

Bootcamp Front End, conceptos básicos: Lectura 4

Ing. Pedro Rotta

Universidad de Piura - Vida Universitaria

Febrero-2022

Atributos de las imágenes

Además de los atributos principales, src y alt para las imágenes, la imagen tiene otros atributos como width height:

```
<img src = "url" alt = "no imagen descripción" width =  
"x" height = "y"
```

Donde width es el valor del ancho y puede estar en pixeles o en el porcentaje de ancho que ocupa su contenedor.

Hagamos un ejemplo.

Links

Los links fue la principal razón porque se creó la web, debido a que se querían colocar enlaces a más documentos, por lo que es una parte importante de la web.

Existen 3 tipos de links que vamos a estudiar: Absolutos, relativos, internos y gráficos.

Absolutos: Se llaman absolutos cuando vinculan a una página externa.

```
<a href = "url" target = "_blank"> content </a>
```

Donde href hace relación al link vinculado fuera de la página, target es la forma en como se vincula, si no se define target, la página irá al link en cambio si target = "_blank" entonces irá a una página en blanco. Content es lo que el cliente ve.

Links

Relativos: Se llaman links relativos cuando se utilizan para guiar a otras partes del mismo sitio web. Por ejemplo, si se tienen otras páginas, llamadas nosotros.html, etc. Se llamarán por medio de un link relativo.

Links

Relativos: Se llaman links relativos cuando se utilizan para guiar a otras partes del mismo sitio web. Por ejemplo, si se tienen otras páginas, llamadas nosotros.html, etc. Se llamarán por medio de un link relativo.

```
<a href = "nosotros.html">Nosotros</a>
```

Links

Relativos: Se llaman links relativos cuando se utilizan para guiar a otras partes del mismo sitio web. Por ejemplo, si se tienen otras páginas, llamadas nosotros.html, etc. Se llamarán por medio de un link relativo.

```
<a href = "nosotros.html">Nosotros</a>
```

Son usados para hacer menús de eventos. También pueden dirigirse a una parte del documento, colocando un id

Links

Relativos: Se llaman links relativos cuando se utilizan para guiar a otras partes del mismo sitio web. Por ejemplo, si se tienen otras páginas, llamadas nosotros.html, etc. Se llamarán por medio de un link relativo.

```
<a href = "nosotros.html">Nosotros</a>
```

Son usados para hacer menús de eventos. También pueden dirigirse a una parte del documento, colocando un id

```
<a href = "idotros">Nosotros</a>
```

Links

Relativos: Se llaman links relativos cuando se utilizan para guiar a otras partes del mismo sitio web. Por ejemplo, si se tienen otras páginas, llamadas nosotros.html, etc. Se llamarán por medio de un link relativo.

```
<a href = "nosotros.html">Nosotros</a>
```

Son usados para hacer menús de eventos. También pueden dirigirse a una parte del documento, colocando un id

```
<a href = "idotros">Nosotros</a>
```

Esto es usado cuando quieres colocar secciones en la misma web.

Links

Relativos: Se llaman links relativos cuando se utilizan para guiar a otras partes del mismo sitio web. Por ejemplo, si se tienen otras páginas, llamadas nosotros.html, etc. Se llamarán por medio de un link relativo.

```
<a href = "nosotros.html">Nosotros</a>
```

Son usados para hacer menús de eventos. También pueden dirigirse a una parte del documento, colocando un id

```
<a href = "idotros">Nosotros</a>
```

Esto es usado cuando quieres colocar secciones en la misma web.

Links

Internos: Se llaman internos porque señalan a otros archivos que están dentro del servidor, es decir, dentro de los mismos archivos que se subirán.

Links

Internos: Se llaman internos porque señalan a otros archivos que están dentro del servidor, es decir, dentro de los mismos archivos que se subirán.

```
<a href = "/images/imagen1.jpg">Nosotros</a>
```

Links

Internos: Se llaman internos porque señalan a otros archivos que están dentro del servidor, es decir, dentro de los mismos archivos que se subirán.

```
<a href = "/images/imagen1.jpg">Nosotros</a>
```

Gráficos: Se llaman así, cuando en un link se coloca una imagen.

Links

Internos: Se llaman internos porque señalan a otros archivos que están dentro del servidor, es decir, dentro de los mismos archivos que se subirán.

```
<a href = "/images/imagen1.jpg">Nosotros</a>
```

Gráficos: Se llaman así, cuando en un link se coloca una imagen.

```
<a href = "url"></a>
```

Ayudas especiales

Lorem Ipsum : es un texto de relleno usado simplemente para ver cómo quedaría el texto en zonas donde iría texto. Por ejemplo, se usa en párrafos y en lugares donde aún no sabes qué iría.

Ayudas especiales

Lorem Ipsum : es un texto de relleno usado simplemente para ver cómo quedaría el texto en zonas donde iría texto. Por ejemplo, se usa en párrafos y en lugares donde aún no sabes qué iría.

w3 School : Es una página que permite ver tutoriales de código en html y más tipos de lenguajes. <https://www.w3schools.com/>

Ayudas especiales

Lorem Ipsum : es un texto de relleno usado simplemente para ver cómo quedaría el texto en zonas donde iría texto. Por ejemplo, se usa en párrafos y en lugares donde aún no sabes qué iría.

w3 School : Es una página que permite ver tutoriales de código en html y más tipos de lenguajes. <https://www.w3schools.com/>

validator w3 : Es una página web que permite validar tu código para saber si la sintaxis es correcta.

Ayudas especiales

Lorem Ipsum : es un texto de relleno usado simplemente para ver cómo quedaría el texto en zonas donde iría texto. Por ejemplo, se usa en párrafos y en lugares donde aún no sabes qué iría.

w3 School : Es una página que permite ver tutoriales de código en html y más tipos de lenguajes. <https://www.w3schools.com/>

validator w3 : Es una página web que permite validar tu código para saber si la sintaxis es correcta.

codepen.io : Es una editor de código online gratuito para empezar a programar en html, css y javascript.

Contenedores

Una página puede ser desarrollada en base a divs, sin embargo, para escribir código que entiendan otros programadores y otros lectores del documento, tenemos que colocar contenedores estandarizados.

Header: La etiqueta `<header>` es la cabecera de una página y normalmente puede representar la parte inicial del body, ya que ahí irá normalmente el título de la página y el menú de la página.

Nav: Es para formar menús. Normalmente van dentro del header, y tienen dentro listas.

Footer: Esta etiqueta para la sección del pie del documento, se establece al final del documento, cuando se necesitan cosas importantes como referencias, etc.

Contenedores

Section: Se establece este elemento como una parte cualquiera del documento, es equivalente a div.

Article: Es usado para agrupar elementos que usualmente se van a reutilizar en otras partes de la web.

Figure: Este es un contenedor para embeber imágenes que permite colocar un título a la figura. Dentro de la etiqueta figura puede ir una etiqueta `<fig caption>`

Listas

Las listas se pueden usar en distintas partes del documento html. Aunque normalmente son usadas dentro de los nav para hacer menús.

Listas ordenadas: Las listas ordenadas se representan mediante la etiqueta ``, cada elemento de la lista lleva elementos `li`

```
<ol>  
  <li>primer elemento</li>  
  <li>segundo elemento</li>  
</ol>
```

Listas desordenadas: Son listas desordenadas las que no llevan un orden numérico. Se enmarcan con la etiqueta ``

```
<ol>  
  <li>primer elemento</li>  
  <li>segundo elemento</li>  
</ol>
```

Tablas

Las tablas son otro aspecto importante de los documentos html. Para marcar una tabla, primero hay que tener aspecto visual de lo que queremos marcar, porque las tablas en html tienen un marcado diferente.

Tablas

Las tablas son otro aspecto importante de los documentos html. Para marcar una tabla, primero hay que tener aspecto visual de lo que queremos marcar, porque las tablas en html tienen un marcado diferente.

Etiqueta Table: Es para definir los límites de la tabla, todo lo que se coloque dentro de la etiqueta table, será parte de la tabla.

Tablas

Las tablas son otro aspecto importante de los documentos html. Para marcar una tabla, primero hay que tener aspecto visual de lo que queremos marcar, porque las tablas en html tienen un marcado diferente.

Etiqueta Table: Es para definir los límites de la tabla, todo lo que se coloque dentro de la etiqueta table, será parte de la tabla.

Etiqueta tr: Esta etiqueta me define lo que irá en una fila, se marca primero la fila, y luego cada item por columna

Tablas

Las tablas son otro aspecto importante de los documentos html. Para marcar una tabla, primero hay que tener aspecto visual de lo que queremos marcar, porque las tablas en html tienen un marcado diferente.

Etiqueta Table: Es para definir los límites de la tabla, todo lo que se coloque dentro de la etiqueta table, será parte de la tabla.

Etiqueta tr: Esta etiqueta me define lo que irá en una fila, se marca primero la fila, y luego cada item por columna

Etiqueta td: Se marca cada columna con una etiqueta td

Tablas

Etiqueta th: Es para marcar una cabecera, dentro de la primera fila

Tablas

Etiqueta th: Es para marcar una cabecera, dentro de la primera fila

Atributo border: Se coloca dentro de la marca de entrada de la tabla.

Tablas

Etiqueta th: Es para marcar una cabecera, dentro de la primera fila

Atributo border: Se coloca dentro de la marca de entrada de la tabla.

Atributo rowspan: Se coloca dentro de la fila que se quiere unir, lo que genera una fila adicional.

Tablas

Etiqueta th: Es para marcar una cabecera, dentro de la primera fila

Atributo border: Se coloca dentro de la marca de entrada de la tabla.

Atributo rowspan: Se coloca dentro de la fila que se quiere unir, lo que genera una fila adicional.

Atributo colspan: Se marca dentro de la columna que se desea unir, lo que hace que se disminuya la cantidad de columnas en esa fila.

Multimedia

Se pueden embeber videos y audio multimedia a las páginas web.

Etiqueta video: Esta etiqueta tiene los atributos src para fuente, también width y height, así como se puede colar atributos booleanos como **controls**, **autoplay**, **loops**.

Etiqueta audio: Se puede embeber mediante esta etiqueta, audio a la página web. Tiene atributos de src para la fuente y los atributos booleanos vistos en video.

Formularios en html

Una necesidad que actualmente ha tomado relevancia es el uso de formularios en las páginas web.

Existen páginas web comerciales llamadas landing pages que se usan para generar tráfico de usuarios.

Para marcar un formulario en html, al igual que las tablas, es mejor tenerlo claro en diseño antes de pasarlo a marcado de hipertexto, ya que puede ser complicado.

form: La etiqueta `<form>` marca los límites del formulario. Debe ir con 2 atributos necesarios para que el formulario funcione, el atributo **action** que hace referencia a la página siguiente que verá el usuario cuando envíe la información y el atributo **method** que aceptará o mandará un valor al momento de subir esa información. Para nosotros será `get`.

Formularios en html

Input elements: Sirve para que el usuario ingrese datos, tiene diferentes tipos, que se marca como atributo: text, email, password, url, submit. La sintaxis correcta es:

```
<input id = "Nombre" type = "text"/>
```

Como se aprecia la etiqueta input, se cierra por dentro.

Label element: Cada elemento <input> necesita un elemento <label>:

Formularios en html

Input elements: Sirve para que el usuario ingrese datos, tiene diferentes tipos, que se marca como atributo: text, email, password, url, submit. La sintaxis correcta es:

```
<input id = "Nombre" type = "text"/>
```

Como se aprecia la etiqueta input, se cierra por dentro.

Label element: Cada elemento <input> necesita un elemento <label>:

```
<form action="" method="get">
  <label for="iFirstName">First Name:</label>
  <input id="iFirstName" type="text" />
  <label for="iLastName">Last Name:</label>
  <input id="iLastName" type="text" />
  <input type="submit" value="Submit" />
```