Pedro Antonio Ramos Guardiola

Desarrollador Frontend & Ingeniero Multimedia

& +34 664 658 760

□ pedrorxmosdev@gmail.com

≈ pedrorxmos.com

in @pedroramosguardiola

@pedrorxmos

Habilidades

Lenguajes de programación

HTML, CSS/SCSS, JavaScript, TypeScript, SQL, PHP, Python, Java, ISML

Frameworks y librerías

Angular2, React, Bootstrap, Node, jQuery, Webpack

Herramientas y plataformas

Git, GitHub, VSCode, WordPress, Firebase, MySQL, Salesforce (Bussines & Marketing Cloud), Heroku

Habilidades blandas

Trabajo en equipo, creatividad, compromiso, empatía, capacidad de aprendizaje y autoaprendizaje, trabajo bajo presión, capacidad comunicativa

Idiomas

Español, Inglés B2

Proyectos destacados

Eyecon Beauty

四切

Ecommerce realizado en PHP, WordPress y WooCommerce, especializado en paletas de sombras de ojos reutilizables y personalizables, con cuentas de usuario, bolsa/cesta y pago seguro.

pedrorxmos.com

[] S

Portfolio personal creado con React Vite, SCSS y ThreeJS.

Recursos IGRD

ď

Proyecto para mi TFG del grado Ingeniería Multimedia. Aplicación web que recopila los datos de asociaciones para colectivos vulnerables dentro de la ciudad de Valencia, España.

Weather App

四切

Aplicación web generada a partir de APIs y React que muestra el tiempo actual y la previsión de los siguientes 5 días.

Educación

Postgrado especializado en Diseño y Desarrollo Web Frontend

ESAT - Escuela Superior de Arte y Tecnología

10/2022 - 06/2023

Postgrado especializado en UX/UI, Marketing Digital y Desarrollo Web Frontend

Grado en Ingeniería Multimedia

UV - Universidad de Valencia

09/2018 - 09/2022

Nota sobresalienta (10) en Trabajo de Fin de Grado (TFG) titulado "Aplicación Web para la ayuda y concienciación de la igualdad de género y reducción de desigualdades"

Experiencia profesional

Desarrollador Web Frontend (contrato de prácticas)

Capgemini España S.L.

06/2022 - 08/2022

- Colaborar en el desarrollo de componentes web para Commerce Cloud de Salesforce, lo que me permitió aplicar mis conocimientos teóricos en un entorno de trabajo real.
- Adquirir experiencia en el uso de herramientas como Bussines Manager de Salesforce, HTML, JS, CSS, SCSS y Bootstrap para el desarrollo de componentes web de alta calidad y la mejora de la funcionalidad del producto.
- Aprender de los profesionales del equipo de desarrollo, quienes me brindaron orientación y apoyo en la resolución de problemas y en el desarrollo de habilidades técnicas.

Desarrollador Web (contrato de prácticas)

Capgemini España S.L.

02/2022 - 04/2022

- · Desarrollar componentes web para Marketing Cloud de Salesforce.
- Utilizar herramientas como ISML, JS, JS Server-Side, CSS, Marketing Cloud y Heroku para crear componentes web de alta calidad y mejorar la funcionalidad del producto.
- Aprender de los profesionales del equipo de desarrollo, quienes me brindaron orientación y apoyo en la resolución de problemas y en el desarrollo de habilidades técnicas.

Licencias y certificados

First B2 (Score 176)

verificación: C1429611

Cambridge English

03/2023

JavaScript Moderno: Guía para dominar el lenguaje

ď

09/2022