



## Programação de Computadores II

### Trabalho prático sobre Arquivos

NOME: \_\_\_\_\_ TURMA: \_\_\_\_\_

Escrever um programa em C com modularização: **CRIAR FUNÇÃO** que:

- **Menu [1]: Leia e exiba** os campos dos registros do seu arquivo (com um Vetor de Registro: *struct*).
- **Menu [2]: Ordene os registros** do vetor. O usuário irá **escolher qualquer um dos campos** do seu Registro. Exiba todos os dados do registro ordenado conforme o campo escolhido pelo usuário.

Utilize o **Método da Bolha** para ordenação dos registros.

- **Menu [3]: Faça a pesquisa de um Campo** e exiba as informações completas do registro. Utilize o método de **Pesquisa Binária**.

O usuário escolherá: o **campo** e o **valor do campo** a ser procurado no programa.

- **Menu [4]: Gravar os dados ORDENADOS** no Arquivo.txt (Memória secundária).

Nome do Arquivo: \_\_\_\_\_

\*\*\*\*\*

Linha	// SEU PROGRAMA
1	#include <stdio.h>
2	#include <stdlib.h>
3	
4	/* seu(s) registro(s) - Copie abaixo APENAS os campos de seu registro ( <i>struct</i> ) */
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	