

Revisão Ponteiros

1. Para cada um dos itens seguintes, escreva uma única instrução que realiza a tarefa indicada. Suponha que as variáveis do tipo inteiro `long` `value1` e `value2` tenham sido declaradas e que `value1` tenha sido inicializado como 200000.
 - (a) Declare a variável `longPtr` como um ponteiro para um objeto do tipo `long`.
 - (b) Atribua o endereço da variável `value1` à variável ponteiro `longPtr`.
 - (c) Imprima o valor do objeto apontado por `longPtr`.
 - (d) Atribua o valor do objeto apontado por `longPtr` à variável `value2`.
 - (e) Imprima o valor de `value2`.
 - (f) Imprima o endereço de `value1`.
 - (g) Imprima o endereço armazenado em `longPtr`. O valor impresso é o mesmo que o endereço de `value1`? Escreva sua observação como um comentário no seu código submetido.