

Curso: Métodos Numéricos II
Professor: Creto Augusto Vidal
Semestre: 2020.1
Aula # 22

1. Objetivo: Métodos que usam transformações de similaridade (continuação).

Nesta Aula, apresentamos mais um método que usa o conceito de transformação de similaridade: o Método **QR**.

2. Transformações de Similaridade (Recapitulação)

Dadas uma matriz \mathbf{A} e uma matriz \mathbf{P} que tenha uma inversa \mathbf{P}^{-1} , podemos construir uma nova matriz a partir do **produto** dessas três matrizes e chamá-la de $\bar{\mathbf{A}}$, isto é,

$$(1) \quad \bar{\mathbf{A}} = \mathbf{P}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{P}.$$

Se \mathbf{P} for ortogonal, $\mathbf{P}^{-1} = \mathbf{P}^T$, e a equação (1) fica mais fácil por não necessitar de inversão de matrizes. Assim,

$$(2) \quad \bar{\mathbf{A}} = \mathbf{P}^T\mathbf{A}\mathbf{P}.$$

Os autovalores da matriz $\bar{\mathbf{A}}$ são os mesmos da matriz original \mathbf{A} , isto é, os espectros das duas matrizes são idênticos,

$$(3) \quad \lambda(\mathbf{A}) \equiv \lambda(\bar{\mathbf{A}}).$$

Os autovetores da matriz original, \mathbf{A} , podem ser obtidos a partir dos autovetores da matriz $\bar{\mathbf{A}}$ através da relação,

$$(4) \quad \mathbf{x}_i = \mathbf{P}\mathbf{v}_i,$$

onde \mathbf{v}_i é um autovetor da matriz $\bar{\mathbf{A}}$ e \mathbf{x}_i é o autovetor correspondente da matriz, \mathbf{A} , ou seja, esses autovetores compartilham o mesmo autovalor λ_i .

Se pusermos todos os autovetores da matriz $\bar{\mathbf{A}}$ como colunas de uma matriz \mathbf{V} então

$$(5) \quad \mathbf{X} = \mathbf{P}\mathbf{V}$$

onde \mathbf{X} é a matriz cujas colunas são os autovetores correspondentes da matriz \mathbf{A} .

Nota: O objetivo dos métodos que usam transformações de similaridade é fazer com que a matriz $\bar{\mathbf{A}}$ tenha uma **estrutura tão simples que seja fácil achar** seus **autovalores** λ_i e seus **autovetores** \mathbf{v}_i para, então, através das relações (3) e (5) achar os autovalores e autovetores da matriz original \mathbf{A} .

3. Método QR

O método de QR tem uma estrutura de implementação parecida com a do método de Jacobi. O objetivo do método QR é idêntico ao do método de Jacobi, isto é, obter uma matriz $\bar{\mathbf{A}}$ que seja **diagonal**. Se $\bar{\mathbf{A}}$ for diagonal, os autovalores de $\bar{\mathbf{A}}$ são os próprios elementos de sua diagonal e os autovetores \mathbf{v}_i associados são as colunas da matriz identidade \mathbf{I} (chamada base canônica). Então, pela equação (3), temos automaticamente os autovalores de \mathbf{A} ; e, pela equação (5), temos que os autovetores de \mathbf{A} são

$$(6) \quad \mathbf{X} = \mathbf{P}\mathbf{I} = \mathbf{P}.$$

Ou seja, os autovetores de \mathbf{A} são as próprias colunas da matriz \mathbf{P} .

O método QR faz uma sequência de transformações de similaridade até que a matriz transformada final tenha uma estrutura simples chamada matriz diagonal (isso acontece porque estamos lidando com matrizes **A simétricas**). Antes de discutirmos as propriedades da matriz de Q, $\mathbf{P} \equiv \mathbf{Q}$, vamos entender como essas matrizes vão ser aplicadas para chegar na matriz $\bar{\mathbf{A}}$ final, isto é,

$$(7) \quad \bar{\mathbf{A}} = \mathbf{Q}_k^T \cdots \underbrace{\left(\mathbf{Q}_i^T \cdots \underbrace{\left(\mathbf{Q}_2^T \underbrace{(\mathbf{Q}_1^T \mathbf{A} \mathbf{Q}_1)}_{\text{Passo 1}} \mathbf{Q}_2 \right)}_{\text{Passo 2}} \cdots \mathbf{Q}_i \right)}_{\text{Passo i}} \cdots \mathbf{Q}_k.$$

A equação (7) dá uma visão macroscópica de como o algoritmo QR funciona. Serão necessárias várias iterações QR para termos uma matriz diagonal, ou muito próxima de uma matriz diagonal.

Vamos escrever o algoritmo que faz múltiplas iterações QR até que a matriz fique muito próxima de uma matriz diagonal.

3.1 Método QR

O algoritmo recebe a matriz para a qual se deseja achar os autovalores e os autovetores correspondentes, e uma tolerância ε que serve para verificar se os elementos fora da diagonal estão suficientemente próximos de zero. Em seguida, faz um loop aberto que só é finalizado quando a forma final de uma matriz diagonal for alcançada. **Todas as matrizes envolvidas nas transformações de similaridade são acumuladas para poder recuperar os autovetores da matriz original.**

3.1.1 Algoritmo QR

```
(Matriz, vetor) metodoQR(Matriz A, int n, float ε)
Matriz P, Q, R, A_nova, A_velha, A_bar;
Vector Lamb;           // Vetor que armazena os autovalores de A.
float val=100.;         // Escalar ao qual é atribuída a soma dos quadrados dos elementos abaixo
                        // da diagonal da matriz A_nova para verificar convergência.

// Inicializar matrizes
P ← I;                 // Matriz que contém os produtos das matrizes ortogonais Q
                        // para recuperar os autovetores da matriz original.

A_velha ← A;
Enquanto (val > ε) faça // loop de diagonalização
    // Decomposição QR (devolve as matrizes Q e R tais que A_velha = QR
    // onde Q é ortogonal e R é triangular superior.
    (Q,R) ← decomposicaoQR (A_velha, n);
    // Calcular a nova matriz como A_nova = RQ. (na ordem reversa)
    A_nova ← RQ; // isso é equivalente a A_nova ← QT A_velha Q (transformação de similaridade)
    // Salvar A_nova para a próxima iteração.
    A_velha ← A_nova;
    // Acumular o produto das matrizes Q como
    // P ← I Q1 Q2 ... Qk
    P ← P.Q;
    // Verificar se a matriz A_nova já é diagonal
    val = somaDosQuadradosDosTermosAbaixoDaDiagonal(A_nova, n)

End Enquanto
```

```
// Ao sair do loop, o formato da matriz  $A_{nova}$  já está suficientemente próximo do formato de
// uma matriz diagonal. Assim, os elementos da diagonal são os autovalores da matriz original
// de entrada e as colunas de  $P$  são os autovetores correspondente.
Lamb(1:n)  $\leftarrow$  ( $A_{nova}$ )i,i(1:n); // Copia os elementos da diagonal da matriz no vetor Lamb
return (P, Lamb);
```

Neste momento, você consegue ver que o algoritmo QR é a reprodução exata da equação (7). Porém, a obtenção das matrizes Q e R precisa ser esclarecida.

3.1.2 Decomposição QR.

As matrizes Q e R são chamadas de matrizes da decomposição QR porque, dada uma matriz A , deseja-se expressar essa matriz como o produto

$$(8) \quad A = QR,$$

onde Q é uma matriz ortogonal e R é uma matriz triangular superior (matriz cujos elementos abaixo da diagonal principal são todos nulos).

A multiplicação dos dois lados da igualdade em (8) pela matriz Q^T resulta em

$$(9) \quad \begin{aligned} Q^T A &= Q^T QR \\ &= IR \\ &= R \end{aligned}$$

Assim, Q^T é uma matriz ortogonal que transforma a matriz A em uma matriz triangular superior R .

Assumimos que Q é uma matriz ortogonal. Porém, será que a sua transposta também é ortogonal?

Partindo da expressão verdadeira $Q^T Q = I$

$$(10) \quad \begin{aligned} (Q^T Q) &= (I) && : \text{Ortogonalidade de } Q \\ Q(Q^T Q) &= Q(I) && : \text{Multiplica por } Q \\ QQ^T Q &= IQ && : \text{Desagrupa o lado esquerdo e usa comutatividade com } I \\ QQ^T &= I && : \text{Comparação com a linha anterior} \\ (Q^T)^T (Q^T) &= I && : Q \text{ é a transposta de } Q^T \end{aligned}$$

Provamos, em (10), que, se Q é uma matriz ortogonal, então Q^T também é uma matriz ortogonal. Sabemos também de aulas anteriores que o produto de matrizes ortogonais forma uma matriz ortogonal. Por isso,

vamos construir Q^T como um produto de matrizes de Jacobi que, passo a passo transformam a matriz A na matriz R .

Como a matriz R deverá ter todos os seus elementos abaixo da diagonal principal iguais a zero, vamos fazer uma varredura nas $(n - 1)$ primeiras colunas para zerar os elementos abaixo da diagonal principal, isto é

$$(11) \quad \begin{aligned} R &= J_{n(n-1)} \cdots (J_{n1} \cdots (J_{31} (J_{21} A))) \\ &= Q^T A \end{aligned}$$

Assim, o algoritmo de decomposição QR é muito parecido com a varredura de Jacobi vista na Aula #21.

```

(Matriz, Matriz) decomposicaoQR (Matriz A, int n)
Matriz QT, Jij, Rnova, Rvelha, R;
// Inicializar matrizes
QT ← I; // Esta matriz contém os produtos das matrizes ortogonais Jij (veja eq. (11))
Rvelha ← A; // Na inicialização, Rvelha não tem a estrutura de uma matriz triangular superior
Para j = 1 ... (n-1) faça // loop das colunas
    Para i = (j+1) ... (n) faça // loop das linhas
        // Construção da matriz de Jacobi Jij
        Jij ← matrizJacobiBaseadaNoElemento_ij_DeRvelha(Rvelha, i, j, n);
        // Matriz modificada com elemento (i,j) zerado
        Rnova ← JijRvelha;
        // Salvar para o próximo passo.
        Rvelha ← Rnova;
        // Acumular o produto das matrizes de Jacobi como
        // QT ← Jn(n-1) ... Jn1 ... J31J21I
        QT ← JijQT; // QT é a transposta de Q. Note a ordem do produto (eq. (11)).
    Fim Para
Fim Para
// No final do loop externo, o formato da matriz Rnova é triangular superior.
Q ← Transposta(QT);
R ← Rnova;
return (Q, R);

```

3.1.3 Estrutura da matriz R

Ao final da varredura da decomposição QR a matriz original é transformada em uma matriz triangular superior

$$(12) \quad R = \begin{bmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \cdots & a_{1,n-2} & a_{1,n-1} & a_{1,n} \\ 0 & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n-2} & a_{2,n-1} & a_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & a_{n-2,n-2} & a_{n-2,n-1} & a_{n-2,n} \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & a_{n-1,n-1} & a_{n-1,n} \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & a_{n,n} \end{bmatrix}$$

Note que, em todas as colunas, exceto na última, há elementos abaixo do elemento da diagonal principal com 0. Logo, para transformar a matriz original para esse formato, todos os elementos abaixo do **elemento da diagonal principal** em cada coluna **exceto na última** são zerados. Portanto, o loop j das colunas vai até a penúltima coluna. O loop das linhas para uma dada coluna j, percorre todos os elementos abaixo da linha da diagonal, ou seja, da linha (j+1) até a

3.1.4 Construção da matriz de Jacobi J_{ij}

Vamos repetir a equação (11) aqui e observar que a matriz J_{ij} atua na matriz resultante dos parênteses à direita, ou seja, na matriz resultante dos passos anteriores.

$$(13) \quad \begin{aligned} R &= J_{n(n-1)} \cdots (J_{n1} \cdots (J_{31}(J_{21}A))) \\ &= Q^T A \end{aligned}$$

Assim, após a multiplicação

$$(14) \quad A_{nova} \leftarrow J_{ij}A_{velha},$$

o **elemento** (A_{nova})_{ij} **ficará igual a zero**.

Esse fato é levado em conta no método

Matriz **matrizJacobiBaseadaNoElemento_ij_DeRvelha**($\mathbf{R}_{velha}, i, j, n$).

3.1.4.1 Matiz de rotação de Jacobi

A matriz de Jacobi é uma matriz de rotação. Isso significa que, dados os valores i e j , onde j é o índice da coluna e i é o índice da linha do elemento a ser zerado, isto é, do elemento $(\mathbf{A}_{nova})_{i,j}$, e sabendo que esse elemento da coluna j está abaixo da diagonal, isto é, $i > j$, sua estrutura é representada como

$$(15) \quad \mathbf{J}_{ij} = \begin{bmatrix} 1 & \dots & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \ddots & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \dots & el_{j,j} & \dots & 0 & \dots & el_{j,i} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & \dots & 1 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & el_{i,j} & \dots & 0 & \dots & el_{i,i} & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & \dots & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \ddots & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \dots & \cos(\theta) & \dots & 0 & \dots & -\sin(\theta) & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & \dots & 1 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & \sin(\theta) & \dots & 0 & \dots & \cos(\theta) & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & \dots & 0 & \dots & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

Note que a construção da matriz é bem simples: basta inicializar a matriz \mathbf{J}_{ij} com a **matriz identidade**, e alterar os elementos $el_{j,j} = el_{i,i} = \cos(\theta)$, $el_{i,j} = \sin(\theta)$, e $el_{j,i} = -\sin(\theta)$.

Porém, vem a pergunta: **Qual é o valor de θ a ser usado?**

Para responder essa pergunta, vamos escrever a equação (14) explicitamente, usando a equação (15), isto é, no produto da equação (14), o elemento

$$(16) \quad (\mathbf{A}_{nova})_{i,j} = 0 = (\mathbf{J}_{ij})_{i,k} (\mathbf{A}_{velha})_{k,j}$$

Na equação (16), usamos a notação indicial, em que, índices repetidos implicam um somatório.

O produto, com **k repetido**, equivale ao **produto escalar** da linha i da matriz $[\mathbf{J}_{ij}]$ pela coluna j da matriz $[\mathbf{A}_{velha}]$ resultando em

$$\begin{aligned}
(\mathbf{A}_{\text{nova}})_{i,j} &= (\mathbf{J}_{ij})_{i,k} (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{k,j} && // \text{A linha i da matriz } \mathbf{J}_{ij} \\
(17) \quad 0 &= \text{el}_{i,j} (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{j,j} + \text{el}_{i,i} (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{i,j} && / \quad // \text{só tem dois elementos} \\
0 &= \text{sen}(\theta) (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{j,j} + \text{cos}(\theta) (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{i,j} && // \text{não nulos.}
\end{aligned}$$

Assim, da equação (17) pode-se concluir que

$$(18) \quad \text{tg}(\theta) = \frac{\text{sen}(\theta)}{\text{cos}(\theta)} = - \frac{(\mathbf{A}_{\text{velha}})_{i,j}}{(\mathbf{A}_{\text{velha}})_{j,j}}$$

A equação (18) nos dá a tangente do ângulo θ . Vamos analisar essa equação.

$$(19) \quad \text{tg}(\theta) = - \frac{(\mathbf{A}_{\text{velha}})_{i,j}}{(\mathbf{A}_{\text{velha}})_{j,j}} \Rightarrow \begin{cases} \text{se } \geq 0, \text{ considerar } 0 \leq \theta < \frac{\pi}{2} \\ \text{se } < 0, \text{ considerar } -\frac{\pi}{2} < \theta < 0 \\ (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{j,j} = 0, \text{ considerar } \theta = \frac{\pi}{2}. \end{cases}$$

3.1.4.2 Algoritmo de construção da matriz de Jacobi, \mathbf{J}_{ij}

```

Matriz matrizJacobiBaseadaNoElemento_ij_DeRvelha(Matriz A, int i, int j, int n)
Matriz I, Jij;
Real  $\theta, \varepsilon = 10^{-6}$ ;
// Inicializar vetores
Jij  $\leftarrow$  I; // Matriz identidade com n x n elementos
Se ( $\text{abs}(\mathbf{A}_{i,j}) \leq \varepsilon$ ) return Jij // Considerar  $\mathbf{A}_{i,j} = 0$ , retorna a matriz identidade
// Calcular  $\theta$ 
Se ( $\text{abs}(\mathbf{A}_{j,j}) \leq \varepsilon$ ) // Considerar  $(\mathbf{A}_{\text{velha}})_{j,j} = 0$  então
    Se ( $(\mathbf{A})_{i,j} < 0$ ) // O numerador será positivo e assumimos tangente tende a +Inf
         $\theta = \frac{\pi}{2}$ ;
    Senão // O numerador será negativo e assumimos tangente tende a -Inf
         $\theta = -\frac{\pi}{2}$ ;
    Fim Senão
Senão
     $\theta = \arctan\left(\frac{-(\mathbf{A})_{i,j}}{(\mathbf{A}_{j,j})}\right)$ ; // Esta função já retorna um ângulo +/-
                                // no primeiro quadrante sentido anti-horário (+)
                                // no primeiro quadrante sentido horário (-)
Fim Se-Senão
Jij(i, i)  $\leftarrow$   $\text{cos}(\theta)$ 
Jij(j, j)  $\leftarrow$   $\text{cos}(\theta)$ 
Jij(i, j)  $\leftarrow$   $\text{sen}(\theta)$ 
Jij(j, i)  $\leftarrow$   $-\text{sen}(\theta)$ 
return (Jij);

```

3.1.5 A Varredura de decomposição QR preserva os termos zerados

Suponha que a matriz de Jacobi \mathbf{J}_{ij} tenha sido construída para, através da equação (16), zerar o elemento $(\mathbf{A}_{\text{nova}})_{i,j}$. O que acontece com os termos que já tinham sido zerados em passos anteriores da varredura? Para responder isso, vamos analisar o que acontece com esses termos quando o produto da equação (16) é efetuado usando \mathbf{J}_{ij} , ou seja,

$$(20) \quad (\mathbf{A}_{\text{nova}})_{r,s} = (\mathbf{J}_{ij})_{r,k} (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{k,s}.$$

A varredura de Jacobi começa sempre com a coluna $j=1$. Vamos assumir inicialmente que, na equação (20), $s=j$. Essa condição acontece logo no primeiro passo no loop das colunas $s=j=1$. Assim, o que acontece com os elementos entre a diagonal (j, j) e o elemento (i, j) que acaba de ser zerado?

Caso 1) $s = j$

$$(\mathbf{A}_{\text{nova}})_{r,j} = (\mathbf{J}_{ij})_{r,k} (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{k,j}$$

1.1) $j < r < i$ (**elementos da coluna j que deveriam permanecer zerados**)

$$\begin{aligned} (\mathbf{A}_{\text{nova}})_{r,j} &= (\mathbf{J}_{ij})_{r,r} (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{r,j} \\ &= 1 (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{r,j} \\ &= (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{r,j} \end{aligned}$$

Note que o elemento $(\mathbf{A}_{\text{nova}})_{r,j} = (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{r,j}$. Logo esse termo permanece zero.

1.2) $j < r = i$

$$\begin{aligned} (\mathbf{A}_{\text{nova}})_{i,j} &= (\mathbf{J}_{ij})_{k,i} ((\mathbf{A}_{\text{velha}})_{k,j} \cos(\theta) + (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{k,i} \sin(\theta)) \\ &= 0 \end{aligned}$$

1.3) $i < r$

$$\begin{aligned} (\mathbf{A}_{\text{nova}})_{r,j} &= (\mathbf{J}_{ij})_{r,r} (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{r,j} \\ &= 1 (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{r,j} \\ &= (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{r,j} \end{aligned}$$

Caso 2) $s < j$ (elementos em colunas anteriores à coluna j que deveriam permanecer zerados**)**

$$(\mathbf{A}_{\text{nova}})_{r,s} = (\mathbf{J}_{ij})_{r,k} (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{k,s}$$

2.1) $s < r < j$

$$\begin{aligned} (\mathbf{A}_{\text{nova}})_{r,s} &= (\mathbf{J}_{ij})_{r,r} (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{r,s} \\ &= 1 (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{r,s} \\ &= (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{r,s} \end{aligned}$$

2.2) $r = j$

$$\begin{aligned} (\mathbf{A}_{\text{nova}})_{j,s} &= (\mathbf{J}_{ij})_{j,j} (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{j,s} + (\mathbf{J}_{ij})_{j,i} (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{i,s} \\ &= \cos(\theta) \quad 0 \quad - \sin(\theta) \quad 0 \\ &= 0 \end{aligned}$$

2.3) $j < r < i$

$$\begin{aligned} (\mathbf{A}_{\text{nova}})_{r,s} &= (\mathbf{J}_{ij})_{r,r} (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{r,s} \\ &= 1 (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{r,s} \\ &= (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{r,s} \end{aligned}$$

2.4) $j < r = i$

$$\begin{aligned} (\mathbf{A}_{\text{nova}})_{i,s} &= (\mathbf{J}_{ij})_{i,j} (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{j,s} + (\mathbf{J}_{ij})_{i,i} (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{i,s} \\ &= \sin(\theta) \cdot 0 + \cos(\theta) \cdot 0 \\ &= 0 \end{aligned}$$

$i < r$

$$(\mathbf{A}_{\text{nova}})_{r,s} = (\mathbf{J}_{ij})_{r,r} (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{r,s} = (\mathbf{A}_{\text{velha}})_{r,s}$$

Tarefa #15:

Com a matriz **A** abaixo, faça o que se pede:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 40 & 8 & 4 & 2 & 1 \\ 8 & 30 & 12 & 6 & 2 \\ 4 & 12 & 20 & 1 & 2 \\ 2 & 6 & 1 & 25 & 4 \\ 1 & 2 & 2 & 4 & 5 \end{bmatrix}$$

1) Implemente o método QR e aplique-o sobre **A** para encontrar

- i. a matriz diagonal **$\bar{\mathbf{A}}$**
- ii. a matriz acumulada **$\mathbf{P} = \mathbf{Q}_1 \mathbf{Q}_2 \mathbf{Q}_3 \dots$**
- iii. Imprima a matriz que sai de cada iteração QR
- iv. Imprima os pares (autovalor, autovetor) da matriz **A**
- v. Compare os resultados do item 3) com os resultados da Tarefa #14.

2) Adapte o método QR para receber a matriz tridiagonal que sai do método de Householder.

Neste caso, observe que:

- i. imprima **\mathbf{A}_{nova}** que sai de cada iteração QR e verifique se os termos que eram zero deixaram de ser zero.
- li . depois da diagonalização, verifique que as colunas de **P** não são os autovetores de **A**.
- iv. Faça **$\mathbf{P} = \mathbf{H}\mathbf{P}$** e verifique que as colunas da nova matriz **P** são os autovetores de **A**