Polimorfismo

- 1. O mundo das formas é muito rico. Crie uma interface (em C++ uma classe abstract apenas com métodos virtuais = 0) chamada de Forma. A inteface mais abstrata, Forma, deve possuir dois métodos: std::string get_cor() e std::string get_nome(). A mesma tem duas sub-interfaces: Forma2D e Forma3D. A primeira, deve conter os métodos double get_area() e double get_perimetro(). A segunda tem um único método double get_volume(). Implemente as classes: Quadrado, Circulo, Triangulo, Esfera e Cubo.
- 2. Uma farmácia necessita controlar todos os produtos que comercializa. Sabe-se que nesse estabelecimento os produtos comercializados são medicamentos e artigos de higiene. Os medicamentos possuem código, descrição, preço de compra, percentual de lucro e valor do desconto do laboratório. Os artigos de higiene possuem código, descrição, preço de compra e percentual de lucro. Sabe-se que um artigo de higiene gera como lucro 30% do preço de compra.
 - Crie as classes que representem o contexto descrito;
 - Crie na classe Remedio o seguinte método:
 - gerarPrecoDeVenda: método sem parâmetros que deverá retornar o preço de venda do remédio. O preço de venda é a soma do preço de compra mais o percentual de lucro do preço de compra, menos o desconto do laboratório.
 - Crie na classe ArtigoHigiene o seguinte método:
 - gerarPrecoDeVenda: método sem parâmetros que deverá retornar o preço de venda do artigo de higiene. O preço de venda é a soma do preço de compra mais o percentual de lucro do preço de compra.
 - Crie um main.cpp. Crie dois remédios e dois artigos de higiene. Utilize todos os métodos das classes criadas. Imprima todos os dados dos produtos. Importante! Para resolução deste exercício você deve empregar, obrigatoriamente, os conceitos de herança e polimorfismo.

Considerações!

- Todos os exercícios devem conter .h, .cpp, e main.cpp;
- O seu main.cpp deve conter, minimamente, instruções para criação (instanciação de objetos) e chamadas das funções implementadas.