```
Programação - 2
Sapato
class Sapato
public INT tamanho;
public string modelo;
public string cor;
public string material;
public void vestir(){
public void arrebentar(){
}
public static void main(String[] args) {
       Sapato s1 = new Sapato();
       s1.tamanho="43"
       s1.modelo= "chinelo"
       s1.cor= "branco"
       s1.material= "borracha"
       Sapatos2 = new Carro();
       s2.tamanho="43"
       s2.modelo= "tenis"
```

```
s2.cor= "preto"
        s2.material= "camurça"
        System.out.println(s1);
        System.out.println(s2);
        }
}
Professor
class Professor
public string cor;
public string nome;
public string materia;
public void mexer(){
public void piscar(){
}
public static void main(String[] args) {
        Professor o1 = new Professor();
        Prof1.cor="castanho"
        Prof1.nome= "maria"
        Prof1.materia= "fisica"
        Professor o2 = new Professor();
```

```
Prof2.cor="castanho"
        Prof2.nome= "isabella"
        Prof2.materia= "quimica"
        System.out.println(Prof1);
        System.out.println(Prof2);
        }
}
 Olho
class Olho
public string cor;
public string saude;
public string lado;
public void mexer(){
}
public void piscar(){
}
public static void main(String[] args) {
        Olho o1 = new Olho();
        o1.cor="castanho"
        o1.saude= "bom"
```

```
o1.lado= "direito"
        Olho o2 = new Olho();
        o2.cor="castanho"
        o2.saude= "1 grau"
        o2.lado= "esquerdo"
        System.out.println(o1);
        System.out.println(o2);
}
 Cabeça
class Cabeca
{
public string tamanho;
public string formato;
public string cor;
public void mexer(){
}
public static void main(String[] args) {
        Cabeca cab1 = new Cabeca();
        cab1.tamanho="grande"
        cab1.formato= "oval"
        cab1.cor= "loiro"
```

```
cabeca cab2 = new cabeca();
        cab2.tamanho="pequena"
        cab2.formato= "achatada"
        cab2.cor= "loiro"
        System.out.println(cab1);
        System.out.println(cab2);
}
 Aluno
class Aluno
{
public string nome;
public int idade;
public string cor;
public void mexer(){
}
public static void main(String[] args) {
        Cabeca alu1 = new Cabeca();
        alu1.nome="isabella"
        alu1.idade= "20"
        alu1.cor= "loira"
```

```
cabeca alu2 = new cabeca();
        alu2.nome="pedro"
        alu2.idade= "21"
        alu2.cor= "loiro"
        System.out.println(alu1);
        System.out.println(alu2);
       }
}
 carro
class Carro
public string tamanho;
public string marca;
public string cor;
public void mexer(){
}
public static void main(String[] args) {
        Carro car1 = new Carro();
        car1.tamanho="sdan"
        car1.marca= "bmw"
       car1.cor= "preto"
        Carro car2 = new Carro();
```

```
car2.tamanho="sdan"
car2.marca= "volkswagen"
car2.cor= "vermelho"

System.out.println(car1);
System.out.println(car2);
}
```

#### Olho

+cor: String +saude: String +lado: String

+mexer (Void) +piscar (Void)

# sapato

+tamanho: int +modelo: string +cor: string +material:string

+colocar(Void) +Mexer (Void)

## Cabeça

+tamanho: String +formato: String +cor: String

+ mexer (Void) +levanta (Void)

### Aluno

+Nome: String +Idade: Int +Cor: String

+Mexer (Void) +levantar a mão (Void) + comer (Void)

#### Professor

+nome: String +sexo: String +matrícula: String

+ mexer (Void) + falar (Void) + comer (Void)

# Carro

+tamanho String +marca: String +cor: String

+Correr (velocidade:int):void + buzinar (Void)