UNIVERSIDADE TRÁS-OS-MONTES E ALTO DOURO

# LPEI



# CONTROLO DE LÂMPADAS INTELIGENTES ATRAVÉS DE INTERFACES CÉREBRO-COMPUTADOR COM MACHINE LEARNING

#### AUTORES

Pedro Santos al 80038 Pedro Sampaio al 79431

### INTRODUÇÃO

NUM MUNDO CADA VEZ MAIS CONECTADO, IMAGINAR CONTROLAR OBJETOS APENAS COM O PODER DA MENTE JÁ NÃO É FICÇÃO CIENTÍFICA. AS INTERFACES CÉREBRO-COMPUTADOR (BCIS) ESTABELECEM UMA PONTE ENTRE A ATIVIDADE ELÉTRICA CEREBRAL E SISTEMAS DIGITAIS. ESTE PROJETO EXPLORA UMA DESSAS LIGAÇÕES: TRANSFORMAR PENSAMENTOS EM AÇÕES, CONTROLANDO UMA LÂMPADA INTELIGENTE COM SINAIS EEG. AO COMBINAR UM HEADSET ACESSÍVEL, ALGORITMOS DE MACHINE LEARNING E AUTOMAÇÃO IOT, DEMONSTRAMOS COMO A TECNOLOGIA PODE TORNAR-SE UMA EXTENSÃO NATURAL DO PENSAMENTO HUMANO.

#### **OBJETIVOS**

Desenvolver um sistema funcional capaz de classificar em tempo real estados mentais (concentrado vs relaxado) e usá-los para controlar dispositivos domóticos, como uma lâmpada, a partir de sinais EEG captados por um headset NeuroSky MindWave.

#### **METODOLOGIA**

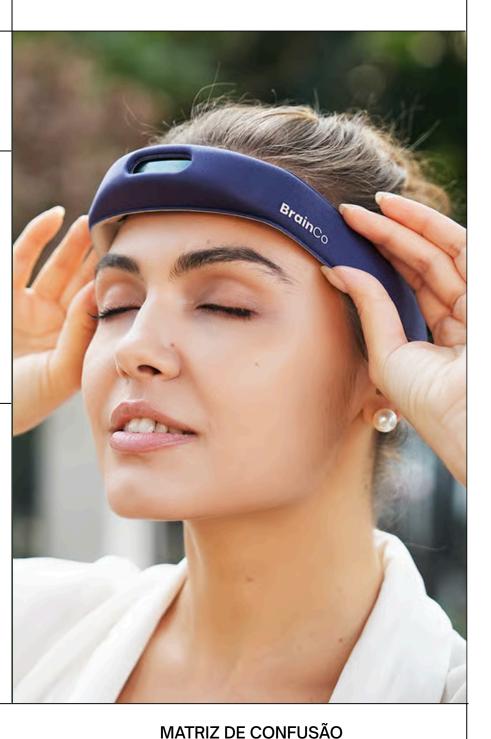
- Aquisição EEG com o headset NeuroSky e software ThinkGear Connector.
- Conversão dos dados em JSON, recolha de amostras rotuladas e exportação para CSV.
- Treino de um modelo de Machine Learning (Random Forest) usando features como atenção, meditação e potências de bandas cerebrais (delta, theta, alpha, beta, gamma).
- Implementação de um sistema Python assíncrono que lê dados em tempo real, faz previsões e controla uma lâmpada inteligente via IP local.
- Sistema de suavização de predições para evitar "efeito discoteca" (com histórico e cooldown).

#### RESULTADOS

- Modelo atingiu ~87% de precisão com validação cruzada.
- A lâmpada respondeu corretamente a mudanças reais no estado mental (ex: resolver cálculos mentais vs relaxar).
- Sistema operou com estabilidade em tempo real, sendo possivel controlar a lâmpada com atividade cerebral.
- Matriz de confusão e classification report confirmam

#### COORDENADORES

Arsénio Reis Tânia Rocha; Eduardo Pires, Pedro Dias



# eSense Meters

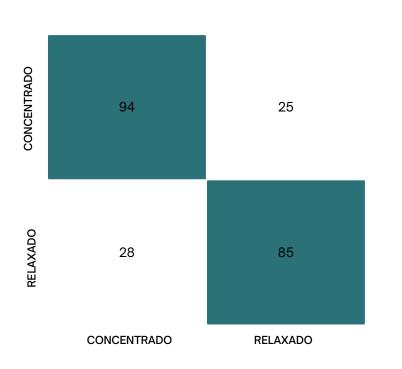
eSense Meters The meters are gauges of certain mental states that the MindWave can detect. You can try to control them to cause action in an app, or the app can react to how you happen to be feeling in the moment.



Attention / Focus
- Identify and maintain a single thou
- Stare at a specific object
- Focus on something you like
- Calculate math
- Listen intently to someone talking



Blink
- Blink eyes as naturally as poss
- You may need to blink harder to control certain things



# FUTURO

Este projeto prova que é possível controlar tecnologia com a mente . No futuro, esta abordagem pode evoluir para transformar uma casa inteira num espaço inteligente e responsivo, onde luzes, temperatura, música ou cortinas se ajustam automaticamente ao nosso estado mental. Basta estar focado, relaxado... ou apenas pensar. Com sensores EEG mais avançados e algoritmos mais poderosos, a interação cérebroambiente pode tornar-se natural, intuitiva e revolucionar áreas como domótica, acessibilidade e bem-estar digital.

### CONCLUSÃO

Demonstrámos que é possível criar uma BCI prática e de baixo custo com impacto real no controlo de dispositivos. O projeto é uma prova de conceito para aplicações futuras em acessibilidade, smart homes e neurotecnologia.

As possibilidades crescem com mais dados, sensores multicanais e algoritmos mais robustos. Pensar... é agora também agir.