

 <p>INSTITUTO DE INFORMÁTICA UFG</p>	<p>Universidade Federal de Goiás Instituto de Informática Disciplina: Algoritmos e Programação II Prof.: Paulo César Ferreira Melo / Anderson Cunha E-mail: paulomelo@inf.ufg.br</p> <p style="text-align: center;">Lista de Exercícios – nº 5 Revisão de Conteúdo</p>
---	--

Modele (criar diagrama de classe) e construa as seguintes classes:

- Empresa:
 - Atributos: nome, data de abertura (do tipo Data), cnpj, clientes (vetor), empregados (vetor)
 - Método:
 - Adicionar cliente: insere um cliente
 - Adicionar empregado: insere um empregado
- Pessoa:
 - Atributos: nome, cpf, data de nascimento (tipo Data)
- Empregado:
 - Atributos: código e cargo
 - Herda atributos e métodos da classe Pessoa
- Cliente:
 - Atributos: código, email, telefone
 - Herda atributos e métodos da classe Pessoa
- ClienteMais:
 - Atributos: taxa de desconto, tipo (ouro ou diamante),
 - Herda atributos e métodos da classe Cliente
 - Taxa de desconto para cliente ouro é 10% e diamante é 20%

Para todas as classes implemente pelo menos um método construtor. Implemente os métodos assessores gets e sets. Além disso, sobrescreva o método toString para imprimir todos dados de cada classe.

Criar uma classe teste que permita:

- Criar uma empresa
- Cadastrar um empregado na empresa
- Cadastrar pelo menos dois clientes na empresa
 - Sendo que um cliente deve ser ClienteMais
- Imprimir os dados da empresa (incluindo dos funcionários e dos clientes)

Criar uma classe Venda

- Defina os atributos e métodos

Criar uma classe para efetuar uma venda (classe que contenha o método main), sendo que o atendente deve através dessa classe:

- Informar os dados da Empresa
- Informar seus dados (funcionário)



Universidade Federal de Goiás
Instituto de Informática
Disciplina: Algoritmos e Programação II
Prof.: Paulo César Ferreira Melo / Anderson Cunha
E-mail: paulomelo@inf.ufg.br

Lista de Exercícios – nº 5

Revisão de Conteúdo

- Informar os dados do Cliente (se é cliente mais deve calcular o desconto na compra)
- Obter, nome do produto, quantidade e valor
- Mostrar ao final, o valor que o cliente deve pagar