

Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais

Departamento de Computação Curso de Graduação em Engenharia da Computação Laboratório de Arquitetura e Organização de Computadores II Profa. Poliana Aparecida Corrêa de Oliveira (poliana@cefetmg.br)

Prática 3 — Algoritmo Tomasulo Data da Entrega: 27/10/2023 — 25 pontos

O objetivo desse projeto é usar a linguagem Verilog para implementar o algoritmo Tomasulo de despacho simples sem especulação como descrito no livro texto da disciplina teórica (Seções 3.4 e 3.5).

HENNESSY, John L.; PATTERSON, David A. Computer architecture: a quantitative approach. 5 ed. Elsevier, 2011.

Descrição

No algoritmo Tomasulo a execução das instruções é dividida em 3 estágios: despacho, execução e *write back*. Esses três estágios acessam componentes críticos de hardware: o CDB, as estações de reserva (nas quais ocorrem as renomeações) e as unidades funcionais. Você deverá implementar:

- (1) as estações de reserva;
- (2) os estágios do algoritmo;
- (3) as unidades funcionais de: inteiro (soma/subtração), load e store;
- (4) o banco de registradores;
- (5) as interconexões (barramentos e fios) e
- (6) a fila das instruções.

Preparação

Inicie seu projeto criando todos os blocos básicos. Podem ser utilizados componentes da LPM. Caso seja possível, você também pode usar blocos criados para a Prática 2, desde que sejam de sua autoria, não é permitido usar código de outros grupos. Nesta versão simplificada do Tomasulo, somente serão realizadas operações de soma, subtração, leitura e escrita em memória. Desta forma, inicialize o banco de registradores e as primeiras posições de memória. Implemente uma arquitetura com 2 registradores.

A unidade funcional de inteiro requer 3 ciclos de execução.

Descrição INICIAL dos blocos básicos:

- **CDB arbiter**: arbitra qual unidade funcional poderá colocar o dado no CDB e faz o *broadcast* do resultado para o resto das unidades funcionais e o banco de registradores.
- **CDB**: barramento comum de dados que fornece o valor e o rótulo da estação de reserva que produz o dado.
- Estações de reserva: armazenam as instruções. Você poderá criar um componente separado para armazenar os registradores renomeados (ex, como uma tabela de renomeações).
- ✓ Unidade funcional: realizam as operações Soma/Subtração do tipo-R. Podem ser criadas unidades funcionais de inteiro separadas para instruções do tipo-R e tipo-I. Nesse caso, não será necessário implementar instruções do tipo-I.
- **Memória de dados e instruções:** armazenam dados nas primeiras 5 posições e instruções nas posições seguintes.
- Fila de instruções: Buffer que contém as instruções.
- Banco de registradores: Conjunto de registradores que armazenam os dados.

Esta é apenas uma descrição inicial dos componentes. Você deverá ser refinar, apresentar os detalhes e todas as decisões tomadas para criar o seu projeto.

Por onde começar?

Pense na arquitetura do seu processador em alto nível (projeto *top-down*): quais componentes são necessários, como contectar esses componentes, ou seja, quais sinais são necessários. Em seguida, detalhe as funções de cada um dos componentes. Depois, implemente e simule individualmente cada um deles a fim de verificar o

correto funcionamento. Por fim, faça a integração de todos os módulos e simule a versão simplificada do algoritmo de Tomasulo.

Você deverá testar a sua implementação utilizando um código de testes, explicar no relatório as formas de onda para todos os casos de testes e submeter o seu projeto no Moodle.

Código de Testes

O código abaixo é uma versão inicial para testes da versão simplificada do algoritmo de Tomasulo. Se necessário, você deve **adicionar** novas instruções para demonstrar o funcionamento da solução proposta para os seguintes casos de teste:

- a) Dependência de dados verdadeira ou RAW (Read After Write);
- b) Dependência de saída ou WAW (Write After Write); Despacho na ordem correta
- c) Antidependência ou WAR (Write After Read);
- d) Dependência/hazard estrutural (STALL unidade funcional cheia);
- e) Conflito no CDB;
- f) Adiantamento na estação de reserva;
- g) Renomeação de registradores.

INSTRUÇÃO	R5	R4	R3	R2	R1	R0	MEM
	0	5	4	3	2	1	
ADD R1, R0	0	5	4	3	3	1	
ADD R0, R1	0	5	4	3	3	4	
ST R2, [R4]	0	5	4	3	3	4	$\mathbf{MEM}[0] = 3$
SUB R0, R2	0	5	4	3	3	1	
LD R0, [R3]	0	5	4	3	3	9	MEM[4] = 9
ST R4, [R3]	0	5	4	3	3	9	$\mathbf{MEM[4]} = 5$
SUB R0, R1	0	5	4	3	3	6	

Submissão

Crie um pacote contendo TODOS os códigos fontes, formas de onda, e o relatório do projeto. O nome do arquivo deve ser "Pratica3_nomedoaluno1_nomedoaluno2.zip". Cada grupo deverá submeter apenas um pacote no Moodle.

O relatório deverá incluir os seguintes componentes:

- 1. Uma **introdução** em alto nível da sua solução para o algoritmo Tomasulo (por favor, não é para copiar a descrição do livro texto (3)).
- 2. O **projeto** do seu processador, incluindo detalhes necessários dos módulos criados.
- 3. Faça uma figura mostrando os blocos básicos e interconexões.
- 4. O código de **teste** utilizado e as formas de onda **com uma explicação que mostre o correto funcionamento**.
- 5. **Dificuldades** encontradas.
- 6. Sugestões de melhorias da prática.
- 7. Comentários adicionais.

Apresentação em sala

Cada grupo deverá apresentar a estrutura do código e mostrar os testes realizados (simulações) que comprovem o correto funcionamento da solução proposta para os seguintes casos de testes: a) Dependência de dados verdadeira ou RAW (Read After Write); b) Dependência de saída ou WAW (Write After Write); c) Antidependência ou WAR (Write After Read); d) Dependência/hazard estrutural (STALL - unidade funcional cheia); e) Conflito no CDB; f) Adiantamento na estação de reserva; g) Renomeação de registradores.

Não é necessário a apresentação na placa.

Pontuação

• Código: 30%

• Testes (simulações): 50%

Relatório: 20%

Pontos Extras

- Inclusão da instrução de desvio e dos demais componentes necessários para o funcionamento 2 pontos
- Apresentação na placa 6 pontos
- Despacho duplo das instruções 6 pontos
- Tomasulo completo com especulação 12 pontos