

Bootcamp Front End, conceptos básicos: Lectura 9

Ing. Pedro Rotta

Universidad de Piura - Vida Universitaria

Febrero-2022

Javascript

Javascript es un lenguaje de programación diferente a JAVA ya que está diseñado para ser interpretado por el navegador (al igual que html y css), por lo que no hay que descargar nada en el computador para usarlo.

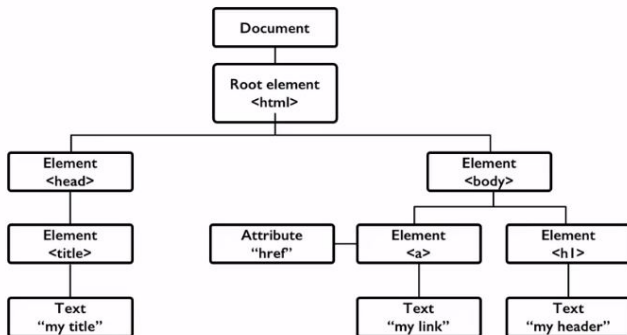
Javascript permite manejar los objetos del DOM de manera interactiva para hacer páginas web más profesionales y de mejor diseño.

La funcionalidad de javascript se establece a partir de **localizar elementos** y **establecer funciones**.

DOM

El DOM es una metodología por la cual un documento de html se estructura para que los navegadores puedan interpretar sus elementos.

La metodología hace que se interprete al documento de html según un diagrama de árbol.



API

Las interfaces de programación (APIs) son construcciones disponibles en un lenguaje de programación que permiten crear funcionalidades de manera simple. En palabras sencillas, son un conjunto de funciones predefinidas que se pueden llamar.

Javascript funciona con APIs para poder controlar objetos en la página web, por lo que no se necesita hacer códigos "difíciles" para lograr un buen resultado.

Con Javascript tenemos APIs que permiten leer datos del DOM, manipular estilos CSS y modificar el HTML. Por ejemplo al mostrar una ventana emergente, estamos recurriendo a la API de javascript para ello. A este grupo de funciones se le conoce como API del navegador, ya que están conectadas al navegador.

Apis del DOM

Son útiles para obtener datos del DOM y/o modificar datos del DOM, las más comunes son:

Para obtener datos:

- ▶ `document.getElementById(id)`
- ▶ `document.getElementsByClassName(class)`
- ▶ `document.getElementsByTagName(class)`

Para cambiar elementos en el html:

- ▶ `element.innerHTML = contenido en html`
- ▶ `element.style = nuevo estilo`
- ▶ `element.attribute = nuevo valor`
- ▶ `element.className = nueva clase`

Apis del DOM

Para añadir elementos:

- ▶ `document.createElement(element)`
- ▶ `document.removeChild(Element)`
- ▶ `document.appendChild(Element)`
- ▶ `document.write(Text)`

Para ventanas emergentes :

- ▶ `alert(" mensaje")`
- ▶ `prompt(" nombre")`

Obtener valores

Para obtener valores del dom y otros valores necesarios, podemos usar variables para llamarlos, cuya sintaxis es:

```
var name = ...;
```

Para crear una variable, hay que tener en cuenta que no comience con un número, luego, puede tener letras, números, subguiones e incluso signos de dolar.

```
var objeto = document.getElementById("id")
```

Funciones

Los cambios de javascript funcionan a partir de funciones que se dan para los objetos de HTML. La sintaxis de una función es :

```
function name () {  
    código  
}
```

Para pasar a html tenemos que vincularlo :

```
<script src="archivo.js"></script>
```

Podemos colocar el link en el head o al final del body, estará bien vinculado.

Eventos

El evento **onclick** permite realizar una función cuando se hace clic en un elemento nuevo.

El evento **onmouse** permite realizar una función cuando se pasa el mouse por un elemento nuevo.

El evento **onresize** permite realizar una función cuando se cambia el tamaño de la ventana.

El evento **onload** permite realizar una función cuando termina de cargar la página.

El evento **onkeydown** permite realizar una función cuando presionas la tecla hacia abajo.

El evento **onkeyup** permite realizar una función cuando presionas la tecla hacia arriba.

Se pueden ver más eventos:

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/Events>

This

This es una manera de que se mencione a un objeto de html en javascript. La sintaxis sería:

```
<div onclick = function(this) >content</div.
```

De esta manera se pueden usar las propiedades y atributos del objeto en las funciones para cambiar cosas de otros objetos o de él mismo.