*Els possibles errors es representen amb les diferents parts del dibuix del ninot.*

Diccionari

Inici del joc: un cop col·locat el retolador, es es demana a l’usuari que entri una lletra.

*La lletra no és a la paraula*

*La lletra és a la paraula*

Comptador de paraulesds

El robot en dibuixa tantes com n’hi hagi, a les posicions adequades.

El robot dibuixa l’error corresponent i escriu la lletra com a errònia.

*Retorna el nombre de paraules del diccionari*

Generador de paraules

El jugador ha encertat la paraula. El robot mostra per pantalla ‘HAS GUANYAT!’

El jugador ha esgotat els intents. El robot mostra per pantalla ‘HAS PERDUT!’ i completa la paraula.

*S’acaba el joc*

Es demana una altra lletra

Creació del diccionari d’errors

Tria d’una de les paraules del generador, de manera aleatòria

*El resultat és un iterador, cada vegada que rep l’ordre next genera la següent paraula del diccionari.*