Tratamento de Exceções

- 1. Crie uma classe ExcecaoSoma que receba um valor x e n números. Depois disso o programa deve somar esses n números enquanto a soma não for superior a x. O programa deve imprimir o valor somado (antes de atingir um número maior que x) e deverá informar quantos números foram somados e qual a média. O seu programa deve ser implementado utilizando as seguintes regras:
 - Você deve incluir tratamentos de exceção para lidar com a entrada de dados. Exemplo: o valor informado deve ser um número, o programa não deve permitir a entrada de números menores ou iguais a zero, o valor x lido da entrada não pode ser maior que 100;
 - Quando a soma for superior a x, o programa deverá gerar uma exceção (com o uso do throws) do tipo ExcecaoAcimaDeX que basicamente informa o usuário acerca da exceção. Para isso você deve explorar hierarquia de classes comuns (a partir da classe Exception ou derivadas).
- 2. Crie uma classe PosicoesVetor para preencher valores de um vetor de inteiros com y posições. O usuário irá informar os y valores a serem inseridos e suas respectivas posições no array. O programa deve tratar as exceções quando for informada uma posição inexistente do vetor e quando o valor informado não for um número.
- 3. Crie uma classe ArquivoIP que leia um arquivo texto ("entrada.txt") contendo uma lista de endereços IP e gere um outro arquivo ("ips.txt"), contendo um relatório dos endereços IP válidos e inválidos. Lembrando que um endereço IP possui o formato x.y.z.w, onde x, y, z e w são números no intervalo [0, 255]. O seu programa deve prover tratamento de exceções para falhas na abertura/leitura e fechamento do arquivo (std::ios::exceptions).

Exemplo do arquivo de entrada:

```
200.135.80.9
192.168.1.1
8.35.67.74
257.32.4.5
85.345.1.2
1.2.3.4
9.8.234.5
192.168.0.256
```

Exemplo do arquivo gerado como saída:

```
[Endereços válidos:]
200.135.80.9
192.168.1.1
8.35.67.74
1.2.3.4

[Endereços inválidos:]
257.32.4.5
85.345.1.2
9.8.234.5
192.168.0.256
```

Considerações!

• Todos os exercícios devem conter .h, .cpp, e main.cpp; e o seu main.cpp deve conter, minimamente, instruções para criação (instanciação de objetos) e chamadas das funções implementadas.