

# Bootcamp Front End, conceptos básicos: Lectura 5

Ing. Pedro Rotta

Universidad de Piura - Vida Universitaria

Febrero-2022

## Clases e Id

Los elementos de html en sus atributos de entrada pueden contener una clase o un ID. esto es como se les identificará en los archivos de manejo de objetos: Las hojas de estilo en cascada y los scripts de javascript. Por ejemplo, tenemos la etiqueta header:

```
<header class = "Cabeceras">atributos...</header>
```

```
<h1 id = "unico">Titulo único</id>
```

También los objetos por su tipo serán identificados como tipo de objeto. Por lo que tenemos 3 clasificaciones: por tipo, por clase y por id.

# CSS

Las hojas de estilo en cascada, son un conjunto de reglas de diseño que se declaran sobre las etiquetas de elementos html y que hacen que la página web se vea mucho mejor.

Los archivos css, también son archivos que se interpretan en el navegador, por lo que tampoco necesita instalarse nada en el computador para poder usarlo. Eso sí, tenemos Visual Studio Code como ayuda para escribir CSS más rápido y mucho mejor.

Para poder usar un archivo css, dentro de un archivo html, escribimos en el head del documento html:

```
<link rel="stylesheet" href="styles.css">
```

# Maquetación

Antes de empezar a usar CSS es recomendable tener una maquetación del diseño que se busca conseguir.

Css es un lenguaje que al principio cuesta entender, por lo que requiere paciencia y práctica. Lo principal es entender cómo se constituye un diseño aproximado de una página web, en términos básicos. Esto es:



# Selección de objetos

Existen 3 formas de declarar objetos: Por tipo, por clase y por id.

Por ejemplo, si deseo hacer el estilo de todos los párrafos escribo:

```
p{ estilos aquí. }
```

En cambio si deseo añadir estilos a una clase de objetos específica de objetos escribo:

```
p.parraf1{ estilos aquí }
```

Donde se lee, el objeto p con clase parraf1.

Para seleccionar mediante IDs se tiene que seleccionar como:

```
#idnuevo{estilos aquí}
```

También se puede elegir un elemento indexado para ello se debe escribir un espacio entre el elemento contenedor y su hijo. Por ejemplo supongamos que queremos dar diseño a un párrafo dentro un div. Escribimos:

```
div p.parrafohijo{estilos aquí}
```

# Medidas en CSS

Las unidades de medida en CSS se dividen en 2 grupos, por medidas absolutas y por medidas relativas.

Las medidas absolutas son cm, mm, in, px(1/96 de 1 in), pt(1/72 de 1 in) y pc(1pc = 12pt)

Las medidas relativas son em (referencia con el tamaño de la fuente del navegador), vw(Relativo en porcentaje al ancho del dispositivo), % (Relativo al ancho del contenedor).

**Nota:** Los comentarios en CSS se definen como:

```
/* Esto es comentario */
```

# Colores

La propiedad **color** sirve para textos o títulos.

En html:

```
<h1 class= "titulo1">Hello World</h1>
```

En css:

```
h1.titulo1{  
    background-color:DodgerBlue;  
}
```

# Colores

La propiedad **background-color** sirve para colocar color de fondo a los contenedores

En html:

```
<div class= "contenedor1">...</h1>
```

En CSS:

```
div.contenedor1{  
    background-color:Orange;  
}
```



# Colores

La propiedad **border** sirve para colocar color y tamaño a los bordes de un contenedor

En html:

```
<div class= "contenedor1">...</h1>
```

En CSS:

```
div.contenedor1{  
    border:2px solid Tomato;  
}
```

# Valores de colores en CSS

En CSS se pueden definir colores en diferentes formatos. En primer lugar podemos definir colores según su nombre:

en [https://www.w3schools.com/colors/colors\\_names.asp](https://www.w3schools.com/colors/colors_names.asp) podemos ver la lista de más de 100 nombres distintos.

También se puede definir un color por sus valores rgb, o rgba si se desea opacidad, rgb es una terna de valores, mientras que rgba se distingue con 4 valores distintos.

Por último se pueden llamar colores, según su codificación hexadecimal, de la forma #ffxxxx.