



Sistema de Recomendação de Filmes e Séries

ESTRUTURA DE DADOS E ALGORITMOS

Pedro Rebouças Veloso

João Filipe Dantas Cavalcanti

Ricardo César Rocha de A. C.Filho

Sobre o Sistema



O sistema consiste em um recomendador de Filmes e Séries que auxilia o usuário na escolha do que assistir. Ele oferece três formas de recomendação:

Por gênero (usuário digita o gênero)

- . Seram selecionados filmes ou séries do gênero escolhido.
- . Ordenados pela nota média (vote_average).

Por filme (usuário digita o nome de um filme ou série)

- . Identifica os gêneros do filme ou série de referência.
- . Calcula a similaridade com outros itens (mais gêneros em comum).
- . Ordena primeiro pela similaridade. Em caso de empate, ordena pela nota média.
- . Sugere também títulos cruzados: se o usuário escolhe um filme, mostra séries parecidas, e vice-versa.

Por exploração recursiva

- . A partir de um título inicial, expande recomendações em múltiplos níveis.
- . Cada título recomendado gera novas recomendações, até um limite de profundidade definido.
- . Garante maior variedade e demonstra o uso de recursão no algoritmo.

Lógica e Ferramentas

- . POO – Classes, Objetos, Variáveis de instância, métodos e variáveis de instância, encapsulamento com properties, diagrama de classes, herança, polimorfismo, interfaces e SOLID. Diagrama de classes atualizado, recursão, tabelas hash, grafos, pesquisa em largura, Streamlit.
- . Pandas, Ast, Zipfile, Sys, abc, typing, Streamlit.
- . Além da orientação a objetos e da interface gráfica. O foco foi integrar estruturas de dados eficientes e algoritmos clássicos no sistema de recomendação, tornando-o mais robusto, escalável e didático.

Tabelas Hash

- . Utilizamos dicionários e conjuntos como base para armazenar relações entre gêneros.
- . Essa escolha foi feita porque essas estruturas, em Python, são implementadas como tabelas hash, permitindo acesso e inserção extremamente rápidos. Dessa forma, conseguimos registrar conexões entre milhares de gêneros de filmes e séries sem comprometer a performance.

Estrutura de Grafo

- . A partir das tabelas hash, construímos um grafo de coocorrência de gêneros.
- . Cada gênero passou a ser representado como um nó, e cada relação entre dois gêneros se tornou uma aresta. Esse grafo possibilitou modelar como os gêneros se conectam dentro do universo de mídias, ampliando a base para recomendações mais inteligentes.

Algoritmo de Busca em Largura (BFS)

- . Implementamos o algoritmo de busca em largura, que percorre o grafo explorando vizinhos em níveis de profundidade.
- . Isso permitiu identificar quais gêneros estão mais próximos do escolhido pelo usuário. O resultado foi integrado ao sistema de recomendação: mídias de gêneros mais próximos passaram a ser priorizadas.

Recursão

- . Introduzimos também uma função recursiva para recomendações em múltiplos níveis.
- . Partindo de uma mídia inicial, a função expande recomendações em profundidade, seguindo relações de gêneros até atingir um limite definido. Isso demonstrou na prática o funcionamento de chamadas recursivas: caso base, chamadas subsequentes e controle de itens já visitados.

Diagrama de Classes

- . O diagrama foi atualizado para refletir a arquitetura completa do sistema.
- . Ele mostra a classe abstrata Mídia e suas subclasses Filme e Serie, além da interface Recomendavel e sua implementação RecomendadorMidias. Esse diagrama tornou a estrutura mais clara, facilitando a visualização da herança, do polimorfismo e das responsabilidades de cada classe.

Revisão do SOLID

SRP (Responsabilidade Única): cada classe ficou restrita a uma única responsabilidade (modelagem, recomendação, manipulação de grafos).

OCP (Aberto/Fechado): o sistema aceita novos tipos de mídias sem modificar as classes existentes.

LSP (Substituição de Liskov): Filme e Serie podem substituir Midia sem quebrar o código.

ISP (Segregação de Interfaces): a interface Recomendavel define apenas o necessário para recomendação.

DIP (Inversão de Dependência): a lógica trabalha contra abstrações (Midia, Recomendavel), reduzindo acoplamento.

Onde aprender: Codeacademy, DataCamp, documentações oficiais do Python e das bibliotecas

Dificuldades e Soluções

Diário de Bordo

Fonte de dados de séries: Filmes já estavam disponíveis em <code>movies_metadata.csv</code> . Séries exigiram busca em arquivos <code>*IMDB (title.basics.tsv.gz, title.ratings.tsv.gz)</code>	Devido a isso, foi necessário fazer um tratamento de dados ausentes, parsing de colunas e filtragem por votos.
Dificuldade na Implementação do Grafo	A escolha foi usar <code>dict[str, set[str]]</code> (hash table). Garantiu eficiência, mas foi necessário revisar inserções duplicadas e normalização de strings (gêneros em minúsculo).
Busca em Largura (BFS).Desafio: manter lista de gêneros visitados para evitar ciclos infinitos.	Adaptamos o algoritmo clássico para limitar profundidade.
Integração BFS ↔ Recomendações	Foi preciso ranquear candidatos considerando distância no grafo e nota média da mídia. Critério de ordenação combinou proximidade + qualidade.
Recursão nas Recomendações. Complexidade de evitar duplicatas em chamadas recursivas.	Conjunto <u>visitados</u> para controle.