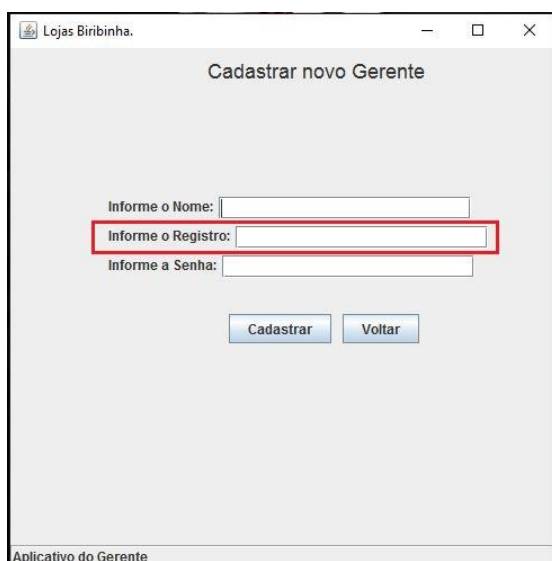
- **Adicionar Gerente**



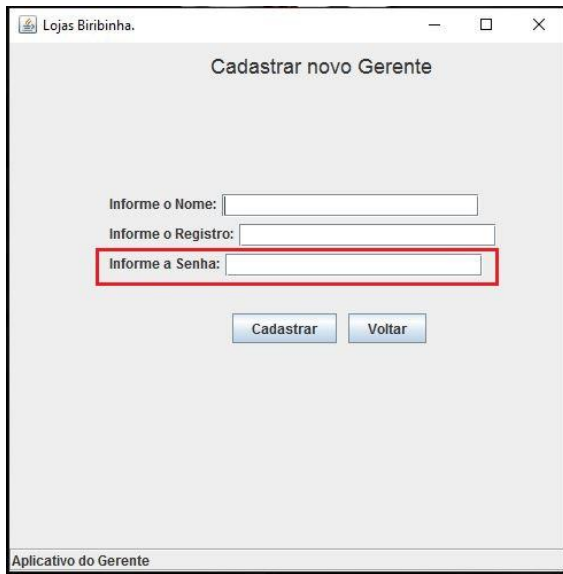
1. Clique na opção “Adicionar Gerente”.



2. Informe o nome do gerente.

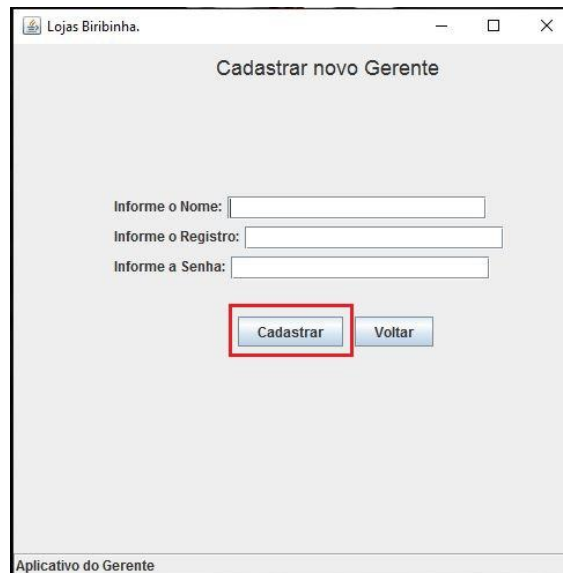


3. Informe o registro.



A screenshot of a web application window titled "Lojas Biribinha." The main heading is "Cadastrar novo Gerente". Below the heading, there are three input fields: "Informe o Nome:", "Informe o Registro:", and "Informe a Senha:". The "Informe a Senha:" field is highlighted with a red rectangular border. Below the input fields, there are two buttons: "Cadastrar" and "Voltar". At the bottom left of the window, there is a status bar that says "Aplicativo do Gerente".

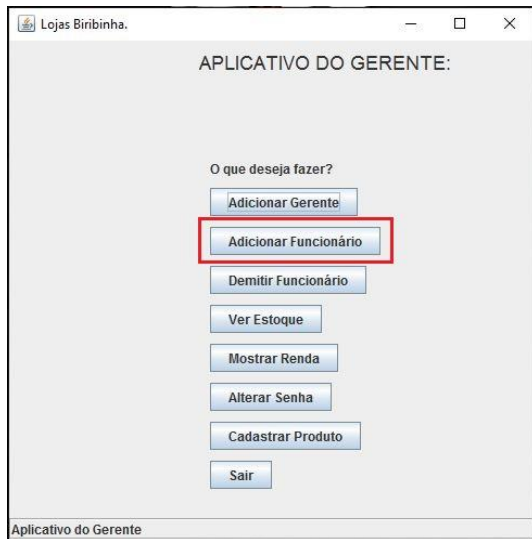
4. Informe a senha.



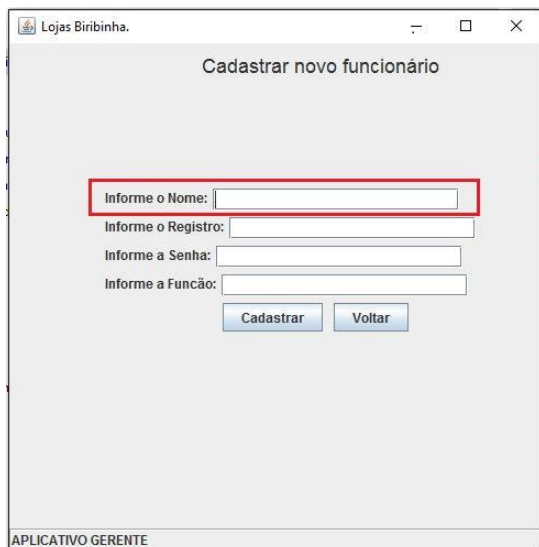
A screenshot of the same web application window. In this view, the "Informe a Senha:" field is no longer highlighted. Instead, the "Cadastrar" button is highlighted with a red rectangular border. The "Informe o Nome:" and "Informe o Registro:" fields remain empty. The "Voltar" button is still visible next to it. The status bar at the bottom left still displays "Aplicativo do Gerente".

5. Clique no botão "Cadastra".

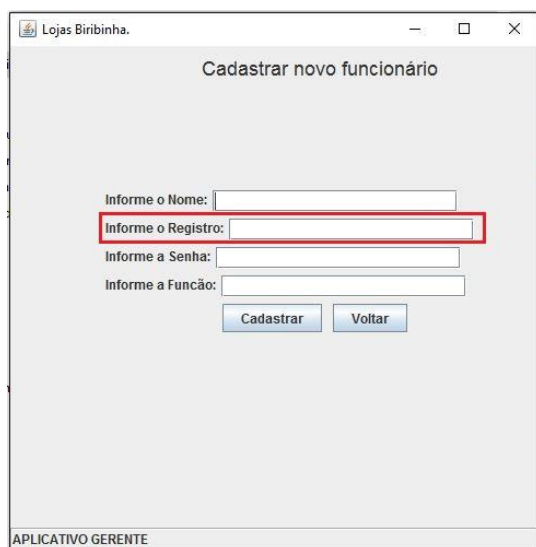
- **Adicionar funcionário**



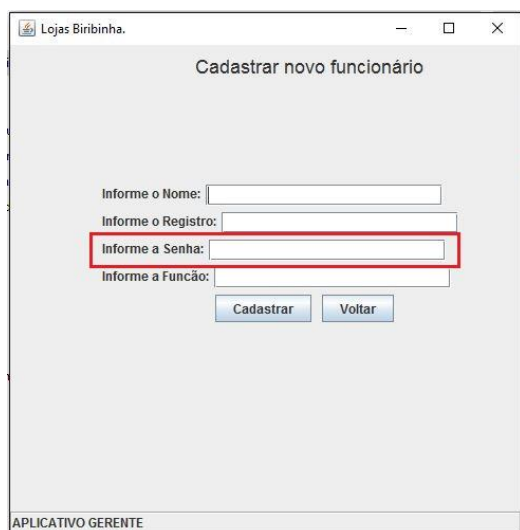
1. Clique na opção “Adicionar Funcionário”.



2. Informe o nome do funcionário.



3. Informe o registro.



Lojas Biribinha.

Cadastrar novo funcionário

Informe o Nome:

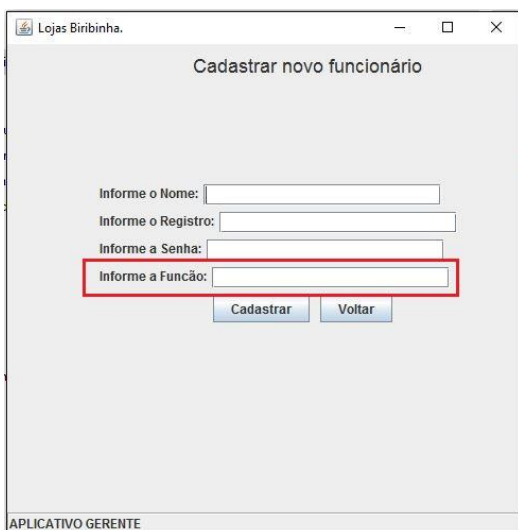
Informe o Registro:

Informe a Senha:

Informe a Função:

APLICATIVO GERENTE

4. Informe a senha.



Lojas Biribinha.

Cadastrar novo funcionário

Informe o Nome:

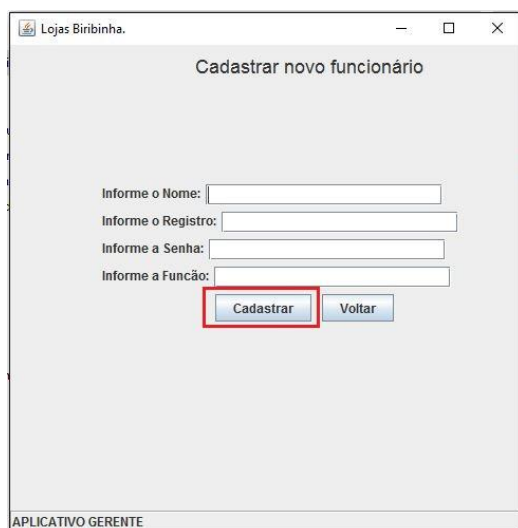
Informe o Registro:

Informe a Senha:

Informe a Função:

APLICATIVO GERENTE

5. Informe a função desse funcionário.



Lojas Biribinha.

Cadastrar novo funcionário

Informe o Nome:

Informe o Registro:

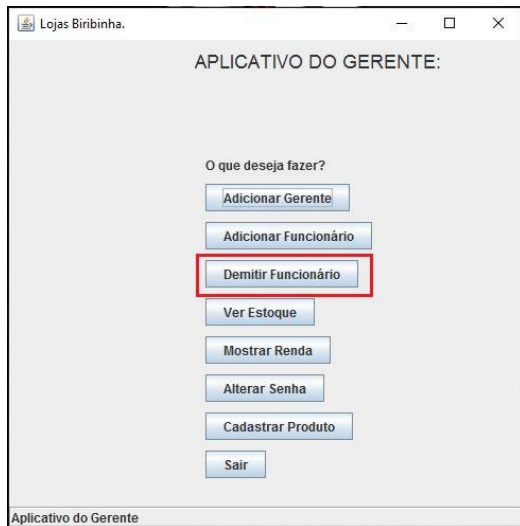
Informe a Senha:

Informe a Função:

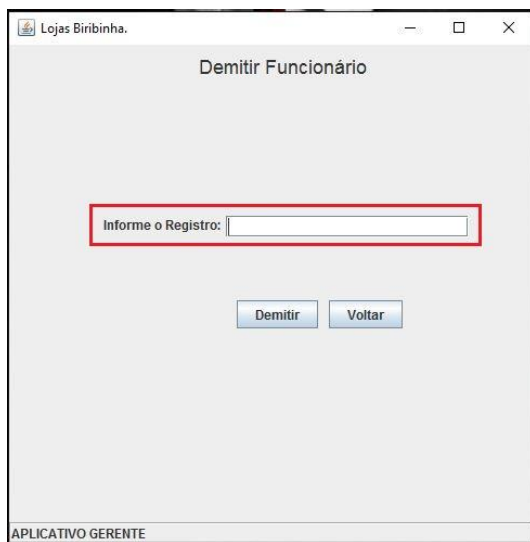
APLICATIVO GERENTE

6. Clique na opção "Cadastrar".

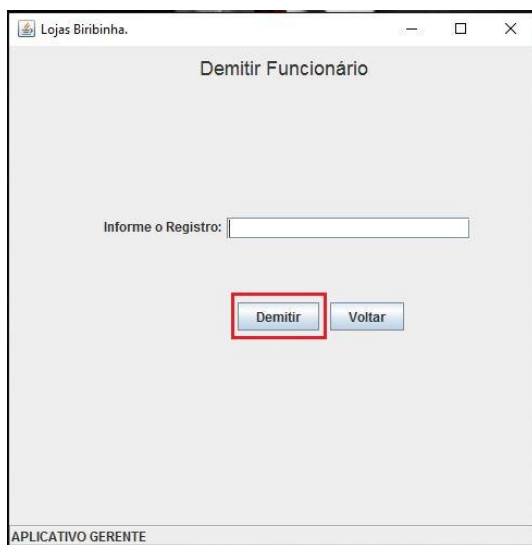
- **Demitir funcionário**



1. Clique na opção “Demitir Funcionário”.



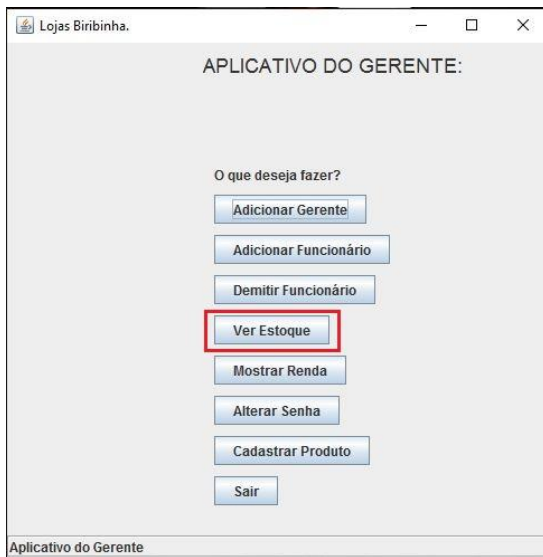
2. Informe o registro do funcionário.



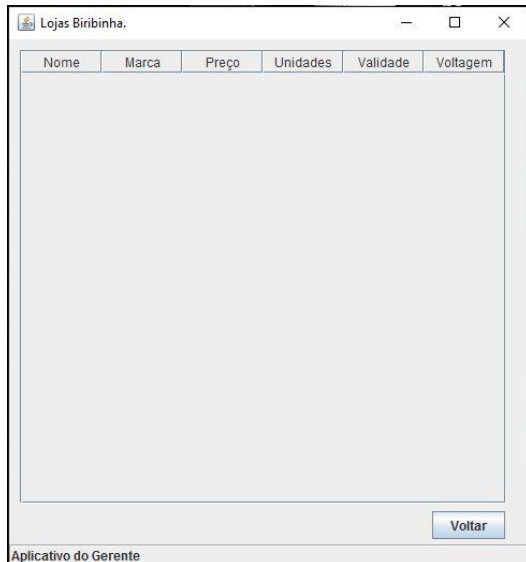
3. Clique na opção “Demitir”.

- **Mostrar Estoque**

1. Clique na opção “Mostrar Estoque”.

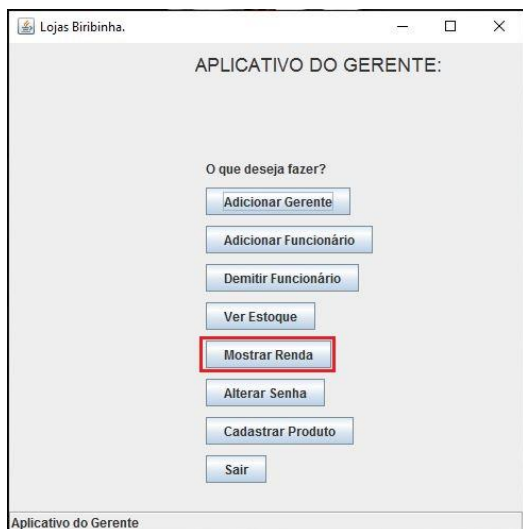


2. O estoque será mostrado na tabela.

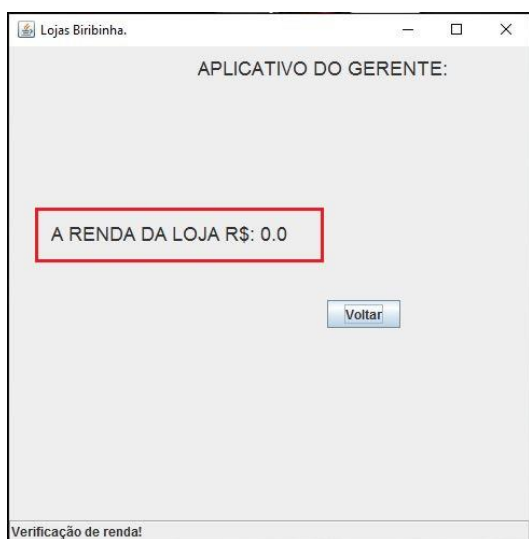


- **Mostrar Renda**

1. Clique na opção “Mostrar Renda”.



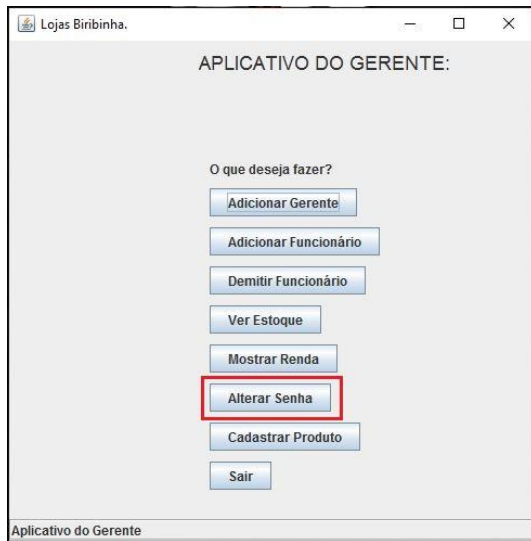




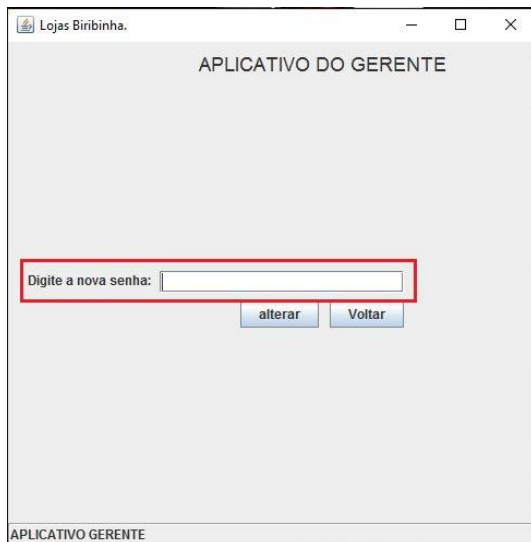
2.

A renda será mostrada na tela.

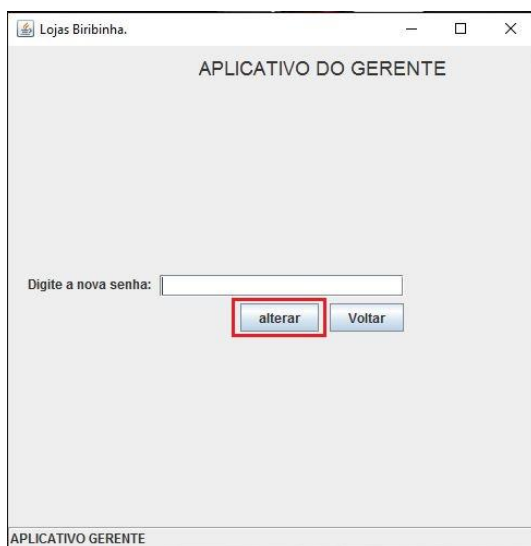
- **Alterar Senha Gerente**



1. Clique na opção “Alterar Senha”.



2. Informe a senha.

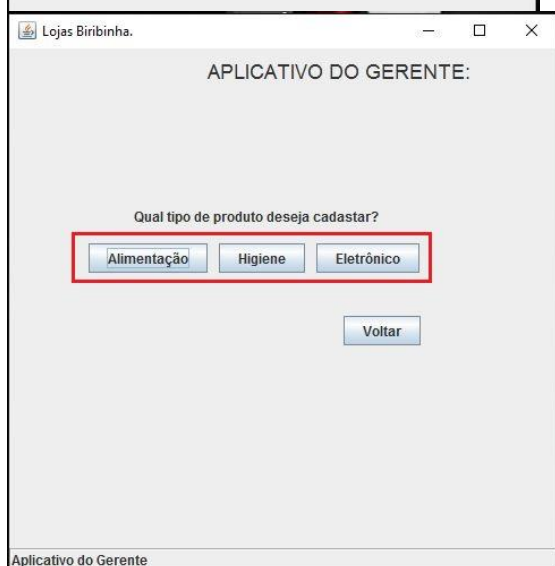


3. Clique na opção “Alterar”.

- **Cadastrar Produto**

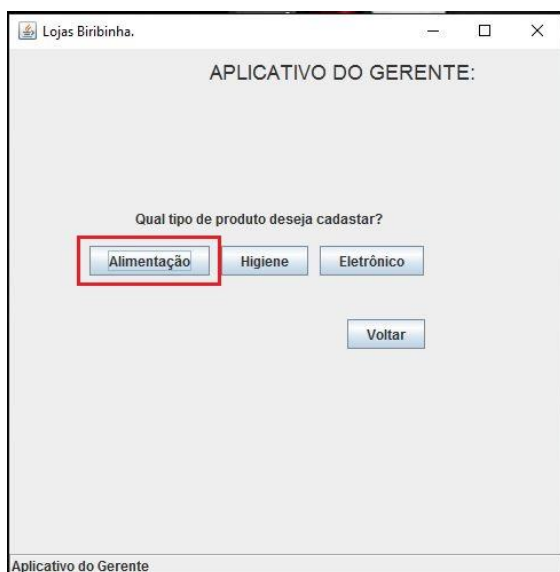


- Clique na opção “Cadastrar Produto”.



- Selecione a opção desejada, para cada opção há itens que devem ser preenchidos. Preencha cada um dos itens a seguir para cadastrar o produto.

- **Produtos Alimentícios**



1. Clique na opção “Alimentação”.

Lojas Biribinha.

Informações do Produto:

Nome:

Marca:

Preço:

Valid:

Unidades:

Aplicativo do Gerente

Lojas Biribinha.

Informações do Produto:

Nome:

Marca:

Preço:

Valid:

Unidades:

Aplicativo do Gerente

Lojas Biribinha.

Informações do Produto:

Nome:

Marca:

Preço:

Valid:

Unidades:

Aplicativo do Gerente

Lojas Biribinha.

Informações do Produto:

Nome:

Marca:

Preço:

Valid:

Unidades:

Aplicativo do Gerente

Lojas Biribinha.

Informações do Produto:

Nome:

Marca:

Preço:

Valid:

Unidades:

Aplicativo do Gerente

Lojas Biribinha.

Informações do Produto:

Nome:

Marca:

Preço:

Valid:

Unidades:

Aplicativo do Gerente

- **Produtos Higiênicos**

1. Clique na opção “Higiene”.

Lojas Biribinha.

APLICATIVO DO GERENTE:

Qual tipo de produto deseja cadastrar?

Alimentação Higiene Eletrônico

Voltar

Aplicativo do Gerente

Lojas Biribinha.

Informações do Produto:

Nome:

Marca:

Preço:

Valid:

Unidades:

Cadastrar produto Voltar

Aplicativo do Gerente

Lojas Biribinha.

Informações do Produto:

Nome:

Marca:

Preço:

Valid:

Unidades:

Cadastrar produto Voltar

Aplicativo do Gerente

Lojas Biribinha.

Informações do Produto:

Nome:

Marca:

Preço:

Valid:

Unidades:

Cadastrar produto Voltar

Aplicativo do Gerente

Lojas Biribinha.

Informações do Produto:

Nome:

Marca:

Preço:

Valid:

Unidades:

Cadastrar produto Voltar

Aplicativo do Gerente

Lojas Biribinha.

Informações do Produto:

Nome:

Marca:

Preço:

Valid:

Unidades:

Aplicativo do Gerente

Lojas Biribinha.

Informações do Produto:

Nome:

Marca:

Preço:

Valid:

Unidades:

Aplicativo do Gerente

- **Produtos Eletrônicos**

Lojas Biribinha.

APLICATIVO DO GERENTE:

Qual tipo de produto deseja cadastrar?

Aplicativo do Gerente

- Selecione a opção Eletrônicos

Lojas Biribinha.

Informações do Produto:

Nome:

Marca:

Preço:

Valid:

Unidades:

Aplicativo do Gerente

Lojas Biribinha.

Informações do Produto:

Nome:

Marca:

Preço:

Valid:

Unidades:

Aplicativo do Gerente

Lojas Biribinha.

Informações do Produto:

Nome:

Marca:

Preço:

Valid:

Unidades:

Aplicativo do Gerente

Lojas Biribinha.

Informações do Produto:

Nome:

Marca:

Preço:

Valid:

Unidades:

Aplicativo do Gerente

Lojas Biribinha.

Informações do Produto:

Nome:

Marca:

Preço:

Valid:

Unidades:

Aplicativo do Gerente

Lojas Biribinha.

Informações do Produto:

Nome:

Marca:

Preço:

Valid:

Unidades:

Aplicativo do Gerente