

Lista de Exercícios:

1. Faça um algoritmo que leia a idade de uma pessoa expressa em anos, meses e dias e mostre-a expressa em dias. Leve em consideração o ano com 365 dias e o mês com 30. (Ex: 3 anos, 2 meses e 15 dias = 1170 dias.)
2. Fazer um programa que imprima a média aritmética dos números 8,9 e 7. A média dos números 4, 5 e 6. A soma das duas médias. A média das médias.
3. Informar um saldo e imprimir o saldo com reajuste de 1%.
4. Escrever um algoritmo que lê: - a porcentagem do IPI a ser acrescido no valor das peças - o código da peça 1, valor unitário da peça 1, quantidade de peças 1 - o código da peça 2, valor unitário da peça 2, quantidade de peças 2 O algoritmo deve calcular o valor total a ser pago e apresentar o resultado. Fórmula : $(valor1*quant1 + valor2*quant2)*(IPI/100 + 1)$
5. Crie um algoritmo que leia o valor do salário mínimo e o valor do salário de um usuário, calcule a quantidade de salários mínimos que esse usuário ganha e imprima o resultado. (1SM=R\$788,00)
6. Desenvolva um algoritmo em Java que leia um número inteiro e imprima o seu antecessor e seu sucessor.
7. Escreva um algoritmo que exiba 20 vezes a mensagem “Eu gosto de estudar Algoritmos!”.
8. Escreva um algoritmo que calcule a soma dos números de 1 a 15.
9. Leia o nome do usuário e escreva o nome dele na tela 10 vezes.
10. Leia o nome um número do usuário um número N e escreva o nome dele na tela N vezes.
11. Escreva um algoritmo que leia 10 números do usuário e calcule a soma desses números.
12. Leia a idade de 20 pessoas e exiba a soma das idades.
13. Leia a idade de 20 pessoas e exiba a média das idades.
14. Leia a idade de 20 pessoas e exiba quantas pessoas são maiores de idade.
15. Leia o nome e a idade de 10 pessoas e exiba o nome da pessoa mais nova.
16. Crie um algoritmo leia um número do usuário e exiba a sua tabuada de multiplicação.
17. Escreva um algoritmo que leia 20 números do usuário e exiba quantos números são maiores do que 8.
18. Escreva um algoritmo que leia 20 números do usuário e exiba quantos números são pares
19. Faça um algoritmo que leia 20 números e, ao final, escreva quantos estão entre 0 e 100.
20. Faça um algoritmo que leia 20 números e, ao final, escreva quantos estão entre 0 e 100, quantos estão entre 101 e 200 e quantos são maiores de 200.
21. Escreva um algoritmo que leia uma sequência de números do usuário e realize a soma desses números. Encerre a execução quando um número negativo for digitado.
22. Implemente um jogo de adivinhação em que o computador escolhe um número aleatório e o jogador tenta adivinhá-lo. Use um loop do-while.
23. Crie um programa que imprima a sequência de Fibonacci até um número específico de termos inserido pelo usuário.
- 24.