# Bootcamp Front End, ReactJs: Lectura 5

Ing. Pedro Rotta

Universidad de Piura - Vida Universitaria

Febrero-2022

#### For

Podemos establecer un loop para un conjunto de variables con un for of.

```
for (variable of iterable){
    //code
}

Ejemplo:

let cars = ["BMW", "Volvo", "Mini"];
for (let x of cars){;
    text += x;
}
```

### While

El bucle **while** permite establecer un solo límite o mientras se cumpla una condición.

La sintaxis para su uso es:

```
while(condition){
   // código a ejecutar
}
```

El bucle do-while, primero ejecuta la acción y luego revisa la condición, por lo que la ejecución siempre se ejecutará primero.

```
do{
    // código a ejecutar
}
while(condition)
```

## This en objetos

Otro uso de la palabra clave this, es referente a usarse dentro de objetos. Por ejemplo, si tenemos un objeto, podemos definir una función para dicho objeto, con la siguiente sintaxis:

```
const persona = {
  nombre: "Carlos",
  apellido: "Gonzales"
  NombreCompleto : function(){
    return this.nombre + "" + this.apellido
  }
};
```

### Funciones flecha

La función en forma de flecha, es una forma de representar a las funciones, también normalemnte, muy usada en frameworks de javascript como react. La sintaxis es:

```
let namefunction = (items) => a*b;
Ejemplo:
    let hola = () => {
        return "Hola mundo";
    }
```

### Clases

Una clase, es una plantilla para realizar objetos múltiples. Una clase tiene **un constructor**, **propiedades** y **funciones**.

```
class ClassName {
       constructor(){...}
Por ejemplo:
     class Car {
       constructor(name, year){
          this.name = name;
          this.name = year;
```

## Métodos para clases

Las clases también pueden tener métodos. Por ejemplo:

```
class Car {
  constructor(name, year) {
    this.name = name;
    this.name = year;
  }
  age() {
    let date = new Date();
    return date.getFullYear - this.year;
  }
}
```

Constructor:

```
let newCar = new Car("Ford",2014);
```