

# Pedro de Souza Queiroga

*Estudante de Ciência da Computação, UFPE, 8º período*

Rua Alberto Paiva, 173  
(81) 9 9751 0910  
pedrosqueiroga@gmail.com  
pedroqueiroga  
pedro-queiroga  
pedro-queiroga



## Experiência acadêmica

- 2018.2- atualmente **Bolsista de Iniciação Científica CNPq.**  
Bolsista de Iniciação Científica pelo CNPq. Projeto em andamento em compreensão de código.
- 2018.1 **Monitor de Sistemas Inteligentes, IF684.**  
Participei na preparação do projeto e desenvolvimento do projeto pelos alunos.
- 2016.2 **Monitor de Álgebra Vetorial Linear para Computação, MA531.**  
Participei na criação de mini-provas e correção de provas e mini-provas, dei aulas de monitoria e ajudei alunos em exercícios, individualmente e em grupo.

## Projetos (link no título)

- Chat Chat estilo MSN Messenger, com criação de contas, login, lista de amizades, indicação de on-line/offline e confirmação de visualização de mensagens. Feito em Java usando MySQL como banco de dados. Projeto da cadeira Infraestrutura de Comunicação, 2017.1.
- Juiz de Código Online Judge para maratona de programação. Projeto da cadeira Engenharia de Software e Sistemas, feito em equipe em 2017.2. Utilizamos Go para o back-end e React para o front-end, Selenium para testes.
- Renderização de Objetos Programa que renderiza objetos e permite rotacioná-los nos 3 eixos. Projeto da disciplina Processamento Gráfico, 2017.2. Feito em JavaScript, uma versão usa canvas e outra usa WebGL.
- Anota Aplicativo Android que lê o QR code de notas fiscais para comparar o custo da feira entre supermercados diferentes próximos. Desenvolvido em equipe durante a disciplina Projeto de Desenvolvimento, 2018.1. Participei do desenvolvimento front-end. Usamos Android nativo e Firebase.
- Bot de xadrez Feito em dupla em Haskell para a disciplina de Programação Funcional, 2018.2. Usa o algoritmo minimax para o bot. Permite jogador vs jogador, jogador vs CPU e CPU vs CPU.
- Chatbots Chatbots pro discord, um usando node.js e outro usando Python. Projetos pessoais. Criados para interagir com amigos num servidor. Envia algumas mensagens prontas e implementa uma fila de músicas para tocar no chat de voz, às vezes ignorando o pedido do usuário e escolhendo uma música que o bot gosta.

## Disciplinas Relevantes

Algoritmos e Estruturas de Dados (9.48), Engenharia de Software e Sistemas (8.5), Projeto de Desenvolvimento (9.09), Programação Funcional (9.75), Processamento de Cadeias de Caracteres (8.2), Teoria de Grafos (8.4).

## Habilidades

### 3+ anos

Python, C, Java

### 2 anos

Git, JavaScript, HTML, SQL

### Familiar

Android, Arduino UNO, Haskell, Node

### Idiomas

Português (nativo), Inglês (avançado)