

API Rest

- API Rest
 - Retorno
 - Dados retornados
 - end-points
 - biblioteca
 - loja
 - comprar_jogo
 - ofertas
 - trocas
 - propostas
 - comprar_oferta
 - aceitar_troca
 - session
 - validar_jogo
 - jogo
 - user_info
 - avaliacoes
 - aumentar_saldo
 - historico
 - gerenciar_jogos

Retorno

A API sempre retorna uma tupla (`bool`, `None|str|{}|[]`), sendo o primeiro elemento usado para indicar se a execução foi bem sucedida, o segundo elemento ou retorna motivo do erro, caso algum erro tenha ocorrido, ou conforme especificado abaixo.

Dados retornados

- **BIBLIO_INFO**: {"id_chave": int, "avaliacao_usuario": float, "disponibilidade": str, ...JOGO};
- **JOGO**: {"id_jogo": int, "nome": str, "descricao": str, "avaliacao": float, "preco": float, "tags": list[str], "link_imagens": str, "link_trailer": str};
- **OFERTA**: {"id_oferta": int, "data": timestamp, "usuario_rank": float, "preco_oferta": float, ...JOGO};
- **TROCA**: {"id_troca": int, "data": timestamp, "usuario_rank": float, ...JOGO};
- **PROPOSTA**: {"id_proposta": int, ...JOGO};
- **JOGO_PENDENTE**: {"rank_dev": "float": int, ...JOGO};
- **AVALIACAO**: {"avaliacao_usuario": float, "resenha": str, ...JOGO};
- **HISTORICO**: {"id_transacao": int, "id_usuario": int, "id_usuario_participou": int, "id_chave": int, "valor": float, "tipo": char, "direcao": char, "data": timestamp};
- **USER_ROLE**: 'user'|'dev'|'admin';

end-points

biblioteca

| Método | Argumentos | Resposta | Descrição | Restrição |
|--------|-----------------|---------------------------------|---|--|
| GET | <code>{}</code> | <code>[BIBLIO_INFO, ...]</code> | Obtém uma lista com todos os jogos pertencem ao usuário | Deve estar logado, usa sessão para inferir id do usuário |

loja

| Método | Argumentos | Resposta | Descrição | Restrição |
|--------|-----------------|--------------------------|--|-----------|
| GET | <code>{}</code> | <code>[JOGO, ...]</code> | Obtém uma lista com todos os jogos que podem ser comprados diretamente da loja | - |

comprar_jogo

| Método | Argumentos | Resposta | Descrição | Restrição |
|--------|-------------------------------|-----------------|-----------------------------------|--|
| PUT | <code>{"id_jogo": int}</code> | <code>{}</code> | Compra jogado diretamente da loja | Deve estar logado, usa sessão para inferir id do usuário |

ofertas

| Método | Argumentos | Resposta | Descrição | Restrição |
|--------|--|----------------------------|---|---|
| GET | <code>{}</code> | <code>[OFERTA, ...]</code> | Obtém uma lista com todos os jogos que foram colocados em oferta | - |
| PUT | <code>{"id_chave": int, "preco": float}</code> | <code>{}</code> | Coloca um jogo da biblioteca para oferta com o preço <code>preco</code> | Deve estar logado, usa sessão para inferir id do usuário |
| DELETE | <code>{"id_oferta": int}</code> | <code>{}</code> | Remove um jogo ofertado | Deve estar logado, usa sessão para verificar se usuário é o criador da oferta |

trocas

| Método | Argumentos | Resposta | Descrição | Restrição |
|--------|--------------------------------|---------------------------|---|--|
| GET | <code>{}</code> | <code>[TROCA, ...]</code> | Obtém uma lista com todas as trocas disponíveis | - |
| PUT | <code>{"id_chave": int}</code> | <code>{}</code> | Coloca um jogo para troca | Deve estar logado, usa sessão para inferir id do usuário |
| DELETE | <code>{"id_troca": int}</code> | <code>{}</code> | Remove a troca | Deve estar logado, usa sessão para verificar se usuário é o criador da troca |

propostas

| Método | Argumentos | Resposta | Descrição | Restrição |
|--------|---|------------------------------|---|---|
| GET | <code>{"id_troca": int}</code> | <code>[PROPOSTA, ...]</code> | Obtém uma lista com todas as propostas recebidas para determinada troca | Deve estar logado, usa sessão para verificar se usuário é o criador da troca |
| PUT | <code>{"id_chave": int, "id_troca": int}</code> | <code>{}</code> | Coloca um jogo como contrapartida | Deve estar logado |
| DELETE | <code>{"id_proposta": int}</code> | <code>{}</code> | Remove a contrapartida | Deve estar logado, usa sessão para verificar se usuário é o criador da troca ou da proposta |

comprar_oferta

| Método | Argumentos | Resposta | Descrição | Restrição |
|--------|---------------------------------|-----------------|----------------------|--------------------------------|
| PUT | <code>{"id_oferta": int}</code> | <code>{}</code> | Compra jogo ofertado | Deve estar logado como usuário |

aceitar_troca

| Método | Argumentos | Resposta | Descrição | Restrição |
|--------|--|-----------------|---|--|
| PUT | <code>{"id_troca": int, "id_proposta": int}</code> | <code>{}</code> | Aceita que uma troca seja feita com determinada contrapartida | Deve estar logado, usa sessão para verificar se usuário é o criador da troca |

session

| Método | Argumentos | Resposta | Descrição | Restrição |
|--------|--|------------------------|------------------|-----------|
| PUT | <code>{"login": str, "password": str}</code> | <code>USER_ROLE</code> | Cria nova sessão | - |
| DELETE | <code>{}</code> | <code>{}</code> | Encerra sessão | - |

validar_jogo

| Método | Argumentos | Resposta | Descrição | Restrição |
|--------|-----------------|-----------------------------------|--------------------------------|------------------------------------|
| GET | <code>{}</code> | <code>[JOGO_PENDENTE, ...]</code> | Obtém lista de jogos pendentes | Deve estar logado como gerenciador |

| Método | Argumentos | Resposta | Descrição | Restrição |
|--------|---|-----------------|------------------------|---|
| PUT | <code>{"id_jogo": int}</code> | <code>{}</code> | Aceita jogo | Deve estar logado como gerenciador |
| DELETE | <code>{"id_jogo": int, "justificativa": str}</code> | <code>{}</code> | Recusa/cancela um jogo | Deve estar logado, se desenvolvedor justificativa pode estar vazia, se gerenciador não pode estar vazio |

jogo

| Método | Argumentos | Resposta | Descrição | Restrição |
|--------|---|-----------------|--------------------------------|---|
| GET | <code>{"id_jogo": int}</code> | JOGO | Obtém informações sobre o jogo | - |
| PUT | JOGO* | <code>{}</code> | Cria jogo | Deve estar logado como desenvolvedor |
| DELETE | <code>{"id_jogo": int, "justificativa": str}</code> | <code>{}</code> | Remove/recusa um jogo | Deve estar logado, se desenvolvedor justificativa pode estar vazia, se gerenciador não pode estar vazio |

* Não deve conter o campo `id_jogo`;

user_info

| Método | Argumentos | Resposta | Descrição | Restrição |
|--------|-----------------|--|-------------------------------|---|
| GET | <code>{}</code> | <code>{"login": str, "saldo": float, "rank": float}</code> , caso usuário; <code>{"login": str, "lucro": float, "rank": float}</code> , caso desenvolvedor; | Retorna informação do usuário | Deve estar logado como usuário ou desenvolvedor |

avaliacoes

| Método | Argumentos | Resposta | Descrição | Restrição |
|--------|-----------------|------------------|---|-----------|
| GET | <code>{}</code> | [AVALIACAO, ...] | Recebe todas as avaliações feitas, caso usuário; Recebe todas as avaliações recebidas, caso desenvolvedor; | - |

| Método | Argumentos | Resposta | Descrição | Restrição |
|--------|--|-----------------|--------------------------------|--------------------------------|
| PUT | <code>{"id_jogo": int, "nota": float, "resenha": str}</code> | <code>{}</code> | Faz uma avaliação para um jogo | Deve estar logado como usuário |

aumentar_saldo

| Método | Argumentos | Resposta | Descrição | Restrição |
|--------|------------------------------------|-----------------|--------------------------|--------------------------------|
| PUT | <code>{" acrescimo": float}</code> | <code>{}</code> | Aumenta saldo do usuário | Deve estar logado como usuário |

historico

| Método | Argumentos | Resposta | Descrição | Restrição |
|--------|-----------------|-------------------------------|---|-------------------|
| GET | <code>{}</code> | <code>[HISTORICO, ...]</code> | Caso usuário, retornas todas transações que fez parte; Caso desenvolvedor, retorna todos transações em que seu jogo foi comprado; Caso gerenciador, retorna todas transações concluídas no sistema; | Deve estar logado |

gerenciar_jogos

| Método | Argumentos | Resposta | Descrição | Restrição |
|--------|-----------------|--------------------------|--|--------------------------------------|
| GET | <code>{}</code> | <code>[JOGO, ...]</code> | Retorna todos os jogo do desenvolvedor que estão atualmente na loja. | Deve estar logado como desenvolvedor |