

# Bootcamp Front End, conceptos Básicos: Lectura 1

Ing. Pedro Rotta

Universidad de Piura - Vida Universitaria

Enero-2022

# Acerca de mí:



## **Pedro Rotta Saavedra**

Ingeniero Mecánico Eléctrico por la Universidad de Piura. Desarrollador de software y de interfaces inteligentes utilizando tecnologías modernas como flask, flutter, react, node js, php, entre otros. Actualmente, ayudo a empresas a nivel internacional a desarrollar software.

Correo Electrónico : [pedro.rotta@artifypirhu.com](mailto:pedro.rotta@artifypirhu.com)

Celular : +51959058157

web : <https://artifypirhu.com/>

# Metodología

- ▶ Clases en vivo que serán compartidas por el Grupo de Whatsapp para que las puedan ver.

# Metodología

- ▶ Clases en vivo que serán compartidas por el Grupo de Whatsapp para que las puedan ver.
- ▶ Se pueden hacer consultas en el grupo.

# Metodología

- ▶ Clases en vivo que serán compartidas por el Grupo de Whatsapp para que las puedan ver.
- ▶ Se pueden hacer consultas en el grupo.
- ▶ Un proyecto con todo lo visto en el curso Hasta el domingo 13 de Febrero.

# Objetivos del curso

- ▶ Aprender a subir proyectos a github.

# Objetivos del curso

- ▶ Aprender a subir proyectos a github.
- ▶ Aprender el ciclo de respuesta en un browser.

# Objetivos del curso

- ▶ Aprender a subir proyectos a github.
- ▶ Aprender el ciclo de respuesta en un browser.
- ▶ Aprender la sintaxis de HTML



# Objetivos del curso

- ▶ Aprender a subir proyectos a github.
- ▶ Aprender el ciclo de respuesta en un browser.
- ▶ Aprender la sintaxis de HTML
- ▶ Aprender a Buscar etiquetas y soluciones específicas para problemas y errores.

# Objetivos del curso

- ▶ Aprender a subir proyectos a github.
- ▶ Aprender el ciclo de respuesta en un browser.
- ▶ Aprender la sintaxis de HTML
- ▶ Aprender a Buscar etiquetas y soluciones específicas para problemas y errores.
- ▶ Aprender a usar hojas de estilos en cascada.

# Objetivos del curso

- ▶ Aprender a subir proyectos a github.
- ▶ Aprender el ciclo de respuesta en un browser.
- ▶ Aprender la sintaxis de HTML
- ▶ Aprender a Buscar etiquetas y soluciones específicas para problemas y errores.
- ▶ Aprender a usar hojas de estilos en cascada.
- ▶ Aprender los conceptos básicos de Javascript.

# Objetivos del curso

- ▶ Aprender a subir proyectos a github.
- ▶ Aprender el ciclo de respuesta en un browser.
- ▶ Aprender la sintaxis de HTML
- ▶ Aprender a Buscar etiquetas y soluciones específicas para problemas y errores.
- ▶ Aprender a usar hojas de estilos en cascada.
- ▶ Aprender los conceptos básicos de Javascript.

# ¿Por qué desarrollo web?

Actualmente, el conocimiento está en internet. Esto hace que cada vez más personas, desarrolladoras o no, se embarquen en la necesidad de saber los fundamentos del desarrollo de páginas web.

# ¿Por qué desarrollo web?

Actualmente, el conocimiento está en internet. Esto hace que cada vez más personas, desarrolladoras o no, se embarquen en la necesidad de saber los fundamentos del desarrollo de páginas web.

En este curso vamos a repasar los conocimientos básicos, teóricos y prácticos de lo que es la visualización de objetos en una página web.

# ¿Por qué desarrollo web?

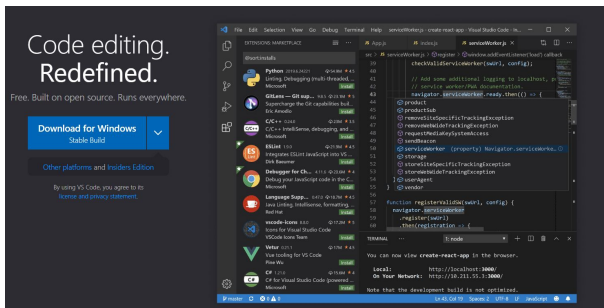
Actualmente, el conocimiento está en internet. Esto hace que cada vez más personas, desarrolladoras o no, se embarquen en la necesidad de saber los fundamentos del desarrollo de páginas web.

En este curso vamos a repasar los conocimientos básicos, teóricos y prácticos de lo que es la visualización de objetos en una página web.

Cualquier persona con deseos de conocer la programación o llevar a cabo proyectos en solitario o en grupo, que desee abrir una startup virtual o que desee digitalizar de alguna manera alguna parte de su trabajo o estudio, necesita aprender cómo funcionan los sistemas en línea, qué es una url, y los conceptos básicos detrás de una página web.

# ¿Qué se necesita para empezar el curso?

Para este curso instalaremos Visual Studio Code <https://code.visualstudio.com/>, que es un editor de código en donde podemos escribir nuestros proyectos y ayudarnos de algunas herramientas que podremos descargar llamadas **plugins**.





# Instalación

Para saber que versión descargar en windows nos dirigimos a nuestro equipo, hacemos clic derecho y entramos en propiedades.

Elegimos la versión y damos continuar en el proceso de instalación. En las tareas adicionales seleccionamos todas para poder usar el programa al máximo.

