

Pedro Ferreira

Software Engineer | Full Stack Developer

✉ pedrorf.dev@gmail.com ✨ 55999394603 🌐 Rosário do Sul, RS - Brasil (Disponível para Remoto)

🌐 <https://pedroferreira-dev.vercel.app/>

Perfis

LinkedIn

GitHub

Resumo

Software Engineer focado no ecossistema JavaScript, com domínio prático em TypeScript, React e Node.js. Possuo autonomia para o desenvolvimento de arquiteturas escaláveis e APIs robustas, aplicando padrões de Clean Architecture e princípios SOLID. Experiência no ciclo completo de desenvolvimento, da concepção de interfaces fluidas à implementação de back-ends modulares.

Formação

Cruzeiro do Sul

Graduação Tecnológica

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Remoto • Jan/2024 - Jan/2026

Experiência

Escola DNC

Remoto

Desenvolvedor Front-End (Projeto Prático)

Set/2024 - Out/2024

- Desenvolvimento de interface responsiva em React.js para cliente real via parceria acadêmica.
- Colaboração em ambiente ágil (Scrum) e versionamento de código via Git/GitHub.
- Tradução de wireframes do Figma em componentes funcionais de alta fidelidade.

Independente

Remoto

Software Engineer (Projetos Independentes)

Jan/2022 - Presente

Atuação no ciclo completo de desenvolvimento de software (SDLC), com foco na criação de sistemas resilientes e escaláveis.

- Back-end & Arquitetura: Proficiência na construção de APIs robustas utilizando Node.js e NestJS, aplicando padrões de Clean Architecture, SOLID e segurança. Experiência em modelagem de dados com PostgreSQL e persistência eficiente.
- Front-end & UX: Experiência avançada no desenvolvimento de interfaces performáticas com React e TypeScript, com foco em componentização, gerenciamento de estado e fidelidade ao design.
- Infraestrutura & DevOps: Gestão de versionamento e fluxos de trabalho via Git/GitHub. Implementação de ambientes isolados com Docker e processos de deploy contínuo (CI/CD).

Certificações

Formação em Engenharia de Software

Fev/2026

Escola DNC

Habilidades

TypeScript

Node.js

Nest JS

React

PostgreSQL

Clean Architecture