

Universidade Federal de Goiás Instituto de Informática

Disciplina: Algoritmos e Programação II

Prof.: Paulo César Ferreira Melo E-mail: paulomelo@inf.ufg.br

Lista de Exercícios – nº 8 Manipulação de Strings

Para os exercícios abaixo, crie uma classe chamada ManipulaString e cada exercício representará um método:

- 1. Escreva um programa que calcule e escreva a quantidade de vezes que a letra 'a' aparece em uma frase fornecida pelo usuário.
- 2. Fazer um programa para contar quantos espaços em branco existem em uma frase fornecida pelo usuário.
- 3. Escreva um programa que calcule e escreva a quantidade de letras maiúsculas e minúsculas de uma frase fornecida pelo usuário.
- 4. Escreva um programa que conta e exibe a quantidade de vezes que cada vogal ocorre em uma frase fornecida pelo usuário.
- 5. Escreva um programa que obtenha uma frase e uma letra e a seguir escreva a quantidade de vezes que a letra ocorre na frase.
- 6. Escreva um programa para ler uma frase e um caractere. Sempre que o caractere lido aparecer na frase ele deve ser substituído por asterisco. Por exemplo se os valores fornecidos fossem para a frase: o dia esta nublado, e para o caractere: a, o programa deverá fornecer o seguinte resultado: o di* est* nubl*do.
- 7. Escreva um programa que leia duas frases e a seguir informe se as frases fornecidas são iguais. Obs. realizar esta verificação caractere por caractere.
- 8. Escreva um programa que leia uma cadeia de caracteres qualquer e determine se a palavra lida representa um palíndromo ou não (exemplo de palíndromos: ovo, natan, sos, arara, etc.).
- 9. Escreva um programa que receba uma frase, conte e imprima o número de palavras desta frase.
- 10. Dados uma frase e uma palavra, escreva um programa que verifique o número de vezes que a palavra ocorre na frase. Exemplo: Na frase ANA E MARIANA GOSTAM DE BANANA, a palavra ANA ocorre 4 vezes.
- 11. Elabore um programa para obter o nome de uma pessoa e a seguir forneça o sobrenome do nome informado. Por exemplo para o nome: Omero Francisco Bertol, o programa deverá fornecer como resultado: Bertol.