# Computação Científica II (EEL7031)

## Resolução de Sistemas de Equações Lineares

(Métodos Diretos)

## Objetivos e Tópicos Principais

#### Objetivos

➤ Estudar técnicas de resolução de sistemas de equações lineares algébricas, que surgem em diversas áreas do conhecimento científico

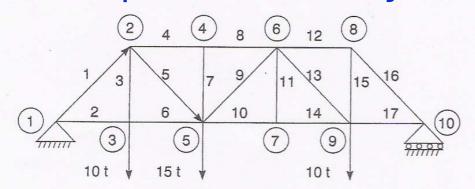
#### Tópicos principais

- ➤ Introdução
- ➤ Sistemas triangulares
- > Eliminação gaussiana
- > Pivotamento
- > Decomposição LU
- ➤ Conclusões

- Sistemas de equações são usados para representar problemas físicos que envolvem a interação de várias propriedades
- > As variáveis representam as propriedades sob estudo e as equações a interação entre elas
- ➤ Em geral, é mais fácil de estudar sistemas em que todas as equações são lineares
- Frequentemente, o número de equações é igual ao número de variáveis e, somente nestes casos, existe solução única
- ➤ Embora muitos problemas não possam ser representados por sistemas lineares, em diversos casos são obtidos bons resultados quando se utiliza uma representação por sistemas lineares
- Muitas vezes é necessário apenas uma representação aproximada que forneça informações qualitativas a respeito do sistema físico

## Exemplo de Aplicação

#### Componentes de força em treliça



Junção<sub>5</sub> 
$$\begin{cases} \sum F_x = -\alpha f_5 - f_6 + \alpha f_9 + f_{10} = 0 \\ \sum F_y = \alpha f_5 + f_7 + \alpha f_9 - 15 = 0 \end{cases}$$

$$\operatorname{Junção}_{6} \left\{ \begin{aligned} \sum F_{x} &= -f_{8} - \alpha f_{9} + f_{12} + \alpha f_{13} = 0 \\ \sum F_{y} &= -\alpha f_{9} - f_{11} - \alpha f_{13} = 0 \end{aligned} \right\}$$

$$Jun \zeta \tilde{a} o_{2} \left\{ \sum_{x} F_{x} = -\alpha f_{1} + f_{4} + \alpha f_{5} = 0 \right\}$$

$$Jun \zeta \tilde{a} o_{2} \left\{ \sum_{x} F_{x} = -f_{10} + f_{14} = 0 \right\}$$

$$\sum_{x} F_{y} = -\alpha f_{1} - f_{3} - \alpha f_{5} = 0$$

$$\sum_{x} F_{y} = f_{11} = 0$$
Sistema Linear - 17 equações

$$\operatorname{Junção}_{7} \left\{ \begin{aligned} \sum F_{x} &= -f_{10} + f_{14} = 0 \\ \sum F_{y} &= f_{11} = 0 \end{aligned} \right\}$$

$$(f_1, f_2, \dots, f_{17})$$

$$onde: \alpha = \sin(45^{\circ}) = \cos(45^{\circ})$$

$$\operatorname{Junção}_{3} \left\{ \begin{aligned} \sum F_{x} &= -f_{2} + f_{6} = 0 \\ \sum F_{y} &= f_{3} - 10 = 0 \end{aligned} \right\}$$

$$\operatorname{Junção}_{4} \left\{ \begin{aligned} \sum F_{x} &= -f_{4} + f_{8} = 0 \\ \sum F_{y} &= -f_{7} = 0 \end{aligned} \right\}$$

$$\operatorname{Junção}_{8} \left\{ \begin{array}{l} \sum F_{x} = -f_{12} + \alpha f_{16} = 0 \\ \sum F_{y} = -f_{15} - \alpha f_{16} = 0 \end{array} \right\} - 17 \text{ variáveis} \\ \left( f_{1}, f_{2}, \dots, f_{17} \right)$$

$$\operatorname{Junção}_{9} \left\{ \begin{aligned} \sum F_{x} &= -\alpha f_{13} - f_{14} + f_{17} &= 0 \\ \sum F_{y} &= \alpha f_{13} + f_{15} - f_{10} &= 0 \end{aligned} \right\}$$

Junção<sub>10</sub> 
$$\left\{ \sum F_x = -\alpha f_{16} - f_{17} = 0 \right\}$$

#### Representação geral

Um sistema linear com m equações e n variáveis é escrito na forma

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

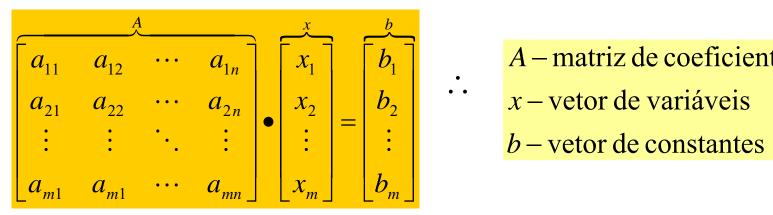
$$\therefore a_{ij} - \text{coeficientes} \quad 1 \le i \le m, \quad 1 \le j \le n$$

$$x_j - \text{variáveis} \quad j = 1, 2, \dots, n$$

$$b_i - \text{constantes} \quad i - 1, 2, \dots, m$$

$$a_{ij}$$
 - coefficientes  $1 \le i \le m, \ 1 \le j \le n$   
 $x_j$  - variáveis  $j = 1, 2, \dots, n$   
 $b_i$  - constantes  $i - 1, 2, \dots, m$ 

O sistema pode ser escrito na seguinte notação matricial



A – matriz de coeficientes

- Classificação quanto ao número de soluções
  - Compatível
    - ✓ **Determinado** solução única (não-singular)  $det(A) \neq 0$
    - ✓ Indeterminado infinitas soluções (singular)
  - Incompatível
    - ✓ Não apresenta solução
- Exemplo

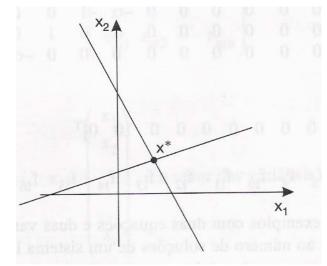
$$\begin{cases} x_1 + x_2 = 0 \\ x_1 - x_2 = 0 \end{cases} \quad \bullet \quad \text{Solução } x^* = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Sistema compatível e determinado

#### Outros exemplos

> Sistema com solução única

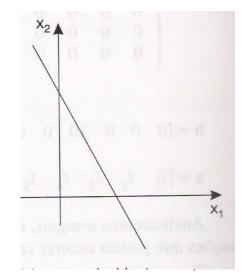
$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 3 \\ x_1 - 3x_2 = -2 \end{cases}$$
 Solução  $x^* = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$  
$$\det(A) \neq 0$$



Sistema com infinitas soluções

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 3 \\ 4x_1 + 2x_2 = 6 \end{cases} \longrightarrow \det(A) = \det \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 4 & 2 \end{vmatrix} = 0$$

Solução 
$$x^* = \begin{bmatrix} \alpha \\ 3 - 2\alpha \end{bmatrix}, \forall \alpha \in \Re$$

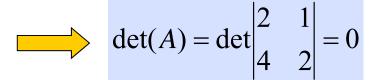


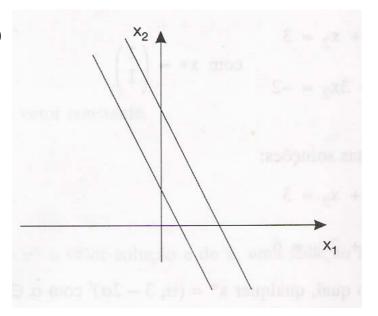
Sistema indeterminado – retas coincidentes

#### Outros exemplos

> Sistema com nenhuma solução

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 3 \\ 4x_1 + 2x_2 = 2 \end{cases}$$





Sistema incompatível – retas paralelas

#### Sistema triangular superior

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \dots & + a_{1,n-1}x_{n-1} + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + \dots & + a_{2,n-1}x_{n-1} + a_{2n}x_n = b_2 \\ a_{33}x_3 + \dots & + a_{3,n-1}x_{n-1} + a_{3n}x_n = b_3 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n-1,n-1}x_{n-1} + a_{n-1,n}x_n = b_{n-1} \\ a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

$$a_{ij} = 0$$
, se  $j < i$   
para  $i, j = 1, 2, \dots, n$ 

#### Algoritmo de solução

$$\begin{cases} x_n = b_n \ / \ a_{nn} \\ x_k = \left(b_k - \sum_{j=k+1}^n a_{kj} \cdot x_j\right) / \ a_{kk}, & \text{para} \quad k=n-1,\cdots,2,1 \end{cases}$$
 Substituição retroativa ou inversa

### Sistema triangular inferior

$$\begin{cases} a_{11}x_1 & = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 & = b_2 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n-1,1}x_1 + a_{n-1,2}x_2 + a_{n-1,3}x_3 + \dots + a_{n-1,n-1}x_{n-1} & = b_{n-1} \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 & + a_{n3}x_3 & + \dots + a_{1,n-1}x_{n-1} + a_{1n}x_n & = b_n \end{cases}$$

$$a_{ij} = 0, \text{ se } j > i$$

$$a_{ij} = 0, \text{ se } j > i$$

$$a_{ij} = 1, 2, \dots, n$$

$$a_{ij} = 0$$
, se  $j > i$   
para  $i, j = 1, 2, \dots, n$ 

#### > Algoritmo de solução

$$\begin{cases} x_1 = b_1 / a_{11} \\ x_k = \left( b_k - \sum_{j=1}^{k-1} a_{kj} \cdot x_j \right) / a_{kk}, \text{ para } k = 2, 3 \dots, n \end{cases}$$

Substituição progressiva ou direta

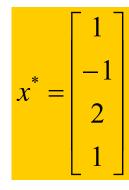
#### Exemplo 1

$$\begin{cases} 3x_1 + 4x_2 - 5x_3 + x_4 = -10 \\ x_2 + x_3 - 2x_4 = -1 \\ 4x_3 - 5x_4 = 3 \\ 2x_4 = 2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_3 = \frac{3+5(1)}{4} \rightarrow x_3 = 2 \\ x_2 = -1 - 1(2) + 2(1) \rightarrow x_2 = -1 \\ x_1 = \frac{-10 - 4(-1) + 5(2) - 1(1)}{2} - \frac{-10 - 4(-1) + 5(2)}{2} - \frac{-10 - 4(-1) + 5(2)}{2}$$

$$\begin{cases} x_4 = 2/2 \to x_4 = 1 \\ x_3 = \frac{3+5(1)}{4} \to x_3 = 2 \\ x_2 = -1-1(2)+2(1) \to x_2 = -1 \\ x_1 = \frac{-10-4(-1)+5(2)-1(1)}{3} \to x_1 = 1 \end{cases}$$

Portanto, a solução é



Sistema determinado

#### Exemplo 2

$$\begin{cases} 3x_1 + 4x_2 - 5x_3 + x_4 = -10 \\ x_3 - 2x_4 = 0 \\ 4x_3 - 5x_4 = 3 \\ 2x_4 = 2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 3x_1 + 4x_2 - 5x_3 + x_4 = -10 \\ x_3 - 2x_4 = 0 \\ 4x_3 - 5x_4 = 3 \\ 2x_4 = 2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_4 = 2/2 \rightarrow x_4 = 1 \\ x_3 = \frac{3+5(1)}{4} \rightarrow x_3 = 2 \\ 0x_2 + x_3 - 2x_4 = 0 \rightarrow 0x_2 = -2 + 2(1) \\ 0x_2 = 0 \rightarrow x_2 = \lambda \\ x_1 = (-4\lambda + 5(2) - (1) - 10)/3 = \frac{-4\lambda - 1}{3} \end{cases}$$

#### > Portanto

$$x = \begin{bmatrix} -(1+4\lambda) / 3 \\ \lambda \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

**Sistema** indeterminado

#### Exemplo 3

$$\begin{cases} 3x_1 + 4x_2 - 5x_3 + x_4 = -10 \\ x_3 - 2x_4 = -1 \\ 4x_3 - 5x_4 = 3 \\ 2x_4 = 2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 3x_1 + 4x_2 - 5x_3 + x_4 = -10 \\ x_3 - 2x_4 = -1 \\ 4x_3 - 5x_4 = 3 \\ 2x_4 = 2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_4 = 2/2 \rightarrow x_4 = 1 \\ x_3 = \frac{3+5(1)}{4} \rightarrow x_3 = 2 \\ 0x_2 + x_3 - 2x_4 = -1 \rightarrow 0x_2 = -1 - 2 + 2(1) \\ 0x_2 = -1 \end{cases}$$



Sistema incompatível

## Sistemas Lineares Equivalentes

#### Teorema

- ightharpoonup Seja Ax = b um sistema linear. Aplicando-se uma sequência de operações, escolhidas entre
  - √ intercambiar a posição de duas equações
  - ✓ multiplicar uma equação por uma constante não-nula
- ✓ Adicionar um múltiplo de uma equação a uma outra equação obtém-se um novo sistema  $\,\tilde{A}x=\tilde{b}\,\,$  equivalente ao sistema  $\,Ax=b\,$

#### Sistemas Lineares Equivalentes

ightharpoonup Dois sistemas lineares, Ax=b e  $\tilde{A}x=\tilde{b}$ , são equivalentes se qualquer solução de um é também solução do outro

#### Aspectos gerais

Consiste em transformar o sistema linear original, por meio de operações elementares, num sistema triangular superior equivalente, o qual se resolve por substituição retroativa

#### Procedimento geral

➤ Considere o sistema linear constituído por *n* equações

$$\begin{cases}
E_{1:} & a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\
E_{2:} & a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\
\vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\
E_{n:} & a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n
\end{cases}$$

- Procedimento geral (Cont.)
  - > Forme a matriz aumentada

$$\begin{bmatrix} A^{(0)}, b^{(0)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11}^{(0)} & a_{12}^{(0)} & \cdots & a_{1n}^{(0)} & b_{1}^{(0)} \\ a_{21}^{(0)} & a_{22}^{(0)} & \cdots & a_{2n}^{(0)} & b_{2}^{(0)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{n1}^{(0)} & a_{n2}^{(0)} & \cdots & a_{nn}^{(0)} & b_{n}^{(0)} \end{bmatrix}$$

> Estágio 1: Eliminar os elementos abaixo de  $a_{11}^{(0)} \neq 0$ 

$$E_{1}^{(1)} = E_{1}^{(0)}$$

$$E_{2}^{(1)} = E_{2}^{(0)} - m_{21} E_{1}^{(0)}$$

$$\vdots$$

$$E_{n}^{(1)} = E_{n}^{(0)} - m_{n1} E_{1}^{(0)}$$

$$\begin{bmatrix} A^{(1)}, b^{(1)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & \cdots & a_{1n}^{(1)} & b_{1}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & \cdots & a_{2n}^{(1)} & b_{2}^{(1)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & a_{n2}^{(1)} & \cdots & a_{nn}^{(1)} & b_{n}^{(1)} \end{bmatrix}$$

:. 
$$m_{k1} = a_{k1}^{(0)} / a_{11}^{(0)}$$
,  $k = 2,3,\dots,n$  O elemento  $a_{11}^{(0)}$  é dito pivô do estágio 1

- Procedimento geral (Cont.)
  - > Estágio 2: Eliminar os elementos abaixo de  $a_{22}^{(1)} \neq 0$

$$E_{1}^{(2)} = E_{1}^{(1)} = E_{1}^{(0)}$$

$$E_{2}^{(2)} = E_{2}^{(1)}$$

$$\vdots$$

$$E_{n}^{(2)} = E_{n}^{(1)} - m_{n2} E_{2}^{(1)}$$

$$[A^{(2)}, b^{(2)}] = \begin{bmatrix} a_{11}^{(2)} & a_{12}^{(2)} & \cdots & a_{1n}^{(2)} & b_{1}^{(2)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & \cdots & a_{2n}^{(2)} & b_{2}^{(2)} \\ 0 & 0 & \cdots & a_{3n}^{(2)} & b_{3}^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & a_{nn}^{(2)} & b_{n}^{(2)} \end{bmatrix}$$

$$m_{k2} = a_{k2}^{(1)} / a_{22}^{(1)}, \quad k = 3, \dots, n$$

O elemento  $a_{22}^{(1)}$  é dito pivô do estágio 2

- > Estágios subsequentes
  - ✓ O procedimento descrito é aplicado subsequentemente para as colunas i = 3,...,n-1 usando-se  $m_{ki} = a_{ki}^{(i-1)} / a_{ii}^{(i-1)}$  e

$$E_k^{(i)} = E_k^{(i-1)} - m_{ki} E_i^{(i-1)}; \ k > i$$

#### Exemplo

> Resolver o sistema linear abaixo por eliminação Gaussiana

$$\begin{cases}
3x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 1 \\
x_1 + x_2 + 2x_3 = 2 \\
4x_1 + 3x_2 - 2x_3 = 3
\end{cases}$$

$$\begin{bmatrix}
A^{(0)}, b^{(0)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix}
3 & 2 & 4 & 1 \\
1 & 1 & 2 & 2 \\
4 & 3 & -2 & 3
\end{bmatrix}$$

**Estágio 1**: pivô:  $a_{11}^{(0)} = 3$ ; multiplicadores:  $m_{21} = a_{21}^{(0)} / a_{11}^{(0)} = 1/3$ 

$$m_{31} = a_{31}^{(0)} / a_{11}^{(0)} = 4/3$$

$$E_{1}^{(1)} = E_{1}^{(0)}$$

$$E_{2}^{(1)} = E_{2}^{(0)} - m_{21}E_{1}^{(0)}$$

$$E_{3}^{(1)} = E_{3}^{(0)} - m_{31}E_{1}^{(0)}$$

$$[A^{(1)}, b^{(1)}] = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 4 & 1 \\ 0 & 1/3 & 2/3 & 5/3 \\ 0 & 1/3 & -22/3 & 5/3 \end{bmatrix}$$

#### Exemplo (Cont.)

> Estágio 2: pivô:  $a_{22}^{(1)} = 1/3$  multiplicador:  $m_{32} = a_{32}^{(1)} / a_{22}^{(1)} = \frac{1/3}{1/2}$ 

$$E_{1}^{(2)} = E_{1}^{(1)} = E_{1}^{(0)}$$

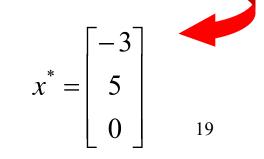
$$E_{2}^{(2)} = E_{2}^{(1)}$$

$$E_{3}^{(2)} = E_{3}^{(1)} - m_{32}E_{2}^{(1)}$$

$$[A^{(2)}, b^{(2)}] = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 4 & 1 \\ 0 & 1/3 & 2/3 & 5/3 \\ 0 & 0 & -8 & 0 \end{bmatrix}$$

Substituição retroativa

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 1 \\ 0x_1 + (1/3)x_2 + (2/3)x_3 = 5/3 \\ 0x_1 + 0x_2 - 8x_3 = 0 \end{cases} \implies \begin{cases} x_3 = 0 \\ (1/3)x_2 = 5/3 \Rightarrow x_2 = 5 \\ 3x_1 + 2(5) = 1 \Rightarrow x_1 = -3 \end{cases}$$



#### Algoritmo

> Seja o sistema linear

$$Ax = b$$
,  $A: n \times n$ ,  
 $x: n \times 1$  e  $b: n \times 1$ 

> Supor que

$$a_{kk} \neq 0, \ k = 1, 2, \dots, n-1$$

$$\begin{aligned} \text{Para} \quad k &= 1, 2, \cdots, n-1 \\ \text{Para} \quad i &= k+1, \cdots, n \\ m &= a_{ik} \ / \ a_{kk} \\ a_{ik} &= 0 \\ \text{Para} \quad j &= k+1, \cdots, n \\ a_{ij} &= a_{ij} - m \cdot a_{kj} \\ b_i &= b_i - m \cdot b_k \\ x_n &= b_n \ / \ a_{nn} \\ \text{Para} \quad l &= n-1, \cdots, 2, 1 \\ x_l &= \left( b_l - \sum_{j=l+1}^n a_{lj} \cdot x_j \right) / \ a_{ll} \end{aligned}$$

## Quantidade de operações aritméticas

O número de operações aritméticas depende do tamanho n do sistema

Multiplicações/divisões: 
$$\frac{n^3}{3} + n^2 - \frac{n}{3}$$
 Adições/subtrações:  $\frac{n^3}{3} + \frac{n^2}{2} - \frac{5n}{6}$ 

- ightharpoonup Para n grande, o número total de cada classe de operações acima é aproximadamente  $n^3/3$ , ou seja,  $O(n^3)$ .
- ightharpoonup Portanto, o número de operações e o tempo computacional aumentam em proporção aproximada a  $n^3/3$

| $\overline{n}$ | Multiplications/Divisions | Additions/Subtractions |
|----------------|---------------------------|------------------------|
| 3              | 17                        | 11                     |
| 10             | 430                       | 375                    |
| 50             | 44,150                    | 42,875                 |
| 100            | 343,300                   | 338,250                |

#### Estratégias de Pivotamento

- > Evitar pivôs nulos pois inviabilizam a resolução do sistema
- > Evitar pivôs de valor próximo de zero
  - ✓ geram multiplicadores de valor elevado
  - ✓ amplificam os erros de arredondamento

#### Exemplo

$$\begin{bmatrix}
0.0002x_1 + 2x_2 = 5 \\
2x_1 + 2x_2 = 6
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
A^{(0)}, b^{(0)}
\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}
0.2 \cdot 10^{-3} & 0.2 \cdot 10^{1} & 0.5 \cdot 10^{1} \\
0.2 \cdot 10^{1} & 0.2 \cdot 10^{1} & 0.6 \cdot 10^{1}
\end{bmatrix}$$

Pivô: 
$$a_{11}^{(0)} = 0.2 \cdot 10^{-3}$$
, multiplicador:  $m_{21} = a_{21}^{(0)} / a_{11}^{(0)} = 0.1 \cdot 10^{5}$ 

$$[A^{(1)}, b^{(1)}] = \begin{bmatrix} 0.2 \cdot 10^{-3} & 0.2 \cdot 10^{1} & 0.5 \cdot 10^{1} \\ 0 & -0.2 \cdot 10^{5} & -0.5 \cdot 10^{5} \end{bmatrix} \longrightarrow x^{*} = \begin{bmatrix} 0.0 \\ 2.5 \end{bmatrix}$$
 equação 2

Não satisfaz a

#### Estratégias de Pivotamento Parcial

- Escolher para pivô, no início do estágio k, o elemento de maior módulo entre os coeficientes  $a_{ik}^{k-1}$ , i = k, k+1, ..., n
- > Trocar as linhas k e i, caso necessário

#### Exemplo

$$\begin{bmatrix}
0.0002x_1 + 2x_2 = 5 \\
2x_1 + 2x_2 = 6
\end{bmatrix} \Longrightarrow \begin{bmatrix}
A^{(0)}, b^{(0)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix}
0.2 \cdot 10^{-3} & 0.2 \cdot 10^{1} & 0.5 \cdot 10^{1} \\
0.2 \cdot 10^{1} & 0.2 \cdot 10^{1} & 0.6 \cdot 10^{1}
\end{bmatrix}$$

Matriz aumentada a partir da troca das linhas 1 e z

Maior módulo da coluna 1

$$[A^{(0)}, b^{(0)}] = \begin{bmatrix} 0.2 \cdot 10^1 & 0.2 \cdot 10^1 & 0.6 \cdot 10^1 \\ 0.2 \cdot 10^{-3} & 0.2 \cdot 10^1 & 0.5 \cdot 10^1 \end{bmatrix}$$

Pivô: 
$$a_{11}^{(0)} = 0.2 \cdot 10^{1}$$
,  
multiplicador:  $m_{21} = a_{21}^{(0)} / a_{11}^{(0)} = 0.1 \cdot 10^{-3}$ 

#### ■ Exemplo (Cont.)

SL. original: 
$$\begin{cases} 0.0002x_1 + 2x_2 = 5 \\ 2x_1 + 2x_2 = 6 \end{cases}$$

#### Estágio 1

$$[A^{(1)}, b^{(1)}] = \begin{bmatrix} 0.2 \cdot 10^1 & 0.2 \cdot 10^1 & 0.6 \cdot 10^1 \\ 0 & 0.19998 \cdot 10^1 & 0.49995 \cdot 10^1 \end{bmatrix}$$



SL. triangular equivalente: 
$$\begin{cases} 2x_1 + 2x_2 = 6 \\ 0x_1 + 1.9998x_2 = 4.9995 \end{cases}$$

#### Solução correta



$$x^* = \begin{bmatrix} 0.5 \\ 2.5 \end{bmatrix}$$

O uso do pivoteamento parcial faz com que os multiplicadores, em módulo, estejam no intervalo [0,1], evitando a ampliação dos erros de arredondamento

#### Estratégias de Pivotamento Completo

 $\triangleright$  Pivô, no início do estágio k, é o elemento de maior módulo entre todos os coeficientes que ainda atuam no processo de eliminação

$$ext{Piv\^o} = \max_{orall i,j \geq k} \left| a_{ij}^{(k-1)} 
ight|$$

Realizar as trocas de linhas e colunas necessárias

#### Exemplo

 $\blacktriangleright$  Determinar, para a matriz aumentada apresentada abaixo, o pivô do estágio k=2 e realizar as trocas de linhas e colunas necessárias

 $piv\hat{o} = a_{34} = 7$ 

permutar linhas 3 e 2 permutar colunas 4 e 2

Realizar a eliminação p/ o estágio 2 e repetir o processo p/ o estágio 3.

## Exercícios Sugeridos

Use Gaussian elimination and two-digit rounding arithmetic to solve the following linear systems. Do not reorder the equations. (The exact solution to each system is  $x_1 = 1, x_2 = -1, x_3 = 3$ .)

(a) 
$$4x_1 - x_2 + x_3 = 8$$
,  
 $2x_1 + 5x_2 + 2x_3 = 3$ ,  
 $x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 11$ .  
(b)  $4x_1 + x_2 + 2x_3 = 9$ ,  
 $2x_1 + 4x_2 - x_3 = -5$ ,  
 $x_1 + x_2 - 3x_3 = -5$ ,

Use Gaussian elimination to solve the following linear systems, if possible, and determine whether row interchanges are necessary:

(a) 
$$x_1 - x_2 + 3x_3 = 2$$
,  
 $3x_1 - 3x_2 + x_3 = -1$ ,  
 $x_1 + x_2 = 3$ .  
(b)  $2x_1 - 1.5x_2 + 3x_3 = 1$ ,  
 $-x_1 - 4.5x_2 + 5x_3 = 1$ .

#### Aspectos gerais

➤ Consiste em decompor um SL em dois sistemas lineares triangulares cujas soluções podem ser obtidas, respectivamente, por processos de substituições progressiva (forward) e retroativa (backward)

#### Procedimento geral

- $\triangleright$  Seja o sistema linear Ax = b
  - ✓ Decompor A = LU onde

L: matriz triangular inferior com diagonal unitária

**U:** matriz triangular superior

✓ Resolver Ax = LUx = b em duas etapas

**Etapa 1:** supondo Ux = y, resolver Ly = b

**Etapa 2:** resolver Ux = y

A fatoração LU é largamente aplicada em resoluções repetitivas, ou seja, para sistemas lineares com a mesma matriz A e diferentes vetores b

- Cálculo dos fatores LU por eliminação gaussiana
  - Considere o sistema

$$\begin{cases}
a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 = b_1 \\
a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{13}x_3 = b_2 \\
a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 = b_3
\end{cases}$$

$$A^{(0)} = \begin{bmatrix}
a_{11}^{(0)} & a_{12}^{(0)} & a_{13}^{(0)} \\
a_{21}^{(0)} & a_{22}^{(0)} & a_{23}^{(0)} \\
a_{31}^{(0)} & a_{32}^{(0)} & a_{33}^{(0)}
\end{bmatrix}$$

**Estágio 1:** pivô=  $a_{11}^{(0)} \neq 0$ , multiplicadores:  $m_{21} = a_{21}^{(0)} / a_{11}^{(0)}$ ;  $m_{31} = a_{31}^{(0)} / a_{11}^{(0)}$ • Novos coeficientes

$$a_{1j}^{(1)} = a_{1j}^{(0)}, \text{ p/ } j = 1,2,3$$
  $a_{ij}^{(1)} = a_{ij}^{(0)} - m_{i1} \cdot a_{ij}^{(0)}, \text{ p/ } i = 2,3 \text{ e } j = 1,2,3$ 

✓ Operações equivalentes a representação matricial abaixo

$$A^{(1)} = M^{(0)} \cdot A^{(0)} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -m_{21} & 1 & 0 \\ -m_{31} & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a_{11}^{(0)} & a_{12}^{(0)} & a_{13}^{(0)} \\ a_{21}^{(0)} & a_{22}^{(0)} & a_{23}^{(0)} \\ a_{31}^{(0)} & a_{32}^{(0)} & a_{33}^{(0)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & a_{13}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} \\ 0 & a_{32}^{(1)} & a_{33}^{(1)} \end{bmatrix}$$

- Cálculo dos fatores LU (cont.)
  - **Estágio 2:** pivô=  $a_{22}^{(1)} \neq 0$ , multiplicadores:  $m_{32} = a_{32}^{(1)} / a_{22}^{(1)}$

$$A^{(1)} = \begin{bmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & a_{13}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} \\ 0 & a_{32}^{(1)} & a_{33}^{(1)} \end{bmatrix}$$

$$a_{1j}^{(2)} = a_{1j}^{(1)}, \text{ p/ } j = 1,2,3$$

$$a_{2j}^{(2)} = a_{2j}^{(1)}, \text{ p/ } j = 2,3$$

$$a_{3j}^{(2)} = a_{3j}^{(1)} - m_{32} \cdot a_{2j}^{1}, \text{ p/ } j = 2,3$$

✓ Operações equivalentes a representação matricial abaixo

$$A^{(2)} = M^{(1)} \cdot A^{(1)} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -m_{32} & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & a_{13}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} \\ 0 & a_{32}^{(1)} & a_{33}^{(1)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11}^{(2)} & a_{12}^{(2)} & a_{13}^{(2)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & a_{23}^{(2)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(2)} \end{bmatrix}$$

✓ Portanto

$$A^{(2)} = M^{(1)} \cdot A^{(1)} = M^{(1)} \cdot M^{(0)} \cdot A^{(0)}$$
  $\therefore$   $A^{(2)}$  é triangular superior

#### □ Análise do resultado $A^{(2)} = M^{(1)} \cdot A^{(1)} = M^{(1)} \cdot M^{(0)} \cdot A^{(0)}$

 $\triangleright$  Lembrando que  $A^{(0)} = A$ , pode-se escrever

$$A^{(2)} = M^{(1)} \cdot M^{(0)} \cdot A$$



$$A^{(2)} = M^{(1)} \cdot M^{(0)} \cdot A$$

$$A = (M^{(1)} \cdot M^{(0)})^{-1} \cdot A^{(2)}$$

> Portanto

$$A = (M^{(0)})^{-1} \cdot (M^{(1)})^{-1} \cdot A^{(2)}$$

> Considerando que

$$(M^{(0)})^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ m_{21} & 1 & 0 \\ m_{31} & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



$$(M^{(0)})^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ m_{21} & 1 & 0 \\ m_{31} & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$(M^{(0)})^{(-1)} \cdot (M^{(1)})^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ m_{21} & 1 & 0 \\ m_{31} & m_{32} & 1 \end{bmatrix}$$

$$\left( M^{(1)} \right)^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & m_{32} & 1 \end{bmatrix}$$

#### Portanto

$$A = (M^{(0)})^{-1} \cdot (M^{(1)})^{-1} \cdot A^{(2)} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ m_{21} & 1 & 0 \\ m_{31} & m_{32} & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a_{11}^{(2)} & a_{12}^{(2)} & a_{13}^{(2)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & a_{23}^{(2)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(2)} \end{bmatrix} = LU$$

#### > onde

$$L = (M^{(0)})^{(-1)} \cdot (M^{(1)})^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ m_{21} & 1 & 0 \\ m_{31} & m_{32} & 1 \end{bmatrix}$$

$$U = A^{(2)} = \begin{bmatrix} a_{11}^{(2)} & a_{12}^{(2)} & a_{13}^{(2)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & a_{23}^{(2)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(2)} \end{bmatrix}$$

#### Exemplo

Resolva o sistema linear abaixo usando a fatoração LU

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 1 \\ x_{1+} & x_2 + 2x_3 = 2 \\ 4x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 3 \end{cases} \qquad A^{(0)} = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 1 & 1 & 2 \\ 4 & 3 & 2 \end{bmatrix}$$



$$A^{(0)} = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 1 & 1 & 2 \\ 4 & 3 & 2 \end{bmatrix}$$

Estágio 1 pivô: 
$$a_{11}^{(0)} = 3$$
 multiplicadores:  $m_{21} = a_{21}^{(0)} / a_{11}^{(0)} = 1/3$   $m_{31} = a_{31}^{(0)} / a_{11}^{(0)} = 4/3$ 

Portanto

$$a_{1j}^{(1)} = a_{1j}^{(0)}, \text{ p/ } j = 1,2,3$$

$$a_{1j}^{(1)} = a_{1j}^{(0)}, \text{ p/ } j = 1,2,3$$
  $a_{ij}^{(1)} = a_{ij}^{(0)} - m_{i1} \cdot a_{1j}^{(0)}, \text{ p/ } i = 2,3 \text{ e } j = 1,2,3$ 

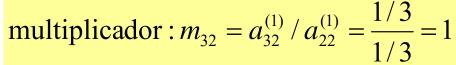
$$A^{(1)} = M^{(0)} \cdot A^{(0)} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1/3 & 1 & 0 \\ -4/3 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 1 & 1 & 2 \\ 4 & 3 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 0 & 1/3 & 2/3 \\ 0 & 1/3 & -10/3 \end{bmatrix}$$

#### Exemplo (cont.)

> Estágio 2:

Estágio 2: 
$$piv\hat{o}: a_{22}^{(1)} = 1/3$$

$$A^{(1)} = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 0 & 1/3 & 2/3 \\ 0 & 1/3 & -10/3 \end{bmatrix} \longrightarrow \text{multiplicador} : m_{32} = a_{32}^{(1)} / a_{22}^{(1)} = \frac{1/3}{1/3} = 1$$



> Portanto:  $a_{1j}^{(2)} = a_{1j}^{(1)}, p/j = 1,2,3$  $a_{2j}^{(2)} = a_{2j}^{(1)}, p/j = 2,3$  $a_{3j}^2 = a_{3j}^{(1)} - m_{32} \cdot a_{2j}^1$ , p/ j = 2,3

$$A^{(2)} = M^{(1)} \cdot A^{(1)} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 0 & 1/3 & 2/3 \\ 0 & 1/3 & -10/3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 0 & 1/3 & 2/3 \\ 0 & 0 & -4 \end{bmatrix}$$

#### ■ Exemplo (cont.)

> Fatores LU:

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1/3 & 1 & 0 \\ 4/3 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

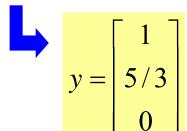
$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1/3 & 1 & 0 \\ 4/3 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

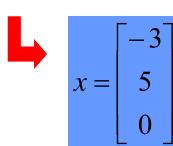
$$U = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 0 & 1/3 & 2/3 \\ 0 & 0 & -4 \end{bmatrix}$$

> Solução:

$$L \cdot y = b \Rightarrow \begin{cases} y_1 & = 1 \\ (1/3) \ y_{1+} \ y_2 & = 2 \\ (4/3) \ y_1 + y_2 + y_3 = 3 \end{cases}$$

$$L \cdot y = b \Rightarrow \begin{cases} y_1 & = 1 \\ (1/3) \ y_{1+} \ y_2 & = 2 \\ (4/3) \ y_1 + y_2 + y_3 = 3 \end{cases} \qquad U \cdot x = y \Rightarrow \begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 1 \\ (1/3)x_2 + (2/3)x_3 = 5/3 \\ -4x_3 = 0 \end{cases}$$





#### □ Fórmulas gerais (fase de fatoração)

 $\triangleright$  Gerar a primeira coluna de L e a primeira linha de U usando

$$l_{11}u_{11} = a_{11}$$
 e  $l_{j1} = \frac{a_{j1}}{u_{11}}$  e  $u_{1j} = \frac{a_{1j}}{l_{11}}$ ;  $j = 2,3,...,n$ 

 $\triangleright$  Para cada i=2,3,...,n-1 selecione os elementos diagonais  $u_{ii}$  e  $l_{ii}$  e gere os demais elementos da i-ésima coluna de L e i-ésima linha de Uusando as equações  $l_{ii}u_{ii} = a_{ii} - \sum_{i=1}^{i-1} l_{ik}u_{ki}$ 

e 
$$l_{ji} = \frac{1}{u_{ii}} \left[ a_{ji} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{jk} u_{ki} \right]$$
 e  $u_{ij} = \frac{1}{l_{ii}} \left[ a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik} u_{kj} \right]$ ;  $j = i+1, ..., n$ 

Finalmente, determinar 
$$l_{nn}u_{nn} = a_{nn} - \sum_{k=1}^{n-1} l_{nk}u_{kn}$$

- $\Box$  Fórmulas gerais (fases de substituição em LUx = b)
  - $\triangleright$  Solução de Ly = b

$$y_1 = \frac{b_1}{l_{11}}$$
 e  $y_i = \frac{1}{l_{ii}} \left[ b_i - \sum_{j=1}^{i-1} l_{ij} y_j \right]; i = 2,3,...,n$ 

ightharpoonup Solução para Ux = y

$$x_n = \frac{y_n}{u_{nn}}$$
 e  $x_i = \frac{1}{u_{ii}} \left[ y_i - \sum_{j=i+1}^n u_{ij} x_j \right]; i = n-1, n-2, ..., 1$ 

#### Matriz de permutação

- $\triangleright$  É uma matriz quadrada de ordem n obtida da matriz identidade de ordem n, permutando-se suas linhas e/ou colunas
- Seja a matriz identidade

$$I = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

➤ Uma matriz de permutação das linhas 1→3, 3→2 e 2→1 é representada por

$$P = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

#### Permutação de linhas de uma matriz A

> Pré-multiplicando A por uma matriz de permutação P, obtém-se a matriz A com as linhas permutadas, sendo esta permutação de linhas igual a permutação de linhas efetuadas na matriz identidade

#### Exemplo

> Seja

$$P = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \qquad e \qquad A = \begin{bmatrix} 3 & 1 & 4 \\ 1 & 5 & 9 \\ 2 & 6 & 5 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 1 & 4 \\ 1 & 5 & 9 \\ 2 & 6 & 5 \end{bmatrix}$$

$$P \cdot A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 & 1 & 4 \\ 1 & 5 & 9 \\ 2 & 6 & 5 \end{bmatrix} \qquad P \cdot A = \begin{bmatrix} 1 & 5 & 9 \\ 2 & 6 & 5 \\ 3 & 1 & 4 \end{bmatrix}$$



$$P \cdot A = \begin{vmatrix} 1 & 5 & 9 \\ 2 & 6 & 5 \\ 3 & 1 & 4 \end{vmatrix}$$

#### Aplicação à fatoração LU

- ightharpoonup Seja o sistema Ax = b e seja L e U obtidos por eliminação gaussiana com pivoteamento parcial
- $\blacktriangleright L$  e *U* serão fatores de *A'* se e somente se  $A' = P \cdot A$
- $\triangleright$  Da mesma forma, devem ser realizadas as permutações sobre o vetor de constantes do sistema linear, ou seja,  $b' = P \cdot b$
- ightharpoonup Portanto,  $A'x = b' \Leftrightarrow Ax = b$
- $\triangleright$  Tomando-se A' = LU, tem-se

$$A'x = b'$$
  $P \cdot A \cdot x = P \cdot b$   $L \cdot U \cdot x = P \cdot b$ 

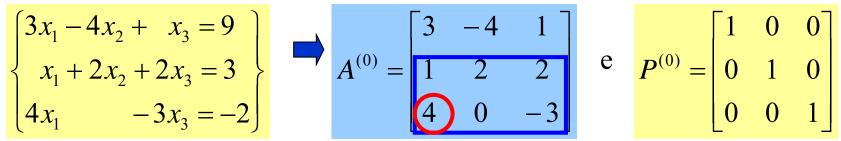
> Finalmente, resolvem-se os sistemas triangulares

$$L \cdot y = P \cdot b$$
 e  $Ux = y$ 

#### Exemplo:

Resolva o SL abaixo por fatoração LU usando pivoteamento parcial

$$\begin{cases}
3x_1 - 4x_2 + x_3 = 9 \\
x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 3 \\
4x_1 - 3x_3 = -2
\end{cases}$$



$$P^{(0)} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

#### > Estágio 1:

pivô: 
$$a_{31}^{(0)} = 4$$



$$P^{(1)} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

pivô: 
$$a_{31}^{(0)} = 4$$

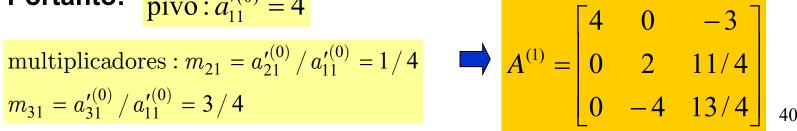
permutar linhas 1 e 3

$$P^{(1)} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad e \quad A'^{(0)} = \begin{bmatrix} 4 & 0 & -3 \\ 1 & 2 & 2 \\ 3 & -4 & 1 \end{bmatrix}$$

#### permutar linhas 1 e 3

> Portanto:  $piv\hat{o}: a_{11}^{\prime(0)} = 4$ 

multiplicadores : 
$$m_{21} = a_{21}^{\prime(0)} / a_{11}^{\prime(0)} = 1/4$$
  
 $m_{31} = a_{31}^{\prime(0)} / a_{11}^{\prime(0)} = 3/4$ 



#### ■ Exemplo (cont.)

#### > Estágio 2

$$A^{(1)} = \begin{bmatrix} 4 & 0 & -3 \\ 0 & 2 & 11/4 \\ 0 & -4 & 13/4 \end{bmatrix} \implies \text{pivô}: a_{32}^{(1)} = -4 \implies \text{permutar linhas 2 e 3}$$

$$P^{(2)} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \text{ e } A'^{(1)} = \begin{bmatrix} 4 & 0 & -3 \\ 0 & -4 & 13/4 \\ 0 & 2 & 11/4 \end{bmatrix}$$



pivô: 
$$a_{32}^{(1)} = -4$$



$$P^{(2)} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A^{\prime(1)} = \begin{bmatrix} 4 & 0 & -3 \\ 0 & -4 & 13/4 \\ 0 & 2 & 11/4 \end{bmatrix}$$

#### > Portanto

pivô: 
$$a_{22}^{\prime(1)} = -4$$

$$m_{32} = a_{32}^{\prime(1)} / a_{22}^{\prime(1)} = 2/(-4) = -1/2$$



multiplicador:  

$$m_{32} = a_{32}^{\prime(1)} / a_{22}^{\prime(1)} = 2/(-4) = -1/2$$

$$A^{(2)} = \begin{bmatrix} 4 & 0 & -3 \\ 0 & -4 & 13/4 \\ 0 & 0 & 35/8 \end{bmatrix}$$

Exemplo (cont.) 
$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1/4 & 1 & 0 \\ 3/4 & -1/2 & 1 \end{bmatrix}$$
 e  $U = \begin{bmatrix} 4 & 0 & -3 \\ 0 & -4 & 13/4 \\ 0 & 0 & 35/8 \end{bmatrix}$ 

Resolução dos sistemas triangulares

$$L \cdot y = P \cdot b$$

$$P \cdot b = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 9 \\ 3 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 9 \\ 3 \end{bmatrix} \qquad \Longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1/4 & 1 & 0 \\ 3/4 & -1/2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 9 \\ 3 \end{bmatrix} \qquad \Longrightarrow y = \begin{bmatrix} -2 \\ 19/2 \\ 37/4 \end{bmatrix}$$

> Portanto:

#### Matriz de diagonal estritamente dominante

 $\triangleright$  A matriz  $A, n \times n$ , é dita ser de diagonal estritamente dominante quando

$$|a_{ii}| > \sum_{\substack{j=1 \ j \neq i}}^{n} |a_{ij}|$$
, para  $i = 1, 2, ..., n$ 

> Exemplo - Considere as matrizes

$$A = \begin{bmatrix} 7 & 2 & 0 \\ 3 & 5 & -1 \\ 0 & 5 & -6 \end{bmatrix} \qquad \therefore \qquad \begin{aligned} d_1 : |7| > |2| + |0| \\ d_2 : |5| > |3| + |-1| \\ d_3 : |-6| > |0| + |5| \end{aligned}$$

$$B = \begin{bmatrix} 6 & 4 & -3 \\ 4 & -2 & 0 \\ -3 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \therefore \quad \mathbf{d}_1 : |6| < |4| + |-3|$$

$$d_1: |7| > |2| + |0|$$

$$d_2: |5| > |3| + |-1|$$

$$d_3: |-6| > |0| + |5|$$

$$d_1: |6| < |4| + |-3|$$

A Matriz A é nãosimétrica e de diagonal estritamente dominante

A Matriz *B* é simétrica, porém não diagonal estritamente dominante

#### Matriz de diagonal estritamente dominante

- Uma matriz A de diagonal estritamente dominante tem inversa
- Para uma matriz A de diagonal estritamente dominante, a eliminação gaussiana pode ser realizada em qualquer Ax=b para obter a sua solução única, sem a necessidade do intercâmbio de linhas e colunas
- Neste caso, a computação é estável em relação ao crescimento dos erros de arredondamento

#### Matriz positiva definida

- > Uma matriz A é **positiva definida** se for simétrica e se  $x^t Ax > 0$  para qualquer vetor coluna n-dimensional  $x \neq 0$
- Propriedades de uma matriz positiva definida
  - $\triangleright$  Se  $A, n \times n$ , é uma matriz positiva definida, então
    - √ A tem inversa
    - ✓  $a_{ii} > 0$  para cada i = 1, 2, ..., n
    - $\checkmark \max_{1 \le k, j \le n} |a_{kj}| \le \max_{1 \le i \le n} |a_{ii}|$
    - $\checkmark (a_{ij})^2 < a_{ii}a_{jj}$  para cada  $i \neq j$

**Nota:** Alguns autores definem matriz positiva definida sem a exigência de que ela seja simétrica

- Equivalências para uma matriz positiva definida
  - A é positiva definida
  - A eliminação gaussiana pode ser realizada com todos os elementos pivôs positivos no sistema linear *Ax=b*
  - A condição anterior também assegura que a computação será estável em relação ao crescimento dos erros de arredondamento
  - IV. A matriz A pode ser fatorada na forma  $LL^t$ , onde L é triangular inferior com elementos da diagonal positivos
  - V. A matriz A pode ser fatorada na forma  $LDL^t$ , onde L é triangular inferior com elementos da diagonal iguais a 1 e D é uma matriz diagonal com elementos positivos
  - VI. Para cada i = 1, 2, ..., n, tem-se:  $\det \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1i} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2i} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix} > 0$

#### Fatoração de Choleski

- A fatoração da matriz A na forma  $LL^t$  pode ser realizada pelo método denominado de fatoração de Choleski
- Faça  $l_{11} = \sqrt{a_{11}}$  e gere o restante da primeira coluna de L usando a equação

$$l_{j1} = a_{j1} / l_{11}$$
 para cada  $j = 2,3,...,n$ 

Para cada i = 2,3,...,n-1 determine a i-ésima coluna de L por

$$l_{ii} = \left(a_{ii} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik}^2\right)^{1/2}$$

e para cada j = i + 1, i + 2, ..., n por:

$$l_{ji} = \frac{1}{l_{ii}} \left( a_{ji} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{jk} l_{ik} \right)$$

Finalmente, determine: 
$$l_{nn} = \left(a_{nn} - \sum_{k=1}^{n-1} l_{nk}^2\right)^{1/2}$$

#### □ Fatoração *LDL*<sup>t</sup>

- Faça  $d_1 = a_{11}$  e  $l_{j1} = a_{j1} / d_{11}$  para cada j = 2,3,...,n
- Para cada i = 2,3,...,n-1 determine a i-ésima coluna de L como segue:

$$d_{i} = a_{ii} - \sum_{j=1}^{i-1} l_{ij}^{2} d_{j} \quad e \quad l_{ji} = \frac{1}{d_{i}} \left[ a_{ji} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{jk} l_{ik} d_{k} \right] \quad j = i+1, i+2, \dots, n$$

Finalmente, determine

$$d_n = a_{nn} - \sum_{j=1}^{n-1} l_{nj}^2 d_j$$

#### Exemplo:

A matriz 
$$A = \begin{bmatrix} 4 & -1 & 1 \\ -1 & 4.25 & 2.75 \\ 1 & 2.75 & 3.5 \end{bmatrix}$$
 é positiva definida

A fatoração  $LDL^t$  de A é

$$A = LDL^{t} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -0.25 & 1 & 0 \\ 0.25 & 0.75 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -0.25 & 0.25 \\ 0 & 1 & 0.75 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

A fatoração de Choleski de A é

$$A = LL^{t} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ -0.5 & 2 & 0 \\ 0.5 & 1.5 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & -0.5 & 0.5 \\ 0 & 2 & 1.5 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- $\blacksquare$  Resolução do sistema linear Ax=b quando A é positiva definida
  - $\triangleright$  Usando fatoração de Choleski  $Ax = b \Rightarrow LL^{t}x = b$

$$Ax = b \Rightarrow LL^{t}x = b$$

> Define-se, então: 
$$\begin{cases} L^t x = y \\ L y = b \end{cases}$$

> Assim, por substituição progressiva:  $y_1 = \frac{b_1}{l_1}$  e

$$y_1 = \frac{b_1}{l_{11}} \qquad \epsilon$$

$$y_i = \frac{1}{l_{ii}} \left[ b_i - \sum_{j=1}^{i-1} l_{ij} y_j \right]; i = 2,3,...,n$$

Por substituição retroativa, obtém-se:

$$x_n = \frac{y_n}{l_{nn}}$$

$$x_n = \frac{y_n}{l_{nn}}$$
 e  $x_i = \frac{1}{l_{ii}} \left[ y_i - \sum_{j=i+1}^n l_{ji} x_j \right]; i = n-1, n-2, ..., 1$ 

- $\blacksquare$  Resolução do sistema linear Ax=b quando A é positiva definida
  - > Usando fatoração  $LDL^t$ :  $Ax = b \Rightarrow LDL^t x = b$

$$y_1 = b_1$$
 e  $y_i = b_i - \sum_{j=1}^{i-1} l_{ij} y_j; i = 2,3,...,n$   $z_i = y_i / d_i; i = 1,2,3,...,n$ 

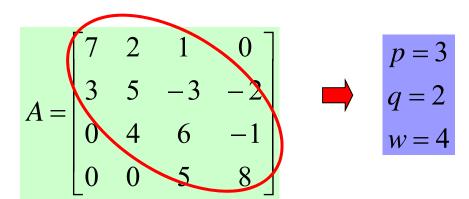
> Por substituição retroativa, obtém-se

$$x_n = z_n$$
 e  $x_i = z_i - \sum_{j=i+1}^n l_{ji} x_j; \quad i = n-1, n-2, ..., 1$ 

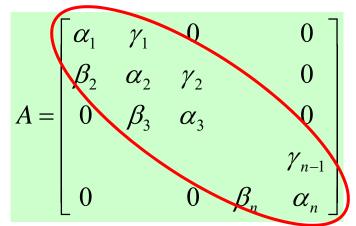
Qualquer matriz simétrica para a qual a eliminação gaussiana possa ser usada sem intercambiar linhas e colunas pode ser fatorada na forma *LDL*<sup>t</sup>

#### Matrizes de banda

- ➤ Uma matriz  $A, n \times n$ , é denominada matriz de banda se existirem números inteiros p e q, 1 < p, q < n , tais que  $a_{ij} = 0$  sempre que  $p \le j i$  ou  $q \le i j$
- ➢ O número p descreve o número de diagonais acima, incluindo a diagonal principal e o número q descreve o número de diagonais abaixo, incluindo a diagonal principal
- ightharpoonup A largura de banda da matriz w = p + q 1 indica o número de diagonais que podem conter elementos não-nulos
- > Exemplo



- $\square$  Matrizes de banda tridiagonais ( p = q = 2 )
  - > Exemplo:



Pode-se fatorar a matriz como segue:

$$L = \begin{bmatrix} l_1 & 0 & 0 & 0 \\ \beta_2 & l_2 & 0 \\ 0 & \beta_3 & l_3 & 0 \\ & & 0 \\ 0 & 0 & \beta_n & l_n \end{bmatrix}$$

$$U = \begin{bmatrix} 1 & u_1 & 0 & & 0 \\ 0 & 1 & u_2 & & 0 \\ 0 & & 1 & & 0 \\ & & & u_{n-1} \\ 0 & & & 1 \end{bmatrix}$$

Conhecida como forma de Crout.

- Resolução de sistemas tridiagonal
  - > Fatoração na forma de Crout

$$l_1 = \alpha_1$$
 e  $u_1 = \frac{\gamma_1}{l_1}$ 

$$l_i = \alpha_i - \beta_i u_{n-1}$$
 e  $u_1 = \frac{\gamma_i}{l_i}$ ;  $i = 2, 3, ..., n-1$  e  $l_n = \alpha_n - \beta_n u_{n-1}$ 

ightharpoonup O sistema Ax = LUx = b é resolvido como segue

Para 
$$Ly = b$$

$$y_1 = \frac{b_1}{l_1}$$

Para 
$$Ly = b$$
  $y_1 = \frac{b_1}{l_1}$   $e$   $y_i = \frac{1}{l_i}[b_i - \beta_i y_{i-1}]; i = 2,3,...,n$ 

Para 
$$Ux = y$$

$$x_n = y_n$$

Para 
$$Ux = y$$
  $x_n = y_n$  e  $x_i = y_i - u_i x_{i+1}$ 

#### Resolução de sistemas tridiagonal

Exemplo: 
$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 & = 1 \\ -x_1 + 2x_2 - x_3 & = 0 \\ -x_2 + 2x_3 - x_4 & = 0 \\ -x_3 + 2x_4 & = 1 \end{cases} \rightarrow A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$



$$A = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 2 \end{vmatrix}$$



$$A = LU = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 3/2 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 4/3 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 5/4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & -1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2/3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -3/4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \longrightarrow x = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Em muitas aplicações as matrizes de banda são também positiva definida ou de diagonal estritamente dominante.

## Exercícios Sugeridos

Determine which of the following matrices are (i) symmetric, (ii) singular, (iii) strictly diagonally dominant, (iv) positive definite.

(a) 
$$\left[ \begin{array}{cc} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{array} \right]$$

(b) 
$$\begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 1 & -3 \end{bmatrix}$$

$$\begin{array}{ccccc}
(c) & \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 1 & 0 & 4 \end{bmatrix}
\end{array}$$

2. Find a factorization of the form  $A = LDL^t$  for the following symmetric matrices:

(a) 
$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

(a) 
$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$
 (b)  $A = \begin{bmatrix} 4 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & -1 & 1 \\ 1 & -1 & 2 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 2 \end{bmatrix}$ 

3. Find a factorization of the form  $A = LL^t$  for the matrices in Exercise 2.

#### Conclusões

- A resolução de sistemas algébricos lineares produz solução exata se todos os cálculos forem feitos usando aritmética exata
- O sistema linear Ax = b tem solução única se e somente se existe  $A^{-1}$ , o que é equivalente a  $\det A \neq 0$
- São empregadas técnicas de pivoteamento para minimizar os erros de arredondamento, os quais podem dominar a solução quando são utilizados métodos diretos
- Recomenda-se, na maioria dos casos, o uso de pivoteamento parcial, visto que decresce o efeito dos erros de arredondamento sem adicionar elevado esforço computacional
- O emprego da fatoração LU é vantajoso computacionalmente quando é necessário resolver sistemas lineares com a mesma matriz de coeficientes e diferentes vetores independentes
- Em matrizes positiva definidas podem ser utilizados esquemas de fatoração mais simples tais como a fatoração de Choleski